

PROYECTO PRÁCTICO EN PHP - SEGUNDO TRIMESTRE

Justificación:

Uno de los aspectos donde más problemas tienen los alumnos durante la ejecución del proyecto integrado es la creación de la aplicación Web que dé soporte a dicho proyecto.

Para evitar estos problemas a lo largo de este trimestre vamos a desarrollar un mini proyecto guiado donde el profesor os ayudará en la resolución de cualquier duda y dónde se pondrán en práctica todos los conceptos vista en la asignatura.

Descripción del proyecto:

El proyecto a desarrollar será una aplicación Web de gestión dedicada al ámbito que los alumnos decidan. Dicha aplicación será una aplicación escrita en PHP donde mediante la interacción con una base de datos se consiga gestionar cualquier tipo de operativa, negocio. etc..

Desde la propia aplicación se podrán realizar:

- La gestión de usuarios y roles (Registro, modificación de datos, borrar y cancelación de cuentas etc...)
- La alta, baja y modificación de objetos de la base de datos desde la propia aplicación web
- La consulta y presentación de dichos objetos
- Cualquier otra operación que los alumnos consideren pertinente.

Adicionalmente se requerirá:

- La gestión de sesiones.
- Una interfaz Web lo más interactiva y atractiva posible.
- Una zona de usuario y una zona de administración. No se podrá entrar a la zona de administración sin los permisos pertinentes. No se podrá entrar en la zona de usuario si no se ha logado.
- Cualquier añadido adicional que los alumnos consideren pertinente.



Herramientas:

Para la realización del mismo utilizaremos varias herramientas:

- Editor de código.
- Git para la gestión de versiones.
- Cuenta AWS o Azure para publicar la aplicación (el uso será explicado tras las vacaciones de Navidad)

Requisitos:

Para la correcta realización del proyecto será necesario tener muy claros los aspectos básicos de:

- HTML
- CSS
- jQuery o cualquier otra librería o framework JS.
- Elementos básicos de la programación en PHP
- Diseño de base de datos y consultas SQL
- Estructura común que tienen la aplicaciones Web (árbol de directorios, parte de administración, temas etc...).

Evaluación:

La evaluación de dicho proyecto consta de tres partes:

- Presentación de del proyecto al resto de la clase (15 minutos) (10%)
- Defensa, por parte de todo el equipo, del proyecto realizado donde se valorará la corrección y validez de la solución propuesta y donde además todos los miembros del grupo deberán demostrar la autoría del proyecto. (15%)
- Creación de un manual de usuario y de un manual de administración que contendrán todos los aspectos necesarios para la puesta en marcha y funcionamiento de la aplicación. (15%)
- Prueba de la aplicación por parte del profesor. La aplicación deberá haber sido publicada de manera previa en AWS o Azure (50%)



Fases de Proyecto:

- Aprobación de la propuesta: No se procederá al desarrollo hasta que el profesor no acepte la propuesta de los equipos. Esta propuesta consistirá en una breve descripción de la aplicación y en un modelo inicial de la base de datos (al menos 7 tablas)
- **Presentación:** Fecha por determinar
- Entrega de los manuales: Fecha por determinar
- Entrega de los manuales: Fecha por determinar
- Prueba de la aplicación y defensa: Fechas por determinar.