

P1408 徒步旅遊

艾莉絲喜好徒步旅遊，她正在考慮一條徒步路線，這條路線從她家出發經過的景點有些是她喜歡的，有些是她不喜歡的；無論喜不喜歡，從 A 到 C 若一定要經過 B，即使不喜歡 B 還是要經過，除非放棄繼續徒步旅行。愛麗絲將該路線的每個景點都做了喜好度評分，有正有負，正負值的絕對值表示她對一景點喜歡或不喜歡的程度（稱之為喜惡值）；



艾莉絲的下一趟徒步旅行不要求一定要走完全程，她打算搭大眾交通工具抵達一景點後，徒步走完總喜樂度最大的一段區間後，再搭乘大眾交通工具離開，總喜樂度指的是所經過景點的喜惡值加總。艾莉絲也是一位務實主義者，不希望花時間在一些無助於增加總喜樂度的景點上，她希望旅遊經過的景點能達到最大喜樂度外，經過的景點要最少；如果存在有區間長度相同，最大總喜樂度亦相同的區間，則選擇離家較近者。

艾莉絲是旅遊家，並非電腦高手，她希望你幫她撰寫一個程式，協助她找出下一趟旅遊的徒步起點與終點應設定在哪裡，搭大眾交通工具抵達與離開，才能獲得最大喜樂度。例如：以下是艾莉絲考慮中的 8 個景點路線，其中有兩區間均能達到最大喜樂度 7，但基於務實考量，徒步起點與終點應設在景點 4 與 7。



輸入說明

測資第一行為一整數 T ($1 \leq T \leq 20$) 表示隨後的測資筆數；每筆測資第一行為整數 N ($1 \leq N \leq 10000$) 表示路線中的景點數；第二行為 N 個整數，表示艾莉絲對景點 1 至景點 N 的評分，評分值介於 -10000 與 10000 間。

輸出說明

每筆測試輸出三整數，分別為最大喜樂度，與所對應徒步起點與終點的景點編號。

範例輸入

2

8

2 1 -3 2 4 -1 2 -3

4

-2 -4 -1 -3

範例輸出

7 4 7

0 0 0