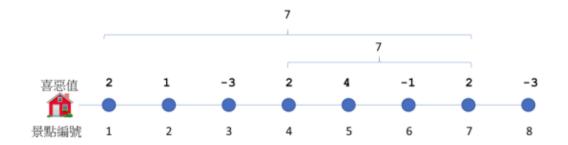
P1408 徒步旅遊

艾莉絲喜好徒步旅遊,她正在考慮 一條徒步路線,這條路線從她家出發經 過的景點有些是她喜歡的,有些是是她喜歡的;無論喜不喜歡,從A到C若 之要經過B,即使不喜歡B選是要經 過數的無繼續徒步旅行。愛麗絲 該路線的每個景點都做了喜好度評分, 有正有負,正負值的絕對值表示她對 景點喜歡或不喜歡的程度(稱之為喜惡



值);艾莉絲的下一趟徒步旅行不要求一定要走完全程,她打算搭大眾交通工具抵達一景點後,徒步走完總喜樂度最大的一段區間後,再搭乘大眾交通工具離開,總喜樂度指的是所經過景點的喜惡值加總。艾莉絲也是一位務實主義者,不希望花時間在一些無助於增加總喜樂度的景點上,她希望旅遊經過的景點能達到最大喜樂度外,經過的景點要最少;如果存在有區間長度相同,最大總喜樂度亦相同的區間,則選擇離家較近者。

艾莉絲是旅遊家,並非電腦高手,她希望你幫她撰寫一個程式,協助她找出下一趟旅遊的徒步起點與終點應設定在哪裡,搭大眾交通工具抵達與離開,才能獲得最大喜樂度。例如:以下是艾莉絲考慮中的8個景點路線,其中有兩區間均能達到最大喜樂度7,但基於務實考量,徒步起點與終點應設在景點4與7。



輸入說明

測資第一行為一整數 T ($1 \le T \le 20$) 表示隨後的測資筆數;每筆測資第一行為整數 N ($1 \le N \le 10000$) 表示路線中的景點數;第二行為 N 個整數,表示艾莉絲對景點 1 至景點 N 的評分,評分值介於-10000 與 10000 間。

輸出說明

每筆測試輸出三整數,分別為最大喜樂度,與所對應徒步起點與終點的景點編 號。

範例輸入

2

8

2 1 -3 2 4 -1 2 -3

4

-2 -4 -1 -3

範例輸出

7 4 7

0 0 0