

Desenvolupament de llocs web amb PHP y MySQL

Tema 3: Formularis

- 1.Acces a formularis HTML des de PHP
- 2.El formulari de PHP
- 3.Pujada de fitxers al servidor
- 4. Validació de les dades d'un formulari

Accés a formularis desde PHP

- Desde PHP es pot accedir fàcilment a les dades introduïdes des d'un formulari HTML
- Veiem amb un exemple simple
- Fitxer un.php

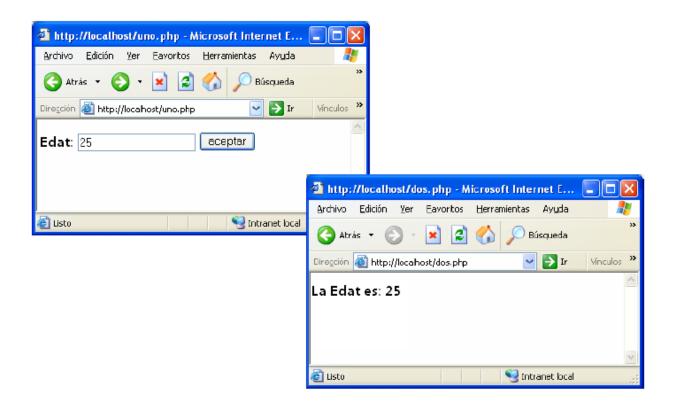
```
<HTML>
<BODY>
<FORM ACTION="dos.php" METHOD="POST">
Edat: <INPUT TYPE="text" NAME="edat">
<INPUT TYPE="submit" VALUE="acceptar">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

Fitxer dos.php





<HTML>
<BODY>
<?PHP
Echo "La edat és: ".\$edat;
?>
</BODY>
</HTML>



- A partir de PHP 4.2.0, el valor per defecte de la directiva de PHP register_globals es off
- Això té una gran importància sobre els formularis, ja que no és possible accedir a les variables enviades de la manera anterior (com variables globals).
 En el seu lloc s'ha d'utilitzar la variable predefinida de PHP \$_REQUEST, escrivint \$_REQUEST['edat'] en lloc de \$edat
- És pot posar register_globals= on en el fitxer de configuració php.ini, però no és recomanable per motius de seguretat. Una alternativa que permet fer mínims canvis en el codi ja existent és la següent:



\$edat= \$_REQUEST['edat'];

Fitxer un.php

```
<HTML>
<BODY>
<FORM ACTION="dos.php" METHOD="POST">
Edat: <INPUT TYPE="text" NAME="edat">
<INPUT TYPE="submit" VALUE="acceptar">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

Fitxer dos.php

```
<HTML>
<BODY>
<?PHP
$edat= $_REQUEST['edat'];
echo "La edat és: ".$edat;
?>
</BODY>
</HTML>
```

• Exercici 1: formulari simple

Il·lustra com accedir als valors introduïts des d'un formulari HTML

• Accés als diferents tipus d'elements d'entrada de formulari

- Elements de tipus INPUT
- TEXT
- •RADIO
- CHECKBOX
- •BUTTON

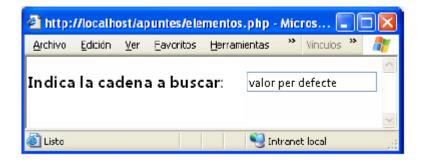


- FILE
- HIDDEN
- PASSWORD
- SUBMIT
- -Element SELECT
- •Simple / múltiple
- -Element TEXTAREA

TEXT

Introdueix la cadena a buscar:
<INPUT TYPE="text" NAME="cadena" VALUE="valor per defecte" SIZE="20">
<?PHP

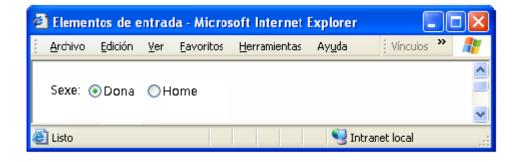
\$cadena= \$_REQUEST['cadena'];
Echo \$cadena;
?>



• RADIO

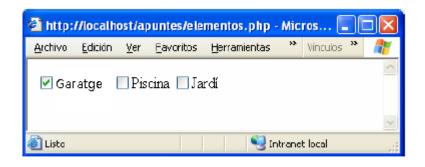
```
Sexo:
<INPUT TYPE="radio" NAME="sexe" VALUE="M" CHECKED>Dona
<INPUT TYPE="radio" NAME="sexe" VALUE="H">Home
<?PHP
$sexe= $_REQUEST['sexe'];
Echo $sexe;
?>
Copyright o Creative Commons
de Barcelona Activa SAU (exemple)
```





CHECKBOX

```
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="extres[]" VALUE="garatge" CHECKED>Garatge  
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="extres[]" VALUE="piscina">Piscina  
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="extres[]" VALUE="jardí">Jardí  
<?PHP  
$extres = $_REQUEST['extra'];  
foreach($extra as $extra)  
echo $extra."<BR>\n";  
?>
```



• BUTTON

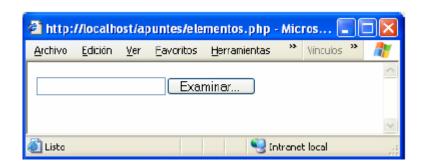
```
<INPUT TYPE="button" NAME="actualitzar" VALUE="Actualitzar dades">
<?PHP
$actualitzar= $_REQUEST['actualitzar'];
if($actualitzar)
{
echo "S'han actualitzat les dades";
}
?>
```





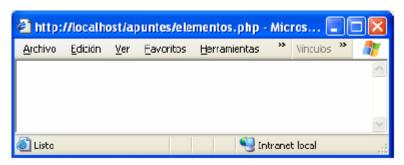
• FILE

<FORM ACTION="procesa.php" METHOD="post" ENCTYPE="multipart/form-data"> <INPUT TYPE="file" NAME="fitxer"> </FORM>



HIDDEN

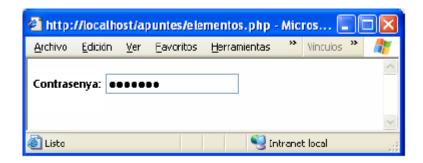
<?PHP
echo "<INPUT TYPE='hidden' NAME='username' VALUE='".\$usuario."'>\n";
?>
<?PHP
\$username = \$_REQUEST['username'];
echo \$username;
?>





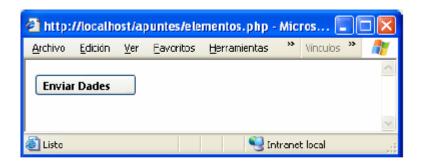
PASSWORD

```
Contrasenya: <INPUT TYPE="password" NAME="clau">
  <?
$clau = $_REQUEST['clau'];
echo $clau;
?>
```



SUBMIT

<INPUT TYPE="submit" NAME="enviar" VALUE="Enviardades">
<?
\$enviar= \$_REQUEST['enviar'];
if(\$enviar)
echo "s'ha clicat el botó d'enviar";
?>



SELECT simple

Color:

Copyright o Creative Commons de Barcelona Activa SAU (exemple)



```
<OPTION VALUE="blau">blau
</SELECT>
<?PHP
$color= $_REQUEST['color'];
echo $color;
?>
```



• SELECT múltiple

Idiomas:

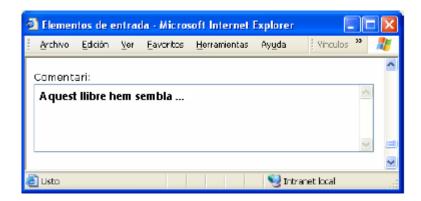






TEXTAREA

Comentari:
<TEXTAREA COLS="50" ROWS="4" NAME="comentari">
Aquest llibre em sembla ...</TEXTAREA>
<?PHP
\$comentari= \$_REQUEST['comentari'];
echo \$comentari;
?>



• Exercici 2: programa que mostra les dades introduides des d'un formulari

-Il·lustra com accedir als valors introduits desde tots els tipus d'elements d'entrada d'un formulari, amb excepció dels tipus BUTTON i FILE, que es tracten en exercicis posteriors

El formulari de PHP

- La forma habitual de treballar amb formularis en PHP es utilizar un unic programa que processi el formulari o el mostri segons hagui sigut o no enviat, respectivament
- Avantatges:
- -Disminueix el número de fitxers
- -Permet validar les dades del formulari en el propi formulari
 - Procedimient:

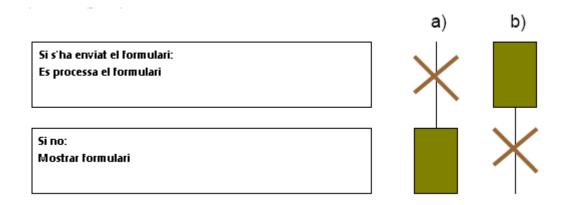
si s'ha enviat el formulari:

Copyright o Creative Commons de Barcelona Activa SAU (exemple)



Processar formulari si no: Mostrar formulari fsi

• Esquema de funcionament:



- La 1ª vegada que es carrega la pàgina es mostra el formulari (a)
- La 2ª vegada es processa el formulari (b)
- Per saber si s'ha enviat el formulari s'acudeix a la variable corresponent al botó d'enviament. Si aquest botó apareix de la següent forma en el formulari HTML:

<INPUT TYPE="SUBMIT" NAME="enviar" VALUE="processar">

• llavors la condició anterior es transforma en:

if(isset(\$enviar))

o be

if(\$enviar== "processar")

Exercici 3: formulari de PHP

-Il·lustra com crear pàgines multi propòsit que serveixen tant per mostrar un formulari com per procesar-lo



Pujada de fitxers al servidor

- Per pujar un fitxer al servidor s'utilitza l'element d'entrada FILE
- Cal tenir en compte una sèrie de consideracions importants:
- -L'element FORM te que tenir l'atribut ENCTYPE="multipart/form-data"
- -El fitxer té un límit en quant al seu tamany. Aquest límit es fixa de dos formes diferents:
- •En el fitxer de configuració php.ini
- •En el propi formulari

• php.ini

formulari





```
<INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="MAX_FILE_SIZE" VALUE='102400'>
<INPUT TYPE="FILE" NAME="fichero">
```

• Consideracions (cont)

- -Té que donar al fitxer un nom que eviti coincidències amb fitxers ja pujats. Per això, i com a norma general, te que **descartar-se el nom original** del fitxer i crear un nou que sigui únic
- -El fitxer pujats s'emmagatzema en un directori temporal y hem de moure'l al directori de destí utilitzar la funció move_upload_file()

• Procediment:

si s'ha pujat correctament el fitxer:
Asignar un nom al fitxer
Moure el fixer a la seva ubicació definitiva
si no:
Mostrar un missatge d'error
fsi

HTML

```
<INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="MAX_FILE_SIZE" VALUE="102400">
<INPUT TYPE="FILE" SIZE="44" NAME="imagen">
```

• La variable \$_FILES té tota la informació del fitxer pujat:

- -\$ FILES['imatge']['name']
- Nom original del fitxer en la màquina client
- -\$ FILES['imatge']['type']
- Tipus mime del fitxer. Per exemple, "image/gif"



- -\$ FILES['imatge']['size']
- •Tamany en bytes del fitxer pujat
- -\$_FILES['imatge']['tmp_name']
- •Nom del fitxer temporal en el que s'emmagatzema el fitxer pujat en el servidor
- -\$ FILES['imatge']['error']
- •Codi d'error associat al fitxer pujat

```
if (is_uploaded_file ($_FILES['imagen']['tmp_name']))
{
    $nombreDirectorio = "img/";
    $idUnico = time();
    $nombreFichero = $idUnico . "-" . $_FILES['imagen']['name'];

    move_uploaded_file ($_FILES['imagen']['tmp_name'],
        $nombreDirectorio . $nombreFichero);
}
else
    echo "No s'ha pogut pujar el fitxer.";
```

```
if (is_uploaded_file ($_FILES['imagen']['tmp_name']))
{
    $nombreDirectorio = "img/";
    $nombreFichero = $_FILES['imagen']['name'];

    $nombreCompleto = $nombreDirectorio . $nombreFichero;
    if (is_file($nombreCompleto))
    {
        $idUnico = time();
        $nombreFichero = $idUnico . "-" . $nombreFichero;
    }

    move_uploaded_file ($_FILES['imagen']['tmp_name'],
        $nombreDirectorio . $nombreFichero);
}
else
    echo "No s'ha pogut pujar el fitxer";
```

• Exercici 4: pujada d'un fitxer al servidor





-II·lustra com pujar fitxers a un servidor, com controlar el tamany, com crear un nombre únic per el fitxer i com emmagatzemar en el lloc desitjat.

Validació de formularis

- Tota la informació prevenient d'un formulari té que considerar-la per norma com contaminada, i cal validar-la abans de donar-la per bona i processar-la
- Més eficient és mostrar els errors sobre el propi formulari per facilitar la correcció. Procediment:

Si s'ha enviat el formulari:

Si hi ha errors:

Mostrar formulari amb errors

si no:

Processar formulari

fsi

si no:

Mostrar formulari

Fsi

 Aquest procediment es pot resumir perquè només tingui que mostrar una vegada el formulari, be amb els valors por defecte o amb els valors introduïts, i amb els errors en el seu cas:

si s'ha enviat el formulari:

validar dades

fsi

si s'ha enviat el formulari i no hi ha errors:

Processar formulari

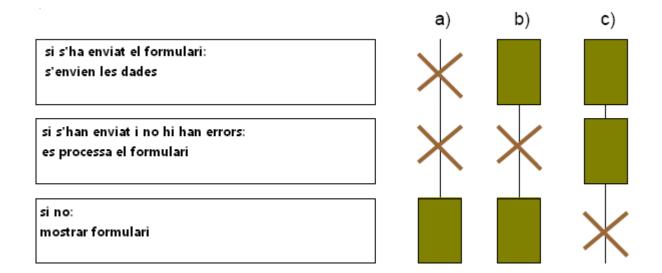
si no:

Mostrar formulari amb valors per defecte o ja enviats

Fsi

• Esquema de funcionament:





- La 1º vegada que es carrega la pàgina es mostra el formulari (a)
- La 2ª i successives vegades es validen les dades
- Si hi han errors, es mostra de nou el formulari amb els errors (b)
- Si no hi han, es processa el formulari (c)

• Exercici 5: validació de les dades introduïdes en un formulari

-II·lustra com realitzar una validació de les dades introduïdes en un formulari en el propi formulari