

Projektauftrag

Projekttitel:	CupSense-Getränkeautomat	
Projektteam:	Luca Murgia Dennis Wiedemann Timur Saketov Patrick Herzog	
Projektdauer:	Geplanter Beginn:	21.05.25 Geplantes Ende: November 2025(Termin Hausmesse/Abgabe Doku)
Projektgesamtziel:	Bau eines funktionsfähigen Prototyps eines Getränkeautomaten, der die Bechergröße erkennt und die Füllmenge entsprechend anpasst	
Projektteilziele und -ergebnisse:	Teilziele:	Ergebnisse:
	1. Konzept & Beschaffung	<ul style="list-style-type: none"> Konzept verabschiedet, benötigte Bauteile bestellt / verfügbar
	2. Sensormodul bauen	<ul style="list-style-type: none"> Sensormodul aufgebaut und funktionsfähig
	3. Steuer-/Dosierlogik programmieren	<ul style="list-style-type: none"> Grundlegende Steuer- und Dosierlogik implementiert und erfolgreich getestet
	4. Getränkeautomat integrieren	<ul style="list-style-type: none"> Alle Komponenten mechanisch und elektrisch zusammengeführt
	5. Demo & Review	<ul style="list-style-type: none"> Prototyp präsentiert, Rückmeldungen aufgenommen
Meilensteine:	Meilensteine:	Datum:
	Konzeptfreigabe	28.05.2025
	Software abgeschlossen	25.07.2025
	Gesamtprototyp fertig	01.10.2025
	Abnahme / Projektabschluss	November 2025

Projektressourcen:	Ressourcen:	Menge:
	Mikrocontroller	1
	Ultraschallsensor	1
	Flüssigkeitspumpe	3
	Schläuche	5
	Gehäuse	
	Stromversorgung	
Projektbudget:	100-150 Euro	
Projektrisiken und -unsicherheiten:	<ul style="list-style-type: none"> • Sensorverfügbarkeit • Messungenauigkeit • Zeitplanverzug durch Bau/3D Druck/Fehltests 	
Sonstige relevante Informationen:	Code-Repos: GitHub-Projekt „cupsense“ (MIT-Lizenz)	
Anlagen:		

Ort, Datum, Unterschriften

Freiuburg, 27.05.25

Luca Murgia
Dennis Wiedemann
Timur Saketov
Patrick Herzog