

記憶體充填

請創造一足夠大小的記憶體，初值全設為零。然後，從最前方開始依序寫入所指定型態的資料，最後以記憶體傾存方式輸出。以下為被要求寫入資料的資料型態名稱與對齊指令：

型態名稱與對齊指令	說明
int	寫入整數
short	寫入短整數
char	寫入 1-Byte 整數，範圍為-128~127
float	寫入單精度浮點數
double	寫入雙精度浮點數
string	寫入以零結尾之字串
offset	偏移寫入位置一偏移量

輸入說明

測資包含若干資料寫入指令與調整寫入位置指令，資料寫入指令為 `typename n`，其中 `typename` 為上表中所提及者，`n` 為寫入資料數量；隨後將會有 `n` 個該型態資料尾隨其後，寫入資料除資料型態為字串外，`n` 筆該型態資料將在次行以空白間格方式出現；字串資料則是以單行方式各自出現在接續的 `n` 行中。`Offset n` 指令則是用於將寫入位置向前調整 `n` 個偏移量；所有寫入記憶體之資料量將不超過 10000 bytes。

輸出說明

將目前寫入位置以前之記憶體中位元組以十六進位方式列印，除最後一行外每行輸出 16 bytes，並以空白間格之，每行行首須列印該行第一個位元組，在記憶體中的偏移量；此外，所有資料列印結束後，最後顯示一行有多少記憶位置填入了資料（含 `offset` 指令的偏移量）；請參考範例輸出了解詳細輸出格式。

範例輸入

```
int 5
100 200 300 400 500
short 2
32767 -32768
char 5
64 65 66 67 68
offset 6
```

```
float 2
1234.567 765.4321
double 2
1234.567 765.4321
string 3
Hello
Hello World
Hello Lovely World
```

範例輸出

```
0000 64 00 00 00 C8 00 00 00 2C 01 00 00 90 01 00 00
0016 F4 01 00 00 FF 7F 00 80 40 41 42 43 44 00 00 00
0032 00 00 00 25 52 9A 44 A8 5B 3F 44 54 E3 A5 9B 44
0048 4A 93 40 D0 44 D8 F0 74 EB 87 40 48 65 6C 6C 6F
0064 00 48 65 6C 6C 6F 20 57 6F 72 6C 64 00 48 65 6C
0080 6C 6F 20 4C 6F 76 65 6C 79 20 57 6F 72 6C 64 00
```

Total 96 bytes.