

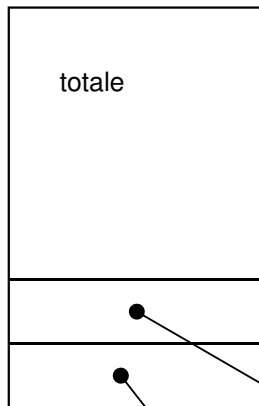
Il software incluso nei registratori di cassa prevede anche la struttura per la memorizzazione di un singolo scontrino per volta. Uno scontrino è un elenco di articoli di dimensione non nota a priori. Per ogni articolo è noto il codice numerico (univoco), il prezzo unitario, la quantità acquistata e una breve descrizione dell'articolo (max 30 caratteri). L'addetto alla cassa inserisce i prodotti acquistati uno alla volta (si supponga che il prodotto venga passato sopra un lettore di codice a barre), ma il software deve memorizzare i prodotti una sola volta, eventualmente con una quantità diversa da 1.

Si realizzino la funzione `AggiungiArticolo` e la stampa dello scontrino.

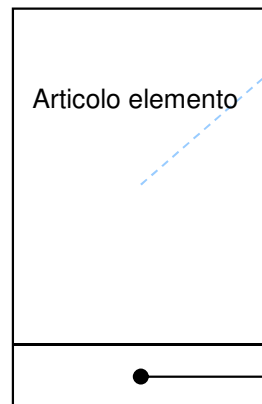
La prima funzione deve inserire un nuovo articolo nello scontrino su cui si sta operando se il corrispondente codice non è già presente; altrimenti la funzione deve aumentare la quantità del prodotto considerato.

Si desidera poi la stampa a video di tutto lo scontrino (iniziando dal primo articolo inserito) ed il totale dello stesso, ottenuto come somma di tutti gli articoli.

class
Scontrino



class
NodoScontrino



class
Articolo

