Lutemon Olio-ohjelmointi harjoitustyö

Kuva, joka sisältää kohteen teksti, diagrammi, Samansuuntainen, Suunnitelma

Kuvaus luotu automaattisesti

Tehdyt ominaisuudet:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Oliokoodia | Ohjelma on koodattu olioparadigman mukaisesti | Tehty |
| Koodi on englanniksi | Ohjelman kaikki koodi ja kommentit ovat englanniksi. Dokumentaatio ja käyttöliittymäelementtien tekstit voivat olla suomeksi. | Tehty |
| Ohjelma toimii Androidilla | Ohjelman tulee toimia erilaisilla Android-puhelimilla ja se on koodattu Javalla Android-studiolla | Tehty |
| Ohjelma sisältää perustoiminnallisuuden | Ohjelma kattaa kaikki ne ominaisuudet, jotka ylempänä on määritetty, joten sillä voidaan pelailla Lutemonien kanssa | Tehty |
| Dokumentaatio | HT:n kanssa palautetaan dokumentaatio (PDF/Githubin .md-tiedosto), josta löytyy vähintään seuraavat asiat: luokkakaavio (käyttöliittymäluokkia [esim. Aktiviteetit] ei tarvitse sisällyttää luokkakaavioon), ryhmän jäsenten työnjako (kuka teki ja mitä), implementoidut ominaisuudet, yleinen kuvaus työstä. | Tehty |
| Tietojen tallennus ja lataus | Kaikki Lutemonit tallennetaan tiedostoon ja ladataan sieltä käyttäjän niin halutessa | Tehty |
| RecycleView | Ohjelmassa käytetään RecycleView-komponenttia listattaessa Lutemoneja ja niiden tietoja | Tehty |
| Lutemoneilla on kuva | Erilaiset lutemonit on visualisoitu erilaisin kuvin | Tehty |
| Ominaisuus X | Ohjelma valitsee hyökäävän lutemonin randomilla | Tehty |

Ryhmänjako:

Tein projektin yksin

Kuvas työstä:

Työssä on 5 eri näyttöä. Lutemonin lisäys, varasto, treeni areena, taistelu areena sekä alkunäyttö. Uusia Lutemoneja voi luoda valitsemalla niille nimen ja tyypin, jonka jälkeen ne siirtyy varastoon. Lutemoneja pystyy siirtää varaston, treeni areenan ja taistelu areenan välillä. Jos Lutemoni on treeni areenassa tai taistelu areenassa se saa exp pisteen, jos viettää yhden taistelu kierroksen taistelu areenassa. Hävinnyt Lutemoni kuolee ja poistuu pelistä kokonaan. Pelin vaiheita voi myös tallentaa ja ladata.