

Che Tan

Concepteur de Jeux

E-mail: stormex3727@gmail.com

Cellulaire: (514)-664-6699

Adresse: 27 Avenue Prince-Edward, H9R 4C4

LinkedIn: [linkedin.com/in/che-t-625842a6](https://www.linkedin.com/in/che-t-625842a6)

GitHub: github.com/TheStormex

SOMMAIRE

Concepteur de jeux polyvalent spécialisé dans le développement et la mise en œuvre de mécaniques de jeu pour les jeux vidéo et les jeux de cartes. Expert en conception de niveaux, conception de systèmes, conception narrative et conception d'interface et d'expérience utilisateur. Habile à communiquer en détail la conception des jeux par la parole et avec des documents de conception, à trouver des compromis entre les idées des membres de l'équipe, et à intégrer les commentaires des testeurs. Aussi familier avec d'autres aspects du développement de jeux, tels que la programmation, la création d'éléments 2D et 3D, la composition musicale, l'ingénierie audio et les tests de jeu.

EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

2023-05 – 2025-01

Testeur de Jeux LiveQA (Niveau 3)

Keywords Studios / Warner Bros. Games, Montréal, Québec

- Tester les contenus et les fonctionnalités de divers jeux sur des plateformes différentes (téléphone, ordinateur, consoles).
- Vérifier des e-mails de promotions avec Salesforce.
- Enseigner aux testeurs par l'entraînement en personne, rédiger des articles de tutoriel sur Confluence et créer des guides vidéo.
- Créer et entrer des données dans TestRail.
- Vérifier des contenus futurs des jeux en utilisant des requêtes HTTP avec RESTer.
- Communiquer en détail les problèmes éprouvés avec les jeux et leurs articles connexes aux collègues, chefs d'équipe, et clients externes avec Slack et e-mail.

2018-03 – 2018-05

Stagiaire

Gameloft Montréal, Montréal, Québec

- Concevoir des personnages jouables et de leurs compétences pour un jeu MOBA pour téléphone portable.

ÉDUCATION

2019-09 – 2023-06

Baccalauréat en beaux-arts (BFA): Spécialisation en arts numériques

Université Concordia, Montréal, Québec

- 3.87 GPA cumulative à la graduation.
- Diplômé avec distinction.
- Travaillé en étant un ambassadeur scolaire de 2022-2023. Délivrant des visites guidées et opérant des kiosques aux étudiants et parents sur les campus et aux écoles secondaires.

2017-08 – 2019-06

DEC: Arts médiatiques interactifs (Arts, lettres et communication)

Collège Dawson, Montréal, Québec

- 92% note moyenne.
- Étudiant d'honneur.

LANGUES

- Français
- Anglais
- Chinois Mandarin
- Espagnol (simple)
- Japonais (simple)

COMPÉTENCES

- Moteurs de jeux (Unity, Unreal)
- Programmation (HTML, CSS, JS, C#)
- Création de musique et d'effets de son (FL Studio)
- Création de ressources graphique (PhotoShop, Illustrator, Figma)
- Écriture de documents de conception
- Wireframing de prototypes (Figma)
- Communication professionnelle
- Compétence en leadership
- Gestion des projets

RÉFÉRENCES

Shawn Bell

Professeur à Collège Dawson

- sbell.zomes@gmail.com

Marc-André Cossette

Professeur à Université Concordia

- cossette.ma@gmail.com

Jongwoo Kim

Professeur à Université Concordia

- jongwoo@studioimugi.com

Jonathan Lessard

Professeur à Université Concordia

- jonathan.lessard@concordia.ca

Pierre-Antoine Tardif

Chef d'équipe de Live QA à Warner Games

- pierreantoine.tardif@gmail.com

Jake Smyth

Chef d'équipe de Live QA à Warner Games

- jakesmythcarms@gmail.com

Gabriel Joly

Testeur sénior de Live Ops à Warner Games

- gabrieljoly@hotmail.com

PROJETS

2025 **The Last Hacktivists 2**
P5JS, RPG de tour par tour & tireur 2D

First Turn Kill
Jeu de table, jeu de cartes

2024 **Spells per Second**
Jeu de table, jeu de cartes

2023 **Charming Offering**
Jeu de table, jeu de cartes

Time for Equity
Twine, fiction interactive

The Chilling Trial
Adventuron, mystère & jeu vidéo textuel

2022 **The Campaign Office**
Moteur Unity, éducation & pointer-et-cliquer

Stan Stopper
Moteur Unity, jeu de tir 2D

Re-Boot
Moteur Unity, jeu de réflexion & de plateforme

Screen
Moteur Unity, mystère & simulation

Hungry Hustlers
Moteur Unity, jeu de tir 2D

The Lootbox Mechanic
P5JS, jeu de saisie & de stratégie

2021 **Breakdown Bowling**
Moteur Unity, jeu de réflexion

Time Twister Troubles
Twine, fiction interactive

2020 **The Last Hacktivists**
P5JS, RPG de tour par tour & tireur 2D

2019 **Pudding Quest**
Site web (HTML, CSS, JavaScript), fiction interactive

2019 **Wizard VS Killer Robot**
P5JS, action & RPG de tour par tour

Gunfire Rush
Moteur Unreal 4, tireur sur rail & course d'arcade

2018 **Celestial Pathmaker**
Scratch MIT, course d'arcade

Project Leader
Jeu de table, jeu de cartes

Instant Input
Micro:bit, jeu de vitesse de réaction

Feranite: The Truebreed

Convergence
Jeu de table, jeu de cartes

2017 **Sorcerer V Aliens**
Scratch MIT, jeu de tir spatial