



RAPPORT DE PROJET - KOALA EAT

Dupale Julien

Geneste Théo

Perraux Lucas

Delaporte Quentin

SOMMAIRE

Contexte	3
État d'avancement du projet et justifications	3
Retour sur l'organisation humaine	3
Problèmes techniques rencontrés et remédiation	3
Les axes d'améliorations	3

Contexte

Afin de concurrencer les grands noms sur le marché de la livraison, Nous allons devoir réaliser et concevoir une application Web permettant de gérer les demandes de livraison de commande, mais aussi l'interface des restaurateurs leur permettant d'indiquer les repas à emporter et les heures de livraison. L'interface pour les livreurs est également à créer, permettant d'indiquer les courses à réaliser.

État d'avancement du projet

Jour 1 :

- Réunion de travail pour orienter le travail de l'équipe dans la même direction.
- Analyse du cahier des charges.
- Création du nom et du logo de l'application web.
- Création d'un repository Git pour le travail collaboratif.
- Établissement du planning avec une méthode agile.(tableau kantree)
- Établissement des maquettes des pages web.
- Création des entités dans symfony.
- Dictionnaire de données.
- Début du MCD.
- Début du jeu de données.

Jour 2 :

- Suite du dossier base de données avec la finalisation du MCD et du jeu de données.
- Migration du serveur sql vers un serveur commun pour éviter de changer le chemin dans le .env du projet symfony à chaque push du projet.
- Création de l'inscription et de la connexion.
- Profil restaurateur vue et logique du Controller en attendant la finalisation de la base de données.
- Dashboard du restaurateur.

Jour 3:

- Intégration du jeu de données dans la base de données.
- Mise à jour de la Documentation base de données.
- Profil Client.
- Dashboard du client.
- Suite profil et dashboard client.
- Suite profil et dashboard restaurateur.

Jour 4:

- Finalisation profil et dashboard client.
- Finalisation profil et dashboard restaurateur.
- Création et finalisation du profil et dashboard livreur.
- Recette technique et fonctionnelle de l'application web.

Jour 5:

- Finalisation des dernières erreurs d'orthographe dans l'application.
- Contrôle complet du code.
- Écriture des derniers documents du projet.(présentation, rapport de projet) et contrôle des documents réalisés jusqu'à ce jour.

#	Titre	Assignés	État	Catégorie	Date d'échéance	Description	Pièces jointes
Administration 10							
#1	Dossier de plainification	t s	Approuvé	Administratif	7 févr. - 7 févr.	Dossier a rendre	1
#2	Dossier BDD	t s	Approuvé	Administratif BDD	7 févr. - 9 févr.		1
#4	création repository Git	j	Approuvé	Administratif Code	7 févr. - 7 févr.		1
#12	Maquettage	j q	Approuvé	Administratif	7 févr. - 7 févr.		1
#13	Maquette Interface Restaurateur	j q	Approuvé	Administratif	7 févr. - 7 févr.		
#14	Maquette Interface Livreur	j q	Approuvé	Administratif	7 févr. - 7 févr.		
#15	Maquette Interface Client	j q	Approuvé	Administratif	7 févr. - 7 févr.		
#16	Recapitulatif cahier des charges sous forme de s...	q	Approuvé	Administratif	7 févr. - 7 févr.		1
#17	Logo	q	Approuvé	Administratif	7 févr. - 7 févr.		1
#19	Migration SQL vers Serveur Julien	j s q t	Approuvé	Administratif	8 févr. - 8 févr.		
Code 17							
#3	Interface restaurateur	q j	Approuvé	Code	8 févr. - 9 févr.		
#5	Interface Livreur	s j	Approuvé	Code	10 févr. - 10 févr.		
#6	Interface Client	t j	Approuvé	Code	9 févr. - 10 févr.		
#18	Interface Connexion/inscription	q j	Approuvé	Code	7 févr. - 7 févr.		
#20	Creation des entity avec symfony	t	Approuvé	BDD Code	7 févr. - 8 févr.		
#23	Restaurateur Dashboard	j q	Approuvé	Code	8 févr. - 9 févr.		
#24	Restaurateur Profil	j q	Approuvé	Code	8 févr. - 9 févr.		
#25	Header et background	j	Approuvé	Code	8 févr. - 8 févr.		
#26	Déconnexion	j	Approuvé	Code	8 févr. - 8 févr.		
#27	Livreur Dashboard	s j	Approuvé	Code	10 févr. - 10 févr.		
#28	Livreur Profil	s	Approuvé	Code	10 févr. - 10 févr.		

#29	Client-Dashboard	✓	t	Approuvé	Code	9 févr. - 10 févr.	
#30	Client-Profil	✓	t	Approuvé	Code	9 févr. - 10 févr.	
#31	Client-commande-panier	✓	t	Approuvé	Code	10 févr. - 10 févr.	
#32	Client-Commande-en-Cours	✓	t	Approuvé	Code	9 févr. - 9 févr.	
#33	Client-Commande-historique	✓	t	Approuvé	Code	9 févr. - 9 févr.	
#35	Documentation technique	✓	s	Approuvé	Administratif Code	10 févr. - 10 févr.	
+	Ajouter une carte						
BDD 4							
#8	Dico-de-données	✓	t s	Approuvé	BDD	7 févr.	
#9	MCD	✓	s t	Approuvé	BDD	7 févr. - 8 févr.	
#10	Jeu-de-données	✓	t s	Approuvé	BDD	7 févr. - 8 févr.	
#34	Document technique sur la BDD	✓	s	Approuvé	Administratif BDD	9 févr. - 9 févr.	
+	Ajouter une carte						
Finalisation de projet 1							
#7	Présentation	✓	s	Approuvé	Administratif	10 févr. - 11 févr.	A rendre dans le git ...
+	Ajouter une carte						

Retour sur l'organisation humaine

Dans notre équipe de quatre personnes, nous avons tout d'abord distribuer les rôles à chacun.

Nom	Rôle
Perreaux Lucas	Coordinateur et Chef de projet
Geneste Théo	Administrateur de base de données
Dupale Julien	Développeur
Delaporte Quentin	Développeur

Ensuite nous avons distribué différentes tâches pour démarrer le projet puis le chef de projet donne les tâches à réaliser au fur et à mesure de l'avancée du projet à son équipe.

Problèmes techniques rencontrés et remédiation

Problèmes rencontrés	Solutions apportées
Connaissance de symfony très basique	Utilisation de la documentation et des forums sur symfony
Lors de la création d'un restaurant on ne peut pas assigner la catégorie	Aucune
Documentation symfony hors service pendant 4h	Consultation sur waybackmachine
Contrainte de temps court	Organisation, Communication

Les axes d'améliorations

Quelques idées d'évolution et d'amélioration du projet :

- On pourrait ajouter un système de notification afin d'informer le client du changement d'état de sa commande, d'informer le livreur qu'une commande est en attente de livraison.
- On peut également ajouter une page de statistiques pour chaque restaurant, de façon à visualiser le nombre de commandes, montant cumulé de toutes les commandes, prix moyen,...
- Agrandir les zones de livraison à un rayon à l'aide d'une API de géolocalisation.
- Implémenter le système de paiement.
- Implémenter la commande groupée entre plusieurs utilisateurs (ex: 4 utilisateurs payent séparément une même commande).
- Ajouter un système de géolocalisation du livreur pour suivre la commande.
- Indicateur de prix moyen (€, €, €, €€€).
- Mettre un système de paiement rattaché à une banque.