Année: 2020-2021

Enseignant(s)

Email(s)

EGGERMONT Romain

rom.eggermont@gmail.com

Solution de versionning et travail collaboratif - Créer un environnement de

Matières, formations et groupes

Matière liée au projet :

Formations:

Nombre d'étudiant par groupe:

3 à 4

Règles de constitution des groupes:

Libre

Charge de travail

3,00 h estimée par étudiant :

Sujet(s) du projet

Type de sujet : **Imposé**

Créer un environnement de collaboration

- Start a random project (Symfony, RoR, Node, Go, C, ...)
- Setup and work on the repo following the Git Flow method:
 - Initialization
 - Branches (master, develop, release, feature)
 - Correct merges on master and develop, all branches up-to-date at the end
 - Tags with descriptions
- Write issues of what you plan to implement, assigning one dev per issue (for work you'll do in this project and also future work that'll not be done). Here are the minimum requirements:
 - README.md explaining how to run your project
 - CONTRIBUTE.md explaining how to contribute (the content must follow Git Flow method)
 - One new functionality
- Do at least one signed commits per developer and don't forget to assign yourself the issues you're working
- Write proper commit messages and merge requests describing the feature implemented
- Protect project and important branches, still must be public and accessible by anyone

3 Détails du projet

Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)

Créer un environnement de collaboration

Descriptif détaillé

Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)

Imprimé le : 19/05/21 17:24

| Outils informatiques à installer | | | | |
|----------------------------------|--|----------------------|-------|---------------------------------|
| 4 | Livrables et étape | es de suivi | | |
| | Rendu final | Lien Github / Gitlab | | mercredi 26/05/2021 23h59 |
| 5 | Soutenance | | | 201103 |
| D p | Ourée de présentation ar groupe : Type de présentation : | 0 min Audier | ice : | |

Imprimé le : 19/05/21 17:24