

Asennusopas

Huomautus: Tämän lisäosan pelaamiseen tarvitaan *Command & Conquer™ Generals* -peli.

EA:N APU- JA VIHJEOPAS

Kiitos että valitsit pelin *Command & Conquer Generals Zero Hour*. Toivomme, että ohjelmisto tarjoaa sinulle korkealuokkaista viihdettä pitkäksi aikaa. Tämä asennusopas auttaa sinua pelin asennuksessa ja käytössä, sekä tarjoaa apua ongelmatilanteisiin ja niiden ratkaisuun.

TÄRKEÄÄ

- Tarvitsetko apua pelin aloittamisessa? Siirry sivulle 4 kohtaan *Puhdista järjestelmä ennen pelaamista!*
 - Kaatuuko tai jumiutuuko pelisi? Katso lisätietoja kohdasta *Ennen pelin aloittamista* sivulta 5!
- Ole hyvä ja varmista, että laitteistosi vastaa niitä vähimmäisvaatimuksia, jotka on lueteltu sekä sivulla 2 että pelin pakkauksessa. Pelin *Command & Conquer Generals Zero Hour* moitteettoman toiminnan kannalta on äärimmäisen tärkeää, että järjestelmäsi vastaa näitä vaatimuksia.

Näin tarkistat laitteistosi

Jos olet epävarma tietokoneesi nykyisestä kokoonpanosta, käytä DirectX-diagnostiikkatyökalua. Sen avulla tarkistat helposti laitteistosi kokoonpanon.

- Käynnistä diagnostiikkatyökalu napsauttamalla **Käynnistä**-painiketta ja valitsemalla **Suorita**. Kirjoita laatikkoon komento DXDIAG, DirectX-diagnostiikkatyökalu käynnistyy.
- Löydät laitteistosi tiedot välilehdeltä Järjestelmä. Näytönohjainta ja äänikorttia koskevat yksityiskohdat löydät välilehdiltä Näyttö ja Ääni.
- Vertaa näitä tietoja alla lueteltuihin laitteistovaatimuksiin. Laitteistolla, joka vastaa *vähimmäisvaatimuksia*, voi yleensä pelata peliä kuvan ja äänen perusasetuksilla. Jos laitteisto taas vastaa *suosituskokoonpanoa*, voi peliä pelata yksityiskohtien ollessa tarkempia.

Huom: Jos et ole aiemmin käyttänyt DirectX-diagnostiikkatyökalua, suosittelemme, että et muuta ohjelman asetuksia.

Järjestelmävaatimukset

- Parasta suorituskykyä varten tietokoneessa tulee olla AGP-näytönohjain. PCI-näytönohjaimet ovat tavallisesti AGP-näytönohjaimia hitaampia, eivätkä ne täytä pelin vähimmäisvaatimuksia.
- Varmista, että sammutat automaattiset virustentorjuntaohjelmat. Ohjelmat näkyvät tavallisesti tietokoneen työkalupalkissa. Napsauta ohjelman kuvaketta hiiren kakkospainikkeella ja sammuta ohjelma. Muista käynnistää ohjelma uudelleen, kun lopetat pelaamisen (Katso lisätietoa kohdasta *Ennen pelin aloittamista* sivulta 5).
- Varmista, että äänikortin ja näytönohjaimen ajurit on päivitetty. Uusimmat ajurit löytyvät äänikorttien ja näytönohjaimien valmistajien kotisivuilta (Katso lisätietoa kohdasta *Ongelmia ohjelmiston kanssa?* sivulta 6).

Vähimmäiskokoonpano (yksinpeli ja kahden pelaajan moninpeli)

- Windows® 98, Windows 98SE, Windows Me, Windows 2000 tai Windows XP (peli ei tue Windows NT- ja Windows 95 -käyttöjärjestelmiä)
- 800 Mhz Intel® Pentium® III- tai AMD® Athlon -prosessori
- 128 Mt RAM-muistia
- 8x-nopeuksinen CD-ROM/DVD-asema
- 1,4 Gt vapaata kiintolevytilaa (sekä tilaa tallennettuja pelejä, Windowsin sivutustiedostoa ja DirectX™ 8.1 asennusta varten)
- 32 Mt AGP-näytönohjain, joka käyttää nVidia® GeForce2™-, ATI® Radeon™ 7500- tai uudempaa piiristöä, sekä DirectX 8.1 -yhteensopiva ajuri
- DirectX 8.1-yhteensopiva 16-bittinen äänikortti
- näppäimistö
- hiiri.

Kokoonpanosuositus (Yksinpeli ja 2–8 pelaajan moninpeli)

- 1,8 GHz tai nopeampi Intel Pentium IV- tai AMD-prosessori
- Vähintään 256 Mt RAM-muistia
- 8x-nopeuksinen tai nopeampi CD-ROM/DVD-asema
- Nvidia GeForce3™- tai uudempi Direct3D™:tä tukeva näytönohjain.

Monipelivaatimukset

3–8 pelaajan moninpeliin tarvitaan 256 Mt RAM-muistia.

Internet (2–4 pelaajaa)

- 56.6 kt/s tai nopeampi suora Internet-yhteys
- Yksi pelilevy pelaajaa kohti. Levyä 1 ja levyä 2 ei voi käyttää samanaikaisesti moninpeliä varten.

Internet (5–8 pelaajaa)

- Kaapeli-, DSL- tai nopeampi suora Internet-yhteys
- Yksi pelilevy pelaajaa kohti. Levyä 1 ja levyä 2 ei voi käyttää samanaikaisesti moninpeliä varten.

Lähiverkko (2–8 pelaajaa)

- TCP/IP-protokollaa tukeva verkko
- Yksi pelilevy pelaajaa kohti. Levyä 1 ja levyä 2 ei voi käyttää samanaikaisesti moninpeliä varten.

Sisältö

Asennusopas	1
EA:n apu- ja vihjeopas.....	1
Tärkeää.....	1
Näin tarkistat laitteistosi.....	1
Järjestelmävaatimukset	1
Vähimmäiskokoonpano (yksinpeli ja kahden pelaajan moninpeli)	2
Kokoonpanosuositus (Yksinpeli ja 2–8 pelaajan moninpeli)	2
Moninpelivaatimukset.....	2
Internet (2–4 pelaajaa).....	2
Internet (5–8 pelaajaa).....	2
Lähiverkko (2–8 pelaajaa)	2
Puhdista järjestelmä ennen pelaamista	4
Näin käytät Windowsin Ohjeita	4
Mikä DirectX™ on?	4
Lisätietoja ohjelmasta saat virallisilta DirectX -sivuilta osoitteesta:	4
Miten DirectX 8.1 asennetaan?.....	4
Pelin asentaminen.....	5
Pelin poistaminen/uudelleen asentaminen.....	5
Ennen pelin aloittamista	5
Viruksentorjuntaohjelmat/kaatumisenesto-ohjelmat.....	5
Yleisten taustaohjelmien sulkeminen.....	5
Windows 98/ME.....	6
Windows 2000/XP Professional	6
Windows XP Home	6
Pelin aloittaminen.....	6
Ongelmia ohjelmiston kanssa?	6
Kaatuuko tai lukittuuko pelisi?	6
Onko koneessa ääniongelmia?.....	7
Reitittimen tai palomuurin läpi pelaaminen	7
SMC:n Model# SMC7004VWBR Wireless Barricade Router -reitittimen asetusten määrittäminen:	7
Linksys Model# BEFSR11- tai BEFSR41 -reitittimen määrittäminen	8
Muut reitittimet	9
Verkko-ongelmia	10
Yhteysongelmia	10
IP-osoite	10
Verkon suorituskykyyn liittyviä ongelmia	11
TCP- ja UDP-porttitietoja	11
Tekninen tuki	11
Tärkeää: Lue nämä ohjeet huolellisesti ennen kuin otat yhteyttä meihin	11
Kuinka saada tarvittava tieto	11

Puhdista järjestelmä ennen pelaamista

Ennen kuin asennat ohjelmia tietokoneellesi on **äärimmäisen tärkeää**, että varmistat kiintolevynsi olevan parhaassa mahdollisessa toimintakunnossa. Suosittelemme, että huollat tietokoneesi säännöllisesti. Toiminnot ScanDisk, Levyn eheytyys ja Levyn siivous/Järjestä uudelleen ovat työkaluja, joiden avulla pidät tietokoneesi hyvässä toimintakunnossa. Säännöllisen huollon ansiosta voit helpommin pelata uusimpiakin pelejä moitteettomasti. Lisäksi puhdas järjestelmä on tehokkaampi ja myös muut käyttämäsi ohjelmistot toimivat nopeammin ja vakaammin.

- **ScanDisk (Win 98/ME)/Virheentarkistus (Win 2000/XP)** etsii ja korjaa kiintolevyasemiesi virheet ja vahingoittuneet lohkot.
- **Levyn eheytyksen** avulla tietokoneesi järjestää kiintolevyllä olevat tiedostot tehokkaammin. Toiminto ennaltaehkäisee tietojen vahingoittumista ja nopeuttaa keskusyksikön tiedonkäsittelyä.
- **Levyn siivous/Järjestä uudelleen** auttaa poistamaan järjestelmästä tarpeettomia tiedostoja. Näin levyllä jää enemmän tyhjää tilaa, mikä ehkäisee ongelmia, jotka voivat estää pelin onnistuneen asennuksen.

Lisätietoa ScanDisk/Virheentarkistus, Levyn eheytyys ja Levyn siivous/Järjestä uudelleen -toiminnoista ja niiden käytöstä saat Windowsin ohjeista.

Näin käytät Windowsin Ohjeita

Napsauta **Käynnistä**-painiketta ja valitse kohta **Ohje**, esiin tulee ruutu Windowsin Ohje ja tuki. Napsauta saraketta **Etsi** ja kirjoita siihen hakusanoja, kuten "Scandisk" (Win 98/ME), "Virheentarkistus" (Win 2000/XP), "Eheytyä" tai "Levyn siivous/Järjestä uudelleen". Esiin tulee ohjeita työkalujen käytöstä.

Mikä DirectX™ on?

DirectX on osa käyttöjärjestelmiä Windows® 98, 2000, ME ja XP. Sen avulla Windows voi nopeasti käsitellä tietokoneen eri osista saatavaa tietoa, mikä on tärkeää varsinkin uusimpia pelejä pelattaessa. Kun tekniikka kehittyi, markkinoille tulee uusia laitteita ja sovelluksia, esimerkiksi uusia 3D-kiihdyttimiä ja 3D-äänikortteja, ja myös DirectX kehittyi tukemaan uutta laitteita. *Command & Conquer Generals Zero Hour* vaatii version DirectX 8.1, jonka voit tarvittaessa ladata koneellesi pelilevyiltä.

Jotta DirectX toimisi moitteettomasti, näytönohjaimessa ja äänikortissa on oltava uusimmat ohjelmistoajurit. Nämä ajurit voit yleensä ladata laitteen valmistajan Internet-sivuilta tai pyytää ne valmistajan teknisestä tuesta. Jos käytät ajureita, joita DirectX 8.1 ei tue, saattaa kuvassa tai äänessä esiintyä häiriöitä pelatessasi peliä *Command & Conquer Generals Zero Hour*.

Lisätietoja ohjelmasta saat virallisilta DirectX -sivuilta osoitteesta:

<http://www.microsoft.com/directx>

Miten DirectX 8.1 asennetaan?

Jos haluat asentaa DirectX:n **sen jälkeen** kun olet asentanut pelin *Command & Conquer Generals Zero Hour*, aseta pelilevy tietokoneesi CD-ROM/DVD-asemaan., napsauta **Käynnistä**-painiketta ja valitse **Suorita**. Kirjoita D:\DirectX\dxsetup (jos CD-ROM/DVD-asemasi kirjaintunnus on jokin muu kuin D:\, tarkista tunnus kohdasta **Oma tietokone** ja korvaa kirjaintunnus oikealla) ja napsauta kohtaa **OK**. Napsauta kohtaa **ASENNA DIRECTX UUDELLEEN** asentaaksesi DirectX:n.

Pelin asentaminen

Aloita pelin *Command & Conquer Generals Zero Hour* asentaminen asettamalla peli-CD tietokoneesi CD-ROM/DVD-asemaan. Odota, kunnes Automaattinen käynnistys-valikko avautuu, napsauta painiketta INSTALL (ASENNA) ja sitten NEXT (SEURAAVA). Esiin tulevassa ruudussa kysytään pelin sarjanumeroa. Kirjoita laatikkoon sarjanumero, jonka löydät pelin *Command & Conquer Generals Zero Hour* ohjekirjan takasivulta valkoisesta laatikosta. Noudata ruudulle ilmestyviä asennusohjeita.

- Jos Automaattinen käynnistys-valikko ei avaudu automaattisesti, kaksoinapsauta työpöydällä olevaa kuvaketta **Oma tietokone** ja kaksoinapsauta sitten sen CD-ROM/DVD-aseman kuvaketta, johon peli-CD on asetettu. Kaksoinapsauta tiedostoa 'setup.exe', jolloin Automaattinen käynnistys-valikko avautuu.

Pelin poistaminen/uudelleen asentaminen

Jos peli ei toimi kunnolla tai sen asennus ei onnistunut ensimmäisellä kerralla, kannattaa peli asentaa uudelleen.

1. Poista peli napsauttamalla **Käynnistä** –näppäintä ja valitsemalla **Ohjelmat** (tai **Kaikki ohjelmat**, jos käyttöjärjestelmänä on Windows XP). Valitse sitten hakemisto, jossa peli on ja poista peli napsauttamalla kohtaa Uninstall.
2. Asenna peli uudelleen noudattamalla kohdan *Pelin asentaminen* ohjeita.

TÄRKEÄ HUOMAUTUS: Peliä ei tulisi poistaa manuaalisesti, sillä joidenkin peliin liittyvien tiedostojen poistaminen ei ehkä onnistu. On aivan normaalia, että pelaajien luomia tiedostoja, kuten tallennettuja pelejä, uusintoja ja muita pelaamiseen liittyviä tiedostoja, jää vielä pelin poistamisen jälkeenkin kiintolevyn pelikansioon. Jos et halua säilyttää näitä tiedostoja pelin poistamisen jälkeen, poista ne samaan tapaan kuin poistat tavallisia tiedostoja tietokoneeltasi.

Ennen pelin aloittamista

Tietokoneellasi toimivat ohjelmat saattavat viedä resursseja, joita peli tarvitsee toimiakseen moitteettomasti. Kaikkien tällaisten ohjelmien toimintaa ei aina edes huomaa, sillä monet niistä käynnistyvät automaattisesti, kun tietokoneeseen kytketään virta. Taustaohjelmat ovat ohjelmia, jotka toimivat aina tietokoneesi ollessa käynnissä, ja joissakin tapauksessa ne *saattavat* aiheuttaa pelin kaatumisen tai lukittumisen.

Suosittelomme, että suljet taustaohjelmat ennen kuin aloitat pelin *Command & Conquer Generals Zero Hour* pelaamisen.

Tärkeä huomautus: Kun suljet taustaohjelmat, pelin toiminta tehostuu. Samalla kuitenkin menetät taustaohjelmien hyödylliset ominaisuudet. Muista käynnistää taustaohjelmat uudelleen, kun lopetat pelin *Command & Conquer Generals Zero Hour* pelaamisen. Käynnistä ohjelmat käynnistämällä tietokone uudelleen.

Viruksentorjuntaohjelmat/kaatumisenesto-ohjelmat

Jos tietokoneellasi on käynnissä viruksentorjunta- tai kaatumisenesto-ohjelmia, sulje tai kytke ne pois päältä ennen kuin pelaat peliä *Command & Conquer Generals Zero Hour*. Sulje ohjelmat etsimällä niiden kuvake Windowsin tehtäväpalkista. Napsauta kuvaketta hiiren oikealla painikkeella ja valitse **SULJE**, **KYTKE POIS PÄÄLTÄ** tai muu vastaava toiminto.

Yleisten taustaohjelmien sulkeminen

Kun viruksentorjuntaohjelmat ja kaatumisenesto-ohjelmat on suljettu, sulje myös kaikki tarpeettomat yleiset taustaohjelmat, sillä ne voivat aiheuttaa ongelmia pelejä asennettaessa tai käytettäessä.

Windows 98/ME

1. Pidä näppäimiä CTRL ja ALT alapainettuna ja paina kerran näppäintä DELETE. Esiin tulee ikkuna SULJE OHJELMA, jossa on lueteltu käynnissä olevat ohjelmat.
2. Sulje taustaohjelma napsauttamalla sen nimeä listalta ja napsauttamalla sitten painiketta Lopeta tehtävä.

Huom: ÄLÄ SULJE taustaohjelmia Explorer ja Systray, sillä ne ovat välttämättömiä Windowsin toiminnalle. Kaikki muut ohjelmat voi sulkea.

Ikkuna Sulje ohjelma sulkeutuu. Ohjelma on nyt poissa käytöstä. Sulje loput tarpeettomat ohjelmat toistamalla äskeiset toimet.

Windows 2000/XP Professional

1. Pidä näppäimiä CTRL ja ALT alapainettuna ja paina kerran näppäintä DELETE. Esiin tulee Windowsin suojausruuu.
2. Napsauta kohtaa TEHTÄVIENHALLINTA avataksesi Windowsin Tehtävienhallinta-ruudun. Sulje taustaohjelma avaamalla Sovellukset-välilehti ja napsauttamalla sen taustaohjelman nimeä, jonka haluat sulkea. Napsauta sitten painiketta Lopeta tehtävä.

Huom: Näppäinyhdistelmän CTRL, ALT ja DELETE toiminto riippuu valituista asetuksista. Joissakin Windows 2000/XP -käyttöjärjestelmissä näppäinyhdistelmä saattaa siirtää käyttäjän suojausruudun ohi suoraan Windowsin Tehtävienhallintaan.

Windows XP Home

1. Pidä näppäimiä CTRL ja ALT alapainettuina ja paina kerran näppäintä DELETE. Esiin tulee Windowsin Tehtävienhallinta.
2. Sulje taustaohjelma avaamalla Sovellukset-välilehti ja napsauttamalla sen taustaohjelman nimeä, jonka haluat sulkea. Napsauta sitten painiketta Lopeta tehtävä.

Tärkeä huomautus: Muista, että kun seuraavan kerran käynnistät tietokoneen, kaikki sulkemasi taustaohjelmat käynnistyvät automaattisesti.

Pelin aloittaminen

- Aseta peli-CD tietokoneesi CD-ROM/DVD-ROM-asemaan. Esiin tulee Automaattinen käynnistys -valikko. Aloita peli napsauttamalla painiketta PLAY (PELAA).

Huom: Jos peli ei käynnisty automaattisesti, kun asetat peli-CD:n tietokoneesi CD-ROM/DVD-ROM-asemaan, valitse seuraavasti: Käynnistä>Ohjelmat> (tai Kaikki Ohjelmat Windows XP:n käyttäjille)> EA GAMES > Command & Conquer™ Generals Zero Hour. Esittelyruudut avautuvat ja peli alkaa.

Ongelmia ohjelmiston kanssa?

Jos sinulla on ongelmia ohjelmiston käytössä, autamme parhaamme mukaan. Suorittamasi huoltotoimenpiteet vaikuttavat merkittävästi siihen, toimivatko uusimmat pelit tietokoneellasi. Alla on lueteltu toimenpiteitä, joilla ratkaiset useimmat ongelmat, joita esiintyy uusimmissa DirectX:n tukemissa peleissä.

Kaatuuko tai lukittuuko pelisi?

Kun pelisi käyttää uusinta DirectX-versiota, varmista, että myös näytönohjaimesi käyttää uusinta ajuria. Uusimman ajurin asentaminen näytönohjaimeen voi estää pelin kaatumisen ja lukittumisen. Lataa viimeisin ajuri näytönohjaimen valmistajan Internet-sivuilta. Alta löydät listan tunnetuimmista näytönohjaimen valmistajista:

Asus:	http://www.asus.com
ATI:	http://www.ati.com
Creative Labs:	http://www.europe.creative.com
Guillemot:	http://www.guillemot.com
Hercules:	http://www.hercules.com

Jos näytönohjaimen ajurin päivittäminen ei auta, kokeile päivittää näytönohjaimen **piirisarjan** ajuri uusimpaan mahdolliseen. Näytönohjaimesi piirisarja on näytönohjaimessa sijaitseva kuvaa käsittelevä siru. Esimerkiksi Radeon (ATI) ja GeForce (nVidia) ovat näytönohjaimen piirisarjoja. Alta löydät listan tunnetuimmista näytönohjaimen piirisarjojen valmistajista:

nVidia:	http://www.nvidia.com
ATI:	http://www.ati.com
Power VR:	http://www.powervr.com
Matrox:	http://www.matrox.com
S3:	http://www.s3graphics.com
Intel:	http://www.intel.com
SIS:	http://www.sis.com

Onko koneessa ääniongelmia?

Jos pelin äänet kuulostavat katkonaisilta tai epäselviltä tai ääni katoaa ajoittain, lataa ja asenna koneellesi uusin äänikortin ajuri. Alta löydät listan tunnetuimmista äänikorttien valmistajista:

Creative Labs:	http://www.europe.creative.com
C-Media:	http://www.cmedia.com.tw
Diamond:	http://www.diamondmm.com
ESS:	http://www.esstech.com
Videologic:	http://www.videologic.com
Yamaha:	http://www.yamaha.com/service.htm

Reitittimen tai palomuurin läpi pelaaminen

Vaikka suuri osa pelaajista voi pelata *Command & Conquer Generals Zero Hour* -peliä Internetiin välityksellä ilman reitittimen tai palomuurin asetusten muutoksia, joissakin tapauksissa asetuksia on määritettävä uudelleen.

Seuraavassa kohdassa selitetään, miten SMC:n johdottoman reitittimen tai Linksysin reitittimen asetukset määritetään *Command & Conquer Generals Zero Hour* -verkkopeliä varten. Muita reitittimiä koskevat tiedot ovat näiden tietojen jälkeen.

SMC:n Model# SMC7004VWBR Wireless Barricade Router -reitittimen asetusten määrittäminen:

Näiden ohjeiden avulla voit määrittää SMC Wireless Router -reitittimen avaamaan palomuuriin aukon, jonka kautta *Command & Conquer Generals Zero Hour* -peli voi luoda online-pelin tai muodostaa yhteyden online-peliin.

Huom: Tämä kokoonpanomääritys on tarkoitettu vain käyttäjille, joilla on yhteysongelmia SMC SMC7004VWBR Wireless Barricade -reitittintä tai -palomuuria käytettäessä. Muut SMC-reitittimet eivät ehkä toimi samoja määrittämiä käyttämällä. Ennen kuin yrität määrittää reitittimen asetuksia, käy sivulla www.smc.com ja lataa uusimmat päivitykset.

1. Siirry SMC Wireless Barricade -laitteen hallintakäyttöliittymään avaamalla ensin Web-selain (Microsoft Internet Explorer, Netscape Navigator, tms.). Kirjoita osoitepalkkiin SMC7004VWBR Wireless Router -reitittimen oletusosoite <http://192.168.2.1>. Valitse sitten LOGIN (Kirjaudu sisään). (Oletusarvon mukaan salasanaa ei ole.)

Huom: Jos olet muuttanut reitittimen IP-osoitetta tai määrittänyt salasanan, kirjoita Web-selaimeen uusi osoite ja kirjautumisenäyttöön määritetty salasana. Lisätietoja on SMC User's Guide -käyttöoppaassa.

2. Valitse SMC-hallintakäyttöliittymän kotisivulla ADVANCED SETUP (Lisäasetukset).
3. Napsauta ADVANCED SETUP (Lisäasetukset) -näytön vasemmassa reunassa NAT-linkkiä ja valitse sitten alivalikosta SPECIAL APPLICATION (Muu sovellus).
4. SPECIAL APPLICATIONS (Muut sovellukset) -näytössä voit määrittää erillisen säännön kullekin tietokoneelle, joka muodostaa yhteyden reitittimeen tai palomuuriin, kun *Command & Conquer Generals Zero Hour* -peliä pelataan online-tilassa. Määritä kullekin tietokoneelle seuraavat asetukset:

TRIGGER PORT (Käynnistinportti)

TRIGGER TYPE (Käynnistintyyppi)
PUBLIC PORT (Yleinen portti)

PUBLIC TYPE (Yleinen tyyppi)
ENABLED (Käytössä)

Määritä porttinumero, jota käytetään yhteyden aloittamiseen. Älä käytä vakioporttia. Voit esimerkiksi käyttää porttia 27901 ensimmäiselle tietokoneelle, porttia 27902 toiselle tietokoneelle ja niin edelleen. Kullakin tietokoneella on oltava yksilöivä Trigger port (Käynnistinportti) -asetus. Valitse UDP, joka on pelin käyttämä protokolla. Määritä tähän sama porttinumero, jonka olet määrittänyt tietokoneen Trigger Port (Käynnistinportti) -kenttään. Valitse UDP, joka on pelin käyttämä protokolla. Valitse tämä valintaruutu, jotta kullekin tietokoneelle määritetyt asetukset tulevat käyttöön.

Huom: Kirjoita muistiin kaikki porttinumerot, joita olet käyttänyt vaiheessa 4. Tarvitset niitä vaiheessa 6.

5. Toista vaihe 4 jokaiselle tietokoneelle, joka on yhdistetty reitittimeen tai palomuriin ja jota käytetään *Command & Conquer Generals Zero Hour* -pelin pelaamiseen online-tilassa. Lopeta valitsemalla APPLY (Ota käyttöön) ja sulje sitten Web-selain.
6. Kerro seuraavaksi pelille, mitä porttia tulee käyttää. Käynnistä *Command & Conquer Generals Zero Hour* -peli jokaisessa tietokoneessa. Valitse Main Menu (Päävalikko) -kohdasta OPTIONS (Asetukset). Siirry OPTIONS (Asetukset) -näytön alaosassa, NETWORK OPTIONS (Verkkoasetukset) -kohdan alapuolella olevaan FIREWALL PORT OVERRIDE (Palomuurin porttiohitus) -kohtaan. Kirjoita valintaikkunaan porttinumero, joka vastaa jotakin vaiheessa 4 syötettyä porttinumeroa. Valitse sitten samassa näytössä REFRESH NAT (Päivitä NAT). Ota asetukset käyttöön valitsemalla ACCEPT (Hyväksy) ja poistu sitten OPTIONS (Asetukset) -näytöstä.
7. Toista vaihe 6 jokaiselle tietokoneelle, joka on yhdistetty reitittimeen tai palomuriin ja jota käytetään *Command & Conquer Generals Zero Hour* -pelin pelaamiseen online-tilassa. Kunkin tietokoneen on käytettävä yksilöivää porttinumeroa, joka vastaa jotakin vaiheessa 4 määritettyä numeroa.
8. Voit nyt pelata *Command & Conquer Generals Zero Hour* -peliä online-tilassa.

Linksys Model# BEFSR11- tai BEFSR41 -reitittimen määrittäminen

Näiden ohjeiden avulla voit määrittää Linksys Wireless Router -reitittimen avaamaan palomuriin aukon, jonka kautta *Command & Conquer Generals Zero Hour* -peli voi luoda online-pelin tai muodostaa yhteyden online-peliin.

Huom: Tämä kokoonpanomääritys on tarkoitettu vain käyttäjille, joilla on yhteysongelmia Linksys BEFSR11- tai BEFSR41 -reititintä tai -palomuuria käytettäessä. Muut Linksys-reitittimet eivät ehkä toimi samoja määrittämiä käyttämällä. Ennen kuin yrität määrittää reitittimen asetuksia, käy sivulla www.linksys.com ja lataa uusimmat päivitykset.

1. Siirry Linksys-reitittimen Web-pohjaiseen apuohjelmaan avaamalla ensin Web-selain (Microsoft Internet Explorer, Netscape Navigator, tms.). Kirjoita osoitepalkkiin Linksys BEFSR11/BEFSR41 -reitittimen oletusosoite <http://192.168.1.1>. Näyttöön tulee sivu, jossa pyydetään käyttäjätunnusta ja salasanaa. Jätä käyttäjänimi tyhjäksi ja kirjoita Password (salasana) -kenttään **admin**. Valitse sitten OK.

Huom: Jos olet muuttanut reitittimen IP-osoitetta tai määrittänyt käyttäjänimen tai uuden salasanan, kirjoita Web-selaimeen uusi osoite ja kirjoita kirjautumisnäyttöön määritetty käyttäjänimi ja uusi salasana. Lisätietoja on Linksys User's Guide -käyttöoppaassa.

2. Napsauta pääsivulla ADVANCED (Lisäasetukset) -välilehteä, valitse sitten FORWARDING (Välitys) -välilehti ja napsauta lopuksi näytön alaosassa PORT TRIGGERING (Porttien käynnistys) -kohtaa.

3. PORT TRIGGERING (Porttien käynnistys) -näytössä voit määrittää erillisen säännön kullekin tietokoneelle, joka muodostaa yhteyden reitittimeen tai palomuriin, kun *Command & Conquer Generals Zero Hour* -peliä pelataan online-tilassa. Määritä kullekin tietokoneelle seuraavat asetukset:

APPLICATION NAME (Sovelluksen nimi)

Kirjoita yhteyden nimi. Voit käyttää mitä tahansa nimeä: Generals1, Generals2, jne. Määritä porttinumero, jota käytetään yhteyden aloittamiseen. Älä käytä vakioporttia. Voit esimerkiksi käyttää porttia 27901 ensimmäiselle tietokoneelle, porttia 27902 toiselle tietokoneelle ja niin edelleen. Varmista, että kirjoitat saman porttinumeron molempiin tämän alueen kenttiin. Ensimmäisen tietokoneen tiedot voisivat olla esimerkiksi 27901-27901, toisen tietokoneen 27902-27902 ja niin edelleen. Kullakin tietokoneella on oltava yksilöivä Trigger port (Käynnistinportti) -asetus.

TRIGGER PORT RANGE (Käynnistinporttialue)

Määritä tähän sama porttinumero, jonka olet määrittänyt tietokoneen Trigger Port Range (Käynnistinporttialue) -kenttään. Varmista, että kirjoitat saman porttinumeron molempiin tämän alueen kenttiin.

INCOMING PORT RANGE (Saapuva porttialue)

Huom: Kirjoita muistiin kaikki porttinumerot, joita olet käyttänyt vaiheessa 3. Tarvitset niitä vaiheessa 5.

4. Toista vaihe 3 jokaiselle tietokoneelle, joka on yhdistetty reitittimeen tai palomuriin ja jota käytetään *Command & Conquer Generals Zero Hour* -pelin pelaamiseen online-tilassa. Lopeta valitsemalla APPLY (Ota käyttöön) ja sulje sitten Web-selain.
5. Kerro seuraavaksi pelille, mitä porttia tulee käyttää. Käynnistä *Command & Conquer Generals Zero Hour* -peli jokaisessa tietokoneessa. Valitse Main Menu (Päävalikko) -kohdasta OPTIONS (Asetukset). Siirry OPTIONS (Asetukset) -näytön alaosassa, NETWORK OPTIONS (Verkoasetukset) -kohdan alapuolella olevaan FIREWALL PORT OVERRIDE (Palomuurin porttiohitus) -kohtaan. Kirjoita valintaikkunaan porttinumero, joka vastaa jotakin vaiheessa 3 syötettyä porttinumeroa. Valitse sitten samassa näytössä REFRESH NAT (Päivitä NAT). Ota asetukset käyttöön valitsemalla ACCEPT (Hyväksy) ja poistu sitten OPTIONS (Asetukset) -näytöstä.
6. Toista vaihe 5 jokaiselle tietokoneelle, joka on yhdistetty reitittimeen tai palomuriin ja jota käytetään *Command & Conquer Generals Zero Hour* -pelin pelaamiseen online-tilassa. Kunkin tietokoneen on käytettävä yksilöivää porttinumeroa, joka vastaa jotakin vaiheessa 3 määritettyä numeroa.
7. Voit nyt pelata *Command & Conquer Generals Zero Hour* -peliä online-tilassa.

Muut reitittimet

Jos käytössäsi on jokin muu reititin, yritä käyttää edellä mainittuja asetuksia reititinmäärittysten vastaavissa kohdissa. Eri reitittimet saattavat käyttää asioista eri nimiä, mutta käytännössä haluat vain määrittää saman portin tuleville ja lähteville paketeille sekä määrittää myös pelin käyttämään samaa porttia.

Huom: Ennen kuin muutat reitittimen määrittämiä, tutustu reitittimen mukana toimitettuihin ohjeisiin. Huomaa myös, että reitittimen asetusten muuttaminen saattaa vaikuttaa haitallisesti verkkokokoonpanoon, jos muutokset ovat virheellisiä. Nykyiset asetukset kannattaa merkitä muistiin ennen muutosten tekemistä.

Verkko-ongelmia

Command & Conquer Generals Zero Hour -pelin moninpeli vaatii TCP/IP-yhteensopivan verkon ja verkkokortin. Jos verkkopelin aikana ilmenee ongelmia, lisätietoja saattaa olla verkon ohjekirjassa tai voit pyytää verkon ylläpitäjältä ajurien lataamista koskevia tietoja.

Yhteysongelmia

- Varmista, että tietokone, johon yrität ottaa yhteyttä, on liitetty samaan verkkoon ja että kaikki tietokoneet käyttävät määritettyä protokollaa.
- Älä suorita verkkopelin aikana sovelluksia, jotka käyttävät verkkoa tietojen siirtämiseen taustalla (esimerkiksi sähköpostiohjelmiä, kalentereita, verkkovalvontaa tai Instant Messenger -viestiohjelmiä).

Verkkoyhteyden tarkistaminen

Voit tarkistaa verkkoyhteyden tilan DirectX:n avulla.

1. Napsauta Windowsin tehtäväpalkin **Käynnistä**-painiketta ja valitse **Suorita...**
2. Kirjoita **Suorita**-valintaikkunaan **dxdiag** ja napsauta sitten **Ok**-painiketta.
3. Napsauta **Network (Verkko)** -välilehteä.
4. Napsauta **Test DirectPlay** (Testaa DirectPlay) -painiketta ja korosta sitten palveluntarjoajaluettelosta se verkkoprotokolla, jota haluat käyttää.
5. Varmista, että **Create New Session** (Luo uusi istunto) -vaihtoehdon vieressä oleva valintaruutu on merkitty ja napsauta sitten **Ok**-painiketta. DirectPlay Chat -testi-ikkuna tulee näyttöön.
6. Jos haluat testata verkkoyhteytesi, toisten käyttäjien on yritettävä ottaa yhteys luomaasi DirectPlay Chat -testi-istuntoon. Testi-istuntoon liittyvien käyttäjien on suoritettava vaiheet 1-4, valittava **Join Existing Session** (Liity jo luotuun istuntoon) -valintaruutu ja napsautettava sitten **OK**-painiketta.
7. Yritä keskustella muiden käyttäjien kanssa kirjoittamalla viesti ja painamalla **Send** (Lähetä) -painiketta.

Testin tulokset näkyvät Notes (Muistiinpanoja) -kentässä, kun istunto lopetetaan. Ota yhteyttä verkon ylläpitäjään, jos tulokset ilmoittavat ongelmasta tai jos toiset käyttäjät eivät voineet liittyä luomaasi Chat-istuntoon.

IP-osoite

Jos et tiedä TCP/IP-osoitettasi, voit tarkistaa sen noudattamalla seuraavia ohjeita:

IP-osoitteen tarkistaminen (Windows XP ja 2000):

1. Luo suora Internet-yhteys.
2. Napsauta **Käynnistä**-painiketta ja valitse **Suorita...**
3. Kirjoita **Suorita**-valintaikkunaan **cmd** ja napsauta sitten **OK**-painiketta. Komentorivi-ikkuna tulee näkyviin.
4. Kirjoita **ipconfig** ja paina **Enter**-näppäintä. Näkyviin tulee tietoluettelo, joka sisältää tietokoneen nykyisen **IP-osoitteen**.
5. Kirjoita tämä numero muistiin ja sulje ikkuna, kun olet valmis.

IP-osoitteen tarkistaminen (Windows ME tai 98):

1. Luo suora Internet-yhteys.
2. Napsauta **Käynnistä**-painiketta ja valitse **Suorita...**
3. Kirjoita **Suorita**-valintaikkunaan **winiipcfg** ja napsauta sitten **OK**-painiketta. IP-kokoonpano-ohjelma tulee näkyviin.
4. Valitse avattavasta valintaluettelosta se verkkolaite, jota käytät Internet-yhteyden luomiseen.
- IP-osoite on **IP-osoite**-kentässä näkyvä numerosarja.
5. Kirjoita tämä numero muistiin ja sulje ikkuna, kun olet valmis.

Verkon suorituskyykyyn liittyviä ongelmia

Voit varmistaa verkkopelin parhaan mahdollisen suorituskyykyyn useiden eri asetusten avulla. Nämä asetukset koskevat sekä isäntä- että asiakastietokoneita. Asetuksia kannattaa kuitenkin kokeilla ensin isäntätietokoneessa, sillä se saattaa poistaa kaikki ongelmat.

- Varmista, että isäntätietokone (tietokone, joka luo verkkopelin) on nopein tietokone, sillä se määrittää pelin nopeuden.
- Useita käyttäjiä sisältävät ja runsaasti tietoa siirtävät verkot hidastavat peliä huomattavasti. Vältä pelaamista "ruuhka-aikoina", jolloin tiedostoja siirretään tai tulostetaan runsaasti.
- Hitain kone rajoittaa pelin suorituskyykyä. Verkkopelin suorituskyykyä voikin parantaa muuttamalla hitaimman tietokoneen näyttötarkkuus- ja yksityiskohtaisuusasetuksia.

TCP- ja UDP-porttitietoja

Command & Conquer Generals Zero Hour Expansion Pack -peli käyttää Internet-pelissä seuraavia TCP- ja UDP-portteja:

80, 6667, 28910, 29900, 29920

4321, 27900

Tekninen tuki

Jos ongelmat jatkuvat senkin jälkeen, kun olet huolellisesti suorittanut KAIKKI toimenpiteet, lue seuraavat ohjeet.

Tärkeää: Lue nämä ohjeet huolellisesti ennen kuin otat yhteyttä meihin

Tämän päivän tietokoneet toimivat miljoonilla eri kokoonpano- ja ohjelmistoyhdistelmillä. Jotta voimme auttaa sinua parhaimmalla mahdollisella tavalla, haluamme että keräät tietoa koneestasi ennen kuin otat yhteyttä meihin.

Varmista, että sinulla on uusimmat näytönohjaimen ja äänikortin ajurit asennettu koneeseesi. Ajurit (Drivers) löytyvät näytönohjaimen, äänikortin ja/tai tietokoneen valmistajan websivuilta.

Kuinka saada tarvittava tieto

Tarvittava tieto saadaan esiin ohjelmalla Dxdiag.

- Valitse Käynnistä > Suorita.
- Kirjoita "dxdiag" ja paina OK.
- Valitse "Save all information" (Tallenna kaikki tieto).
- DXDIAG.TXT-niminen tiedosto luodaan nyt työpöydällesi, siitä löytyy kaikki tieto jota voimme tarvita. Voit liittää tiedoston sähköpostiisi tai pitää sen esillä soittaessa meille.

Käy samalla myös EA:n Suomen nettisivuilla osoitteessa <http://www.suomi.ea.com>, josta löytyy perusteellisempia uutisia ja peliarvosteluja.

Electronic Arts -yhtiön asiakaspalveluosasto on valmiina auttamaan maanantaista perjantaihin klo 14.00 – 18.00 numerossa 0800 – 508 225.

Voit myös kirjoittaa meille, muista liittää edellä pyydytetyt tiedot laitteistostasi. Osoite on: Electronic Arts, Tekninen tuki, Airport Plaza, Äyritie 12b, 01510 Vantaa, Suomi

Sähköposti: tekninentuki@europe.ea.com



Ohjelmisto ja dokumentaatio © 2003 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES, EA GAMES -logo ja Command & Conquer ovat Electronic Arts Inc:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa. Kaikki oikeudet pidätetään. MPEG Layer-3 -audiokoodaustekniikkaa käytetty Fraunhofer IIS:n ja THOMSON multimedian luvalla. Kaikki oikeudet pidätetään. Kaikki muut tavaramerkit ovat omistajiensa omaisuutta. EA GAMES™ on Electronic Artsin™ tuotemerkki.

Tämä tuote sisältää Agfa Monotype Corporationilta ja sen toimittajilta lisensoitua Font-ohjelmistoa, jonka levittäminen, kopiointi, uudelleenmuotoilu, purkaminen ja käännöksen purku on kielletty tarkoituksesta riippumatta. Font-ohjelmisto voidaan luovuttaa osana tuotetta kolmannelle osapuolelle seuraavilla ehdoilla: 1. Kolmas osapuoli suostuu kaikkiin tämän sopimuksen ehtoihin. 2. Olet tuhonnut kaikki hallussasi olevat Font-ohjelmistot, mukaan lukien tietokoneelle asennetut, välittömästi tuotteesta luopumisen jälkeen. Font-ohjelmisto on suojattu tekijänoikeuslaeilla. Font-ohjelmiston kopiointi tai levitys tuotteen kanssa tai ilman katsotaan tekijänoikeuslakien rikkomiseksi ja omaisuuden varastamiseksi. Käyttäjä ei saa mitään oikeuksia Font-ohjelmistoon, lukuunottamatta tämän sopimuksen mukaista henkilökohtaista oikeutta käyttää ohjelmistoa osana tuotetta, joka on asennettu kiintolevyille. Kaikki oikeudet pidätetään. Agfa Monotypen fonttiohjelmiston englanninkielinen loppukäyttäjän käyttöoikeussopimus (Font Software End User License Agreement) on yhtiön nettisivulla osoitteessa www.agfamonotype.com.