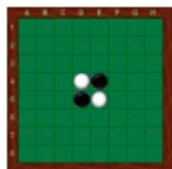
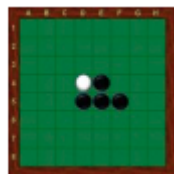


P1505 黑白棋

黑白棋（Othello）是由黑白雙方進行的一種策略遊戲，遊戲是在一個 8×8 的黑白棋棋盤（通常是綠色的）上進行的。雙方共持 64 個棋子，每個棋子一面是黑色、一面是白色。為了方便起見，開始時每位棋手各持 32 個棋子。但是所持棋子並非個人專用，如果對手的棋子用完，必須把多餘的棋子再給對方一些。棋子如果是黑色的一面朝上，它就是黑棋；如果是白色的一面朝上，就是白棋。下圖是開局的棋局，由黑子先下：



無論輪到白方或黑方下子，下子處必須要能夾殺對方；一旦夾殺對方，被夾殺的棋子將黑白變色，以開局畫面為例，黑棋僅有四處可以落子，如下左圖紅點處；若黑方選擇 5F 落子，棋局將變為以下右圖，然後由白方以同樣規則落子：



隨著棋局的發展，盤面不斷的改變，黑白雙方不時要盤算何處落子最為有利；下圖顯示輪到黑棋落子時，可以選擇的落子處計有 11 處



賽局持續進行，任何一方已無落子處（落子處數量為 0）者輸。

輸入說明

第一行為一整數 T 表測資筆數，每筆測資為一 8×8 的二維陣列，計有 8 行，每行 8 個以空白間隔之整數；0 表示空點，1 表示黑子，2 表示白子。各筆測資前有一空白行。

輸出說明

每筆測試輸出一行，若輪到黑子下先輸出 "B " 再輸出黑子可落子點數量；若輪到白子下先輸出 "W " 再輸出白子可落子點數量。

範例輸入

3

```
0 0 0 1 0 0 0 0
0 0 0 0 1 1 2 0
0 0 0 0 2 2 1 1
0 0 1 1 2 0 0 0
0 0 2 1 2 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
```

```
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0 0
0 0 2 1 1 0 0 0
0 0 0 2 1 0 0 0
0 0 2 2 2 1 1 1
0 0 0 1 1 1 1 1
0 0 0 0 0 0 2 0
```

```
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 2 1 0 0 0
0 0 0 1 1 1 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
```

範例輸出

B 14

B 8

W 3