

## P1910 超大陣列

本題需要你定義一個結構，包括四個欄位 a, b, c, d，每一個欄位都可以存放一個 0~3 的整數值；有一資料型態為該結構的陣列 bigarray，元素達  $10^9$  個，如下：

```
// 以下結構內部須有 4 個欄位 a, b, c, d
// 可以存放整數 0~3
struct{

} bigarray[1000000000]; //超大陣列
```

CodingPass 的 main() 函數如下，用來驗證你所定義的結構是否洽當。

```
// 以下程式碼請勿作任何變動
int main()
{
    int seed;
    cin >> seed;
    srand(seed);
    int index;
    while(cin >> index){
        if(index < 0) break;
        int a=rand()%4, b=rand()%4, c=rand()%4, d=rand()%4;
        cout << (int)(bigarray[index].a = a) << " "
              << (int)(bigarray[index].b = b) << " "
              << (int)(bigarray[index].c = c) << " "
              << (int)(bigarray[index].d = d) << endl;
        cout << (bigarray[index].a==a) << " "
              << (bigarray[index].b==b) << " "
              << (bigarray[index].c==c) << " "
              << (bigarray[index].d==d) << endl;
    }
    return 0;
}
```

### 輸入說明

測資第一行為驗證用隨機數種子，用以隨機產生 0~3 的整數值，填入 bigarray 的 a, b, c, d 四個欄位中；第二行以後為測試用陣列索引，用以測試陣列元素寫入和讀出的值完全一致；以上測資為 main() 函數測試用，你完全不需要理會，你的工作只是定義適用的結構。

### 輸出說明

每一測試輸出兩行，第一行輸出寫入結構欄位整數值，第二行輸出欄位值是否與寫入值吻合。

### 範例輸入

100

100

999999999

### 範例輸出

1 0 3 0

1 1 1 1

0 2 2 2

1 1 1 1