

## UD3

## Ejercicios II

**Ejercicio 1** - En el siguiente código puede ver una etiqueta “p” (párrafo) la cual lleva asignada un evento onclick el cual llamará a una función llamada “myFunction”. Bien, pues debe modificar el script para que añada un botón al cual también le asignaremos un evento onclick, y cuando se realice click sobre él, se debe abrir una ventana nueva (no hace falta que tenga ningún contenido especial):

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Documento</title>
</head>

<body>
  <p id="demo" onclick="miFuncion()">Hazme Click</p>

  <script>
    function miFuncion() {
      document.getElementById("demo").innerHTML = "¡ME HAS HECHO CLICK!";
    }
  </script>
</body>
</html>
```

**Ejercicio 2** - Añade al código del programa anterior un nuevo botón con el texto “Ejercicio2” que sea capaz de abrir una nueva ventana con los siguientes parámetros: que tenga barra de herramientas, que sea escrolable, no redimensionable, y con una anchura y altura de 400 píxeles. Los demás parámetros son indiferentes.

**Ejercicio 3** - Modifica el ejercicio anterior de tal forma que aparezca un tercer botón con el texto “Ejercicio3” y que sea capaz de cerrar la ventana abierta del ejercicio anterior. Además añade una serie de “logs” por la consola que vaya mostrando el proceso de “ventana abierta” (cuando se abra), “la venta ya está abierta” (si se intenta abrir la ventana que ya está abierta), “ventana cerrada” (cuando se cierre), la “ventana ya estaba cerrada” (cuando se intenta cerrar la ventana que ya está cerrada).

**Ejercicio 4** - Modifica el programa anterior añadiendo un nuevo botón “Ejercicio4” el cual si la ventana está abierta (la del ejercicio 2), debe de desplazarla 50px a la derecha y 50px hacia abajo, partiendo de la posición en la que estuviera antes de pulsar el botón (desplazamiento relativo). Añada también a este botón la lógica necesaria para guardar la posición inicial de la ventana cuando se abrió por primera vez (solo la primera vez que pulsamos el botón) y así debemos debemos añadir un segundo botón a la web

denominado (“Ejercicio 4 - Inicial”) el cual sea capaz de mover la pantalla a su posición inicial (desplazamiento absoluto).

**Ejercicio 5** - Realice una web que contenga un botón el cual cuando sea pulsado sea capaz de abrir una ventana de 400x400 localizada en una posición **random** dentro de los márgenes de la pantalla. Además **cada segundo que pasa** la pantalla debe de disminuir en tamaño de 40 en 40 pixeles tanto de alto como ancho y cuando tenga una medida menor o igual a 60 x 60 empiece a crecer hasta un tamaño no mayor que 400x400.

#### **Ejercicio 6 -**

Escribe una web de ejemplo que contenga una función “**imprimirNumeros ( desde , hasta )**” que muestre por consola un número cada segundo, empezando la cuenta desde el argumento “**desde**” y termine la cuenta hasta el argumento “**hasta**”.

- **Ejercicio 6A** - Debe de implementarlo haciendo uso de “**setInterval**”.
- **Ejercicio 6B** - Debe de implementarlo haciendo uso de “**setTimeout**”.

■ ■ ■

[https://www.w3schools.com/js/js\\_ex\\_browser.asp](https://www.w3schools.com/js/js_ex_browser.asp)