Lernatelier: Projektdokumentation

Gsell

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Version** | **Änderung** | **Autor** |
| 31.03.2023 | 0.0.1 | Erste Version | Gsell |
| 28.04.2023 | 0.0.2 | Realisieren | Gsell |
| 05.05.2023 | 0.0.3 | Realisieren | Gsell |
| 12.05.2023 | 0.0.4 | Realisieren | Gsell |
| 26.05.2023 | 1.0.0 | Finale Version | Gsell |

# Informieren

## Ihr Projekt

Eine Lernplattform für Karteikarten, eingeloggte Nutzer können auch eigene Lernsets erstellen, welche für andere zugänglich sind. Das Projekt ist angelehnt an den Karteikartenmodus in Quizlet. Realisiert wird das Projekt mit Node.js und Express, JavaScript und MongoDB.

## Anforderungen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Muss / Kann?** | **Funktional? Qualität? Rand?** | **Beschreibung** |
| 1 | Muss | Funktional | Der Benutzer kann auf den «Aufgabe hinzufügen» Knopf drücken, um ein Formular aufzurufen. |
| 2 | Muss | Funktional | Der Benutzer kann im Formular einen Titel und eine Beschreibung eingeben. |
| 2.1 | Muss | Funktional | Beim Bestätigen des Formulars, wird die Aufgabe in der Liste angezeigt und gleichzeitig an das Backend geschickt und gespeichert. |
| 3 | Muss | Funktional | Wenn man auf eine Aufgabe in der Liste klickt, wird dieses abgehakt. |
| 4 | Muss | Funktional | Wenn man die Aufgabe nach links wischt, erscheint ein Knopf zum Löschen. |
| 5 | Muss | Funktional | Klickt man auf diesen Button, wird die Aufgabe aus der Datenbank gelöscht. |
| 6 | Kann | Funktional | Beim Start der App werden alle Aufgaben aus der Datenbank abgerufen. |
| 7 | Muss | Rand | Das Projekt soll in Swift mit SwiftUI umgesetzt werden. |

## 1.5 Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Voraussetzung** | **Eingabe** | **Erwartete Ausgabe** |
| 1.1 | Nutzer befindet sich auf der Startseite | Knopf am unteren rechten Bildrand | Ein Pop-Up mit einem Formular erscheint. |
| 2.1 | Der Nutzer hat das Formular vor sich | Titel und Beschreinung eingeben und auf hinzufügen drücken. | Das Pop-Up verschwindet und in der Liste erscheint eine neue Aufgabe |
| 3.1 | Nutzer befindet sich auf der Startseite | Der Benutzer klickt auf die Aufgabe | Der Haken bei der Aufgabe wird gesetzt |
| 4.1 | Nutzer befindet sich auf der Startseite | Aufgabe nach links wischen | Löschknopf erscheint |
| 5.1 | Nutzer befindet sich auf der Startseite | Nutzer klickt auf den Knopf | Aufgabe verschwindet |
| 6.1 | Nutzer startet die App | [Keine] | Falls vorhanden wird die Liste mit Aufgaben gefüllt |

1. Planen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** |
| 1.1 | 28.04.2023 | Nutzer soll sich registrieren können und die Nutzerdaten sollen in der MongoDB Datenbank gespeichert werden | 60min |
| 2.1 | 28.04.2023 | Nutzer soll sich anmelden können | 40min |
| 3.1 | 28.04.2023 | Der Nutzer sollte auf der Startseite mehrere Lernsets vorgeschlagen bekommen | 40min |
| 4.1 | 28.04.2023 | Der Nutzer sollte über eine Navbar die Möglichkeit haben eigene Lernsets zu erstellen, sich einzuloggen und seine Profilseite besuchen. | 40min |
| 5.1 | 28.04.2023 | Der Nutzer sollte die Möglichkeit haben über eine Suchleiste in der Navbar nach Lernsets zu suchen, dies kann er machen über den Namen des Lernsets oder über den Nutzernamen des Erstellers des Sets. | 40min |
| 6.1 | 05.05.2023 | Der Nutzer soll auf den Lernmodus gelangen, wenn er ein Lernset anklickt, dass ihm angezeigt wird | 40min |
| 7.1 | 05.05.2023 | Wenn der Nutzer sich im Lernmodus befindet, sollte ihm nur ein Begriff angezeigt werden, hovert er über den Begriff wird ihm die Lösung angezeigt. | 40min |
| 8.1 | 05.05.2023 | Wenn der Nutzer sich im Lernmodus befindet und auf den Button für den nächsten Begriff klickt, sollte ihm der nächste Begriff angezeigt werden. | 5min |
| 9.1 | 05.05.2023 | Wenn der Nutzer sich im Lernmodus befindet und auf den Button für den nächsten Begriff klickt und er sich bereits bei dem letzten Begriff befindet, sollte nichts passieren. | 5min |
| 10.1 | 05.05.2023 | Wenn der Nutzer sich im Lernmodus befindet und auf den Button für den vorherigen Begriff klickt, sollte ihm der vorherige Begriff angezeigt werden. | 5min |
| 11.1 | 05.05.2023 | Wenn der Nutzer sich im Lernmodus befindet und auf den Button für den vorherigen Begriff klickt und er sich bereits bei dem ersten Begriff befindet, sollte nichts passieren. | 5min |
| 12.1 | 12.05.2023 | Der Nutzer kann, wenn er eingeloggt ist eigene Lernsets erstellen | 40min |
| 13.1 | 12.05.2023 | Auf der Profilseite des Nutzers sollten ihm seine erstellten Lernsets angezeigt werden. | 40min |

1. Entscheiden
2. Realisieren

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** | **Zeit (effektiv)** |
| 1.1 | 28.04.2023 | Startseite der App gestalten | 120min | 140min |
| 2.1 | 28.04.2023 | Funktion des Hinzufügenknopfes einbauen | 20min | 20min |
| 3.1 | 28.04.2023 | Pop-Up gestalten | 80min | 70min |
| 4.1 | 28.04.2023 | Backend-API schreiben | 120min | 100min |
| 5.1 | 28.04.2023 | HTTP-Anfragen in der App implementieren | 60min | 80min |
| 6.1 | 05.05.2023 | Aufgabenobjekt gestalten | 40min | 60min |

1. Kontrollieren

## Testprotokoll

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Datum** | **Resultat** | **Durchgeführt** |
| **1.1** | **26.05.2023** | **OK** | Gsell |
| **2.1** | **26.05.2023** | **OK** | Gsell |
| **3.1** | **26.05.2023** | **OK** | Gsell |
| **4.1** | **26.05.2023** | **OK** | Gsell |
| **5.1** | **26.05.2023** | **OK** | Gsell |
| **6.1** | **26.05.2023** | **OK** | Gsell |

1. Auswerten

Alle Tests haben funktioniert