

Concepteur de JeuxSite Web: <https://chetan.games/>GitHub: github.com/TheStormexLinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/che-t-625842a6/>

Montréal, QC

514-664-6699

che.tan@chetan.games

EXPERTISE

- Conception de jeux (mécaniques, niveaux, systèmes, narratif, interface, et expérience)
- Optimisation de l'efficacité de l'équipe, gestion des projets
- Création des sons, création des graphiques, test des jeux et l'assurance de qualité
- **Logiciels:** TestRail, RESTer, Confluence, Unity, Unreal, FL Studio, Figma, Salesforce, Photoshop, Slack
- **Langues:** Français, Anglais, Chinois (mandarin), Espagnol (simple), Japonais (simple)

CONCEPTION DE JEUX (Sélectionné de 20+)

- [The Last Hacktivists 2](#) (conception des mécaniques, musique et sons, arts et images, programmation, gestion du projet)
- [Reboot](#) (conception des mécaniques, conception des niveaux, musique et sons, gestion du projet)
- [First Turn Kill](#) (conception des mécaniques, conception des cartes, gestion du projet)
- [Screen](#) (conception des mécaniques, conception de l'histoire, musique et sons, gestion du projet)
- [Charming Offering](#) (conception des mécaniques, conception des cartes, gestion du projet)
- [Stan Stopper](#) (conception des mécaniques, musique et sons, arts et images, gestion du projet)

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE**KEYWORDS STUDIOS (WARNER BROS. GAMES), Montréal****2023 - 2025****Testeur d'Assurance de Qualité de l'équipe LiveQA (Niveau 3)**

- Assuré la fonctionnalité de plusieurs jeux sur plateformes différentes par des tests efficaces.
- Fourni l'encadrement en personne des testeurs, rédaction d'articles tutoriels et réalisation de guides vidéo.
- Identifié et communiqué les problèmes éprouvés avec les jeux et leurs matériaux associés aux collègues, chefs d'équipe, et clients externes.
- Vérifié le contenu futur des jeux et les courriels promotionnels.
- Créé et entré des données dans un logiciel des étapes (TestRail).

GAMELOFT MONTREAL, Montréal**2018****Concepteur de Jeux (Stagiaire)**

- Aidé à la conception des habiletés des personnages jouables pour un jeu MOBA pour cellulaires.
- Interviewé et observé artistes 2D, 3D, programmeurs, et concepteurs.
- Testé et donné des commentaires pour un jeu pour cellulaires.

ÉDUCATION**Baccalauréat des beaux-arts (BFA), Spécialisation en Arts numériques****2019 - 2023**

Université Concordia, Montréal

DEC en Arts médiatiques interactifs (Arts, lettres et communications)**2017 - 2019**

Collège Dawson, Montréal