

P0410 十八啦

十八啦是一種在台灣常見的擲骰子賭博遊戲。使用的器材為 4 顆六面骰子及一個大湯碗，遊戲時，玩家間會互相大喊 18 啦、BG 啦，玩笑似的來唱衰對方、鼓舞自己，玩起來十分熱鬧。

莊家與閒家如何決定勝負，不再此介紹，此處僅說明如何計點；若投出的骰子 3 粒一樣或是都不一樣視為無效投擲；若兩粒一樣，點數為其餘兩粒骰子的和；若兩粒兩粒一樣，則點數為兩粒大點數的和；點數和為 12 被稱為 18 啦（SiPaLa；最大可能點數），點數和為 3 被稱為扁脰啦（BG；最小可能點數）；另，若四粒骰子一樣被稱為豹子，點數視同 18 啦。

輸入說明

測資除最後一行外，每行均由四個 1~6 數字組成的整數，表示四粒骰子投擲出的點數，最後一行為 0，表示結束測試，該筆測資不須處理。

輸出說明

每筆測資輸出一行投擲後計點結果，若為 12 點或豹子，輸出 "SiPaLa"；若為 3 點，輸出 "BG"，其餘有效投擲輸出點數，若屬無效投擲輸出 "-"。

範例輸入

```
1234
1211
2626
2222
2233
2124
3123
0
```

範例輸出

```
-
-
SiPaLa
SiPaLa
6
5
BG
```