



Programação de Soluções Computacionais

Professor Daniel Henrique Matos de Paiva

Lista de Exercícios I

Esta lista de exercício deve:

- Ser realizada em equipes de até 06 alunos.
- Ser entregue no **prazo** proposto.
- Ter os algoritmos pedidos escritos em linguagem Pseudocódigo e/ou Java.
- Ter todos os algoritmos devidamente indentados.
 - 1. Crie uma conta pessoal no site GitHub e coloque aqui a URL do seu perfil:

URL:

- 2. Siga 10 colegas de classe.
- 3. Crie um repositório chamado: psc-lista-01-2025
- 4. Faça um algoritmo que escreva "Olá, mundo" na tela do console. Utilize o **Portugol** Studio e/ou caderno.
- 5. Faça um algoritmo que leia o seu nome e escreva o seu nome no console. Utilize o **Portugol** Studio e/ou caderno.
- Faça um algoritmo que leia o seu nome, idade e altura.
 Após isso imprima esses dados no console.
 Utilize o Portugol Studio e/ou caderno.

Opcional:

7. Faça um algoritmo que escreva "Olá, Mundo" na tela do console.

Utilize a linguagem Java para isso.

ănima

Centro Universitário UNA

Programação de Soluções Computacionais

Professor Daniel Henrique Matos de Paiva

- 8. Suba os exercícios realizados para o GitHub no repositório que foi criado por você: psc-lista-01-2025
- 9. Coloque aqui a URL do seu repositório:

URL: https://github.com/TheSirLeaf/psc-lista-01-2025

10. Entregue o link do seu repositório com os códigos.