

Proyecto Final

Ingeniería de Software

Hannin Abarca

Gael Jimenez

David Sanchez

15 de Agosto del 2025

Manual de Usuario

Introducción

Agar MX es un videojuego multijugador inspirado en el clásico **Agar.io**, desarrollado en **Unity** con soporte de red mediante **Mirror/KCP**. El objetivo es crecer absorbiendo células más pequeñas y mantenerte en el ranking.

Requisitos

- **Plataforma:** Windows 10+ o navegador (WebGL).
- **Conexión a Internet** estable (latencia <150ms).
- **Mouse y teclado.**

Controles

- **Mouse:** Mover célula en tiempo real.
- **Tecla C:** Dividir célula (si masa \geq umbral).
- **Tecla Z:** Expulsar masa.
- **Esc:** Menú de pausa.

Pantallas principales

- **Menú Principal:** opciones *Jugar FFA*, *Unirse a Sala Privada*, *Ajustes*.
- **Juego:** HUD con masa, leaderboard y nombre del jugador.
- **Modo Espectador:** al morir puedes observar antes de reaparecer.
- **Ajustes:** sensibilidad, zoom, volumen y nombre del jugador.

Reglas básicas

1. Células grandes absorben a las más pequeñas.
2. Puedes dividirte en subcélulas (máx. `N_max`).
3. Colisionar con un virus puede dividirte en varias partes.
4. Pellets reaparecen automáticamente para mantener la densidad del mapa.
5. Si estás inactivo demasiado tiempo, puedes ser expulsado.