



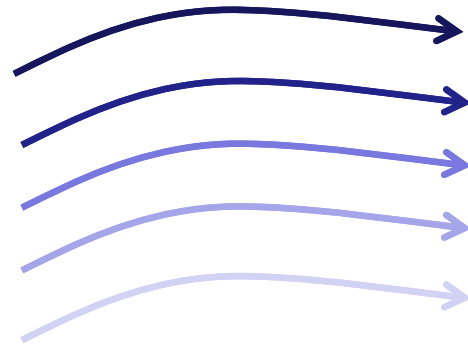
**POLITECNICO
DI MILANO**

INFORMATICA

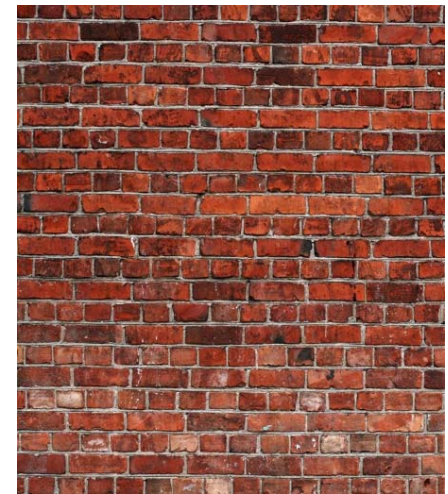
Descrizione di un
processo:
introduzione alla
scrittura dei
programmi

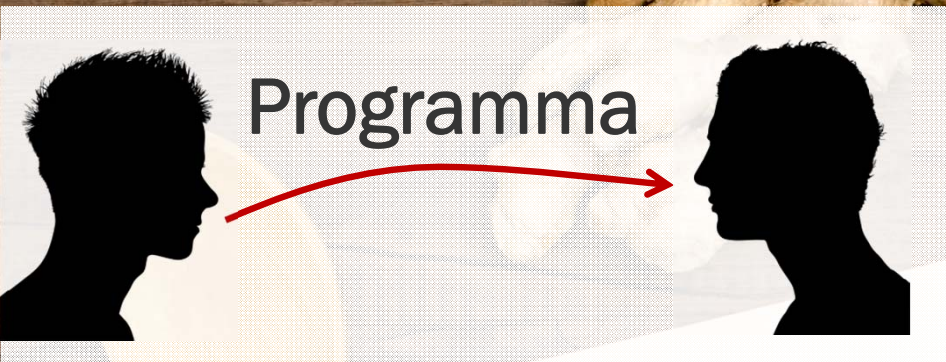
OBIETTIVO

**Come scrivere programmi
che descrivano come eseguire
un processo**



risultato
risultato
risultato
risultato
risultato





BACCALA' IN UMIDO CON I PORRI

1. Pulite e tagliate a pezzi il baccalà già ammollato;
2. levate con una pinzetta le eventuali spine rimaste;
3. Infarinate i tocchetti poi passateli nelle uova sbattute;
4. Scaldate in una padella alta e capace questi pezzi friggendoli in olio extra vergine d'oliva;
5. ...



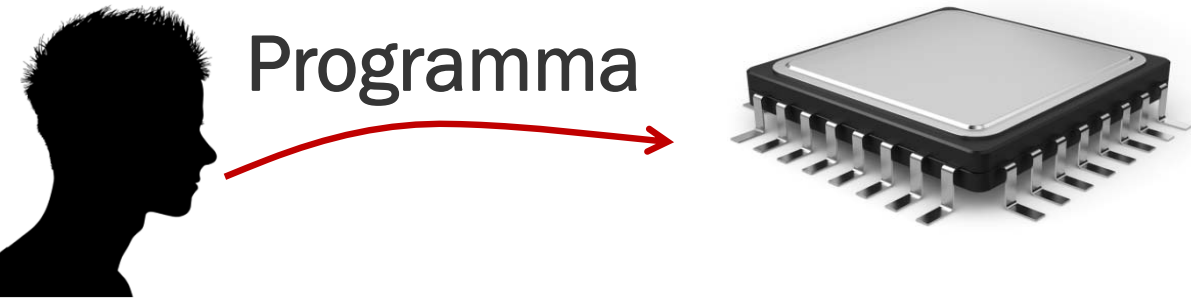
CONTESTO





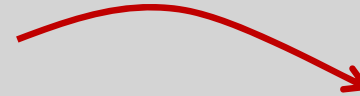
INTERPRETAZIONE
DELL'ESECUTORE



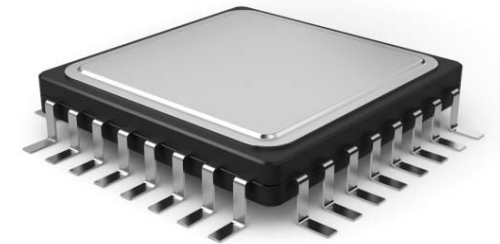


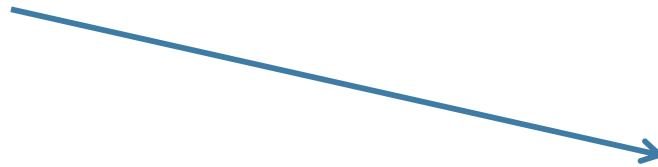
**“stupido”
ma veloce
e affidabile**

Esecutore imperfetto ma
capace di interpretazione



Esecutore perfetto ma
incapace di interpretazione





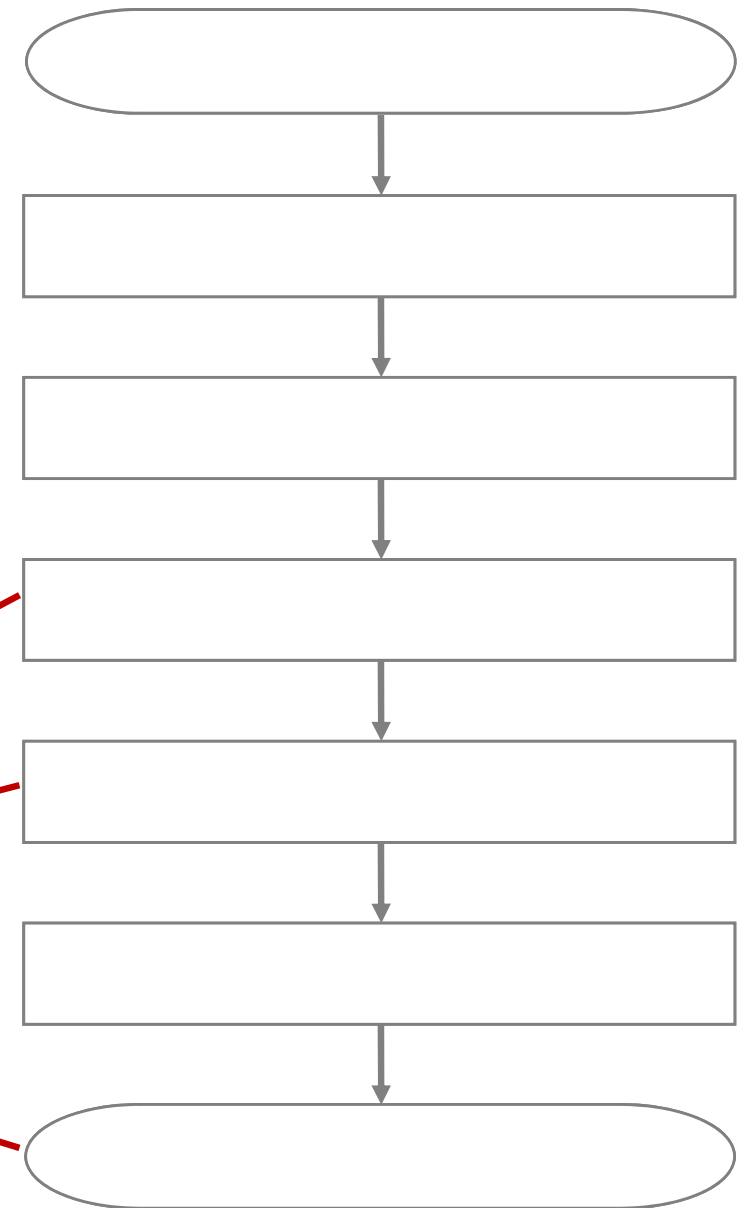
SEQUENZA D 'ISTRUZIONI

1. inserisci 4 monete da 10 cent
2. tira il cassetto corrispondente alla marca desiderata
3. estrai il pacchetto
4. richiudi il cassetto
5. ritira il resto
6. fine

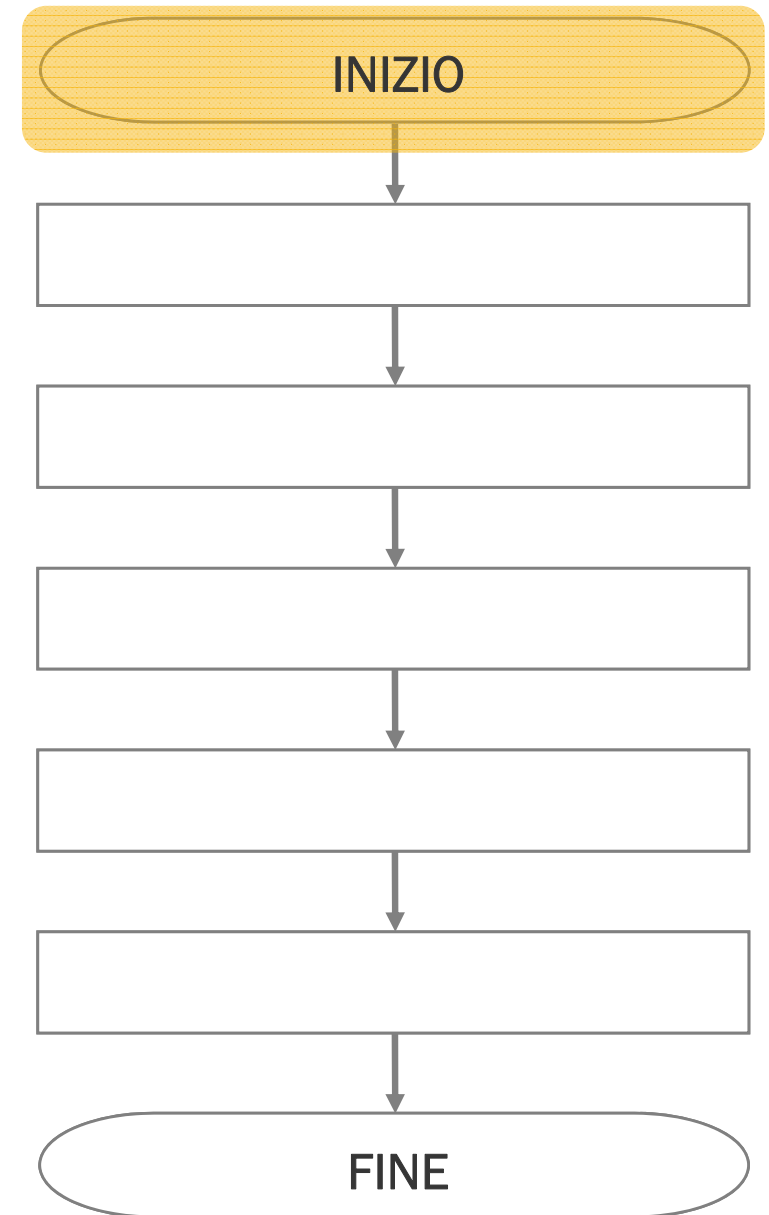


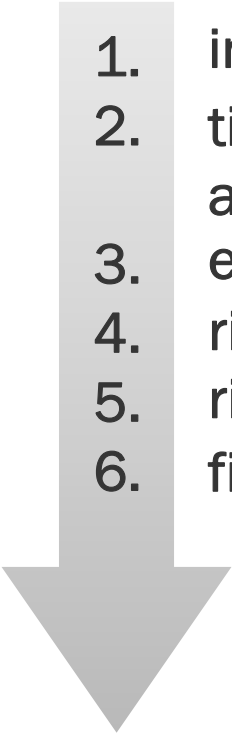
DIAGRAMMI DI FLUSSO

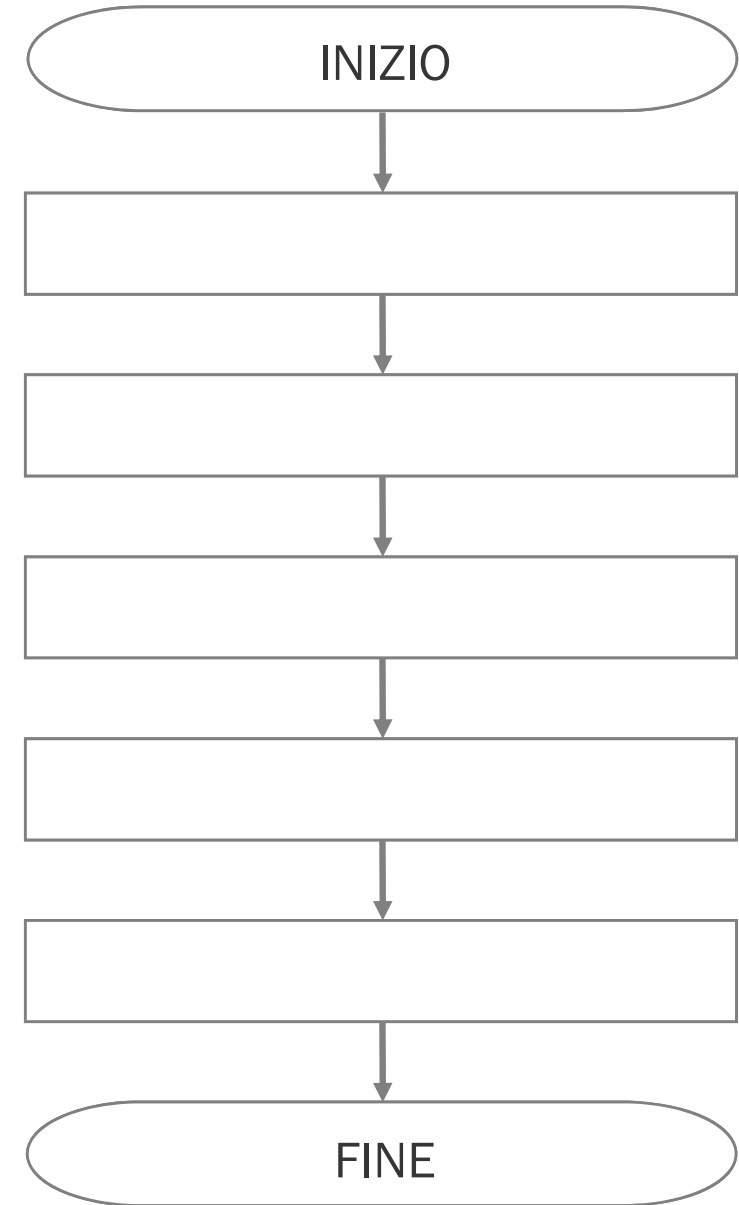
1. inserisci 4 monete da 10 cent
2. tira il cassetto corrispondente alla marca desiderata
3. estrai il pacchetto
4. richiudi il cassetto
5. ritira il resto
6. fine

Blocchi

1. inserisci 4 monete da 10 cent
2. tira il cassetto corrispondente alla marca desiderata
3. estrai il pacchetto
4. richiudi il cassetto
5. ritira il resto
6. fine



- 
1. inserisci 4 monete da 10 cent
 2. tira il cassetto corrispondente alla marca desiderata
 3. estrai il pacchetto
 4. richiudi il cassetto
 5. ritira il resto
 6. fine



1. inserisci 4 monete da 10 cent
2. tira il cassetto corrispondente alla marca desiderata
3. estrai il pacchetto
4. richiudi il cassetto
5. ritira il resto
6. fine



ECCEZIONI

1. inserisci 4 monete da 10 cent
2. tira il cassetto corrispondente alla marca desiderata
3. estrai il pacchetto
4. richiudi il cassetto
5. ritira il resto
6. fine

se la macchinetta
non funziona?

se il cassetto
è vuoto?

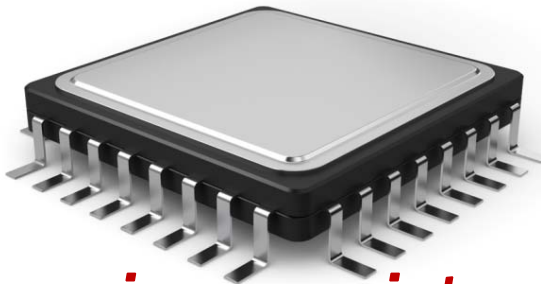
*Preme il tasto
di recupero monete*

ECCEZIONI

1. inserisci 4 monete da 10 cent
2. tira il cassetto corrispondente alla marca desiderata
3. estrai il pacchetto
4. richiudi il cassetto
5. ritira il resto
6. fine

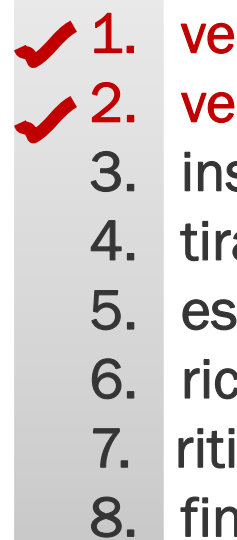
se la macchinetta
non funziona?

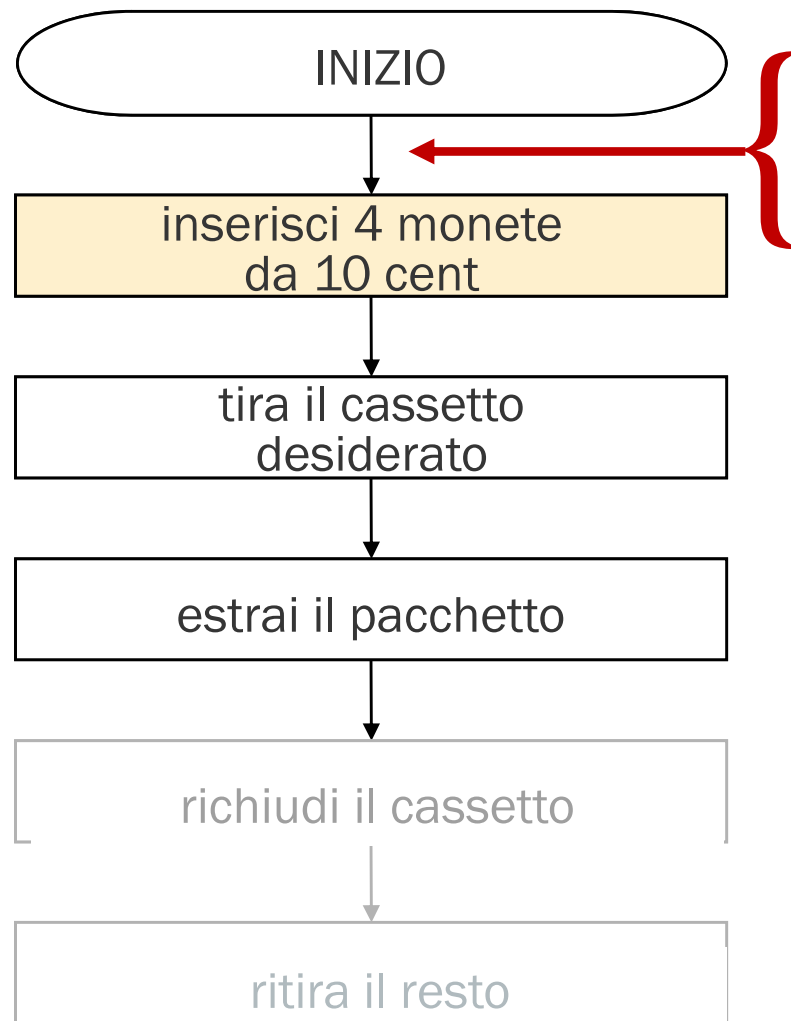
se il cassetto
è vuoto?



*Deve ricevere istruzioni
per ogni caso possibile*

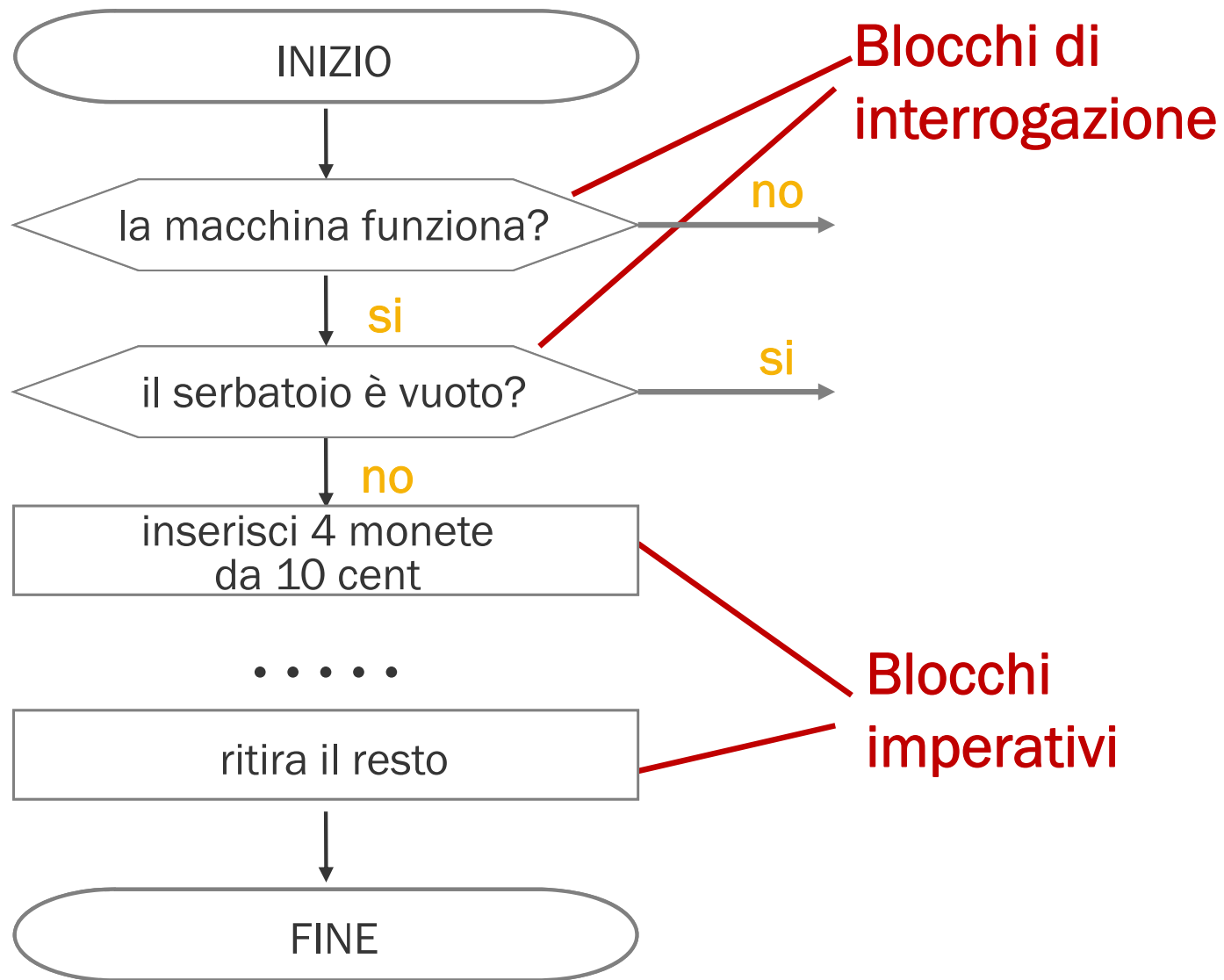
1. inserisci 4 monete da 10 cent
2. tira il cassetto corrispondente alla marca desiderata
3. estrai il pacchetto
4. richiudi il cassetto
5. ritira il resto
6. fine

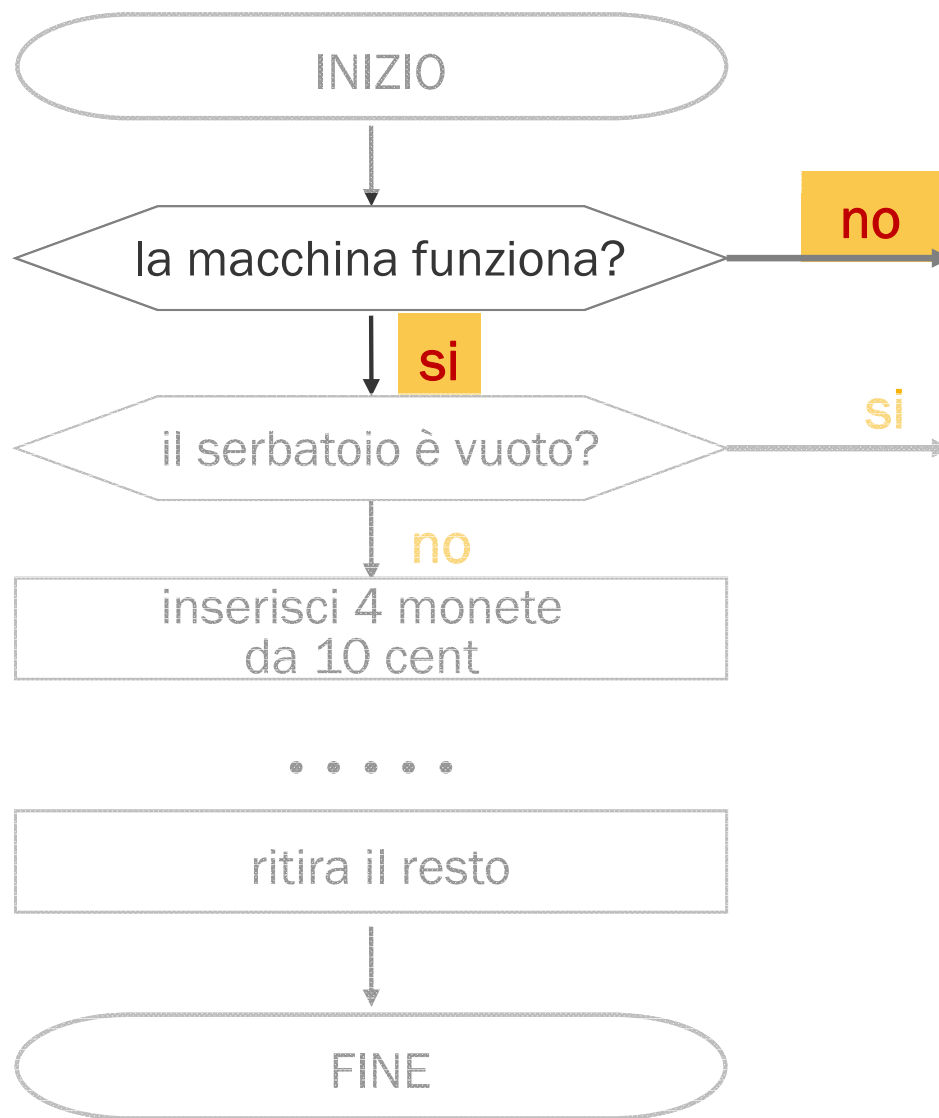
- 
- ✓ 1. verifica che la macchina funzioni
 - ✓ 2. verifica che il serbatoio non sia vuoto
 3. inserisci 4 monete da 10 cent
 4. tira il cassetto corrispondente alla marca desiderata
 5. estrai il pacchetto
 6. richiudi il cassetto
 7. ritira il resto
 8. fine

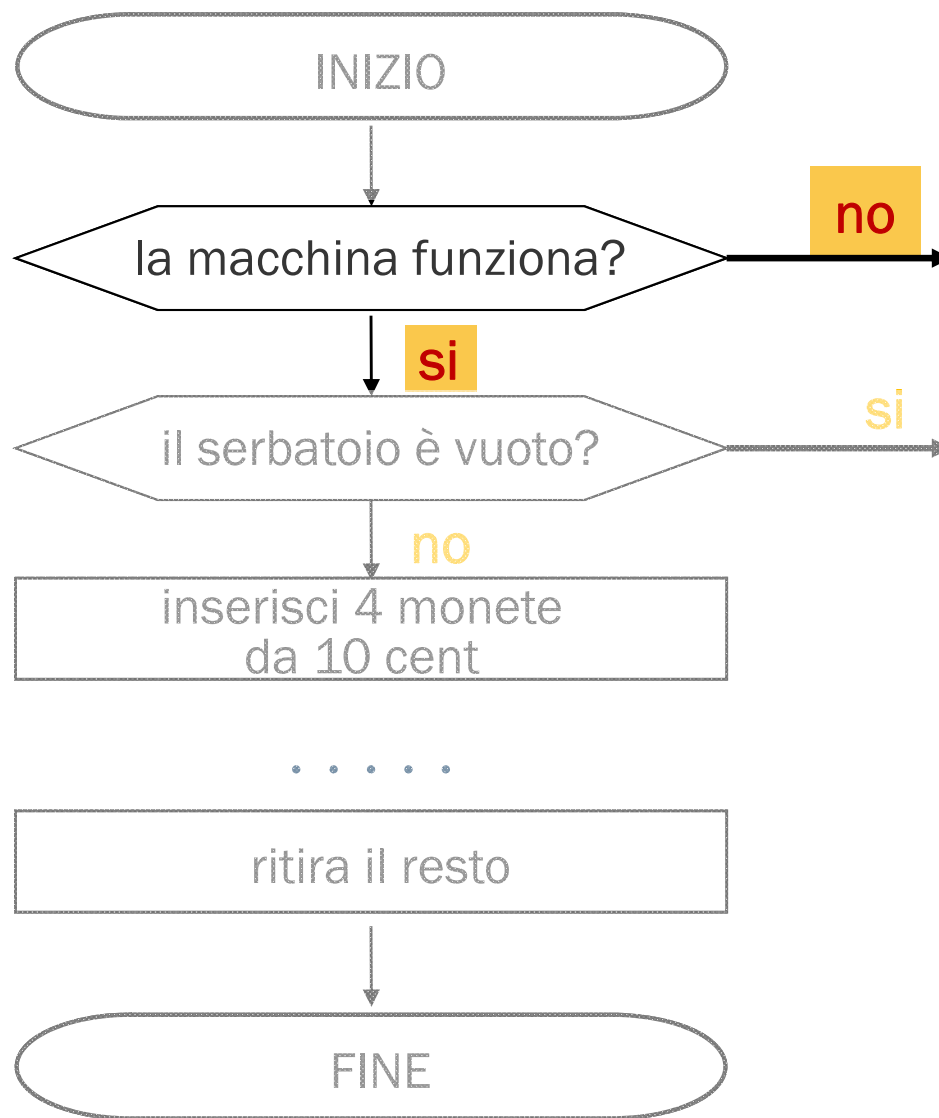


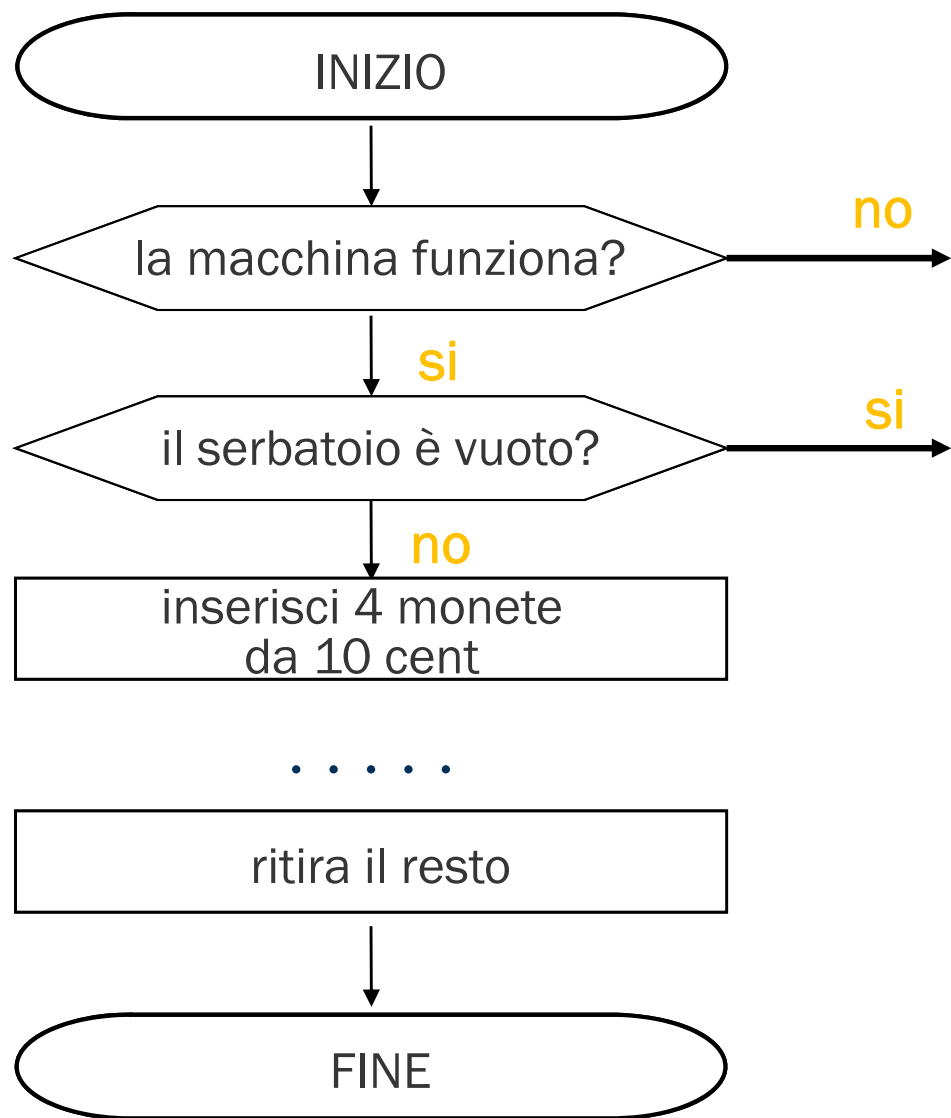
1. Verificare che la macchina funzioni
2. Verificare che il serbatoio non sia vuoto

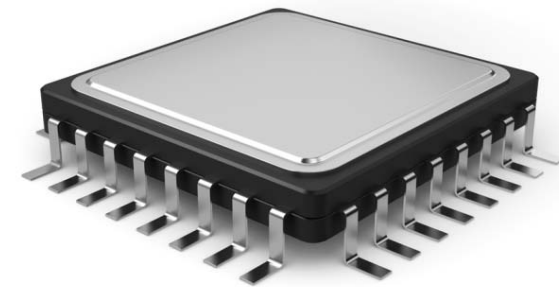
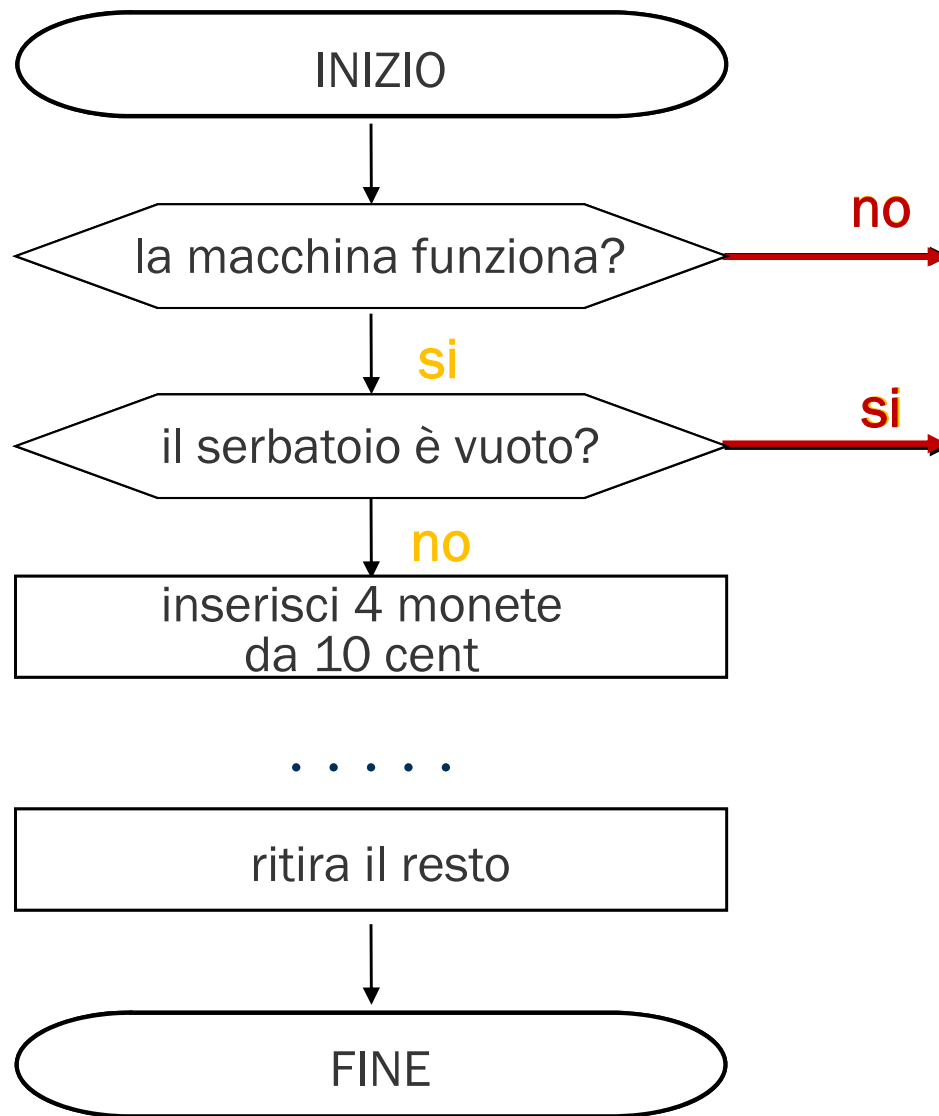
ALTRIMENTI: non eseguire le successive istruzioni

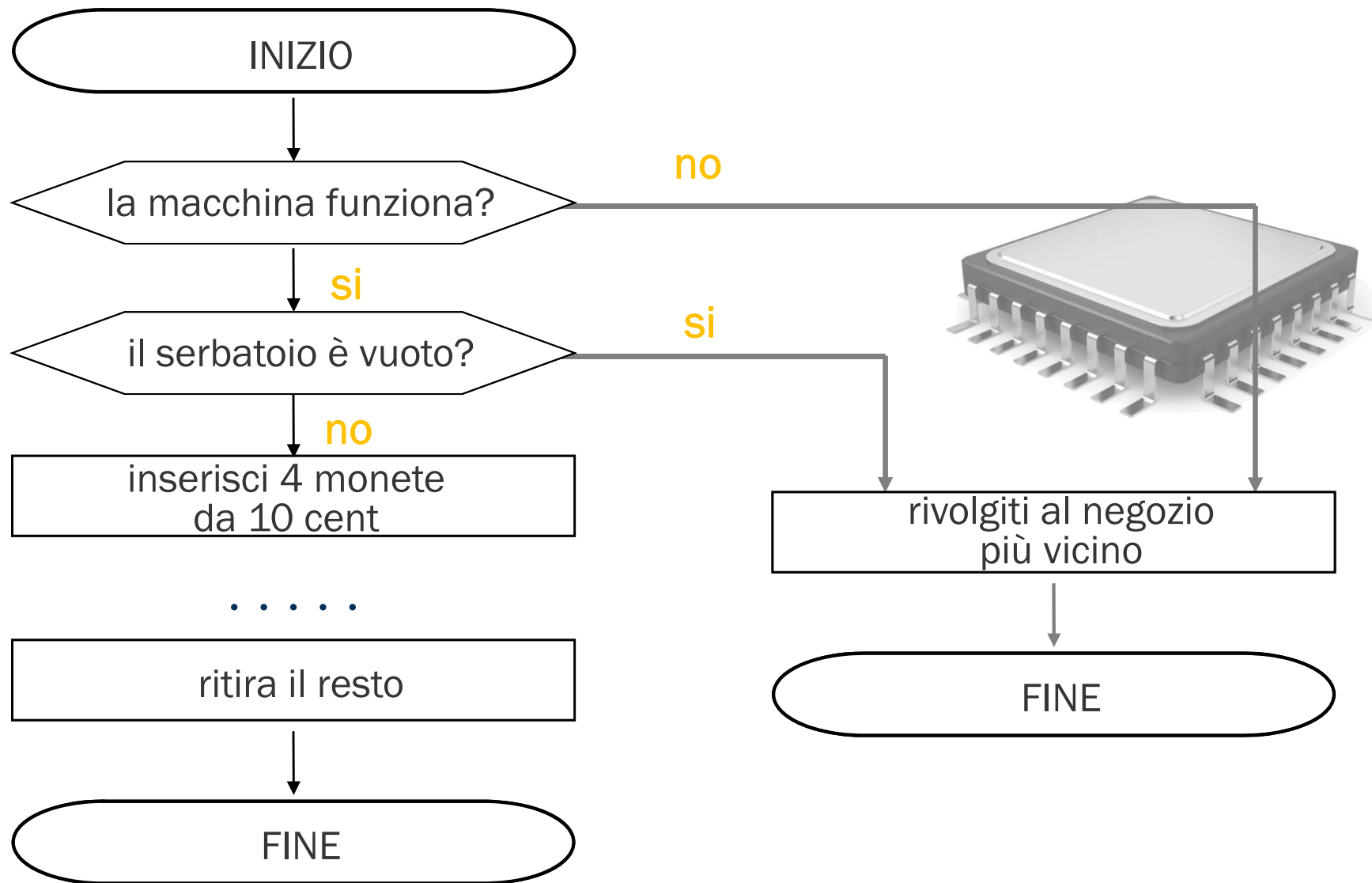




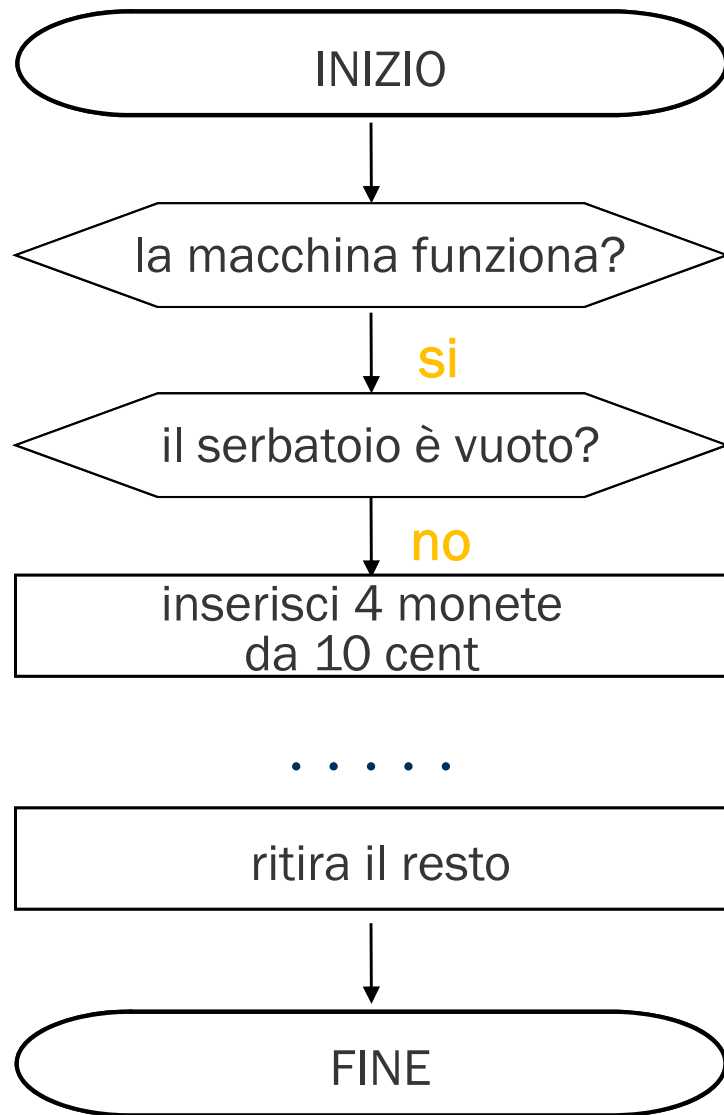


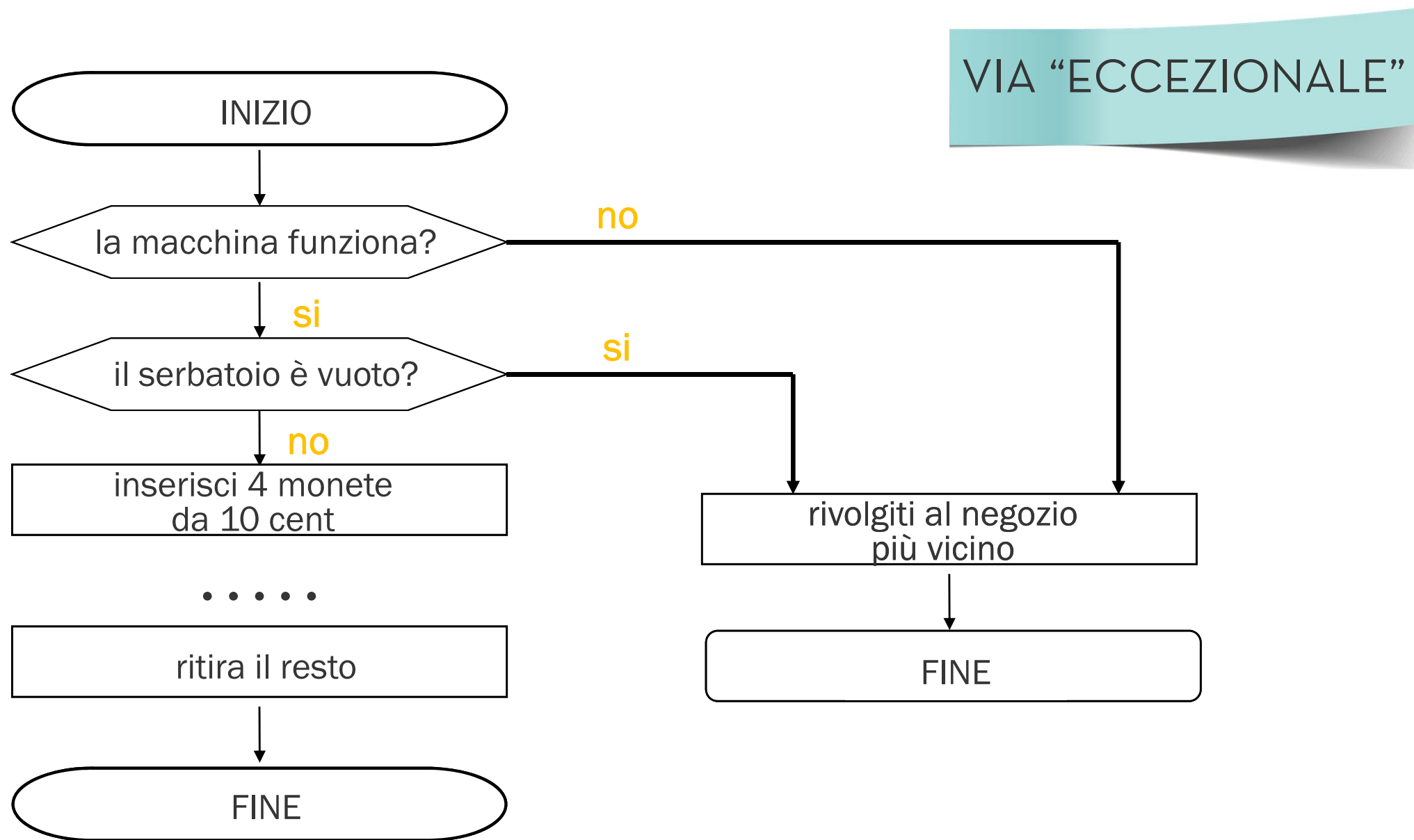






VIA "NORMALE"



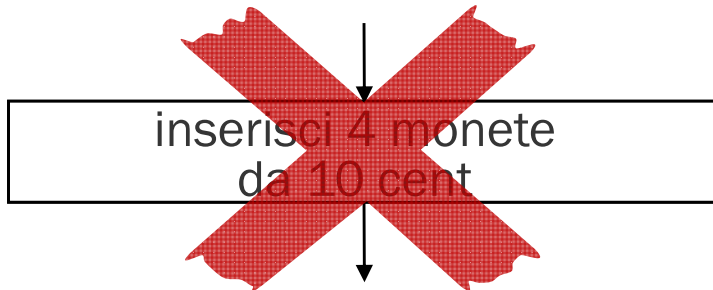


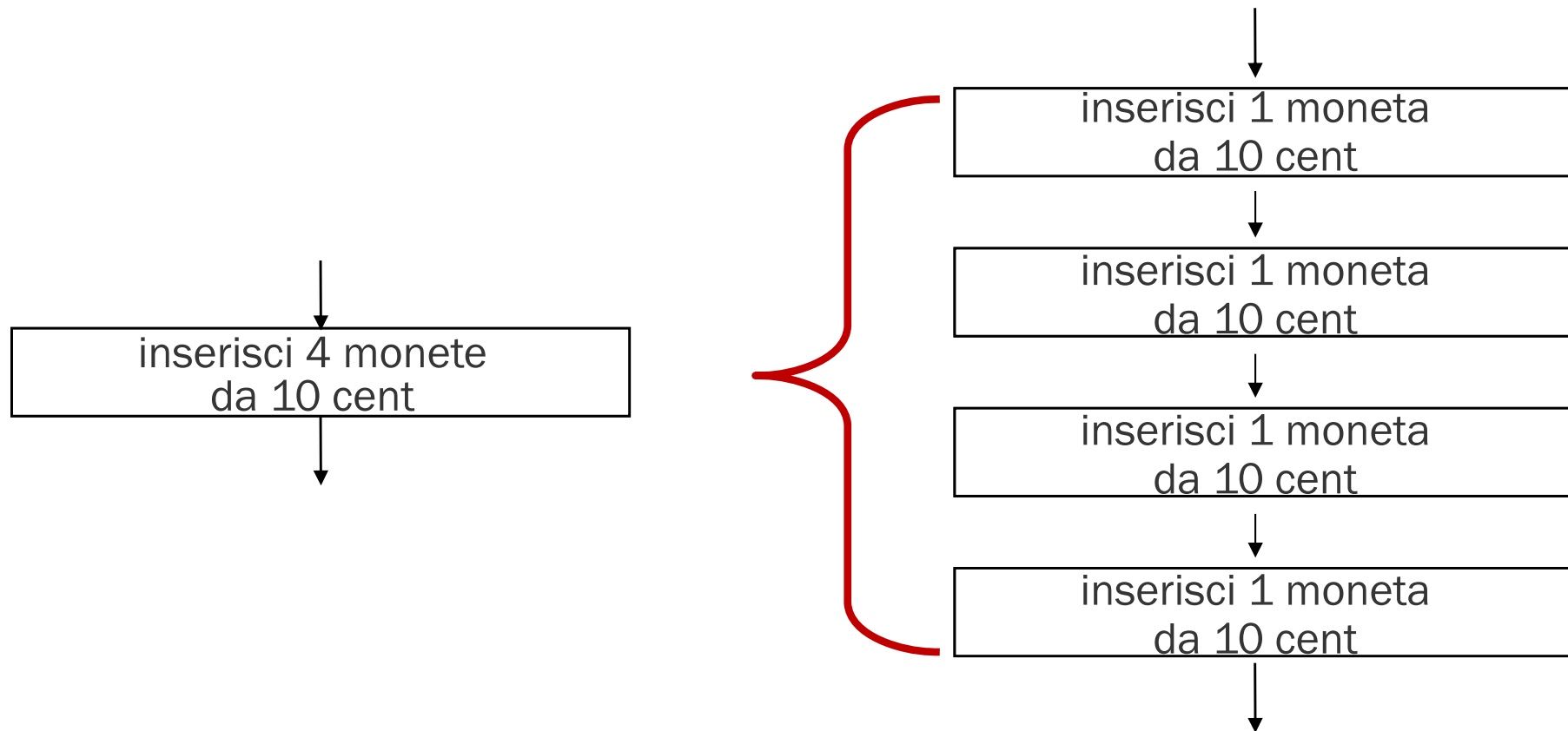
ISTRUZIONE DI ALTO LIVELLO

inserisci 4 monete
da 10 cent

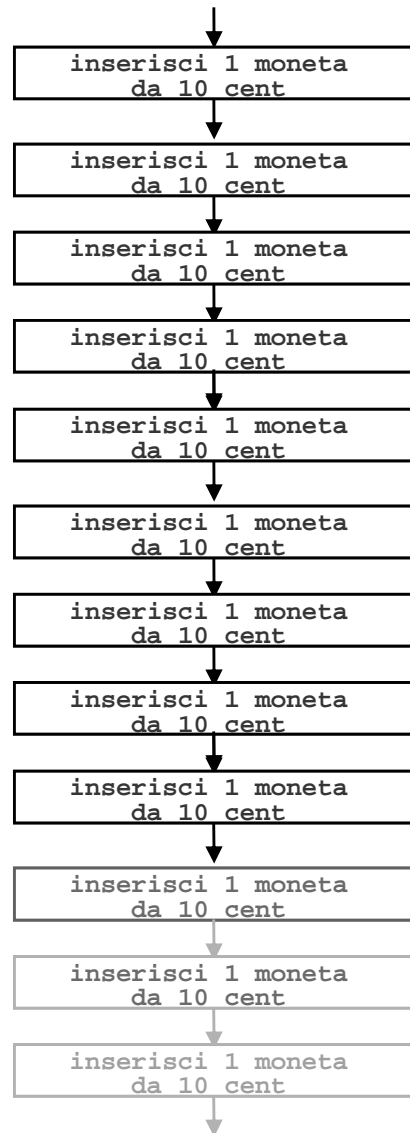


ISTRUZIONE DI BASSO LIVELLO

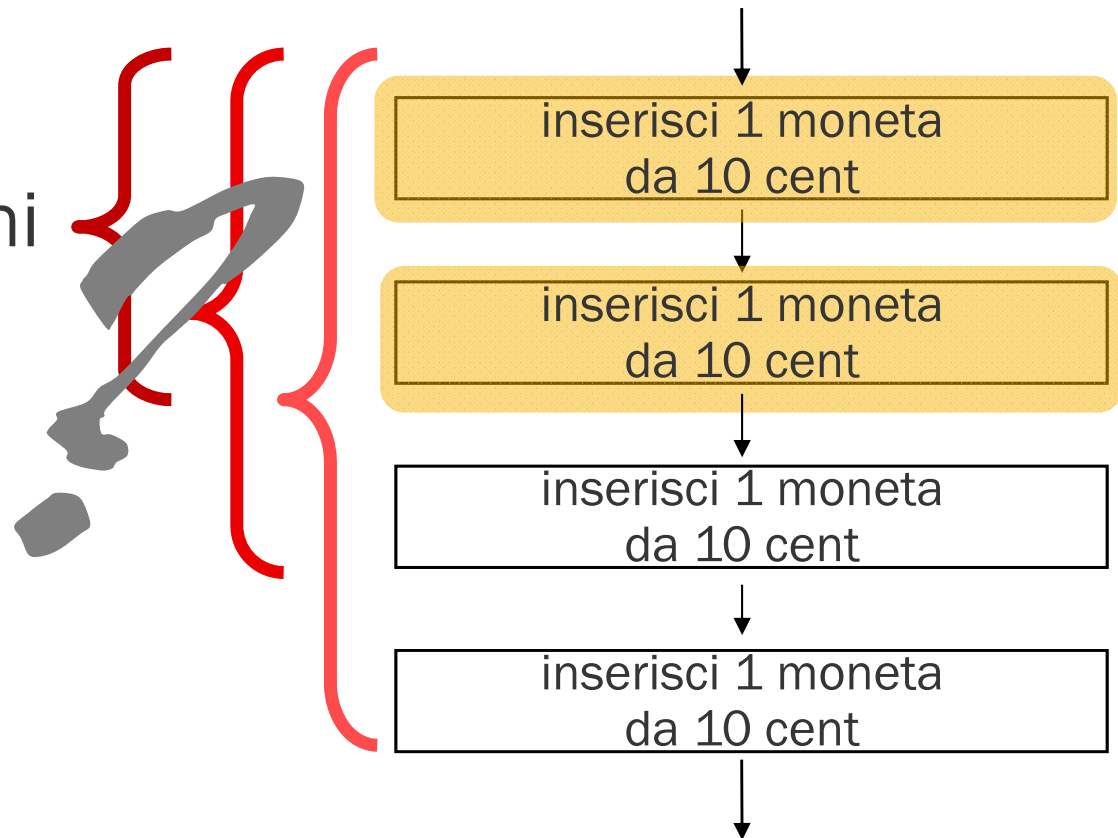




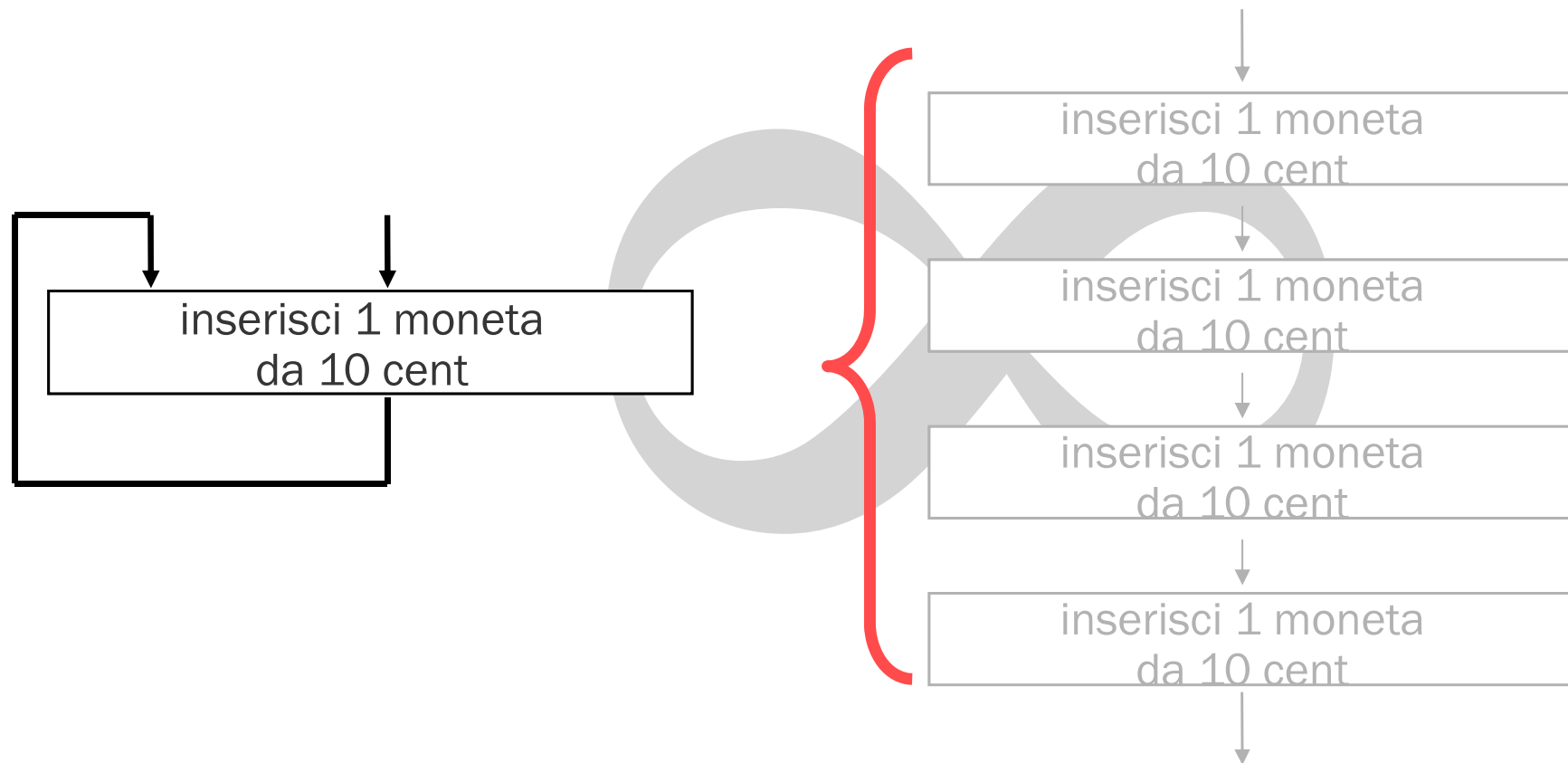
DESCRIZIONE SINTETICA



Identiche istruzioni



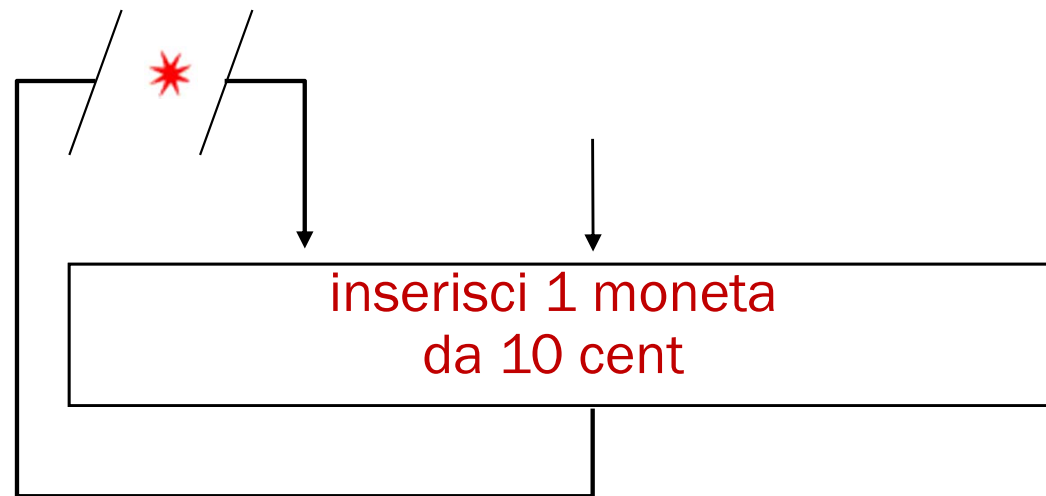
CICLO



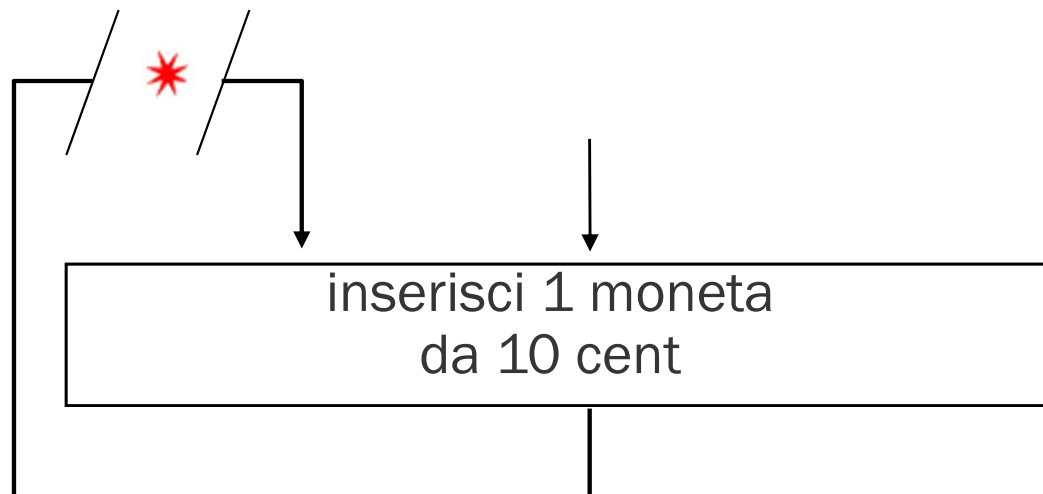
CICLO INFINITO

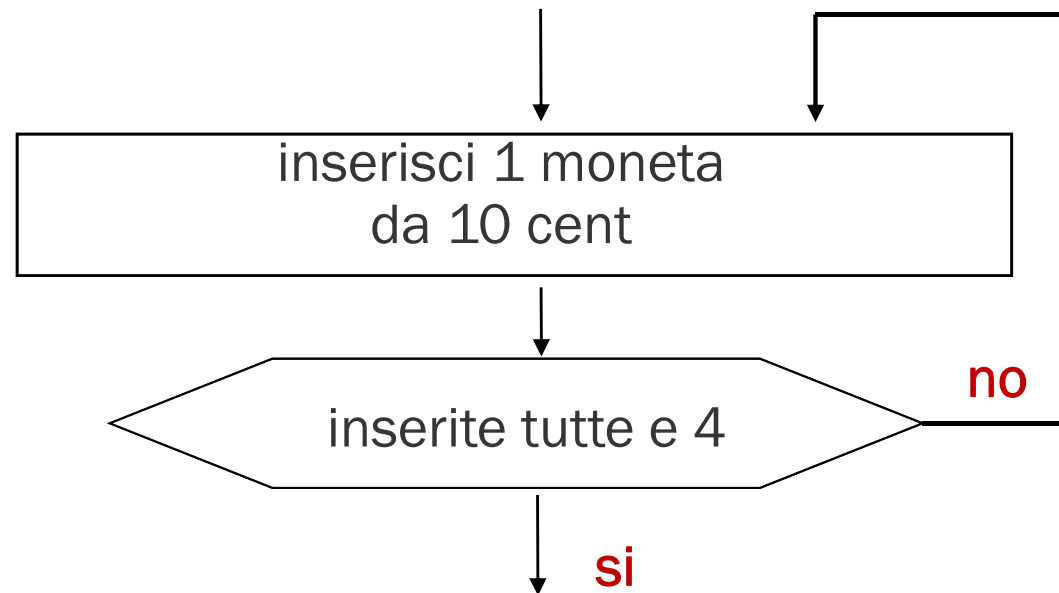


CORPO DEL CICLO

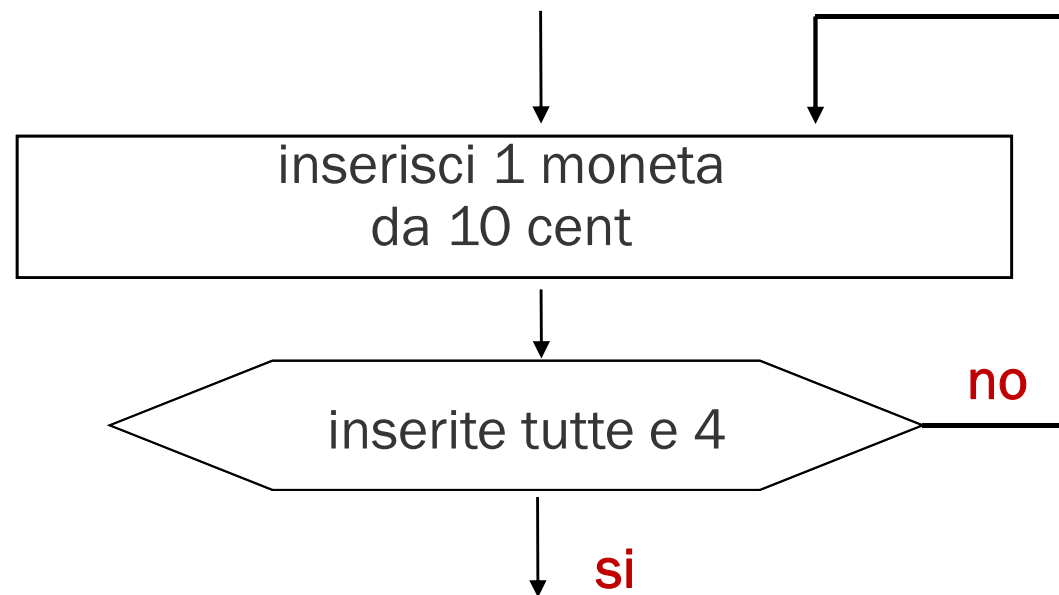


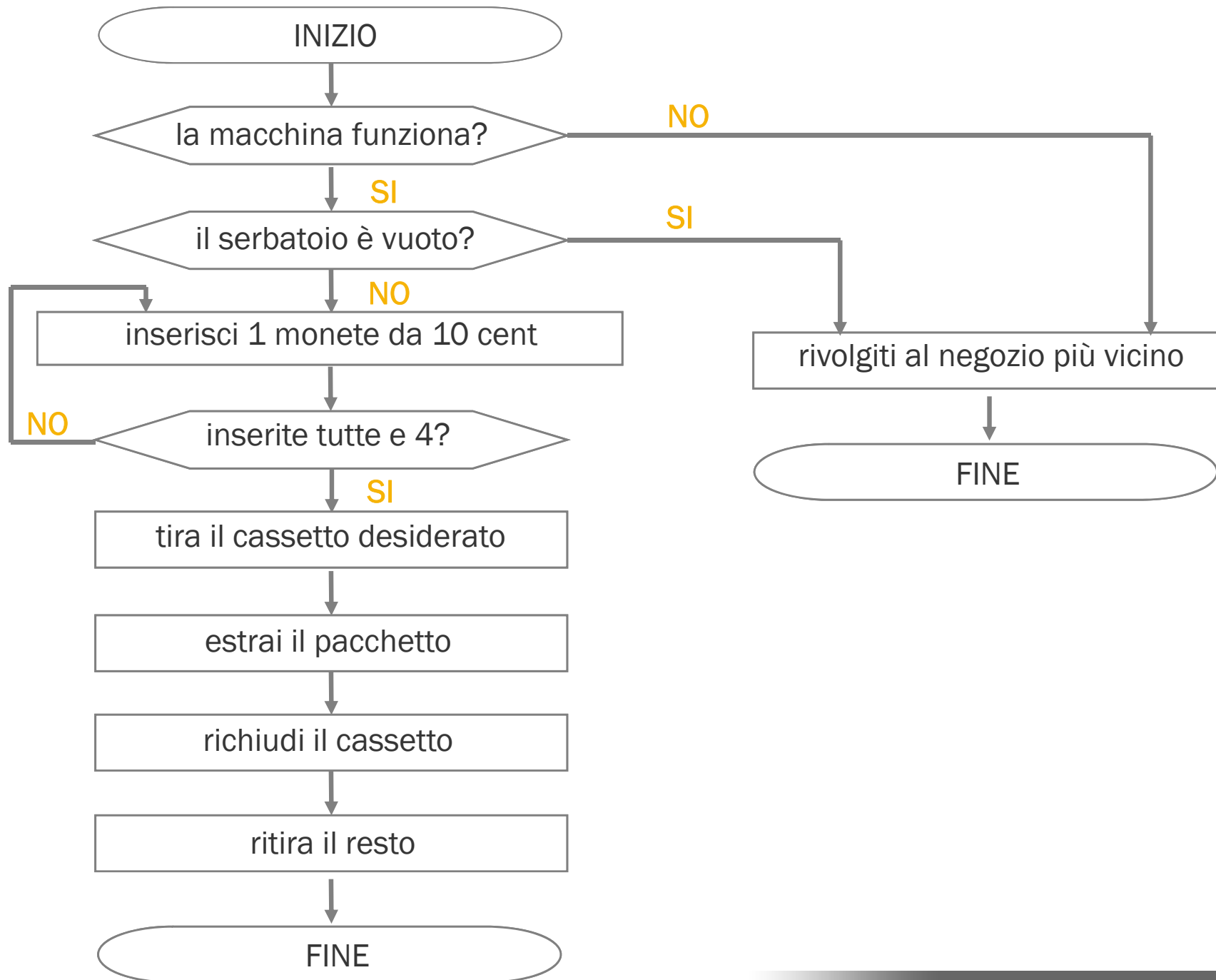
hai inserito
4 monete?



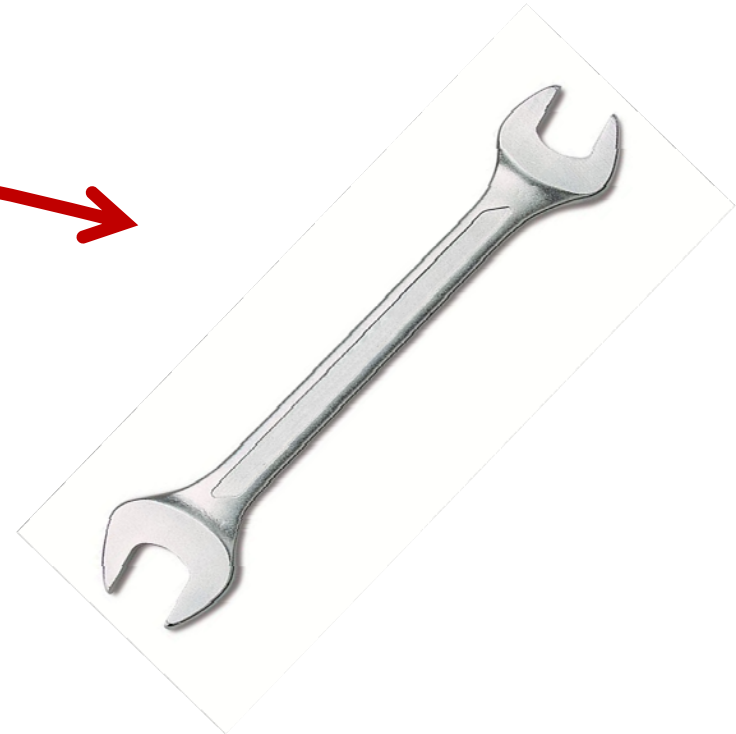


DESCRIZIONE SINTETICA

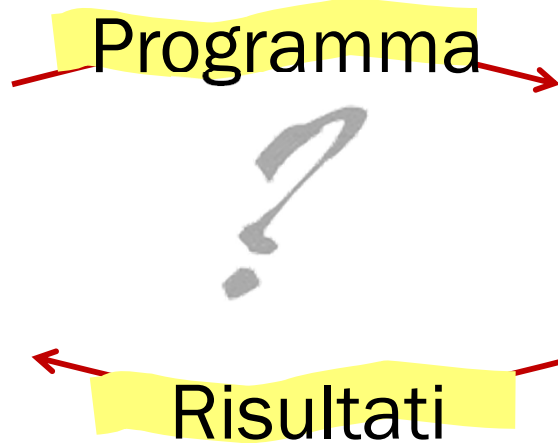




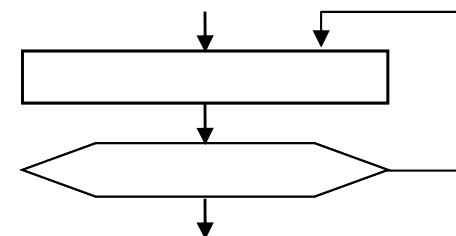
LO “STRUMENTO” COMPUTER



VANTAGGIO



Esecuzione



Scrittura
programma

1 minuto



Esecuzione

1 minuto

Scrittura
programma

1 minuto



Esecuzione

1/1.000.000 sec

Scrittura
programma

1 minuto



2 minuti



Esecuzione

1 minuto

Scrittura
programma

1 minuto



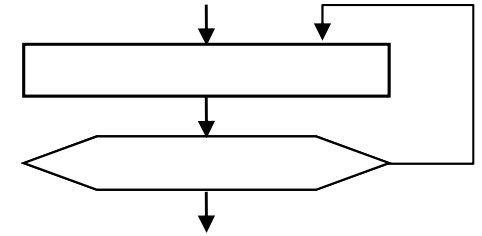
1,00000016
minuti



Esecuzione

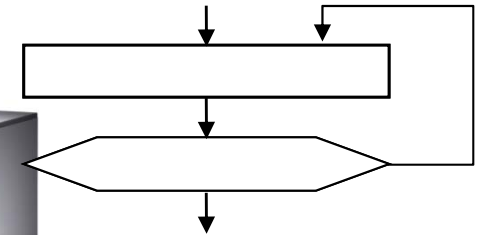
1/1.000.000 sec

Scrittura
programma
1 minuto



1.000 minuti

Scrittura
programma
1 minuto



1/1.000 sec