

Varning: till ägare av TV-apparater av projektionsstyp!

Stillbilder kan orsaka permanenta skador på bildröret och markeringar på bildskärmens fosforbeläggning. Undvik att spela ofta eller under en längre tid på TV-apparater av projektionsstyp (med storbildsskärm).

Epilepsivarning

Läs denna varning innan du använder detta spel eller låter ditt barn använda det.

En del personer kan få epilepsianfall eller förlora medvetandet när de utsätts för vissa blixtrande ljus eller ljusmönster i det vardagliga livet. Dessa personer kan få ett anfall medan de tittar på TV eller spelar vissa dataspel. Detta kan häcka även om personen i fråga inte har någon medicinsk bakgrund av epilepsi eller tidigare aldrig haft några epileptiska anfall.

Om du eller någon i din familj har haft epilepsirelaterade symptom (anfall eller förlorat medvetande) i samband med blixtrande ljus, rådgör med din läkare innan du spelar dataspelet.

Vi uppmanar föräldrar att hålla ett öga på sina barns dataspelsanvändning. Om ditt barn skulle råka ut för något av följande symptom: yrsel, suddig syn, ögon- eller muskelryckningar, förlorat medvetande, förvirring, några ofrivilliga rörelser eller konvulsioner vid användning av dataspel, avbryt GENAST och kontakta läkare.

Försiktighetsåtgärder vid användning

- Sitt inte för nära din bildskärm. Håll dig på så långt avstånd från skärmen som sladdens längd tillåter.
- Spela helst spelet på en dator med liten skärm.
- Undvik att spela då du är trött eller fått dåligt med sömn.
- Se till att rummet där du spelar är väl upplyst.
- Vila under minst 10 till 15 minuter per timme då du spelar ett spel.

Säkerhetsrådets underkommitté (Resolution 1521) gällande Global Liberation Army (Globala Befrielsearmén, även kallad GLA)

Rapport till säkerhetsrådet: Situationsrapport (SIT REP) gällande GLA-aktiviteter

Spridning: Hemligstämplad

Plats: Aral, Kazakstan

Även om Kina lyckades driva GLA från de västra gränslanden lyckades de inte stänga in organisationen som nu spridit sig över Centralasien ända in i Kazakstan. GLA:s segrar har gjort att de vunnit sympatier hos allierade och värvat soldater bland rebellrörelserna i Centralasien som hyser ideologiskt eller politiskt agg mot Kina och USA. Enligt säkerhetsrådets tidigare prognos har alla misslyckanden att hejda GLA gjort dem till en maktfaktor att räkna med. Övertagandet av Baikonurs rymdflygplats (Cosmodrome) har även gjort GLA till ett potentiellt missilhot mot europeiska mål.

USA har mobiliserat trupper för att driva bort GLA från Baikonur. Även om de amerikanska generalerna kallar den kommande attacken mot rymdflygplatsen en "städoperation" säger initierade källor att USA gör en kraftsamling som bedöms vara i paritet med kriget mot Irak för en generation sedan.

Informationen som kommer från Baikonur-regionen är sporadisk och inte att betrakta som tillförlitlig i nuläget. GLA kan ha försöksat sig med en större mängd ballistiska vapen på platsen och de kommer troligtvis inte att tveka att använda dem om möjligheterna att undkomma skärs av. USA måste agera snabbt och beslutsamt för att kunna undvika katastrofala miljöeffekter liknande dem som uppstod vid Sudan-krisen tidigare under århundradet.

Från Iran, Egypten och Syrien kommer rapporter om en ny och mer smittsam form av mjältbrand som kommit ut på den svarta marknaden. Medlet har kodnamnet Anthrax Gamma (Mjältbrand Gamma), och denna stam sägs dubbla dödligheten jämfört med tidigare former av bakterien. Även om vi inte har mer detaljerade källor har mobiltelefonavlyssning och e-postspionage resulterat i intressanta uppgifter om en person som går under namnet "Dr. Thrax".

Dr Thrax är en immunolog som har sålt material avsett för biologiska stridsmedel till GLA under en längre period. Han tros omge sig med ett sällskap bestående av elittrupper från GLA och hans profil i organisationen verkar vara på uppgång. Närmare information om hans uppehållsort är okända.

Flygspaning har kunnat följa ett flertal GLA-enheter och -trupper som kamouflerat sig i bergstränen norr och väster om Baikonur-flygplatsen. Delar av GLA har flytt och är på väg att omgrupperas medan de återstående trupperna i Baikonur vägrar att förhandla. Om Dr. Thrax har färdigutvecklat Mjältbrand Gamma kommer det starkta GLA att utgöra ett större hot mot Europa.

Underkommittén rekommenderar att säkerhetsrådet försöker skaffa sig kontroll över situationen i Baikonur och att GLA:s högsta ledning infiltreras med alla till buds stående medel.

Innehåll

Inledning	4
Innehåll	4
Ny styrning	4
Nya musfunktioner	4
Alternativ musstyrning (valbar).....	5
Nya snabbtangenter	5
Kom igång	5
Spela Zero Hour.....	6
Spela nya fälttåg.....	6
USA:s fälttåg.....	6
GLA:s fälttåg.....	6
Kinas fälttåg.....	7
Stig i graderna	7
Stridsutmärkelser	7
Nya spelement, USA	10
Nya enheter, USA	10
Nya byggnader, USA	10
Nya uppgraderingar, USA	10
Nya generalfärdigheter, USA	11
Nya spelement, Kina	12
Nya enheter, Kina.....	12
Nya byggnader, Kina.....	12
Nya uppgraderingar, Kina	12
Nya generalfärdigheter, Kina	13
Nya spelement, GLA	13
Nya enheter, GLA	13
Nya byggnader, GLA.....	14
Nya uppgraderingar, GLA	14
Nya generalfärdigheter, GLA	14
Tekniska byggnader.....	15
Generals Challenge (Generalutmaning)	16
Starta en Generals Challenge (Generalutmaning)	16
General Malcolm "Ace" Granger	16
Bakgrund.....	16
Arméenheter	17
Arméupgraderingar	17
Armémodifieringar	17
General Alexis Alexander	17
Bakgrund.....	18
Armébyggnader.....	18
Arméenheter	18
Arméupgraderingar	18
Armémodifieringar	18
General "Pinpoint" Townes	19
Bakgrund.....	19
Armébyggnader.....	19
Arméenheter	19
Armémodifieringar	19
General "Anvil" Shin Fai	20
Bakgrund.....	20
Armébyggnader.....	20
Arméenheter	20
Generalfärdigheter	21
Armémodifieringar	21
General Tsing Shi Tao	21
Bakgrund.....	21
Armébyggnader.....	21
Generalfärdigheter	22
Arméupgraderingar	22
Armémodifieringar	22
General Ta Hun Kwai	22
Bakgrund.....	22
Arméenheter	23
Generalfärdigheter	23
Armémodifieringar	23
Dr. Thrax.....	23
Bakgrund.....	24
Armébyggnader.....	24
Arméenheter	24
Arméupgraderingar	24
Armémodifieringar	24
General Rodall "Demo" Juhziz	25
Bakgrund.....	25
Armébyggnader.....	25
Arméupgraderingar	25
Armémodifieringar	25
Prince Kassad (Prins Kassad)	26
Bakgrund.....	26
Armémodifieringar	26
Onlinespel*	27
Spelikoner online	27
Alternativ när du skapar onlinespel	27
Onlinetaktik	27
Utan pengar, inget krig	28
Sekundära intäktskällor	28
Basförsvaret	28
Till attack	29
Tournament Ladders (Turneringsstegar)	30
World Builder i korthet	31
Tips för kartdesign	31
Sjutton steg till en bra multiplayerkarta	32
Medverkande	34
Garanti	37
Garantibegränsning	37
Returer efter garantin	37
Anmärkning	38

Inledning

Sanningens timme är äntligen här. *Command & Conquer™ Generals Zero Hour Expansion Pack** erbjuder nya trupper, arméer och stridsuppdrag i kombination med det populära RTS-spelet (realtidsstrategi). Även om GLA stoppats en gång tidigare är de tillbaka med förnyade stridskrafter, vapen, taktiska mål och krigsplaner som riktar sig mot den civiliserade världen i en nära framtid. Det är din uppgift att leda en armé från GLA, USA eller Kina genom en serie uppdrag med stigande svårighetsgrad. Överraska fienden med nya fordon, byggnader och supervapen som ger dig maktövertaget. I den nya speltypen Generals Challenge (Generalutmaning) kan du strida mot en eller alla nio av spelets specialarméer som var och en leds av en erfaren general med taktisk expertise inom sitt område. Eller varför inte spela rollen som en av dessa generaler online på någon av de nya multiplayerkartorna? Du kommer snabbt att märka att expansionspaketet gör *Command & Conquer* bättre, snabbare och roligare än någonsin tidigare.

Innehåll

- **Femton nya uppdrag i tre olika fälttåg.** De nya kartorna är integrerade i tre olika berättelser som var och en formar världens framtid.
- **Nya multiplayerkartor.** Spela *Command & Conquer* online och utmana dina kompisar i nya scenarion för två till åtta spelare.
- **Generalutmaning** Matcha dina egna strategier mot nio datorstyrda generaler med unika personlighetsdrag, taktiska tricks och temperament.
- **De senaste vapnen med framtidsteknik.** USA, Kina och den Globala Befrielsearmén använder vapenteknikens senaste landvinningar.
- **Nya uppdrag baserade på morgondagens rubriker.** Förstör USA:s flotta i Medelhavet, krossa en terroristcell i Kairo, infiltrera en amerikansk underrättelsebyggnad eller skicka in specialtrupper för att lokalisera massförstörelsevapen.
- **Ny teknik för globala stridsinsatser.** Energisystem och supervapen som är baserade på laser-, mikrovågs- och satellitteknik.
- **Den fantastiska Generals-spelmotorn.** Ännu bättre grafik som skapar en förbättrad och mer underhållande spelupplevelse.
- Läs mer om spelet och andra titlar på EA GAMES™ webbplats www.eagames.com

*Kräver *Command & Conquer™ Generals* för att fungera.

Obs! Läs den bifogade installationsguiden om du behöver teknisk support.

Ny styrning

Command & Conquer Generals Zero Hour Expansion Pack innehåller nya styrningsfunktioner som förbättrar spelhastigheten i tuffa stridssituationer.

Obs! Standardinställningarna är markerade med fet stil.

Nya musfunktioner

Atgärd	Mus
Valda enheter anfaller under förflyttning till det valda målet och bevakar därefter området (valbart)	Välj enhet(er) och dubbelklicka på målet
Anmärkning angående Particle Cannons (Partikelkanon): Om du vill att strålen från Partikelkanonen ska röra sig snabbare i terrängen dubbelklickar du med vänster musknapp.	
•	

Alternativ musstyrning (valbar)

Du kan konfigurera så att ett dubbeklick med musknappen på ett mål innebär att dina valda enheter anfaller under förflyttning till det valda målet. När enheterna kommer fram bevakar de målet.

- Om du vill använda dubbeklickalternativet klickar du i kryssrutan vid Double Click Attack Move (Anfall under förflyttning med dubbeklick) på menyn Options (Alternativ). Klicka sedan på ACCEPT (ACCEPTERA).
Obs! Du kan även välja en alternativ musstyrning.
- Om du vill ändra så att den högra knappen utför åtgärder, dvs fungerar som Action-knapp, klickar du i kryssrutan vid Alternate Mouse Setup (Alternativ musstyrning) på menyn Options (Alternativ). Klicka sedan på ACCEPT (ACCEPTERA).

Funktion	Musåtgärd
Flytta pekare	Flytta musen
Välj enhet eller byggnad	Klicka
Välj alla enheter och byggnader i ett område	Klicka och dra
Välj alla enheter och byggnader av samma typ	Dubbeklicka
Action-knapp: välj enhet, flytta enhet till valt område eller attackera enhet i det valda området	Högerklicka
Valda enheter anfaller under förflyttning till det valda målet och bevakar därefter området (valbart)	Välj enhet(er) och dubbeklicka med höger musknapp på målet

Nya snabbtangenter

Funktion	Snabbtangent
Flytta spelfönstret	Piltangenter
Välj alla enheter i fönstret	Q (en gång)
Välj alla enheter på kartan	Q (två gånger)
Välj alla luftstridsenheter i fönstret	W (en gång)
Välj alla luftstridsenheter på kartan	W (två gånger)
Bygg en GLA-arbetare i Ledningscentralen	K

Kom igång

När du installerat klart är *Command and Conquer Generals Zero Hour Expansion Pack* tillgängligt via gränssnittet i din vanliga version av *Command and Conquer Generals*.

Obs! Läs mer om installation av *Command and Conquer Generals Zero Hour Expansion Pack* i den bifogade installationsguiden.

Spela Zero Hour

Generals Challenge (Generalutmaning) är en nyhet i *Command and Conquer Generals Zero Hour*.

Här kan en spelare möta unika arméer med specialiserade vapen och taktiska tricks.

Om du vill börja en Generalutmaning klickar du på SOLO PLAY (SOLOSPEL) på Main menu (Huvudmenyn). Klicka sedan på CHALLENGE (UTMANING). Läs mer i avsnittet *Generals Challenge (Generalutmaning)* på sidan 16.

Tre nya fälttåg erbjuder intressanta scenarior och stridsmiljöer för USA, Kina och GLA.

Obs! Läs mer i avsnittet *Spela nya fälttåg* nedan.

Du kan även använda nya multiplayerkartor via gränssnittet i *Command and Conquer Generals*.

- Om du vill spela nya multiplayerkartor klickar du på SELECT MAP (VÄLJ KARTA) på menyn Multiplayer Game Options (Alternativ för multiplayer). Läs mer i avsnittet *Skapa ett spel* i manualen till *Command and Conquer Generals*.

Nya enheter, byggnader och upgraderingar har tillförts varje sidas standardarmé.

- Läs mer om USA:s nya element i avsnittet *Nya spelelement, USA* på sidan 10.
- Läs mer om Kinas nya element i avsnittet *Nya spelelement, Kina* på sidan 12.
- Läs mer om GLA:s nya element i avsnittet *Nya spelelement, GLA* på sidan 13.

Spela nya fälttåg

Command & Conquer Generals Zero Hour Expansion Pack innehåller tre nya fälttåg, ett var för USA, GLA och Kina. Du kan spela fälttågen i valfri ordning men den rekommenderade är: USA, GLA och Kina.

Börja ett fälttåg:

1. Klicka på SOLO PLAY (SOLOSPEL) på huvudmenyn.
2. Välj den sida du vill vara.
3. Välj svårighetsnivå. Introduktionsfilmen börjar.

USA:s fälttåg

USA har drivit bort GLA till öde territorier i Västasien men de har inte lyckats besegra dem helt. Släkt och vänner väntar nu på att soldaterna ska komma hem igen men de amerikanska generalerna är helt inställda på att avsluta insatsen en gång för alla. Spionuppgifter gör gällande att GLA har skaffat sig kemiska och biologiska massförstörelsevapen, tyvärr är uppgifterna inte helt tillförlitliga. Något som dock har bekräftats är att ledarskapet i GLA har förnyats och experterna förutspår att det kommer att leda till nya attacker mot den amerikanska militären. USA måste agera snabbt och beslutsamt innan de förlorar initiativet, och stridsviljan hos soldaterna försvinner helt.

GLA:s fälttåg

De amerikanska generalerna har stött på patrull när GLA stört deras operationer och slagit till mot oväntade mål utan förvarning. Militära analytiker uppskattar att GLA är i färd med att rekrytera två nya divisioner och att de fyller på sina vapenlager, troligtvis även med massförstörelsevapen. Efter varje lyckad terrorinsats får GLA mer uppmärksamhet och intresserade rekryter. Tiden kan snart vara inne för det avgörande tillslaget.

Kinas fälttåg

USA har förlorat mycket i striderna mot GLA och de kinesiska generalerna är väl medvetna om detta faktum. Även om Kina förlorade mycket trupper när de drev ut GLA från de västra territorierna är gränsen säkrad vilket kan visa sig mycket värdefullt. GLA fortsätter alltjämt att urholka den amerikanska stridsmakten medan kineserna väntar i kulisserna. Om amerikanerna fortsätter att tappa makt kan det snart vara dags för de kinesiska generalerna att rulla ut stridsvagnarna ur bunkergaragen.

Stig i graderna

I *Command & Conquer Generals* stiger du i graderna när du förstör fiendens byggnader och enheter. När du stiger i graderna får du också Generals Points (Generalpoäng) som du kan spendera på nya Generals Powers (Generalfärdigheter).

- **Stig till grad 2-4:** En Generalpoäng för varje grad.
- **Stig till grad 5:** Tre Generalpoäng.

Du kan tjäna upp till sju Generalpoäng under ett uppdrag.

Stridsutmärkelser

När du vinner segrar på slagfältet i *Command & Conquer Generals* kan du få stridsutmärkelser i speltyperna Skirmish (Skärmynsling) och Multiplayer.

Obs! För att vinna i en Skärmynsling eller en Multiplayer-match måste du förstöra alla fiendens byggnader och enheter. Defences (Försvar) och Demo Traps (Sprängfallor) räknas inte som byggnader.

- Stridsutmärkelser i Solospel kan du se i menyn Skirmish Game Setup (Spelinställningar för Skärmynsling).

Fälttågsutmärkelser

Ikon	Utmärkelse	Beskrivning
	USA Campaign Honour (Amerikanska utmärkelsen)	Vinn det amerikanska fälttåget. Om du klarar den tuffaste svårighetsnivån vinner du guldmedaljen.
	GLA Campaign Honour (GLA-utmärkelsen)	Vinn GLA-fälttåget. Om du klarar den tuffaste svårighetsnivån vinner du guldmedaljen.
	China Campaign Honour (Kinesiska utmärkelsen)	Vinn det kinesiska fälttåget. Om du klarar den tuffaste svårighetsnivån vinner du guldmedaljen.
	Challenge Campaign Honour (Utmärkelsen)	Vinn Generals Challenge (Generalutmaningen) för att få denna utmärkelse. Om du klarar den tuffaste svårighetsnivån vinner du guldmedaljen. Läs mer i avsnittet <i>Generals Challenge</i> (<i>Generalutmaning</i>) på sidan 16.

Skärmynslingsutmärkelser

Följande Skirmish honours (Skärmynslingsutmärkelser) delas ut på basis av den totala statistiken som du får i varje spel.

Ikon	Utmärkelse	Beskrivning
	Endurance Honour (Uthållighetsutmärkelse)	Om du vinner alla skärmynslingskartor vinner du denna utmärkelse.
	Streak Honour (Radutmärkelse)	Om du vinner 3, 10, 25, 100, 500 eller 1000 segrar i rad vinner du en av dessa utmärkelser.
	Blitz Honour (Blitzutmärkelse)	Vinn en match på mindre än tio minuter.
	Domination Honour (Dominansutmärkelse)	Vinn erkännande och en utmärkelse om du vinner 100, 500, 1000 eller 10 000 spel i din Command & Conquer Generals-karriär.
	Ultimate Honour (Ultimata utmärkelsen)	Om du vinner på varje skärmynslingskarta mot maximalt antal fiender på den högsta svårighetsnivån så belönas du med denna utmärkelse.
	Air Wing Honour (Flygvapenutmärkelse)	Bygg 20 eller fler flygplan mot en datorstyrd motståndare.
	Battletank Honour (Stridsvagnsutmärkelse)	Bygg 50 eller fler stridsvagnar mot en datorstyrd motståndare.
	Apocalypse Honour (Apokalypsumärkelse)	Om du bygger något av supervapnen Particle Cannon (Partikelkanon), Nuclear Missile (Kärnvapenmissil) eller SCUD Storm får du denna utmärkelse.

Multiplayerutmärkelser

Obs! För att få Multiplayerutmärkelser måste du göra upp en statistiktabel för varje spel.

Multiplayerstatistik räknas separat från statistiken för skärmytslingar. Läs mer i avsnittet

Alternativ när du skapar onlinespel på sidan 27.

Ikon	Utmärkelse	Beskrivning
	Fair Play Honour (Fairplay-utmärkelse)	För att få denna utmärkelse måste du ha vunnit, förlorat, gett upp eller avslutat via vanliga spelkanaler i 90 % av spelen i minst 10 kompletta spel.
	Streak Honour (Radutmärkelse)	Om du vinner 3, 10, 25, 100, 500 eller 1000 segrar i rad online vinner du en av dessa utmärkelser.
	Domination Honour (Dominansutmärkelse)	Vinn erkännande och en utmärkelse om du vinner 100, 500, 1000 eller 10 000 spel i din onlinekarriär.
	Air Wing Honour (Flygvapenutmärkelse)	Bygg 20 eller fler flygplan mot en motspelare.
	Battletank Honour (Stridsvagnsutmärkelse)	Bygg 50 eller fler stridsvagnar mot en motspelare.
	Apocalypse Honour (Apokalypsumutmärkelse)	Om du bygger något av supervapnen Particle Cannon (Partikelkanon), Nuclear Missile (Kärnvapenmissil) eller SCUD Storm när du kör mot en motspelare får du denna utmärkelse.
	Blitz Honour (Blitzutmärkelse)	Vinn en match på mindre än tio minuter mot en motspelare.

Nya spelement, USA

Nya enheter, USA

Ikon	Namn	Beskrivning
	Sentry Drone (Vaktdrönare)	Detta kamouflerade fordon kan se framåt och den kräver ett minimum av styrning och överbakning. Om drönaren uppdateras med en frontmonterad 20 mm:s kulspruta kan den automatiskt anfalla infanterister och mindre fordon.
	Microwave Tank (Mikrovågsstridsvagn)	Denna stridsvagn kan slå ut elektroniken i byggnader med mikrovågsteknik. I försvarssyfte kan även mikrovågsfält skada infanterister.
	Avenger	Avenger är en mobil luftstridsplattform som kan belysa luft- och markmål med Point Defence Laser (Punktförsvarslaser). När målen blyses kan andra enheter i närheten sikta enklare på dem. En Avenger kan även skjuta ned flygplan.

Nya byggnader, USA

Ikon	Namn	Beskrivning
	Firestore (Eldbas)	Eldbasen har en mycket kraftfull 155 mm:s kanon. Trots det kompakta yttermåttet kan det avfyras tunga projektiller över långa avstånd. Om angripare kommer för nära och lyckas undgå eldgivningen kan de fyra soldaterna som styr pjäsen försvara byggnaden effektivt.

Nya uppgraderingar, USA

Ikon	Namn	Beskrivning
	Countermeasures (Motåtgärder)	För att försvara sina enorma luftvapensinvesteringar har USA utvecklat effektiva motåtgärder mot värme- och radarsökande projektiller. Alla amerikanska flygplan kan uppgradera till Countermeasures (Motåtgärder). Tillgängligt på Airfield (Flygplatsen).
	Hellfire Missile Drone (Hellfire-missildrönare)	Denna uppgradering kan försa de flesta av USA:s enheter med en drönare som avfyrar Hellfire-missiler.

Ikon	Namn	Beskrivning
	Chemical Suit (Biodräkt)	Om de amerikanska styrkorna löper risk att utsättas för biologiska eller kemiska stridsmedel bör de och övrig personal utrustas med upgraderingen Chemical Suit (Biodräkt). Dräkten ger inte ett komplett skydd men bäraren får mer tid på sig att hinna sanera ett angripet område. Tillgängligt på Strategy Centre (Strategicentret).
	Supply Lines (Förrådslinjer)	En modern armé kan stoppas upp om förrådslinjerna hindras eller skärs av. Med upgraderingen Supply Lines (Förrådslinjer) ökar produktiviteten hos Chinook-helikoptrarna och trupperna kan snabbare röra sig framåt. Tillgängligt på Strategy Centre (Strategicentret).
	Bunker Busters (Bunkerbomber)	Sex fots förstärkt betong, 20 fot under marken är ingen match för en Bunker Buster (Bunkerbomb). När den detoneras dödar explosionen soldaterna i byggnaden eller tvingar upp dem ur gömstället. Tillgängligt på Airfield (Flygplatsen).
	MOAB	Massive Ordnance Air Burst (Låghöjdsbomb) är en upgradering till Fuel Air Bomb (Luftbränslebomb). Det är en stor bomb avsedd att explodera på låg höjd och med nio tons sprängkraft kan den välna stridsvagnar på flera hundra meters avstånd. Tillgängligt på Strategy Centre (Strategicentret) så snart Fuel Bomb General Power (Generalfärdigheten Luftbränslebomb) har valts.

Nya generalfärdigheter, USA

Ikon	Namn	Beskrivning
	Leaflet Drop (Flygblad)	Det största hotet mot en armé är vikande stridsvilja. En flygbladsinsats i ett fiendeläger sänker moralen och reducerar styrkornas kampvilja. Styrkor som påverkas blir tillfälligt neutralisera.
	Spectre Gunship (Spectre-helikopter)	Denna helikopter kan verkligen ställa till med skada om fienden befinner sig inom skotthåll. Den är långsam med begränsad aktionsradie med den avfyrar 50-kalibriga skott från flera kulspurter monterade på flygkroppens sidor. Enheten har en manuell styrfunktion för målsikte under gång.

Nya spelement, Kina

Nya enheter, Kina

Ikon	Namn	Beskrivning
	Listening Outpost (Avlyssningscentral)	Kina har utvecklat effektiv avlyssningsteknik som enkelt och billigt kan driftssättas i frontlinjen. Avlyssningsstationen kan snabbt upptäcka trupprörelser i en vid radie, inklusive kamouflerade enheter och den är även försedd med försvarande stridsvagnsjägare.
	Helix	Denna stora helikopter kan transportera infanteritrupper och vissa fordon i svår terräng. Helix är en flexibel plattform som kan uppgraderas med Propaganda Tower (Propagandatorn), Gatling Gun (Gatlingkanon) eller Bunker. Den klarar även att bär Napalm Bombs (Napalm-bomber) för extra eldkraft.
	ECM Tank (ECM-stridsvagn)	Denna fordonsbaserade elektronikenhet kan skydda framryckande kinesiska styrkor. En multifrekvensstörare kan avstyra missil och rakett attacker och få dem att missa sitt mål. Den riktade strålen kan även förstöra elektroniken i fiendefordon.

Nya byggnader, Kina

Ikon	Namn	Beskrivning
	Internet Centre (Internet-central)	En Internet Centre (Internet-central) är kraftfullare än summan av enheterna den består av. Den kan bestå av upp till åtta Hackers som arbetar effektivast i grupp. En Internet Centre (Internet-central) kan uppgraderas med Satellite Hack 1 (Satellit-hack 1) och Satellite Hack 2 (Satellit-hack 2).

Nya uppgraderingar, Kina

Ikon	Namn	Beskrivning
	Neutron Mines (Neutronminor)	Neutronminor är dödliga vapen mot fiender som försöker ta över en minerad byggnad. Minorna kan även döda fordonsförare och fordonslösa fordon tappar styrförmågan och kan tas över av minläggaren.
	Satellite Hack 1 (Satellit-hack 1)	Denna uppgradering i Internet Centre (Internet-centralen) kan avslöja omgivningarna runt varje Command Centre (Ledningscentral) på kartan.

Ikon	Namn	Beskrivning
	Satellite Hack 2 (Satellit-hack 2)	Denna uppgradering i Internet Centre (Internetcentralen) kan exponera fiendens satellitfrekvenser. Detta gör att du kan se allt som fienden kan se en kortare tid.
	Neutron Shells (Neutronbomb)	Detta mytomspunna vapen har kineserna länge sagt förfoga över. Bomberna dödar soldater men lämnar byggnader och övriga enheter oskadade. Neutronbomber avlossas från en Nuke Cannon (Atomkanon).

Nya generalfärdigheter, Kina

Ikon	Namn	Beskrivning
	Carpet Bomber (Bombmatta)	Ett höghöjdsangrepp kan verkligen skaka om fiendens trupper och utträda stora styrkor innan de kommer farligt nära dina styrkor. En bombmatta är en effektiv insats som skapar stora skador.
	Frenzy (Ursinne)	Denna generalfärdighet piskar upp ett ursinne hos dina styrkor. Deras eldkraft och försvarskraft ökar tillfälligt och det kan räcka för att snabbt få vinden att vända i en hård strid.

Nya spelelement, GLA

Anmärkning angående Angry Mob (Uppretad mobb): Uppretade mobbar kan inte interneras i byggnader, transporteras eller flyttas i tunnelnätverk. GPS Scramble (GPS-störaren) fungerar inte på denna enhet.

Nya enheter, GLA

Ikon	Namn	Beskrivning
	Saboteur (Sabotör)	Denna infanterienhet är specialtränad i kamuflageteknik och sabotage. En Sabotör kan klättra på klippor, infiltrera fiendebaser och ta sig in i byggnader och kapa strömtillförseln. Om en Sabotör tar sig in i en Command Centre (Ledningscentral) nollställs motståndarens alla Generals Powers (Generalfärdigheter).
	Combat Cycle (Stridscykel)	Stridscykeln är bemannad med infanterisoldater och det är en mycket kostnadseffektiv mobil stridsenhets. Den passar för spaningsupptag och tar över egenskaper från den infanterienheten som är förare.
	Battle Bus (Attackbuss)	Attackbussen är en förstärkt civil buss som kan frakta infanteritrupper till frontlinjen. Soldaterna kan avfyra sina vapen genom fönstren och om bussen oskadliggörs fungerar den som bunkerskydd för eventuella oskadda soldater.

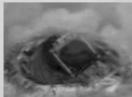
Nya byggnader, GLA

Ikon	Namn	Beskrivning
	Fake Structures (Fuskbyggnader)	Fuskbyggnader är effektiva avledande enheter som kan tvinga motståndaren att slösa vapenresurser eller ändra taktik. Men fuskbyggnaderna kan uppgraderas och bli riktiga byggnader vilket kan ändra krigets utgång.

Nya uppgraderingar, GLA

Ikon	Namn	Beskrivning
	Worker Shoes (Arbetarskor)	Om de får skor arbetar GLA-arbetarna snabbare och deras produktivitet ökar. Skorna är tillgängliga på Black Market (Svarta marknaden).
	Camo-Netting (Kamonät)	Med Camo-Netting (Kamonät) blir dina Stinger Sites (Stinger-posteringar) och Tunnel Networks (Tunnelnätverk) svårare att upptäcka.
	Fortified Structure (Bepansrad byggnad)	Uppgraderingen Fortified Structure (Bepansrad byggnad) uppgraderar det externa skalskyddet på en GLA-byggnad. Tillgängligt i Palace (Palatset).
	Booby Trap (Minfälla)	Denna uppgradering gör att rebellenheterna kan placera ut osynliga mineringar på olika byggnader. Om fientliga styrkor försöker ta över byggnaden detoneras sprängladdningen. Tillgängligt i Barracks (Barrackerna).

Nya generalfärdigheter, GLA

Ikon	Namn	Beskrivning
	GPS Scramble (GPS-störare)	GPS-störaren använder det globala positioneringssystemets (GPS) frekvenser för att störa ut satellitöverföringar över stora avstånd. När enheten driftssätts kan truppenheter döljas med kamouflerande skydd.
	Sneak Attack (Lönndomsattack)	Med denna färdighet kan GLA placera ut en tunnelutgång på valfri plats på kartan vilket gör att styrkorna kan anfalla en fiendebas från insidan. Attackstyrkorna positioneras i tunneln innan enheten placeras ut.

Tekniska byggnader

Tekniska byggnader kan placeras på nyckelplatser på slagfältet och de kan erövras och fungera som krigsavgorande produktionsenheter. I längre fälttåg kan erövrandet av tekniska byggnader avgöra krigets utgång.

Obs! Om du vill erövra tekniska byggnader måste du ha uppgraderingen Capture (Inta) från barrackerna. Läs mer om funktionen i dokumentationen som medföljer originalspelet *Command & Conquer Generals*.

Ikon	Namn	Beskrivning
	Tech Oil Derrick (Tekniskt oljeborrtorn)	Om du erövrar ett oljeborrtorn får du \$1000 i kassan och en stabil källa till inkomster.
	Tech Refinery (Tekniskt raffinaderi)	Ett raffinaderi reducerar produktionskostnaderna för alla dina enheter.
	Tech Hospital (Tekniskt sjukhus)	Ett sjukhus vårdar dina infanteritrupper så att de förblir stridsdugliga.
	Tech Repair Bay (Teknisk verkstad)	En verkstad underhåller alla dina fordon efter dusterna på slagfältet.
	Tech Artillery Platform (Teknisk artilleriplattform)	Artilleriplattformen skjuter på markbaserade fiender inom räckhåll.
	Tech Reinforcement Pad (Teknisk förstärkningsplatta)	En förstärkningsplatta kan ta emot luftleveranser med attackfordon. Vanligtvis är det stridsvagnar som lossas på en förstärkningsplatta.

Generals Challenge (Generalutmaning)

I en Generals Challenge (Generalutmaning) styr du en generals armé med specialeenheter, -byggnader och -upgraderingar. De specifika arméerna har snabbare och billigare tillgång till unika vapen och byggnader som behövs för att vinna kriget med en viss strategi. Varje generals strategi kräver speciella motåtgärder som utnyttjar svagheter och brister i det taktiska upplägget.

- Vissa element i standarduppsättningarna för USA:s, Kinas eller GLA:s arméer är inte tillgängliga i generalarméerna. Vissa av dem har dock unika enheter som du inte kan använda någon annanstans i spelet.
- Alla arméer som du kan använda i en Generals Challenge (Generalutmaning) kan utnyttjas när du spelar Skirmish (Skärmynslig) och onlinespel.

Starta en Generals Challenge (Generalutmaning)

Gör så här:

1. Klicka på SOLO PLAY (SOLOSPEL) på huvudmenyn.
 2. På spelmenyn klickar du på CHALLENGE (UTMANING).
 3. Välj svårighetsnivå.
- Obs!** Du får högre stridsutmärkelser om du spelar på högre svårighetsnivåer. Läs mer i avsnittet *Stridsutmärkelser* på sidan 7.
4. På menyn Choose Your General (Välj general) väljer du den styrka som du vill använda i strid. Välj general genom att klicka på en ikon. Du kan även läsa en biografi om motsvarande general längst ner i fönstret.
 5. Om du vill börja spela med en general som du valt klickar du på PLAY GAME (SPELA SPEL). Den första kartan och de aktuella motståndargeneralerna laddas in.

General Malcolm "Ace" Granger



General Malcolm "Ace"
Granger

General Malcolm Granger är son till en flygbesprutare från Iowa. Hans flygkarriär inleddes när han var 12 år och länade sin fars dubbeldäckare för att flyga till en mässa i Kansas City. Granger var löjtnant i kriget mot Irak och dekorerades för sina lyckosamma attacker mot fyra SAM-posteringar under en enda eftermiddag. Granger steg i graderna och han fick snabbt rykte om sig att vara en drivande kraft inom det amerikanska stridsflyget. Han är en kompromisslös motståndare med lugnt temperament och han har på egen hand utvecklat metoder för flygbrenslehantering och driftssättning av flygstridsresurser som användes med stor framgång i Irak, Afghanistan och andra krigsskådeplatser. Hans skvadroner är kända för effektiva precisionsinsatser och fokuserade uppdragsmål.

Bakgrund

- Sida: USA
- Grad: 4-stjärnig general
- Gren: US Air Force (Amerikanska flygvapnet)
- Klassnummer: 08291102-HBGB
- Stationering: Fort Belmont, Houston, Texas, USA
- Taktisk styrka: Flygvapen

Arméenheter

Ikon	Namn	Beskrivning
	King Raptor	Den första Raptor-generationen var relativt bräckliga jaktplan. Motormodifieringar har dock gjort att nya King Raptor kan bära en tåligare flygkropp och mer ammunition.
	Combat Chinook (Attack-Chinook)	I de föregående insatserna mot GLA klarade sig inte Chinookerna något vidare. Eftersom de saknar effektiva försvarsmedel blev de ofta kvar bakom fiendens linjer och det krävdes omfattande räddningsinsatser för att ta hem besättningarna igen. En Combat Chinook (Attack-Chinook) har sidodörrar som gör att passagerarna lättare kan slå ut mål på marken.

Arméupgraderingar

Ikon	Namn	Beskrivning
	Stealth Comanche	Comanche-helikoptrar kan uppgraderas med stealth-funktioner.

Armémodifieringar

- Alla flygplan får laserförsvarssystem.
- Flygplan blir billigare att producera.
- A-10 Thunderbolts på Nivå 1, 2 och 3 kostar färre Generals points (General-poäng).
- Stealth Fighter är tillgänglig från start,
- Crusader Tank (Crusader-stridsvagnen) är inte tillgänglig.
- Paladin Tank (Paladin-stridsvagnen) är inte tillgänglig.

General Alexis Alexander



General Alexis
Alexander

Alexander arbetade med logistik under det andra Koreakriget och hennes extraordinära förmåga att kunna få fram materiel och vapen till fronten noterades av hennes överordnade. Hon lyckades få ett stipendium som blev inledningen till en mycket lyckosam karriär inom marinkåren. För att skydda förrådslinjerna under det första GLA-kriget utvecklade Alexander ett avancerat försvarsupplägg som gjorde att hennes logstikkedja inte angreps överhuvudtaget. Hon är knappast känd för att vara resurssnål men General Alexander prioriterar alltid försvars- och resursfordelningar på ett tidigt stadio i en konflikt. Generalens armé går endast på offensiven när eldkraften och resurssystemen är så stark att den omöjliggen kan förlora ett slag om rå kraft faller avgörandet.

Bakgrund

- Sida: USA
- Grad: 4-stjärnig general
- Gren: Marines Corps (Marinen)
- Klassnummer: 07121969-HB
- Stationering: Camp Franklin, Belfast, Maine, USA
- Taktisk styrka: Supervapen
- Tillgänglighet: Skirmish (Skärmynsling), Generals Challenge (Generalutmaning), Online

Armébyggnader

Ikon	Namn	Beskrivning
	Microwave Patriot (Mikrovågs-patriot)	Denna byggnad kan skicka iväg en missilskur som kan avfyra en elektromagnetisk puls (EMP) som kan skada byggnader, enheter och soldater.

Arméenheter

Ikon	Namn	Beskrivning
	Aurora Alpha	Den nyaste modellen av Aurora Bomber (Aurora-bombare) är utrustad med Fuel Air Bombs (Luft(bränsle)bomber). Aurora Alphans bränslebomber detonarer i luften ovanför ett mål och sprider eldskulren över en stor yta. En FAB Aurora klarar överljudshastigheter och kan följdaktligen skaka av sig fientliga luftvärnsattacker.

Arméupgraderingar

Ikon	Namn	Beskrivning
	Advanced Control Rods (Avancerade styrstavar)	Denna designförbättring av styrstavarna har resulterat i större verkningsgrad och energialstring än konventionella metoder.

Armémodifieringar

- Particle Cannons (Partikelkanoner) kostar mycket mindre att producera.
- Alla fordon är dyrare att producera.
- Paladin Tank (Paladin-stridsvagnen) är inte tillgänglig.
- Crusader Tank (Crusader-stridsvagnen) är inte tillgänglig.

General “Pinpoint” Townes

“Pinpoint” Townes utvecklade tidigt offensiva och defensiva strategier för laservapen och avancerad militär laserteknik i den amerikanska armén. Som 29-årig kapten blev han utsedd att undervisa på amerikanska arméns stridsskola 2008. Men Townes tyckte att den akademiska världen var för torr och tråkig så han återvände till aktiv stridstjänst 2011. Med överlägsen ämneskunskap om billig och kraftfull laserteknik har General Townes konstant överträffat sig själv, både vid övningar och i riktiga stridssituationer. Som fyrstjärning general fortsätter han att driva teknikutvecklingen framåt, bland annat genom effektivare energiutnyttjande. Armén är beroende av att han lyckas med sin forskning.

Bakgrund

- Sida: USA
- Grad: 4-stjärning general
- Gren: US Army (Amerikanska armén)
- Klassnummer: 00010204-0IKE0
- Stationering: Fort Union, Redwood Shores, Kalifornien, USA
- Taktisk styrka: Laser
- Tillgänglighet: Skirmish (Skärmytsling), Generals Challenge (Generalutmaning), Online

Armébyggnader

Ikon	Namn	Beskrivning
	Laser Defence Turret (Laserförsvarstorn)	Detta torn mejar ned fienden med en intensiv våg av ljus och värmeenergi. Dessa kraftfulla försvarsbyggnader är mycket effektiva mot både mark och luftmål.

Arméenheter

Ikon	Namn	Beskrivning
	Laser Tank (Laserstridsvagn)	Istället för att avfyra ett skott skjuter denna stridsvagn med laser. Den kräver stora energimängder för att fungera bra och om inte de grundläggande energinivåerna upprätthålls blir en Laser Tank (Laserstridsvagn) immobil.

Armémodifieringar

- Avenger kostar mindre att producera.
- Tomahawk-roboten är inte tillgänglig.
- Paladin Tank (Paladin-stridsvagnen) är inte tillgänglig.
- Crusader Tank (Crusader-stridsvagnen) är inte tillgänglig.

General “Anvil” Shin Fai



General "Anvil" Shin Fai

På slagfältet är Kinas bästa resurs de miljontals uniformerade soldaterna och General Shins karriär bygger på arméernas råstryrka. Han är känd bland sina soldater som The Anvil (Städet) och han kan mobilisera fyra divisioner på tjugofyra timmar tack vare en vältrimmad men något brutal kommandostruktur. Disciplin är prioritet ett för General Shin och officerare och fotfolk som uppfyller hans krav belönas för sin nit. Generalen har utvecklat avancerade fältträningsprogram för Kinas Red Guard och elitstyrkor. Militära analytiker prisade General Shins styrkor för snabbhet och professionalism när de lyckades avstyra ett världskrig under Taiwan-konflikten 2018. Hans divisioner är utrustade med flera vapen och transportsystem som är unika för People's Liberation Army (Folkets befrielsearmé).

Bakgrund

- Sida:** Kina
- Grad:** General, klass AAA
- Gren:** People's Liberation Army (Folkets befrielsearmé)
- Stridsnummer:** 2030-200403-1
- Stationering:** Camp Snake, Beijing, Kina
- Taktisk styrka:** Infanteri
- Tillgänglighet:** Skirmish (Skärmytsling), Generals Challenge (Generalutmaning), Online

Armébyggander

Ikon	Namn	Beskrivning
	Fortified Bunker (Förstärkt bunker)	En bunker av denna typ kan skydda upp till tio infanterister från en direkt bombträff. Dessutom är den minerad för att förhindra markbaserade angrepp.

Arméenheter

Ikon	Namn	Beskrivning
	Assault Troop Transport (Attacktrupptransport)	Denna fristående trupptransport hanterar framryckningar för infanteritrupper. Den medicinska personalen ombord kan ta hand om skadade soldater i omgivningarna.
	Mini-Gunner (Miniskytte)	En kinesisk soldat som är utrustad med en Gatling gun (Gattling-kanon). Miniskytten har ett stort övertag över infanterisoldater som är utrustade med mer konventionella vapen.
	Attack Outpost (Attackpostering)	En förbättrad avlyssningscentral som är försedd med fyra tankjägarenheter. Den kan dessutom rymma totalt 10 infanterienheter.

Generalfärdigheter

Ikon	Namn	Beskrivning
	Para Drop (Fallskärmssläpp)	Ett fallskärmssläpp kan placera fallskärmstrupper på valfri plats på kartan. Tillgängligt från Command Centre (Ledningscentralen).

Armémodifieringar

- Alla infanteritrupper startar på nivån Veteran.
- Uppgraderingen Nationalism är tillgänglig direkt.
- Horde Bonus (Hordbonussen) ökar.
- Battlemaster Tank (Battlemaster-stridsvagnen) är inte tillgänglig.
- Overlord Tank (Overlord-stridsvagnen) är inte tillgänglig.

General Tsing Shi Tao



General Tsing Shi Tao

General Tsing får som han vill oavsett vad det kostar. Han tolererar inga felbeslut och hans taktik grundar sig till stor del på aktiv användning av atomvapen. Tyvärr har hans trupper drabbats av flera otäcka olyckor. General Tsing var ansvarig officer under Mudanjiang-katastrofen 2014 och då var det endast hans talang som räddade hans karriär. Han är dock fast övertygad om att atomtekniken kommer att vara helt avgörande när utvecklingsfasen är över. Nu börjar hans styrkor se frukten av hans arbete och en prototyp till ett Advanced Nuclear Power Plant (Avancerat kärnkraftverk) har producerat allt stabilare resultat. Programmen för utveckling av taktiska kärnvapen och stabilare radioaktiva isotoper kommer att välkomnas av hans lojala stridsstyrkor.

Bakgrund

- Sida: Kina
- Grad: General, klass AAA
- Gren: People's Liberation Army (Folkets befrielsearmé)
- Stridsnummer: 0000-000000-1
- Stationering: Base Ox, Chengdu, Kina
- Taktisk styrka: Atomenergi
- Tillgänglighet: Skirmish (Skärmstossing), Generals Challenge (Generalutmaning), Online

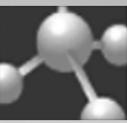
Armébyggnader

Ikon	Namn	Beskrivning
	Advanced Nuclear Power Plant (Avancerat kärnkraftverk)	Tekniska framsteg inom energiområdet har lett till ett överläget Nuclear Power Plant (Kärnkraftverk) som producerar mer energi.

Generalfärdigheter

Ikon	Namn	Beskrivning
	Nuke Bomber (Atombombare)	Denna modifierade bombmatta levererar en skur av taktiska kärnstridsspetsar mot fiendemålet. Kvardröjande strålning kan vara skadlig för soldater i närområdet.

Arméupgraderingar

Ikon	Namn	Beskrivning
	Isotope Stability (Isotopstabilitet)	Uthållighetstest på fältet har visat att Kinas atomdrivna stridsvagnar är sårbara och explosionsbenägna. Uppgraderingen Isotope Stability (Isotopstabilitet) levererar renare atomkraft till stridsvagnarna.
	MiG Tactical Nuke (MIG-kärnvapen)	Uppgraderingen köps på kärnrobotbasen och den ger taktiska kärnvapen under vingarna på MIG-planen.

Armémodifieringar

- Alla stridsvagnar är utrustade med Uranium Shells (Uranprojektiler) och uppgraderingen Speed (Hastighet).
- Power Plants (Kraftverk) genererar mer energi.
- Nuke Cannon (Kärnkanonen) är tillgänglig direkt.

General Ta Hun Kwai



General Ta Hun Kwai

General Ta Hun Kwai är övertygad om att People's Liberation Army (Folkets befrielsearmé) kommer att spaña mot de största krigsförståndsgångarna genom utsiktshålen på sina stridsvagnar. General Ta har utvecklat diverse program för modifiering av stridsvagnsteknik och detta lärde han sig av sovjetiska stridsvagnsexperter under det kalla kriget. Han har bland annat utvecklat kostnadseffektivare stridsvagnsförställning och finansierat Emperor-programmet, där de första enheterna rullade av produktionsbandet 2019. Han anses tillhöra det äldre gardet i Kinas armé men General Ta lyckas ändå rada upp seger efter seger i viktiga krigsinsatser.

Bakgrund

- Sida: Kina
- Grad: General, klass AAA
- Gren: People's Liberation Army (Folkets befrielsearmé)
- Stridsnummer: 9999-322436-5
- Stationering: Base Rat, Jinan, Kina
- Taktisk styrka: Stridsvagnar
- Tillgänglighet: Skirmish (Skärmynsling), Generals Challenge (Generalutmaning), Campaign Play (Fälttåg), Online

Arméenheter

Ikon	Namn	Beskrivning
	Emperor Tank (Emperor-stridsvagn)	Den senaste generationen av Overlord-stridsvagnar är utrustade med tornmonterade propagandaenheter. Emperor-stridsvagnar kan uppgraderas med Gatling Cannons (Gatlingkanoner) för kraftfullare eldgivning.

Generalfärdigheter

Ikon	Namn	Beskrivning
	Tank Drop Level 1 (Stridsvagnssläpp nivå 1)	Denna generalfärdighet på nivå 3 gör att du kan släppa en Battlemaster-stridsvagn på valfri plats på kartan.
	Tank Drop Level 2 (Stridsvagnssläpp nivå 2)	Denna generalfärdighet på nivå 3 gör att du kan släppa två Battlemaster-stridsvagnar på valfri plats på kartan.
	Tank Drop Level 3 (Stridsvagnssläpp nivå 3)	Denna generalfärdighet på nivå 3 gör att du kan släppa tre Battlemaster-stridsvagnar på valfri plats på kartan.

Armémodifieringar

- Alla stridsvagnar startar på Veteran-nivå.
- Stridsvagnarna blir billigare att producera. Konstruktionstiden är oförändrad.
- Flygplanen kostar mer att bygga.
- Nuke Cannon (Kärnkanon) är inte tillgänglig.
- Inferno Cannon (Infernokanon) är inte tillgänglig.

Dr. Thrax



Dr. Thrax

Mycket lite information finns tillgänglig om den GLA-trogne som går under namnet "Dr. Thrax". Spionuppgifter gör gällande att han utbildade sig till immunolog i Jordanien men lämnade den akademiska världen 2005 och försvann i ett PLO-styrta ghetto i Kairo. De senaste tjugo åren har han producerat kemiska och biologiska stridsmedel åt terroristorganisationer över hela världen, inklusive GLA. Mobiltelefonavlyssning har avslöjat att Dr. Thrax har blivit mer och mer inblandad i rutinarbetet inom GLA. Han har utspridda labbenheter över hela Asien och Mellanöstern som producerar och distribuerar massförstörelsevapen åt lokala terroristceller. Dr. Thrax är en mycket taktisk och försiktig forskare som aldrig sover i samma säng två nättier i rad. Dessutom genomgår han plastikoperationer med jämna mellanrum så att hans utseende ska förblå en gåta för fienden.

Bakgrund

- Sida: GLA-allierad
- Grad: Okänd
- Cell: Okänd
- ID-nummer: Okänd
- Hemland: Okänd
- Taktisk styrka: Biologiska och kemiska stridsmedel
- Tillgänglighet: Skirmish (Skärmytsling), Generals Challenge (Generalutmaning), Online

Armébyggnad

Ikon	Namn	Beskrivning
	Toxin Network (Giftnätverk)	Detta tunnelnätverk har ingångar som skyddas av giftvapen.

Arméenheter

Ikon	Namn	Beskrivning
	Toxin Rebel (Giftrebell)	Denne giftterrorist har en ryggsäck full med kemiska och biologiska stridsmedel som kan skada fiendens enheter även om de är stationerade i en bepansrad byggnad.

Arméupgraderingar

Ikon	Namn	Beskrivning
	Anthrax Gamma (Mjältbrand Gamma)	Denna upgradering är tredje generationens biologiska mjältbrandsvapen och det har visat sig vara ännu dödligare än Mjältbrand Beta under fälttesterna.

Armémodifieringar

- Alla stridsvagnar har Toxin Shells (Giftgranater).
- Alla giftvapen är på nivån Mjältbrand Beta.
- Vissa missiler är Toxin Tipped (Giftstridsspets).
- Kamouflageenheter och uppraderingar är inte tillgängliga, undantaget är Jarmen Kell.

General Rodall "Demo" Juhziz



General Rodall "Demo"
Juhziz

General Juhziz är en bombskapare från Mellanöstern som är ansvarig för några av 2000-talets otäckaste terrordåd. Organisationen som han tillhör har knutits till attacken på den amerikanska ambassaden i Kairo och sänkningen av *USS Nelsen* 2012. Dessa våghalsiga tillslag har lockat anhängare till hans sida, inklusive ett stort antal självmordsbombare som är villiga att offra sina liv för GLA:s syften. General Juhziz förlorade handen i en bombrelaterad olycka och han talar mycket sällan med utomstående.

Bakgrund

- Sida: GLA
- Grad: Okänd
- Cell: Scorpion
- ID-nummer: Okänd
- Hemland: Okänd
- Taktisk styrka: Innovativa bomber och sprängmedelsteknik
- Tillgänglighet: Skirmish (Skärmytsling), Generals Challenge (Generalutmaning), Online

Armébyggnader

Ikon	Namn	Beskrivning
	Advanced Demo Trap (Avancerad sprängfälta)	Dessa sprängfallor är billigare att producera, går fortare att montera och har större sprängverkan än föregångarna.

Arméupgraderingar

Ikon	Namn	Beskrivning
	Demolition (Sprängning)	Vid en uppgradering i Palace (Palatset) kan alla arméns enheter och byggnader sprängas vid behov.

Armémodifieringar

- Bomb Trucks (Bomblastbilar) är billigare att producera.
- Alla terrorister orsakar mer skada.
- Uppgraderingen Booby Trap (Minfälta) är tillgänglig direkt.
- Combat Cycles (Stridscyklar) har en Terrorist som förare direkt.
- Stealth-enheter eller -uppraderingar är inte tillgängliga, undantaget är Jarmen Kell.
- Giftuppraderingar är inte tillgängliga. Scud Storm, Scud Launcher (Scud-ramp) och Bomb Truck (Bomblastbil) är alla fullpackade med sprängmedel.

Prince Kassad (Prins Kassad)



Prince Kassad

Prins Kassad är en välkänd profil i Mellanösterns politiska sfär och en ökänd våldsverkare i den undre världen. Denne karismatiske klanledare har organiserat spioner och lönnmördare över hela Nordafrika en längre tid. Prinsen har belönats rikligt av uppdragsbeställarna för att utföra politiska mord, kapningar och offentliga pryglings i syfte att skrämma meningsmotståndare. Under en treårsperiod, som inleddes 2013, spreds ett rykte att inget terroristdåd utfördes i Medelhavsområdet utan att han var inblandad. Han är en slug administratör i en komplex organisation, och han har otroligt nog lyckats undgå att bli misstänkt eller dömd för kriminella aktiviteter. Men hans motståndare har alltid råkat illa ut när de hindrat hans planer.

Bakgrund

- Sida: GLA
- Grad: Okänd
- Cell: Cobra
- ID-nummer: Okänd
- Hemland: Tripoli, Libyen
- Taktisk styrka: Kamouflage
- Tillgänglighet: Skirmish (Skärmynsling), Generals Challenge (Generalutmaning), Online

Armémodifieringar

- Alla byggnader kan uppdateras med Camo-Netting (Kamonät).
- Workers (Arbetare) är kamouflerade när de hämtar utrustning.
- Uppgraderingen Camouflage (Kamouflage) är tillgänglig för rebellstyrkor direkt.
- Base Defences (Basförsvar) är direkt utrustade med Camo-Netting (Kamonät).
- Hijacker (Flygkapare) är tillgänglig direkt.
- GPS Scramble (GPS-störaren) är tillgänglig på nivå 3 istället för nivå 5.
- GPS Scramble (GPS-störaren) laddar om fortare.

Onlinespel*

I detta avsnitt kan du läsa om diverse komponenter och grundläggande strategier för onlinespel.

* **FUNKTIONEN KRÄVER EN INTERNET-ANSLUTNING. EA FÖRBEHÅLLER SIG RÄTTEN ATT AVSLUTA ONLINETJÄNSTEN 90 DAGAR EFTER FÖREGÅENDE BESKED.** Fungerar i övrigt enligt onlineavtal. Tjänsten är inte garanterat driftsatt vid inköpstillsfallet. Webbplatsen www.generals.ea.com innehåller mer information om onlinetjänsterna.

Spelikoner online

I en onlinelobby finns det en mängd iconer som visar viktig information om spelen och din uppkoppling.

Ikon	Namn	Beskrivning
	Recording Stats (Statistikräkning)	Statistiken i spelet sammanräknas i din onlineprofil.
	Password Required (Kräver lösenord)	Den här ikonen visar att spelet kräver ett lösenord. Om du inte känner till det måste du få lösenordet från spelvärden.
	Excellent Connection (Utmärkt uppkoppling)	Ett grönt ljus visar att uppkopplingen mellan din dator och spelvärdens är utmärkt. Utnyttja dessa spel så mycket det är möjligt.
	Fair Connection (Hygglig uppkoppling)	En gul ikon indikerar en hygglig uppkoppling. Du kan eventuellt få problem med överföringen när du spelar ett av dessa spel.
	Poor Connection (Dålig uppkoppling)	En röd ikon indikerar en dålig uppkoppling med lång pingtid.

Alternativ när du skapar onlinespel

När du skapar ett spel i *Command and Conquer Generals Zero Hour* kan du ställa in följande alternativ.

Limit Armies (Begränsa arméer)	Om du vill begränsa antalet tillgängliga arméer i det kommande spelet till de ursprungliga (USA, GLA och Kina) markerar du denna ruta.
Record Stats (Räkna statistik)	Om du vill räkna statistik i din onlineprofil markerar du denna ruta.
Note: Om du väljer att räkna statistik sätts Starting Cash (Startpengar) till \$10 000, alla arméer är tillgängliga och antalet supervapen är obegränsat. Spelardesignade kartor är inte tillåtna i spel där du räknar statistik.	
Limit Superweapons (Begränsa supervapen)	När onlinespelet har skapats kan du begränsa så att varje sida endast kan skapa ett supervapen per spelomgång.
Starting Cash (Startpengar)	Om alternativet är tillgängligt kan du ändra hur mycket startpengar som varje sida får när spelet börjar.

Onlinetaktik

I onlinespel kan saker och ting hända mycket fort och det är lätt att tappa kontrollen om du inte är väl förberedd. Strategimöjligheterna är mycket stora när du spelar online och olika alternativs effektivitet kan variera från spel till spel. Följande avsnitt beskriver vissa grundläggande strategier för båda sidor i ett onlinespel.

Utan pengar, inget krig

Om du inte inleder onlinspelet med väldigt mycket pengar måste du först av allt bygga upp en förrådskedja som samlar resurser och bearbetar dem. Dessutom måste du skapa försvarssystem för att skydda förråd och produktion.

- **Kina:** Bygg ett Supply Centre (Centralförråd) så snabbt som möjligt men begränsa antalet Supply Trucks (Förrådslastbilar) till två. Om du bygger fler slösar du bara med resurser om det inte är väldigt långt mellan centralförrådet och närmaste depå.
- **GLA:** En Supply Stash (Förrådsgömma) kan snabbare bearbeta resurser än motståndarsidornas motsvarande enheter. Försök att använda detta till din fördel. Bygg sex eller fler arbetare för att hålla förrådslinjen igång. Var noggrann med att försvara arbetarna med bepansrade enheter eftersom GLA-arbetare kan bli överkörda. Vissa motståndare kan använda denna fega taktik i början av spelet.
- **USA:** En Chinook är den snabbaste och mest effektiva länken i en förrådskedja även om den är mycket dyr. Dessa snabba helikoptrar måste ständigt leverera stora mängder material för att bygga och underhålla USA:s dyra byggnader och enheter. Se till att ha två Chinooker igång hela tiden.

Sekundära intäktskällor

På resursfattiga kartor kan sekundära inkomstkällor vara avgörande för stridens utgång. Om du utvecklar dem tidigt i spelet kan det komma att få stora efterverkningar i senare skeenden. Oavsett sida är det viktigt att försöka utveckla neutrala resurser, exempelvis oljeborrortorn, innan motståndaren hinner göra detsamma.

- **Kina:** Ett fätal Hackers i en Internet Centre (Internet-central) kan generera mycket pengar.
- **GLA:** En Black Market (Svart marknad) är en utmärkt sekundär intäktskälla. Ett kontinuerligt inflöde på ca 20 dollar varannan sekund gör att ett antal svarta marknader kan generera stora summor på kort tid.
- **USA:** Senare i spelet kan USA snabbt få fram ytterligare medel genom att bygga ett par Supply Drop Zones (Förrådsdroppzoner). Även om dessa byggnader drar en del energi så betalar de sig snabbt när de är i drift. Inget kan stoppa ett Supply Plane (Förrådsplan) som ska leverera, inklusive fiendeeld.

Basförsvaret

Innan du börjar bygga offensiva vapen avsedda för fienden måste du försvara områdena runt din sårbara bas. En oväntad attack på ett tidigt stadium kan i princip utträda dina möjligheter att vinna spelet.

När du försvarar måste du prioritera klokt. Från vilket håll kommer attacken att komma? Vilka typer av enheter kommer fienden att använda? Även om man aldrig vill lämna en ingång helt oskyddad är det mycket svårt att ha koll på två, för att inte tala om tre stycken. Välj tidigt och med omsorg. Mot de flesta spelare är det klokt att skydda sig mot ett frontalangrepp.

En stark försvarsplan innehåller ofta uppförande av flera försvarslinjer och -byggnader med varierande funktioner och motståndskraft mot fiendens olika vapen. Oftast vill man ha längdistansepopen som kan neutralisera angripare innan de kommer alltför nära, liksom luftvärn mot flygangrepp.

- På vissa kartor tvingas fienden rycka fram genom flaskhalsar i terrängen mot din bas. Här kan en halvcirkelformad försvarslinje ge enorma försvarsfördelar.
- Där det är möjligt bör du anlägga missilbaser på höga positioner i terrängen. Detta förbättrar projektileernas räckvidd.

Bygg en linje med varierande enheter av följande typer för respektive sida:

- **Kina:** Omge en bemannad Bunker med Tank Hunters (Stridsvagnsjägare) och ett antal Gattling Cannons (Gattling-kanoner).
- **GLA:** Blanda GLA Stinger Sites (Stinger-posteringar) med ett antal Tunnel Networks (Tunnelnätverk) fylda med RPG Troopers (Raketsoldater).
- **USA:** Alternera fyra Patriot Missiles (Patriot-robotar) och fyra Firebases (Eldbaser). Lägg till Missile Defenders (Robotsoldater) i Eldbasen om du har råd.

Lägg inte all byggtid och -planering på försvar eftersom en van spelare kan slå ut dem tidigt i spelet. Du måste även vara ständigt beredd på att gå till attack.

Till attack

På samma sätt som för försvaret måste dina primära attackenheter balanseras upp med andra enheter som skyddar de attackerande styrkornas svagheter. Du bör alltså se till att dina investeringar i en attackstyrka skyddas så effektivt som möjligt.

Så långt som det är möjligt bör du också försöka att skaffa dig information om fiendens försvarslinjer så att du inte rycker fram och hamnar i besvärliga lägen utan tillräcklig kunskap. Dessa spaningsuppdrag kan kräva avancerad teknik eller mindre attacker som tränger in bakom fiendens försvarslinjer.

Spaningsattacker och spionage

En bra spaningsattack täcker in så mycket som möjligt av fiendens territorium. Därför är det viktigt att du utför den så snabbt du kan. Det primära målet är att lära dig mer om försvarslinjer och -byggnader men du bör även försöka att skaka om fiendens världsbild en aning. Om du kan orsaka lite skada under en spaningsattack kommer du att notera att fienden ofta reagerar som om du anfallit med full styrka. På så sätt kan du tvinga fram omgrupperingar av styrkor som kan öppna upp försvaret på andra fronter.

Här följer förslag på upplägg för spaningsattacker och spionage för respektive sida:

- **Kina:** Skicka in ett par Gatling Tanks (Gatling-stridsvagnar) som är relativt snabba. Om du har luftstyrkor kan närvaren av en ensam MiG över fiendeläget få honom att såväl omgruppera som omstrukturera försvaret.
- **GLA:** Använd Technicals (Teknikbilar) eller Combat Cycles (Stridscyklar) för att göra snabba tillslag i fiendeläget. Eftersom stridscyklar övertar egenskaperna från förarsoldaten kan du lätt förvandla dem till kraftfulla vapen. Fem stridscyklar framförda av terrorister som skickas till fiendens Command Centre (Ledningscentral) kan snabbt få en självskär general att ändra attityd.
- **USA:** En Humvee lastad med Missile Defenders (Robotsoldater) som skyddas av en spiondrönare utgör en idealisk spaningsplattform. När tekniken är utvecklad är en Sentry Drone (Vaktdrönare) en effektivare lösning.

Specialattack

Ibland är attacksyftet att slå till mot ett specifikt mål och därefter retirera. Snabbhet är alltid viktigt i en attack av denna typ, men det är även viktigt att du har samlat tillräckligt med vapenkraft för att kunna slutföra uppdragsmålet när du väl tagit dig bakom fiendens linjer. Även om målet är att slå ut en enhet eller en byggnad är det viktigt att du snabbt tar dig tillbaka igen, det påskyndar utvecklingen och genomförandet av nästa attack.

Varje sida kan utforma specialattacker på en mängd olika sätt. Truppsammansättningen beror på faktorer som målet, kartplatsen och de omgivande försvarsinstallationerna. Här är det erfarenheten som fäller avgörandet.

Totalangrepp

När det är dags att avsluta kriget måste du bygga upp en anfallsstyrka som är kraftfull nog att övermana fienden och förstöra såväl alla fientliga enheter som byggnader. I ett avgörande slag känner du ofta tydligt när striden avgörs och en av sidorna tar kommandot. Om du inte lyckas bryta igenom fiendens yttre försvarslinjer efter upprepade försök är det bättre att du drar dig tillbaka och ändrar strategi eller sammansättning på styrkorna.

- Satsa inte alla pengar eller resurser på en enda attack, såvida du inte befinner dig i ett mycket pressat läge. En helt attackinriktad armé är mycket sårbar för motangrepp. När du har byggt upp din attackstyrka och börjat placera ut den bör du försöka bygga ersättningseheter för de styrkor som du troligtvis kommer att förlora i stridens hetta.

När du bygger en attackstyrka är det viktigt att du skyddar anfallsstyrkornas svaga sidor med lämpliga enheter. En balanserad sammansättning är nyckeln till ett lyckat angrepp. Här följer förslag på kombinationer som kan vara lämpliga för respektive sida:

- **Kina:** Börja med fyra Overlord Tanks (Overlord-stridsvagnar), varav två med Propaganda Towers (Propagandatorn) och två med Gattling Cannons (Gattling-kanoner). Lägg till två fristående Gattling Cannons (Gattling-kanoner) som kan skydda stridsvagnarna mot angrepp. Bygg två Nuke Cannons (Kärnkanoner) bakom huvudstyrkan, de är mycket effektiva för att slå ut byggnader. Om du huvudsakligen har infanteristyrkor kan du använda en Attack Outpost (Attackpostering) fylld med Mini-Gunners (Miniskytter).
- **GLA:** Bygg 10 Scorpion Tanks (Scorpion-stridsvagnar) med uppgraderingen Rocket (Raket). Som luftvärn rekommenderas fyra Quad Cannons (4-pipig automatkanon). Bakom huvudstyrkan är det bra med ett par understödjande SCUD Launchers (SCUD-ramper).
- **USA:** Den primära attackkraften i den amerikanska styrkan utgörs av Paladin Tanks (Paladin-stridsvagnar). Bygg därför fem eller sex stycken av denna typ. Bakom stridsvagnarna är det effektivt med två eller tre Tomahawk Missile (Tomahawk-robotar) för långdistansattacker. Lägg till ett par Humvees med Missile Defenders (Robotsoldater) och täck upp bakom huvudstyrkan med luftvärn i form av två Avenger.

Tournament Ladders (Turneringsstegar)

För spelare som gillar att tävla innehåller *Command & Conquer Generals Zero Hour* tournament ladders (turneringsstegar) i speltypen QuickMatch (Snabbmatch). I en turneringsstege spelar du spel av en typ (1 mot 1, 2 mot 2) mot andra spelare. Spelresultaten summeras och avgör din ranking på turneringsstegen.

Anmäl dig till en tournament ladder (turneringsstege):

1. Besök webbplatsen <http://generals.casesladder.com> Anmäl dig till en lämplig stege.
2. Starta *Command & Conquer Generals Zero Hour* på din dator.
3. Välj MULTIPLAYER på huvudmenyn. Logga in i onlinelobbyn.
4. Klicka på QUICKMATCH (SNABBMATCH).
5. Välj SETUP (INSTÄLLNINGAR).
6. I rullgardinsmenyn Choose a Ladder (Välj en stege) väljer du den stege du anmält dig till.
- Du kan stänga av steganvändningen i rullgardinsmenyn Choose a Ladder (Välj en stege). Då lagras inga resultat i spelomgångarna.
7. Speltypen QuickMatch (Snabbmatch) matchar dig exklusivt mot spelare från din turneringsstege. Alla resultat i en snabbmatch skickas automatiskt till din stege.

Om du vill titta på din stegranking går du till webbplatsen <http://generals.casesladder.com>

World Builder i korthet

Detta avsnitt innehåller en översikt av hur man går tillväga för att bygga multiplayerkartor med verktyget *Command & Conquer Generals World Builder*.

Obs! Verktyget *Command & Conquer Generals World Builder* tillhandahålls utan teknisk support från Electronic Arts. Läs texten i EA Tools End User License när programmet startar om du vill veta mer om programlicensen.

- Ytterligare information finns på webbplatsen <http://www.generals.ea.com>

Tips för kartdesign

Här följer en del enkla tips som hjälper dig att lyckas med din kartdesign.

Gör inte så här

- Sprid inte ut för mycket intäckskällor på kartan. Varje spelare bör ha tillgång till ca \$40 000 till \$60 000. Håll ett öga på antalet oljeborr torn som du placeras ut.
- Begränsa dig inte till en rektangulär eller symmetrisk karta. Kartor med varierad form är ofta roligare att spela på och utforska.
- Bli inte förblindad av att skapa flaskhalsar. Om du skapar en flaskhals någonstans bör den vara minst fem stridsvagnslängder bred.
- Isolera inte baserna. Bygg inte labyrinter. GLA, i synnerhet, behöver utrymme att röra sig på.
- Skapa inte en enda inkörsväg, i form av en bro, till en bas. Om du skapar en bro bör kartan innehålla minst en väg till över klyftan.
- Överlappa inte dina texturer eftersom det gör att spelet går längsammare. Du kan skapa snygga grafikeffekter även utan överlappning.
- Använd inte solida objekt för ofta på kartorna. Om du ändå vill använda dem är det bra om du gör dem Indestructible (Oförstörbara) och Unselectable (Ej valbara).
- Bygg inte för många snirkliga floder. Bygg istället floder som leder ut och in från kartytan.
- Gå inte överstyr när du bygger staket. Långa staketrader kräver mycket systemresurser.

Gör så här

- Skissa på papper först. På så sätt får du en bättre överblick av objektens inbördes position.
- Lägg till 70 plattor (700 fot) i alla kartriktningsar. Du kan alltid ta bort plattor om det blir för mycket.
- Försök att ge plats åt flera olika spelstilar. Det blir ofta tråkigt om det bara finns ett sätt att slutföra spelet på.
- Skapa stora utrymmen för respektive bas. Basytan bör vara minst lika stor som 5 x 5 Command Centres (Ledningscentraler). Se till att det finns tillräckligt plats för Airfields (Flygfält).
- Skapa utrymme bakom varje basplats där det går att släppa trupper för överraskningsattackar.
- Skapa öppet utrymme mellan basområdena på multiplayerkartor. Skapa vidsträckta ytor där stora slag kan utkämpas.
- Försök att se till att det finns minst tre sätt att nå ett basområde på. Det bör finnas minst två direktvägar och en tredje indirekt.
- Ge klippor en unik textur. Det gör dem lättare att identifiera och hitta tillbaka till.
- Begränsa antalet objekt på en multiplayerkarta till ca 100 stycken.

Sjutton steg till en bra multiplayerkarta

Du kan komma igång direkt och skapa spänande multiplayerkartor med hjälp av följande sjutton steg.

Obs! Dessa steg är ingen komplett beskrivning av arbetsgången i *World Builder*.

Dokumentationen till verktyget hittar du på webbplatsen www.generals.ea.com

Huvudregler för multiplayerkartor

Värje spelare bör ha tillgång till resurser motsvarande ca \$60 000 vilket är ungefär två supply piles (förrådshögar) av standardstorlek och eventuellt ett oljeborr torn.

Undvik att ha många civila som rör sig på multiplayerkartor. De gör skärmuppdatering långsam och spelupplevelsen blir seg.

Maxstorlek för multiplayerkartor. För två spelare: maxstorlek 250 x 250 plattor. Fyra till sex spelare: 350 x 350 plattor. Kartor för åtta spelare: inte större än 450 x 450 plattor.

De sjutton stegen

1. **Bestäm kartlayouten.** Innan du börjar bör du ha en god uppfattning om vad du vill uppna med din karta. Om du gör kloka beslut i början av utvecklingen går de senare faserna betydligt smidigare.
2. **Gör en kartprototyp.** När du bestämmer layouten är det bra att skissa på papper först. När du börjar arbeta med själva kartan bör du jobba från toppen och ned. Arbeta fram de stora dragen först och försök att lokalisera platserna som är lämpliga för respektive sidas basbygge.
3. **Placera ut waypoints (vägpunkter).** Markera gärna platser för baser och förrådsdepåer med vägpunkter i de tidiga utvecklingsfaserna.
Obs! Om du skapar vägpunkter som identifierar var spelare ska börja på en multiplayerkarta måste namnet följa ett speciellt format. "PLAYER_1_START" är alltid namnet på startplatsen för Spelare 1. För varje spelare på en multiplayerkarta måste du också skapa en spelare i Player List (Spelarlistan).
4. **Bygg upp grundterrängen.** När du kommit till den här fasen är det lämpligt att skapa grundterrängen på dess ungefärliga plats och på den relativa nivå som den ska ha.
5. **Håll koll på storleken.** Kom ihåg att du måste lägga till extra arbetsutrymme och att du bör skapa terräng som inte går att passera vid kartans kanter. Justera kartstorleken med detta i åtanke.
6. **Detaljutforma terrängen.** Använd verktygen Mound (Kupa) och Dig (Gräv) för att höja och sänka terrängen till lämplig höjd. Med verktyget Smooth Height (Jämna höjder) kan du rätta till så att topparna och dalarna får ett mer naturtroget utseende.
7. **Lägg till en perimetrer på kartan.** Håll en gräns med ospelbar terräng runt kartan på minst 70 plattor per sida. Du bör även skapa terrängavsnitt längs kartkanten som inte går att passera.
8. **Skapa vattenvägar.** Nu är det dags att skapa vattendrag på kartan. Du kan skapa en vattenpolygon runt flera sjöar och floder. När så är möjligt bör du använda det givna ytplanet som finns på kartan för dina vattendrag.
9. **Mål texturer.** När terrängformerna är klara kan du måla dem med texturer och skapa realistiska kartmiljöer.
10. **Jämna till och blanda texturer.** När du skapat stora texturytor kan du detaljjustera texturerna på individuella celler och blanda dem med varandra.
- **Vad händer med texturerna på klippsidor?** När du lägger texturer på branta ytor, exempelvis klippor, sträcks texturerna för att passa ytan. Jämna därför alltid till texturer på branta ytor.

11. **Placera ut militära och civila objekt.** Placera endast ut de objekt som ska finnas när spelet startar.
12. **Vägar, järnvägar och broar.** Vägar, järnvägar och broar kan vara taktiska nyckelpunkter på kartan och de skapar också atmosfär i stadslandskapen. Elementen är specialtexturer som används som objekt.
13. **Placera ut resurser på kartan.** Placera ut Supply Docks (Förrådslastplatser), Oil Derricks (Oljeborrtorn) och enstaka Piles of Supplies (Förrådshögar) i jämnt antal på lika avstånd från varje spelares startpunkt.
14. **Skapa och namnge Waypoints (Vägpunkter).** Uppsättningar med Waypoints (Vägpunkter) kan sammanfogas i sekvenser av Waypoint Paths (Vägpunktsstigar) som enheter och lag kan följa.
15. **Hur är det med atmosfären?** Du kan lägga till bakgrundsljud på kartan för att ge de civila miljöerna mer liv. Använd aldrig fler än tre bakgrundsljud i ett enskilt kartfönster.
16. **Testa kartan i spelet.** När du har lagt till alla element i multiplayerkartan är det dags att testa den i spelet. Navigera runt på kartan ensam och testa den även med ett par kompisar.
17. **Optimera plattorna.** Innan du släpper din karta för allmänt bruk bör du alltid försöka optimera texturplattorna.

Installera och spela multiplayerkartor

1. Placera din map file (kartfil), .TGA preview file (.TGA-översikten) och övriga relaterade filer i en ny mapp med **exakt samma namn** som kartan (minus filtillägget).
2. Flytta kartmappen till följande mapp: **Mina dokument\Command and Conquer Generals Zero Hour Data\Maps**. För varje multiplayerkarta som du skapar eller laddar hem måste du skapa en ny mapp i denna mapp (enligt namnkonventionerna i föregående steg).
- När du spelar multiplayerkartor online bör kartans skapare även vara värd för spelet. Kartan överförs automatiskt till spelare som ansluter till spelet. En färdig karta tar upp ca 1 MB hårddiskutrymme.
3. Om du vill vara spelvärd för en egen multiplayerkarta startar du **Command & Conquer Generals Zero Hour**. På huvudmenyn väljer du MULTIPLAYER och loggar sedan in. På Lobby-menyn klickar du på CREATE GAME (SKAPA SPEL). Justera spelinställningarna och klicka på SELECT MAP (VÄLJ KARTA). Klicka sedan på UNOFFICIAL MAPS (INOFFICIELLA KARTOR) och välj den karta du vill använda. Klicka på ACCEPT (ACCEPTERA). När alla spelare är klara klickar du på PLAY GAME (STARTA SPEL) för att börja.
- I läget Sandbox (Sandlåda) kan du testa din multiplayerkarta på egen hand. Skapa ett multiplayerspel över nätverket, välj karta och klicka på PLAY GAME (STARTA SPEL). Du är nu ensam på kartan och kan utforska och finjustera din skapelse.

Medverkande

C&C Generals Zero Hour är utvecklat av Electronic Arts Los Angeles

Utvecklingsteam, Electronic Arts Los Angeles – C&C Generals Zero Hour

Exekutiv producent: Mark Skaggs

Seniorproducent: Harvard Bonin

Utvecklingschef: John Salwitz

Teknisk vägledning: Jeff Brown

Associerad producent: Jill Donald

Assisterande producent: Amir Rahimi

Övrig produktionsledning: Rade Stojasavljevic, Richard Donnelly, Amer Ajami, Jeff Charvat, Frank Hsu, Dan Elggren

Ingenjörer: Graham Smallwood, Mark Lorenzen, Kris Morness, Steve Copeland

Spelutformning: Todd Owens, Jeff Stewart, John Comes, Adam Isgreen, Mike Lightner, Joe Gernert, Chris Rubyor, Kevin Saunders, Eric Beaumont, Jason Bender, Randy Greenback

Grafikansvariga: Eric Kearns, Jose Albalini

Grafik: Steve Moore, Samm Ivri, In Sun Kang

Övrig grafik: Richard Kriegler, Richard Smith, Tse-cheng Lo, Boon Lee, Kich Ma, Bjorn Muller, David Pursley

Filmstensregissör: David Wainstain

Filmstensgrafik: Eric Hardin, Greg Black

Ljudchef: Mical Pedriana

Ljuddesign och talregi: David Fries

Musik komponerad och producerad av: Bill Brown och Mikael Sandgren, Soundelux

Design Music Group

Manus: Paul DeMeo, Danny Bilson

Övrig produktion: John Ahlquist, Daniel Teh, Mark Wilczynski, Scott Bowen, Ian Barkley-Yeung, Robert Minsk

Produktionsinterner: Chris Brue, Jake Warmerdam

Övrig design: Dustin Browder, John Lee

Kvalitetsäkring

EALA-chef: Evan Birkby

Projektledare: Adam Hayes

Assistent: Will Townsend

Analytiker: Sean Shimoda, Gavin Simon, Brian Tibbetts, Jim Corbin, Timothy Fox, Roger Hantz, Pei Lee, RA. Pearson, Jake Nannery, Mike Wale, Khen Prel, Larry Webber, Justin Anderson, Scott Fallier, Jason Krzewski, Steven Hoey

Tiburon-chef: Eric Zala

Senior kvalitetschef: Paulo Baier

Senior kvalitetschef: Alex Plachowski

Kvalitetschef: Ryan Ferwerda

Analytiker: Matt Christman, Mark Schneidmiller, John Thompson, Gary Ware, Brett Yagi, Adam Colman

EA Europe

Lokalisersansvarig, mjukvara: Isabelle Martin

Lokaliseringssprojektledare: Elena Carballido

Kvalitetsansvarig, Europa: Linda Walker

Kvalitetstestledare, Europa: Jean-Yves Duret

Kvalitetstestansvarig, Europa: David Fielding

Kvalitetsprojektledare, Europa: Andrew Chung, Paul Richards, Dean Choudhuri-Bennett, Paul Davies

Seniortestare, Europa: James Bolton, Alan Drew, Antonin Flament, Tim Goodchild, Tony Hopkins, Gary Napper, Mark Painting, Ian Smithers

Plattformsansvarig, Europa: James Featherstone

Plattformsspecialister, Europa: Ashley Powell, James Arup, James Norton, Tim Wileman, Charles Hewett

Produktionschef: Jenny Whittle

Kontoansvarig: Silvia Byrne

Produktionsplanering: James Truter

Dokumentationslayout och översättningskoordinering: Abdul Oshodi

Webbokalisering: Sylvain Caburrosso

Studiödrift: Anne Miller, Phil Jones

Marknadschef, Europa: Simon Bull

Lokalisering

Lokaliserschef, EALA: Thilo W. Huebner

Lokaliseringssupport: Laffy Taylor, Lea Milic

Brasilien

Carlos Cassemiro, Mateus Andrade

Översättningstjänster: Quoted Traduções

Frankrike

Koordinator: Stéphane Tachon

Översättningar: Around The Word

Testkoordinator: Lionel Berrodier

Speltestare: Erwan Jegouzo, Clément Duval

Tyskland

Koordinatorer: Britta Dohmen, Bettina Bachon

Översättningar: Robert Böck, Elmar Seeberger

Inspelningsstudio: Toneworx GmbH, Hamburg

Testkoordinator: Horst Baumann

Språktestare: Thorsten Schaak

Italien

Chef: Alessandro Tajana

Koordinator: Andrea Santambrogio

Översättningar: Synthesis International S.r.l.

Testkoordinator: Fausto Ceccarelli

Språktestare: Antonio Vaccarino

Polen: Kasia Gryglewska-Cebrat, Jamusz Mrzigod

Spanien: José Luis Rovira, Alvaro Corral, Antonio Yago

Kinesisk språktestare: Maxwell Peng

Marknadsföring

Marknadsförsparners, Electronic Arts Nordamerika: Frank Gibeau, Chip Lange, Mike Maser, Craig Owens, Tim McDowd

Chef, Europa: Gerhard Florin

Marknadsförsparners, Electronic Arts Europa: Jonathan Bunney, Peter Larsen, Simon Bull

Chef och arbetsledare, Asien: Nigel Sandiford

Marknadsförsparners, Electronic Arts Asien: Peter Pembroke, Savannah Hahn, Michael Kim, Jamie Mckinlay, Claire Gobey, Jenny Hsia, Karen Teo, Liam Mccallum and Mike Wynands, Chongho Lee

Spelarpartners: Mike Murphy, Glenn Burtis, Elmar Seeberger, Uli Lachelt, Joerg Linder

Förpackningsprojektledare: Angela Santos

Förpackningsdesign: Ayzenberg

Dokumentation: Steve Olson

Dokumentationslayout: Chris Held

Röster

Röstskådespelare: Andrew Morgado, Bill Farmer, Brian George, Chad Einbinder, Darren Norris, Dave Boat, David Fries, Greg Berger, Gustavo Rex, Ivan Allen, James Sie, Jeannie Elias, Jim Ward, Kim Mai Guest, Lauren Tom, Masasa

Mical Pedriana, Michael Bell, Michael Yama, Neil Ross, Paul Mercier, Peter Jessop, Sean Donnellan, Steve Blum

Modeller och generalfoton

Kläder, hår & makeup: Jodi DeMarco

Casting: Deborah German Casting

Studio: Out West Studio

Modeller: Jacob Dass, T. R. Devitt, Jaime Guintu, Majid Kathib, Nabille Lalaoua, Robert Lee, Sunil Malhotra, James Peak, Hans Raith, Karina Thomas, Pamela Woon, John Yang

Nyhetsklipp

Producent: Robert Benjamin

Effekter & redigering: Robert Baily

Skådespelare

Julian Stone som James Seabury

Catherine Dao som Sun Mei Ying

Mike Saad som Omar Bin Ghazali

Arbetsgrupp

Manus: Paul DeMeo

Producent: Robert Benjamin

Effekter & redigering: Robert Baily

Studio: Out West Studio

Introfilm av: Mondo

Externa Multiplayerkartor: Bryan Hansen, Edwin Huisman

Utvecklingsansvariga EA

Chef EALA: John Batter

Utvecklingschefer, EA Worldwide: Don Mattrick, Paul Lee, Bruce McMillan

Tack till alla fans som spelar och utvecklar Command & Conquer.

Garanti

Garantibegränsning

Electronic Arts garanterar den ursprungliga köparen av denna programvara att den media på vilken programvaran är inspelad på är fri från material- och tillverkningsfel under 90 dagar efter inköpsdagen. Under denna period kommer felaktig media att bytas ut om originalprodukten returneras till Electronic Arts på nedanstående adress tillsammans med ett daterat inköpskvitto eller kopia därav, en redogörelse beskrivande defekten, den felaktiga median och din adress.

Denna garanti är ett tillägg och påverkar inte dina lagstadgade rättigheter på något sätt.

Denna garanti gäller ej programvaran i sig, vilken tillhandahålls "i befintligt skick", och ej heller media som har utsatts för felaktig användning, skada eller orimlig användning.

Returer efter garantin

Electronic Arts kommer (om nuvarande lager tillåter) att byta ut media som skadats av användaren, om originalmedian återsänds.

Glöm inte att inkludera fullständig information om felets art, samt ditt namn, adress och (om möjligt) ett telefonnummer där vi kan nå dig dagtid.

Om du har några frågor om denna produkt, kontakta Electronic Arts kundservice för hjälp. Ring oss på 08-546 645 70, måndag till fredag, 13.00–17.00. Så här når du oss på nätet:

www.support.sverige.ea.com

Du kan också skriva till oss på följande adress:

Electronic Arts

Business Campus

Att: CS

Johanneslundsvägen 2

194 81 Upplands Väsby

Sverige



Anmärkning

ELECTRONIC ARTS FÖRBEHÅLLER SIG RÄTTEN ATT FÖRBÄTTRA DEN PRODUKT SOM BESKRIVS I DENNA HANDBOK, NÄR SOM HELST OCH UTAN FÖREGÅENDE MEDDELANDE.

DEN HÄR HANDBOKEN OCH DEN PROGRAMVARA SOM BESKRIVS I DEN ÄR UPPHOVSRÄTTSSKYDDAD OCH SAMTLIGA RÄTTIGHETER TILLKOMMER ELECTRONIC ARTS. DET INNEBÄR ATT VARKEN HANDBOKEN ELLER PROGRAMVARAN HELT ELLER DELVIS FÅR KOPIERAS, REPRODUCERAS, ÖVERSÄTTAS ELLER REDUCERAS TILL NÅGOT ELEKTRONISKT MEDIA ELLER NÅGON MASKINLÄSBAR FORM, UTAN SKRIFTLIGT MEDGIVANDE FRÅN ELECTRONIC ARTS LIMITED, 2000 HILLSWOOD DRIVE, CHERTSEY, SURREY, KT 16 0EU, ENGLAND.

ELECTRONIC ARTS ÅATAR SIG INGET GARANTIASVAR, VARE SIG UTTRYCKLIGT ELLER UNDERFÖRSTÄTT, AVSEENDE DEN HÄR HANDBOKEN, DESS KVALITET, SÄLJBARHET ELLER LÄAMPLIGHET FÖR VISST ÄNDAMÅL. HANDBOKEN TILLHANDAHÅLLS "I BEFINTLIGT SKICK". ELECTRONIC ARTS ÅATAR SIG VISSA BEGRÄNSADE GARANTIER MED AVSEENDE PÅ PROGRAMVARAN OCH DEN MEDIA DEN LEVERERAS PÅ. ELECTRONIC ARTS KAN INTE I NÅGOT FALL HÅLLAS ANSVARIG FÖR DIREKT ELLER INDIREKT SKADA.

GARANTIVILLKOREN GÄLLER INTET I DE FALL KÖPAREN ÄR EN KONSUMENT SOM FÖRVÄRVAT PRODUKTEN FÖR ENSKILT BRUK, I DEN MÅN OCH I SÅDAN DEL GARANTIVILLKOREN BEGRÄNSAR KONSUMENTENS RÄTTIGHETER ENLIGT KONSUMENTKÖPLAGEN.







Mjukvara och dokumentation © 2003 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES, EA GAMES-logotypen och Command & Conquer är varumärken som tillhör Electronic Arts Inc. Med ensamrätt. Ljudkodningstekniken MPEG Layer-3 används med licens från Fraunhofer IIS och THOMSON multimedia. Övriga varumärken tillhör respektive ägare. EA GAMES™ är ett Electronic Arts™-märke.

Denna produkt innehåller Font Software, licensierat av Agfa Monotype Corporation (och deras leverantörer), som inte får distribueras vidare, kopieras, omformateras, kodmanipuleras eller dekomplieras. Du får föra vidare Font Software som en del av denna produkt till tredje part förutsatt att (i) den tredje parten följer alla punkter i licensöverenskommelsen och att (ii) du har förstört alla kopior av Font Software i din ägo, inklusive de som installerats på din dator så snart produktöversättningen skett. Font Software skyddas även av copyright och kopiering eller distribution av Font Software, med eller utan produkten, är en copyrightöverträdelse och räknas som stöld. Du har inga extra rättigheter till Font Software förutom den exklusiva rätten att använda det som en del av denna produkt (enligt denna överenskommelse) när installationen är klar. Med ensamrätt.

Den kompletta licenstexten hittar du på webbplatsen www.agfamonotype.com.

EA FÖRBEHÄLLER SIG RÄTTEN ATT AVSLUTA ONLINETJÄNSTEN 90 DAGAR EFTER FÖREGÅENDE BESKED.