UD4

EJERCICIOS: Map, Filter y Reduce

Resumen Gráfico

¡Todos los ejercicios deben de realizarse haciendo uso de las funciones map, filter y reduce!

Ejercicios

Ejercicio 1

Crea una función multiplicarNumeros (object) que multiplique todas las variables "numéricas" de un objeto por 2. Por ejemplo para la instancia de objeto siguiente:

```
// antes de la llamada
let menu = {
  width: 200,
  height: 300,
  title: "Mi menu"
};

multiplicarNumeros(menu);

// Después de la llamada
// menu = { width: 400, height: 600, title: "Mi menu" };
```

- La función no debe de devolver ningún tipo de valor.
- Debes de mirar si los valores son numéricos o no antes de multiplicarle su valor por 2.

Ejercicio 2

Tenemos un objeto que guarda los salarios de un equipo de trabajo:

```
let salarios = {
     Juan: 10000,
     Alicia: 16000,
     Lucas: 13000
}
```

Escribe un script para sumar estos salarios y mostrar el resultado de la suma.

Ejercicio 3

Dado el siguiente array de objetos:

```
const iceCreams = [
    { flavor: 'pineapple', color: 'white' },
    { flavor: 'strawberry', color: 'red' },
    { flavor: 'watermelon', color: 'red' },
```

```
{ flavor: 'kiwi', color: 'green' },
{ flavor: 'mango', color: 'yellow' },
{ flavor: 'pear', color: 'green' }
];
```

- 3.1. ¿Cómo podría obtener un array con solo esos helados que son de color rojo?
- 3.2. ¿Cómo podríamos obtener un array que solo contenga los sabores de los helados tal como ["pineaple" , "watermelon", "kiwi",etc] ?

Ejercicio 4

Dado la siguiente estructura de datos sobre pilotos y años de experiencia:

```
let pilotos = [
  {
                                                   id: 41,
      id: 10,
                                                   name: "Tallissan Lintra",
      name: "Poe Dameron",
                                                   years: 16,
      years: 14,
                                               },
  },
                                               {
  {
                                                   id: 99,
      id: 2,
                                                   name: "Ello Asty",
      name: "Temmin 'Snap' Wexley",
                                                   years: 22,
      years: 30,
  },
                                             ];
```

- 4.1. ¿Cómo podríamos obtener los años totales de experiencia de todos los pilotos juntos?
- 4.2. Realice la misma operación del apartado anterior (1.1) pero haciendo uso del operador "arrow":
- 4.3 Ahora vamos a tratar de obtener el piloto que con más experiencia. (Esta hay que darle un par de vueltas)

Ejercicio 5

Dado la siguiente estructura de datos sobre pilotos con id, nombre y su división (faction):

```
id: 8,
    name: "Thane Kyrell",
    faction: "Empire",
},

name: "Thane Kyrell",
    faction: "Rebels",
}
```

- 5.1. ¿Cómo podría obtener los pilotos que fueran solo Rebeldes?
- 5.2. Realice la misma operación del apartado 2.1 pero haciendo uso del operador "arrow".

Ejercicio 6

Dado la siguiente estructura de datos sobre personajes

```
var personnel = [
                                             {
  {
      id: 5,
                                                    id: 15,
      name: "Luke Skywalker",
                                                    name: "Ezra Bridger",
      pilotingScore: 98,
                                                    pilotingScore: 43,
      shootingScore: 56,
                                                    shootingScore: 67,
      isForceUser: true,
                                                    isForceUser: true,
  },
                                               },
                                               {
  {
                                                    id: 11,
      id: 82,
      name: "Sabine Wren",
                                                    name: "Caleb Dume",
      pilotingScore: 73,
                                                    pilotingScore: 71,
      shootingScore: 99,
                                                    shootingScore: 85,
      isForceUser: false,
                                                    isForceUser: true,
  },
                                               },
                                             ];
  {
      id: 22,
      name: "Zeb Orellios",
      pilotingScore: 20,
      shootingScore: 59,
      isForceUser: false,
  },
```

- 6.1. Intente obtener el total de todas las puntuaciones (tanto pilotingScore como shootingScore juntas) de todos aquellos personajes que sean solo usuarios de la fuerza (isForceUser == true). (CONSEJO: Aquí va a necesitar encadenar diversos operadores).
- 6.2. Realice lo anterior pero haciendo uso esta vez del operador arrow (=>).