

Alberi binari

1. Introduzione e requisiti del problema
2. Specifica
3. Progetto della soluzione
4. Codifica

1. Introduzione e requisiti del problema

Requisiti del problema

Si scriva una funzione che data la radice di un albero binario restituisca i valori del cammino esterno e del cammino interno dell'albero stesso.

In questa esercitazione verrà mostrato come navigare in una struttura dati tipo albero binario.

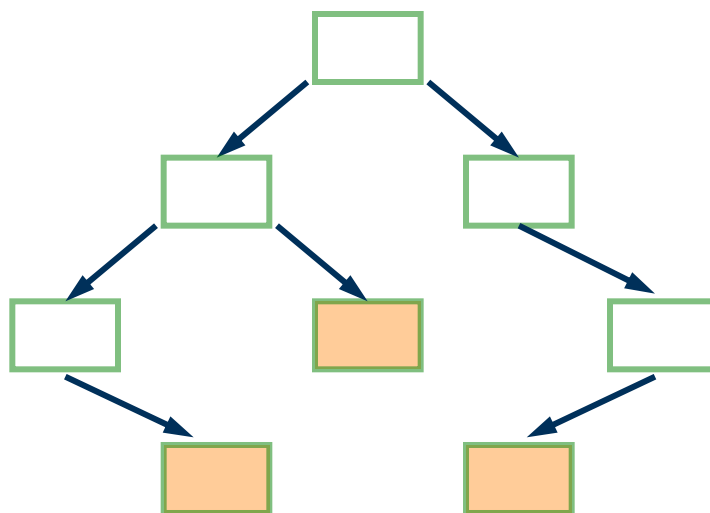
L'esercizio richiede di calcolare
il cammino esterno e il cammino interno
di un albero.

Per cammino esterno di un albero
si intende il valore intero pari alla somma
di tutti i cammini che partono dalla radice
dell'albero e che arrivano alle foglie.

Il cammino interno di un albero
è definito come un valore intero pari alla somma
delle lunghezze di tutti i cammini, che partono
dalla radice dell'albero e che arrivano ai nodi
non-foglia.

Casi di test

Input:

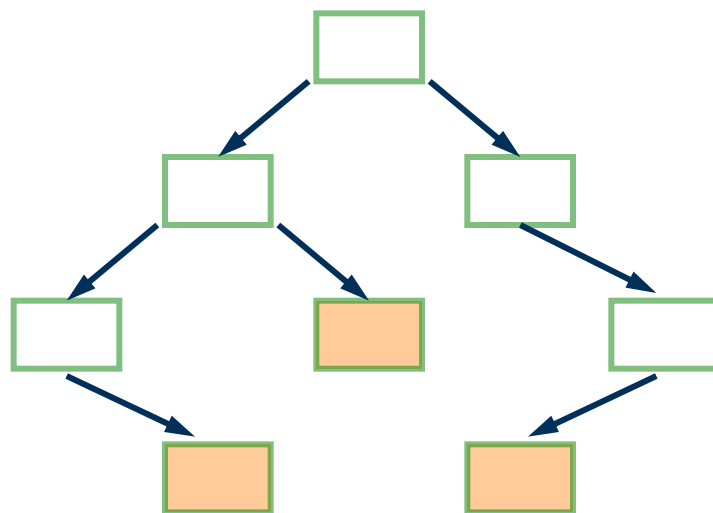


Output:

il cammino esterno ha il valore = 8
il cammino interno ha il valore = 6

3. Progetto della soluzione

Alberi binari



0

(lunghezza del cammino della radice per il nodo radice)

1

(lunghezza del cammino della radice per i nodi di questo livello)

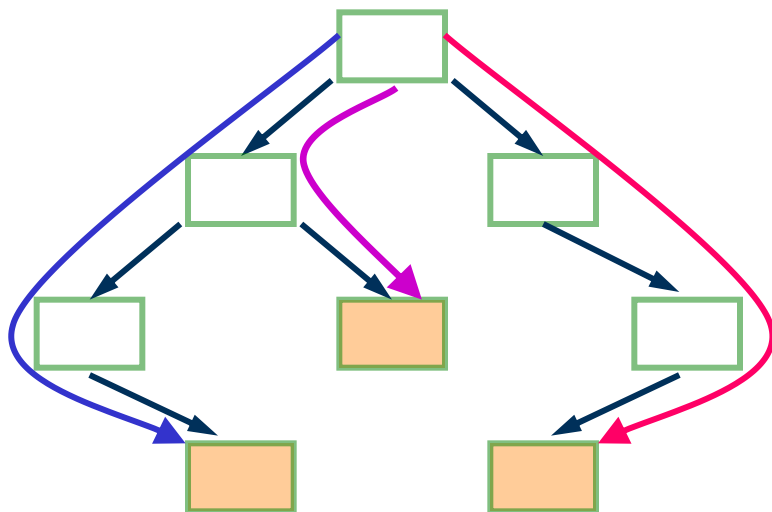
2

(lunghezza del cammino della radice per i nodi di questo livello)

3

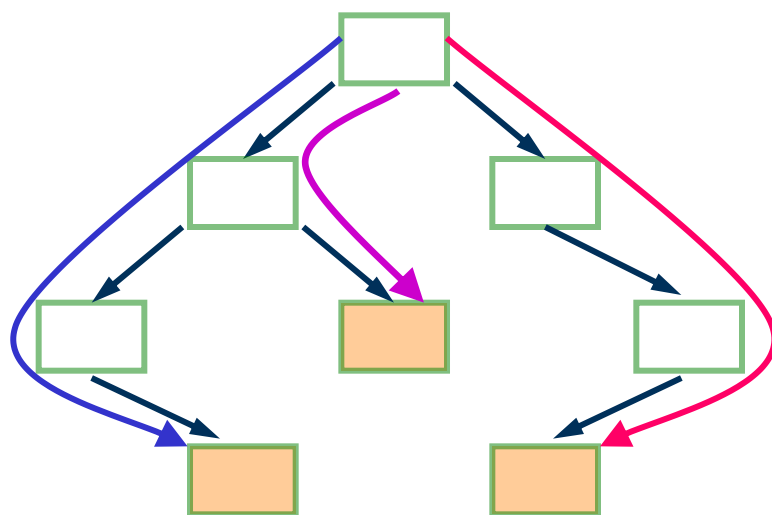
(lunghezza del cammino della radice per i nodi di questo livello)

cammino *esterno*



Totale cammino esterno: $2 + 3 + 3 = 8$

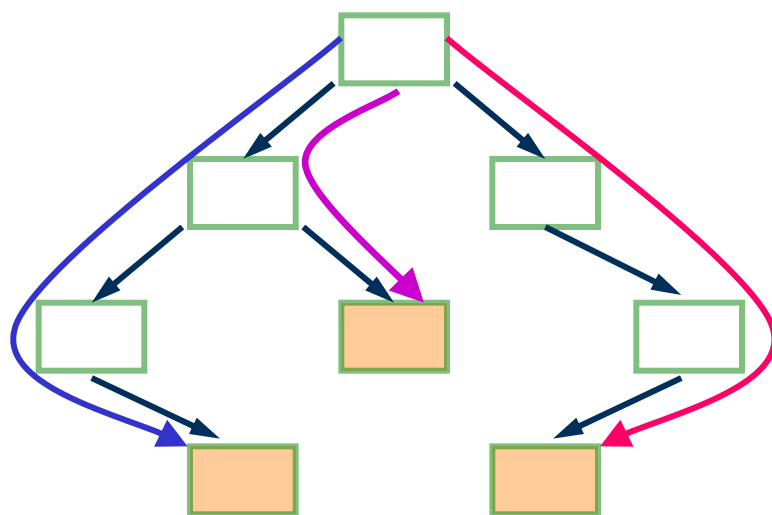
cammino *esterno*



Cammino=2

Totale cammino esterno: $2 + 3 + 3 = 8$

cammino esterno *esterno*

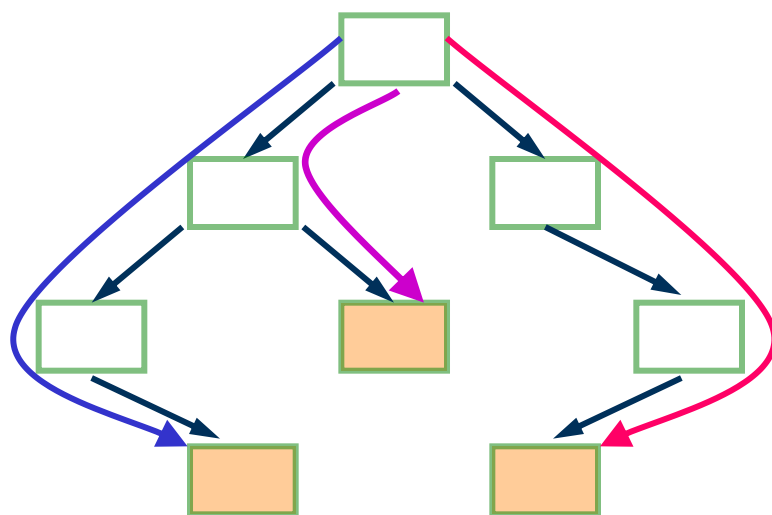


Cammino=2

Cammino=3

Totale cammino esterno: $2 + 3 + 3 = 8$

cammino esterno *esterno*



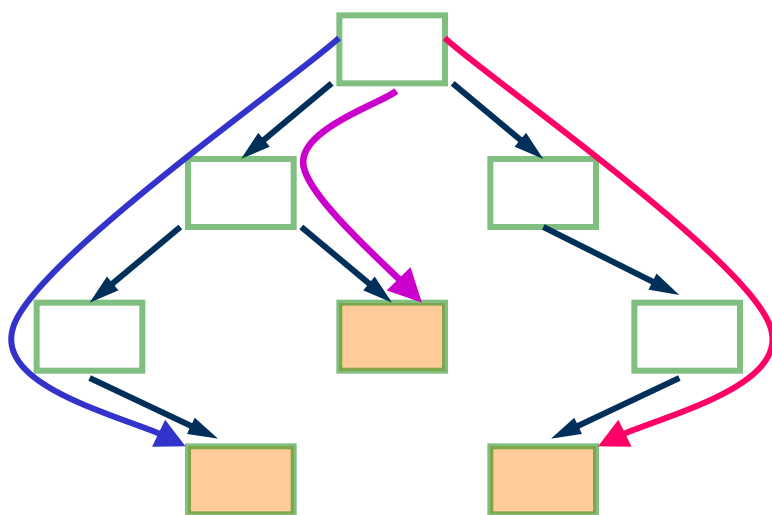
Cammino=2

Cammino=3

Cammino=3

Totale cammino esterno: $2 + 3 + 3 = 8$

cammino esterno *esterno*



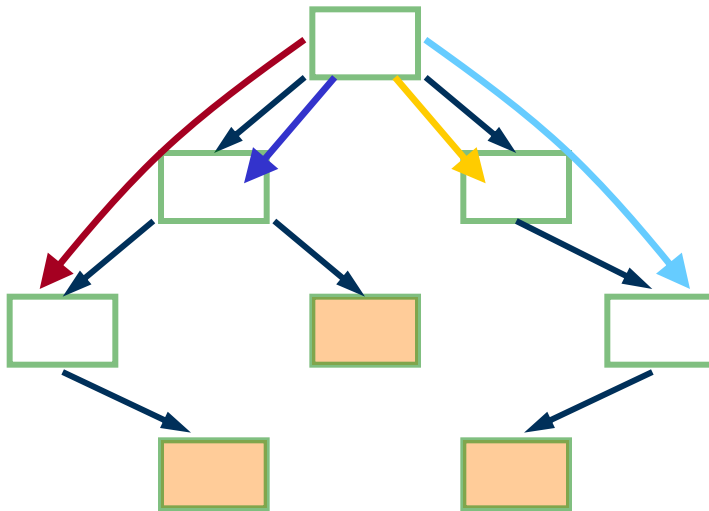
Cammino=2

Cammino=3

Cammino=3

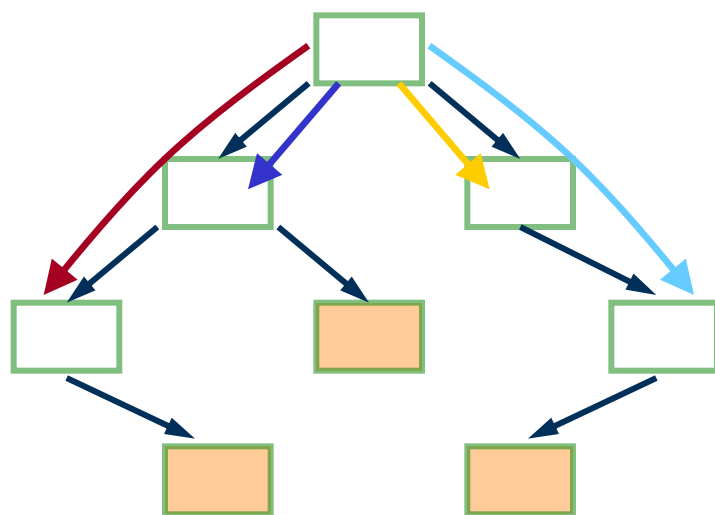
Totale cammino esterno: $2 + 3 + 3 = 8$

cammino **interno**



Totale cammino interno: $1+2+1+2=6$

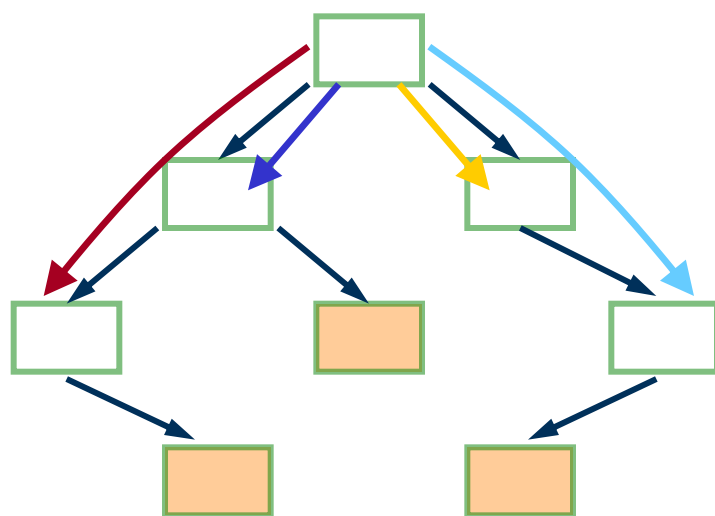
cammino *interno*



Cammino=1

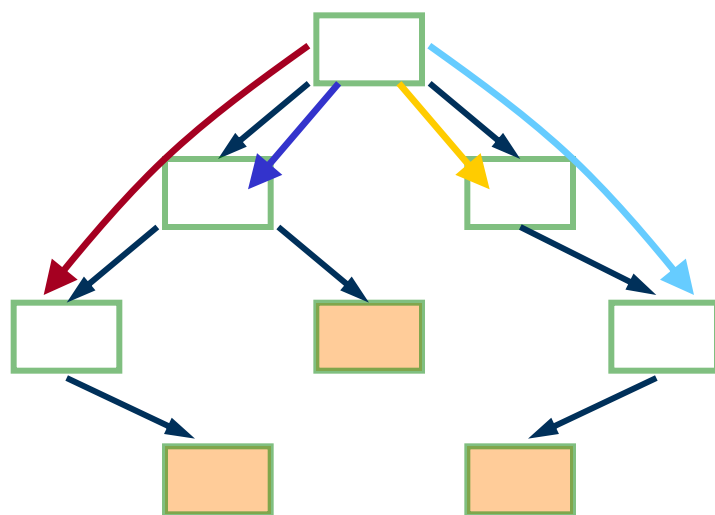
Totale cammino interno: $1 + 2 + 1 + 2 = 6$

cammino *interno*



Totale cammino interno: $1 + 2 + 1 + 2 = 6$

cammino *interno*



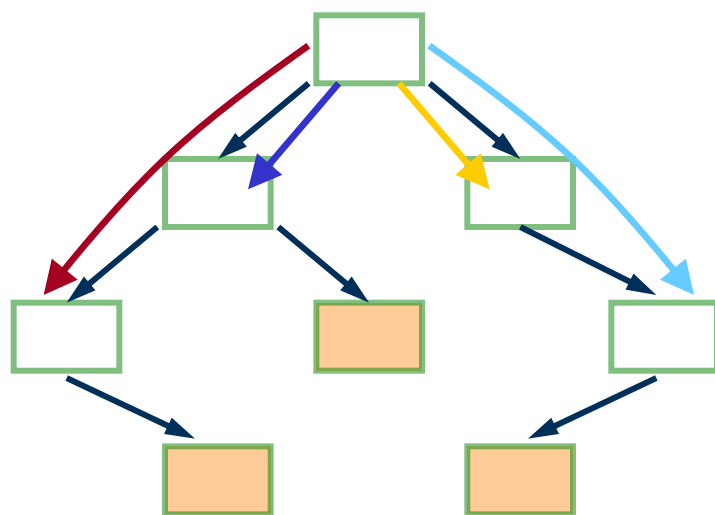
Cammino=1

Cammino=2

Cammino=1

Totale cammino interno: $1 + 2 + 1 + 2 = 6$

cammino *interno*



Cammino=1

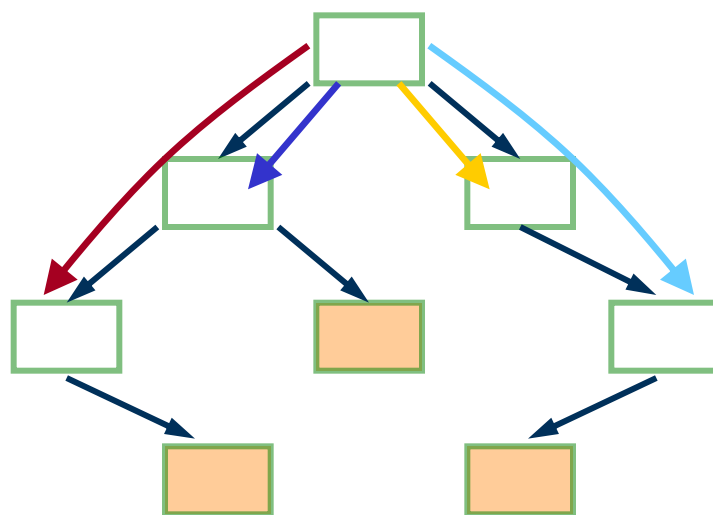
Cammino=2

Cammino=1

Cammino=2

Totale cammino interno: $1 + 2 + 1 + 2 = 6$

cammino *interno*



Cammino=1

Cammino=2

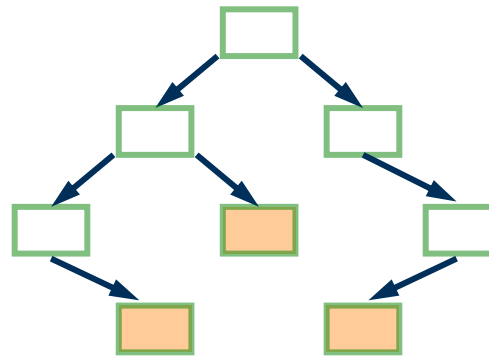
Cammino=1

Cammino=2

Totale cammino interno: $1+2+1+2=6$

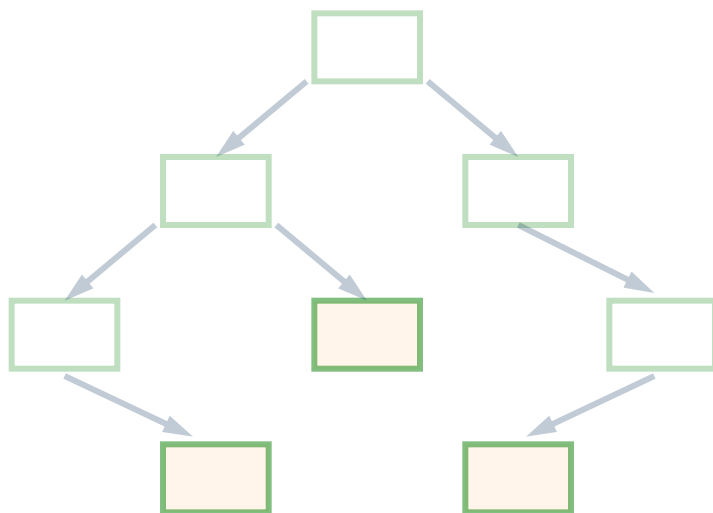
Esempio di definizione di un albero binario

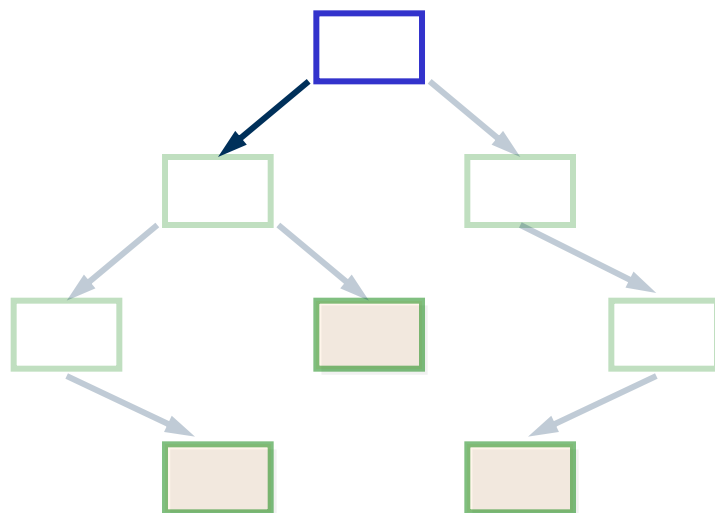
```
struct Tree {
    int info;
    Tree *leftptr;
    Tree *rightptr;
};
```

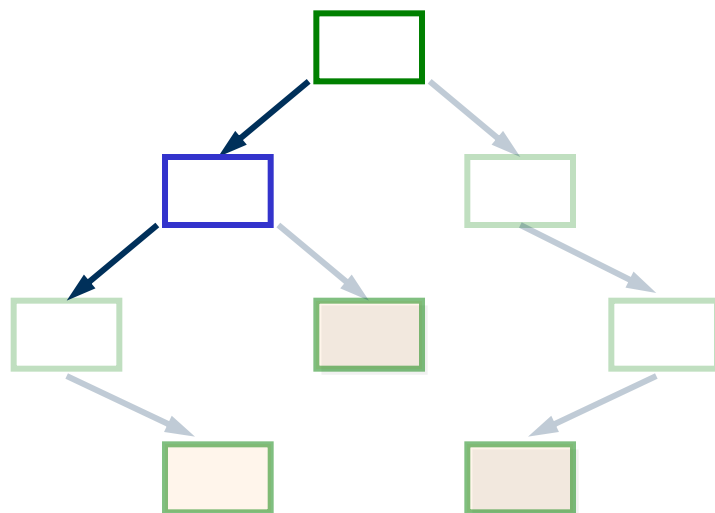


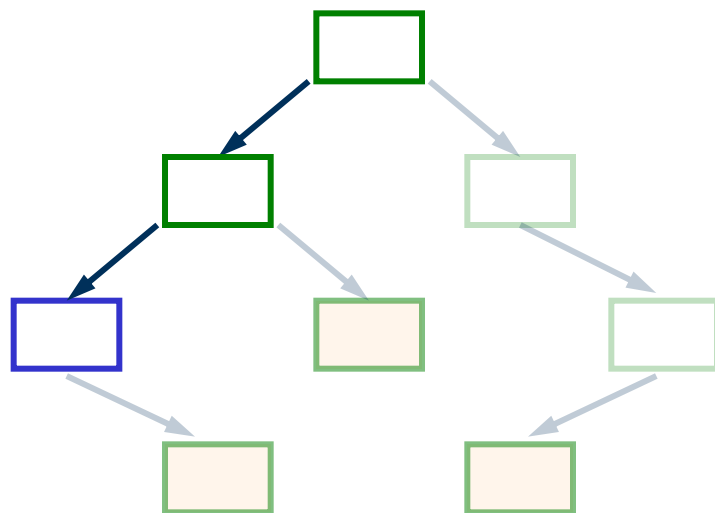
Per calcolare i cammini è necessario definire una funzione che realizzi la navigazione tramite una funzione **ricorsiva**.

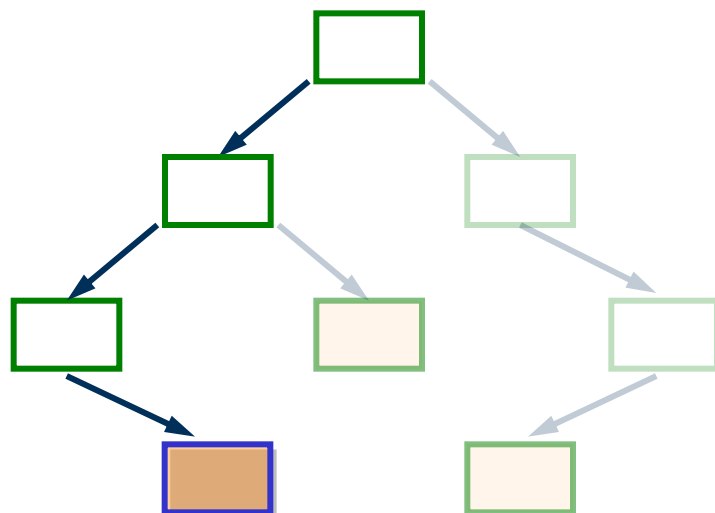
Tale funzione riceve come ingresso i sotto alberi puntati dai puntatori del nodo corrente.

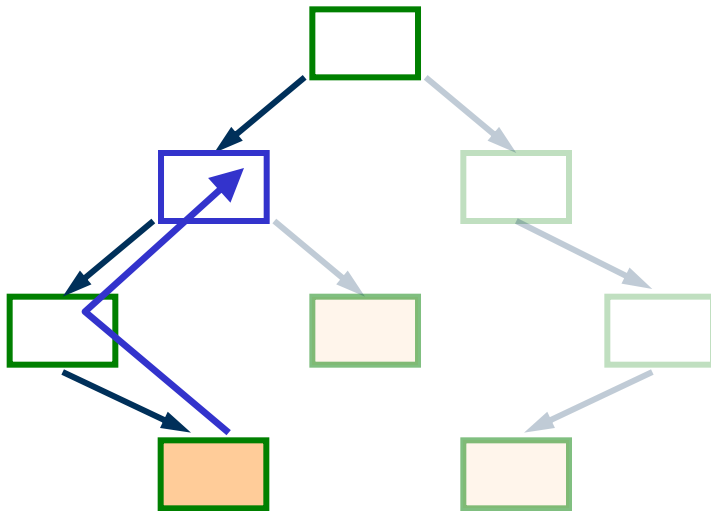


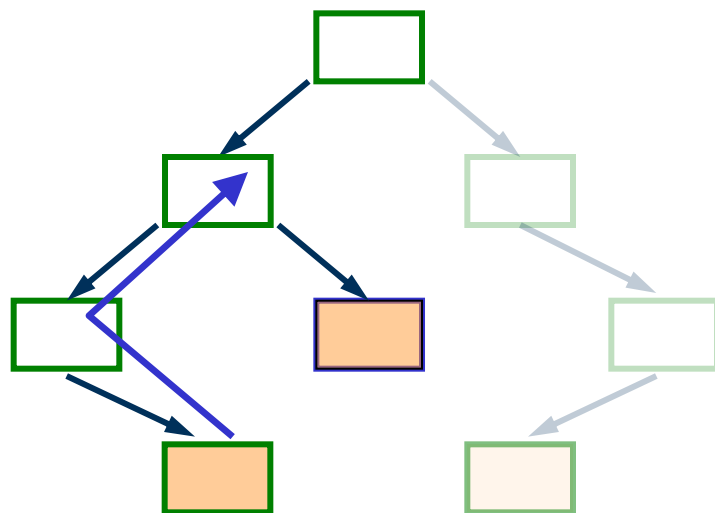


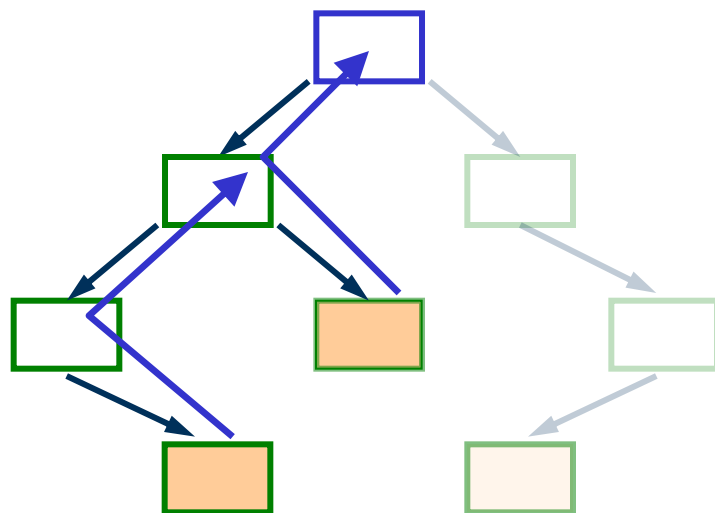












3. Progetto della soluzione

- L'esercizio richiede di contare i cammini dell'albero



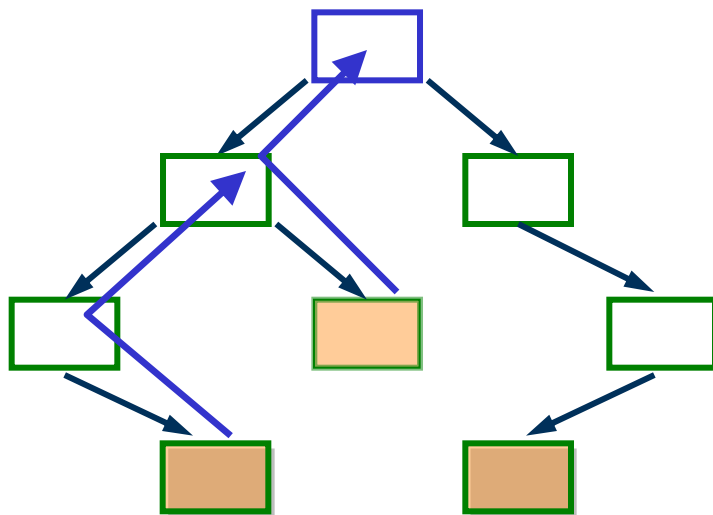
problema di contare tali cammini all'interno di una funzione ricorsiva

- Passaggio di 3 parametri:

- albero
- cammino **interno**
- cammino **esterno**

- Problema del calcolo della lunghezza dei cammini

- Diversi algoritmi di calcolo della lunghezza



Prima soluzione

Modificare la struct aggiungendo una variabile
`int livello;`

Vantaggi

Semplicità dell'algoritmo richiesto
dall'esercizio.

Svantaggi

Si sposta il problema in fase di costruzione
dell'albero.

Problema del calcolo del livello nel caso di
modifiche alla struttura dell'albero.

Seconda soluzione

Utilizzo di una variabile contatore che si
incrementa passando da una funzione alla sua
istanza ricorsiva

- Intestazione della funzione

```
void Cammini (Tree*&radice int&Camminoest, int&Camminoint, int curr)
```

- Intestazione della funzione

```
void Cammini (Tree*&radice, int&Camminoest, int&Camminoint, int curr)
```

- Intestazione della funzione

```
void Cammini (Tree*&radice, int&Camminoest, int&Camminoint, int curr)
```

- Intestazione della funzione

```
void Cammini (Tree*&radice, int&Camminoest, int&Camminoint, int curr)
```

- Algoritmo di risoluzione della funzione Cammini

- Intestazione della funzione

```
void Cammini (Tree*&radice, int&Camminoest, int&Camminoint, int curr)
```

- Algoritmo di risoluzione della funzione Cammini

Valuto il nodo corrente
è un nodo *foglia*?

è un nodo *non foglia*?

- Intestazione della funzione

```
void Cammini (Tree*&radice, int&Camminoest, int&Camminoint, int curr)
```

- Algoritmo di risoluzione della funzione Cammini

Valuto il nodo corrente

è un nodo *foglia*?

SI

```
CamminoEsterno=CamminoEsterno+livello nodo
```

è un nodo *non foglia*?

- Intestazione della funzione

```
void Cammini (Tree*&radice, int&Camminoest, int&Camminoint, int curr)
```

- Algoritmo di risoluzione della funzione Cammini

Valuto il nodo corrente

è un nodo *foglia*?

SI

```
CamminoEsterno=CamminoEsterno+livello nodo
```

è un nodo *non foglia*?

SI

```
CamminoInterno=CamminoInterno+livello nodo
```

- Intestazione della funzione

```
void Cammini (Tree*&radice, int&Camminoest, int&Camminoint, int curr)
```

- Algoritmo di risoluzione della funzione Cammini

Valuto il nodo corrente

è un nodo *foglia*?

SI

```
CamminoEsterno=CamminoEsterno+livello nodo
```

è un nodo *non foglia*?

SI

```
CamminoInterno=CamminoInterno+livello nodo
```

```
Cammini(sottoalbero di destra)
```

```
Cammini(sottoalbero di sinistra)
```

Per riconoscere se un nodo è foglia basterà scrivere la seguente condizione:

```
if ((nodo->leftptr==0) && (nodo->rightptr==0))  
{  
    //nodo è foglia  
}
```

```
if ((radice->leftptr)!=0) || ((radice->rightptr)!=0))
```

```
Cammini(radice->leftptr, Camminoest, Camminoint, curr);  
Cammini(radice->rightptr, Camminoest, Camminoint, curr);
```

Le variabili definite nelle funzioni ricorsive hanno uno spazio di memoria autonomo e dunque è necessario passare esplicitamente tale valore.

