Lernatelier: Projektdokumentation

Vontobel, Gsell

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Version** | **Änderung** | **Autor** |
| 17.08.2023 | 0.0.1 | Informieren, Planen | Vontobel, Gsell |
| 24.08.2023 | 0.0.2 | Realisieren | Vontobel, Gsell |
| 31.08.2023 | 0.0.3 | Realisieren | Vontobel, Gsell |
| 07.09.2023 | 0.0.4 | Realisieren | Vontobel, Gsell |
| 14.09.2023 | 0.0.5 | Kontrollieren | Vontobel, Gsell |
| 21.09.2023 | 1.0.0 | Auswertung | Vontobel, Gsell |

# Informieren

## Ihr Projekt

*Das Projekt soll eine Notizenapplikation werden. Als Programmiersprache soll F# verwendet werden, und für die GUIs* WinForms. Die Notizen sollen als Dateien in einer Ordnerstruktur lokal gespeichert werden.

## Quellen

## Anforderungen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Muss / Kann?** | **Funktional? Qualität? Rand?** | **Beschreibung** |
| 1 | Muss | Funktional | Nutzer muss Notiz schreiben können |
| 2 | Muss | Funktional | Nutzer muss Notiz abspeichern können |
| 3 | Muss | Funktional | Nutzer muss Notiz aufrufen können |
| 4 | Muss | Funktional | Nutzer muss neue Notiz erstellen können |
| 5 | Muss | Funktional | Nutzer muss Notiz löschen können |
| 6 | Muss | Funktional | Nutzer muss vorhandene Notiz bearbeiten können |
| 7 | Muss | Funktional | Notizen müssen in Form einer .txt Datei abgespeichert werden |
| 8 | Kann | Qualität | Hat der Nutzer keine Notiz ausgewählt sollte er nichts in das Textfeld eingeben können |
| 9 | Muss | Funktional | Dem Nutzer sollten alle seine Notizen in einer Liste angezeigt werden |
| 10 | Muss | Funktional | Beim Erstellen einer neuen Notiz sollte ein Popup erscheinen, indem man den Namen gibt. |

## 1.5 Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Voraussetzung** | **Eingabe** | **Erwartete Ausgabe** |
| 1.1 | Programm ist gestartet | Klicken auf "Add" | Popup öffnet sich mit einem Eingabefeld |
| 2.1 | 1.1 | "Neue Notiz", Klicken auf "Create" | Neues Element namens "Neue Notiz" sollte in der Liste angezeigt werden, Popup schliesst sich |
| 2.2 | 2.1 | "Neue Notiz", Klicken auf "Create" | "Note already exists" wird im Popup angezeigt |
| 3.1 | Programm ist gestartet | [Keine] | Alle vorhandenen Notizen werden in der Liste angezeigt |
| 4.1 | Notiz ist ausgewählt | Klicken auf "Delete" | Notiz verschwindet in der Liste |
| 5.1 | Programm ist gestartet und hat eine Notiz mit Inhalt | Klicken auf eine Notiz | Inhalt der Notiz wird im Textfeld angezeigt werden |
| 6.1 | 5.1 | "Hallo" | "Hallo" wird dem vorhanden Text hinzugefügt werden |
| 7.1 | 6.1 | Klicken auf "Save" | Notiz Inhalt wird gespeichert |

1. Planen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** |
| 1.1 | 24.08.2023 | Nutzer muss Notiz schreiben können | 60min |
| 2.1 | 24.08.2023 | Nutzer muss Notiz abspeichern können | 75min |
| 3.1 | 24.08.2023 | Nutzer muss Notiz aufrufen können | 45min |
| 4.1 | 24.08.2023 | Nutzer muss neue Notiz erstellen können | 15min |
| 5.1 | 31.08.2023 | Nutzer muss Notiz löschen können | 60min |
| 6.1 | 31.08.2023 | Nutzer muss vorhandene Notiz bearbeiten können | 60min |
| 7.1 | 31.08.2023 | Notizen müssen in Form einer .txt Datei abgespeichert werden | 45min |
| 8.1 | 07.09.2023 | Hat der Nutzer keine Notiz ausgewählt sollte er nichts in das Textfeld eingeben können | 30min |
| 9.1 | 07.09.2023 | Dem Nutzer sollten alle seine Notizen in einer Liste angezeigt werden | 30min |
| 10.1 | 31.08.2023 | Beim Erstellen einer neuen Notiz sollte ein Popup erscheinen, indem man den Namen gibt. | 60min |

1. Entscheiden

Wir haben uns dafür entschieden, dass wir F# für die Logik verwenden und für das UI C#.

1. Realisieren

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** | **Zeit (effektiv)** |
| 1.1 | 24.08.2023 | Nutzer muss Notiz schreiben können | 60min | 50min |
| 2.1 | 24.08.2023 | Nutzer muss Notiz abspeichern können | 75min | 75min |
| 3.1 | 24.08.2023 | Nutzer muss Notiz aufrufen können | 45min | 40min |
| 4.1 | 24.08.2023 | Nutzer muss neue Notiz erstellen können | 15min | 25min |
| 5.1 | 31.08.2023 | Nutzer muss Notiz löschen können | 60min | 60min |
| 6.1 | 31.08.2023 | Nutzer muss vorhandene Notiz bearbeiten können | 60min | 100min |
| 7.1 | 31.08.2023 | Notizen müssen in Form einer .txt Datei abgespeichert werden | 45min | 45min |
| 8.1 | 07.09.2023 | Hat der Nutzer keine Notiz ausgewählt sollte er nichts in das Textfeld eingeben können | 30min | 20min |
| 9.1 | 07.09.2023 | Dem Nutzer sollten alle seine Notizen in einer Liste angezeigt werden | 30min | 20min |
| 10.1 | 31.08.2023 | Beim Erstellen einer neuen Notiz sollte ein Popup erscheinen, indem man den Namen gibt. | 60min | 60min |

1. Kontrollieren

## Testprotokoll

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Datum** | **Resultat** | **Durchgeführt** |
| **1.1.1** | **14.09.2023** | **OK** | Vontobel, Gsell |
| **1.2.1** | **14.09.2023** | **OK** | Vontobel, Gsell |
| **1.3.1** | **14.09.2023** | **OK** | Vontobel, Gsell |
| **1.4.1** | **14.09.2023** | **OK** | Vontobel, Gsell |
| **1.5.1** | **14.09.2023** | **OK** | Vontobel, Gsell |
| **1.6.1** | **14.09.2023** | **OK** | Vontobel, Gsell |
| **1.7.1** | **14.09.2023** | **OK** | Vontobel, Gsell |

1. Auswerten

Fazit: Das Programm läuft einwandfrei, zudem wurde das Projekt von einem Mitschüler getestet.