

Kontextsensitivität für Netzwerk-Sicherheits-Monitoring

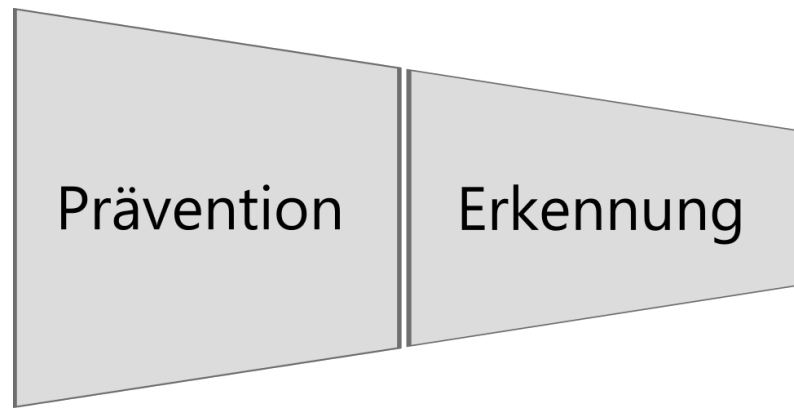
Tobias Köllner, Verteidigung Bachelorarbeit
15.11.2022

Netzwerksicherheit

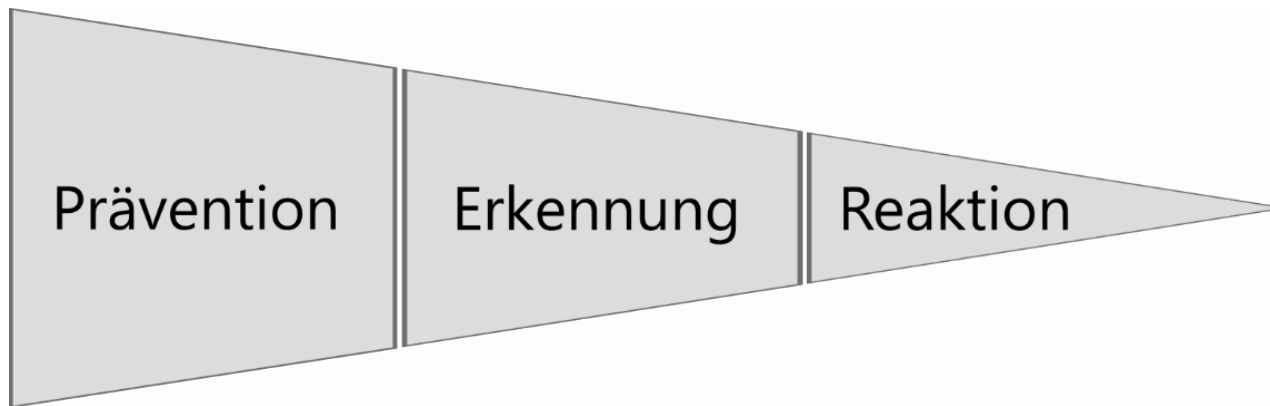


Prävention

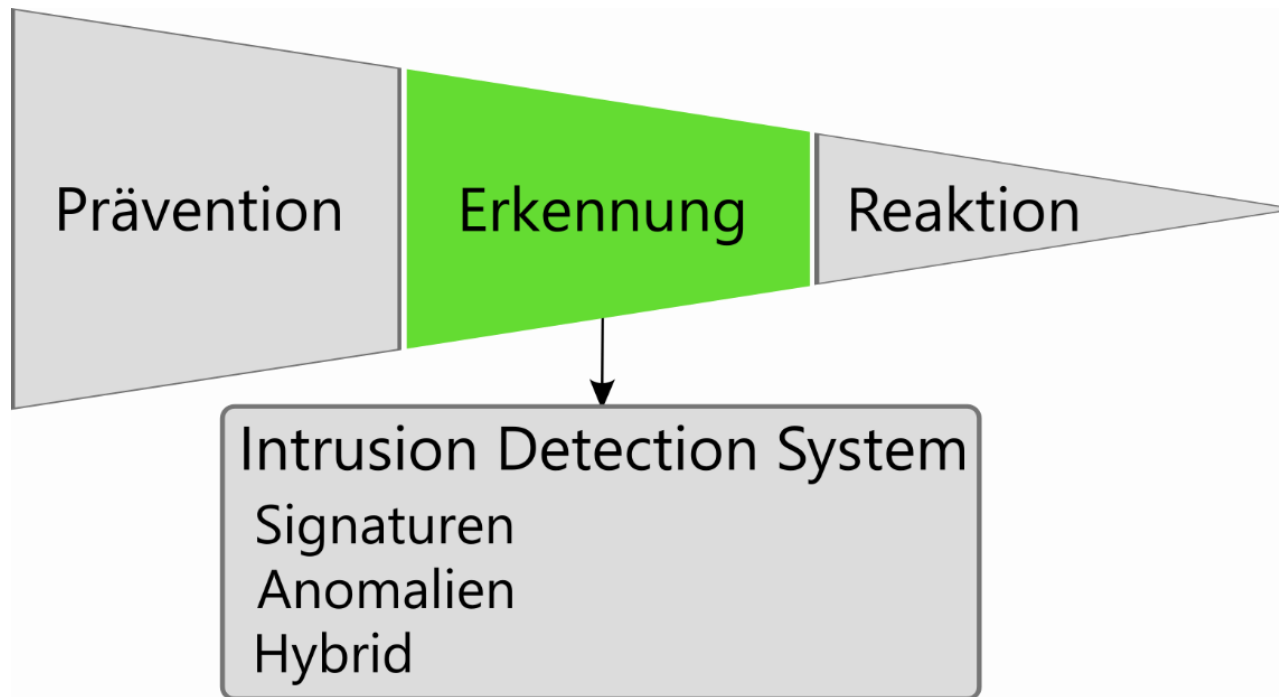
Netzwerksicherheit



Netzwerksicherheit

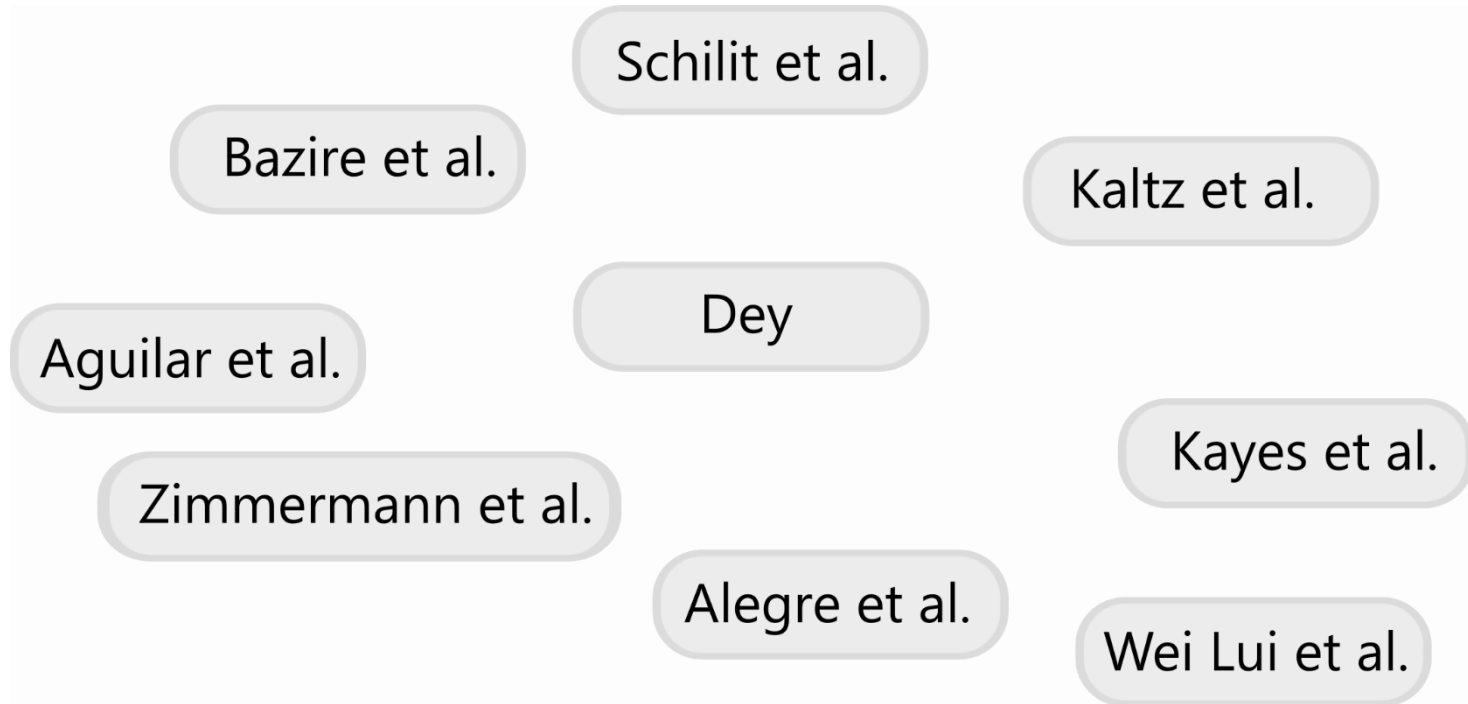


Netzwerksicherheit

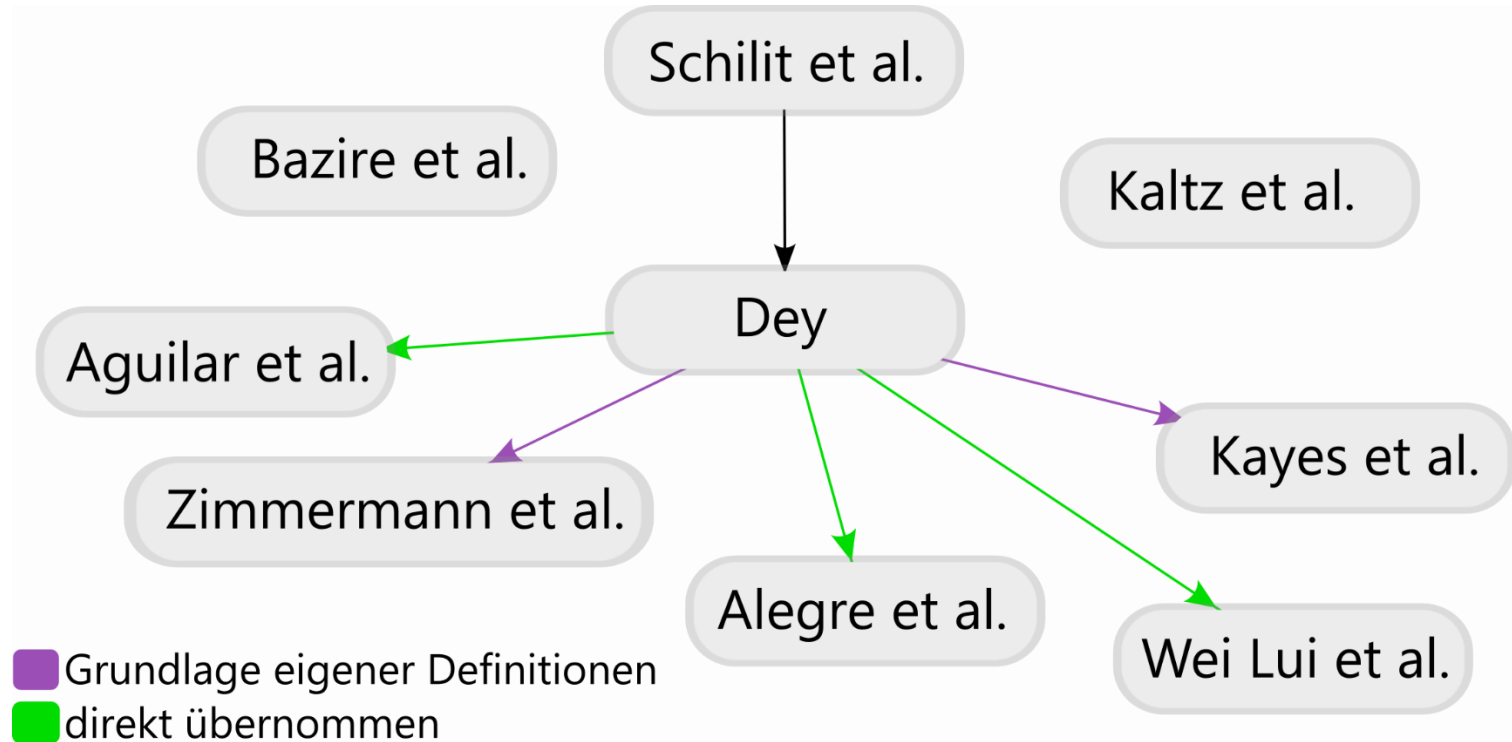


Kontextdefinitionen

Kontextdefinitionen



Kontextdefinitionen

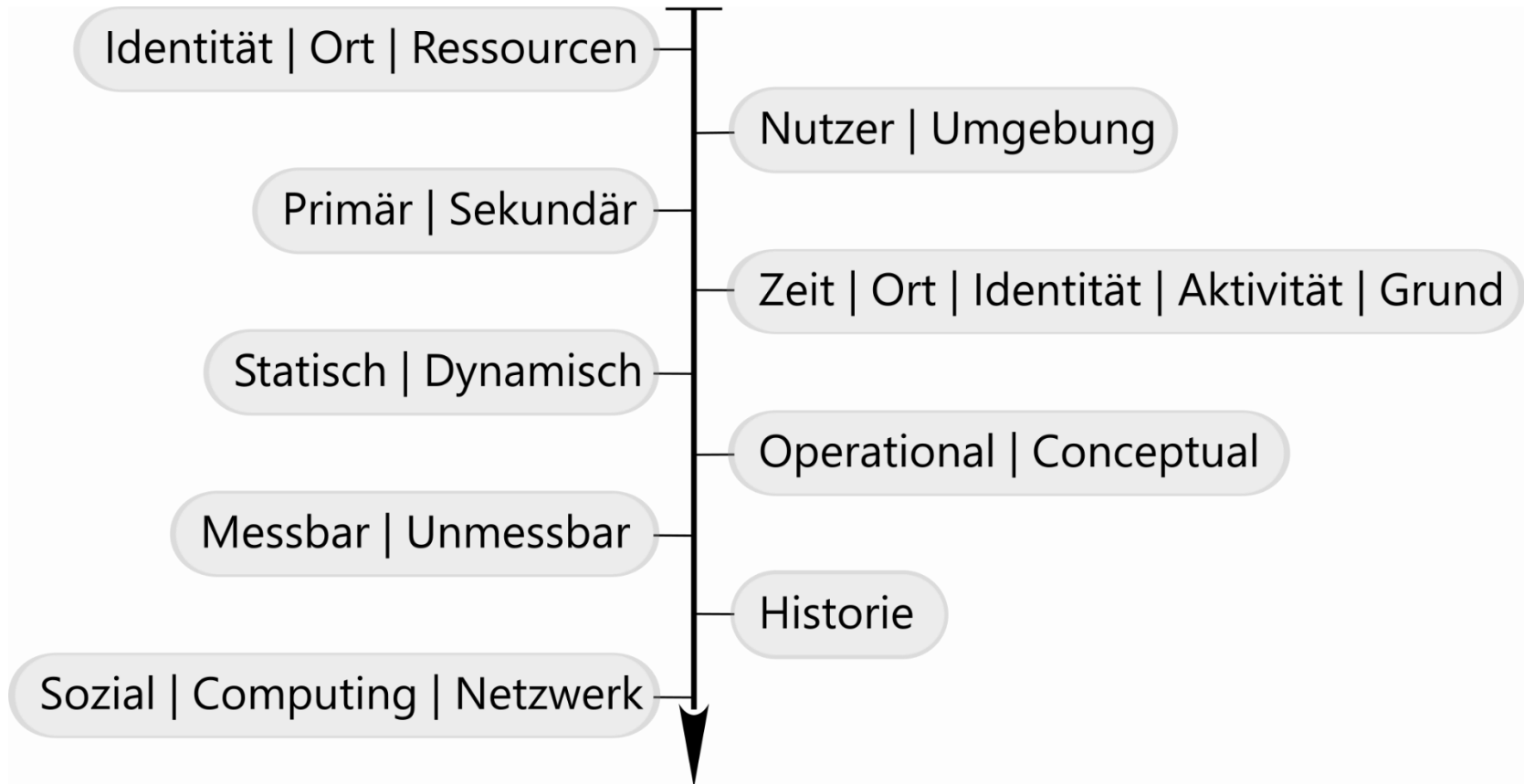


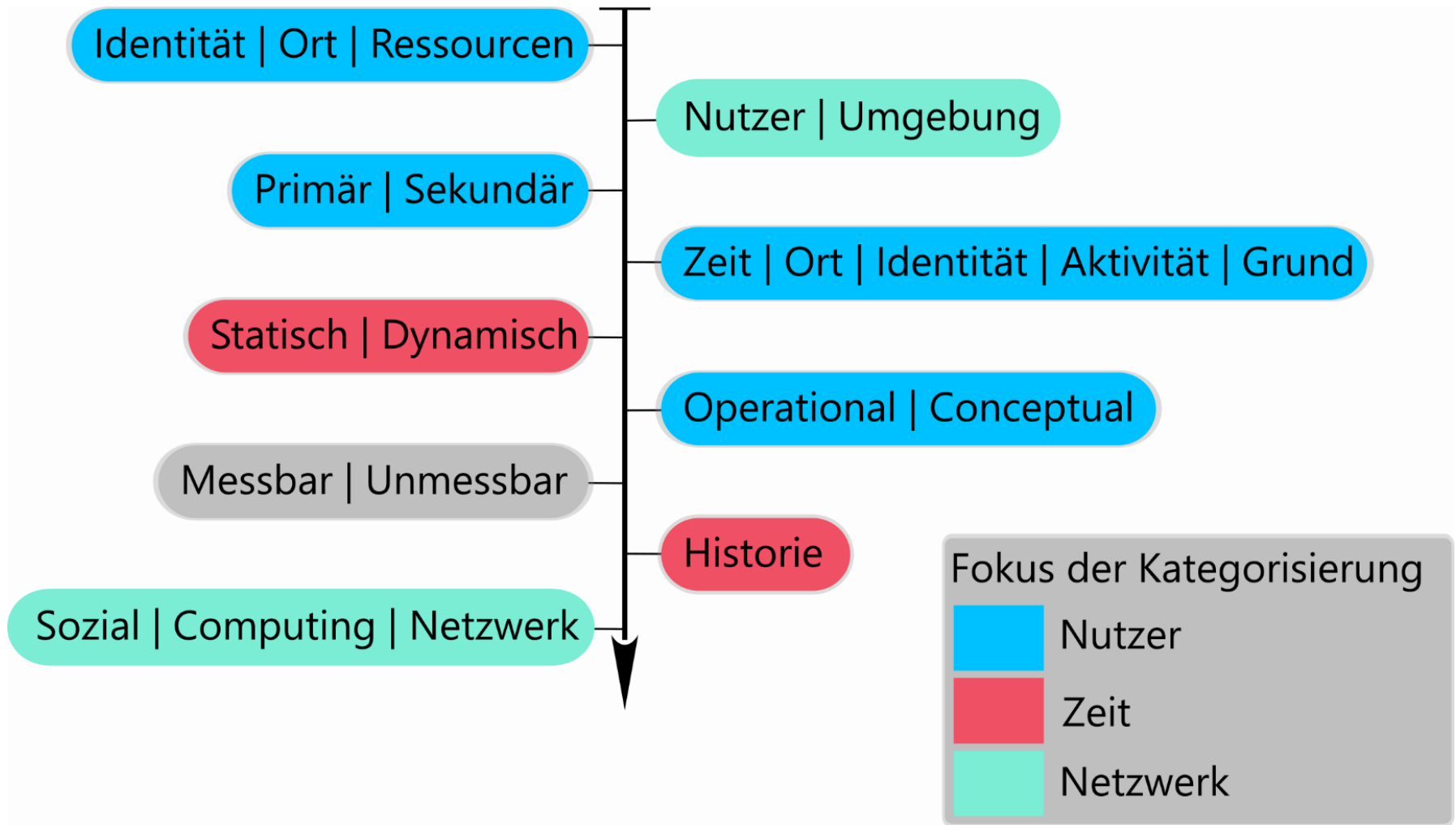
Kategorisierung von Kontext

Kategorisierung von Kontext



Kategorisierung von Kontext





Taxonomie

Netzwerk

Teilnehmer



Netzwerk

Kommunikation

Protokoll

Anwendung

Transport

Internet

Teilnehmer

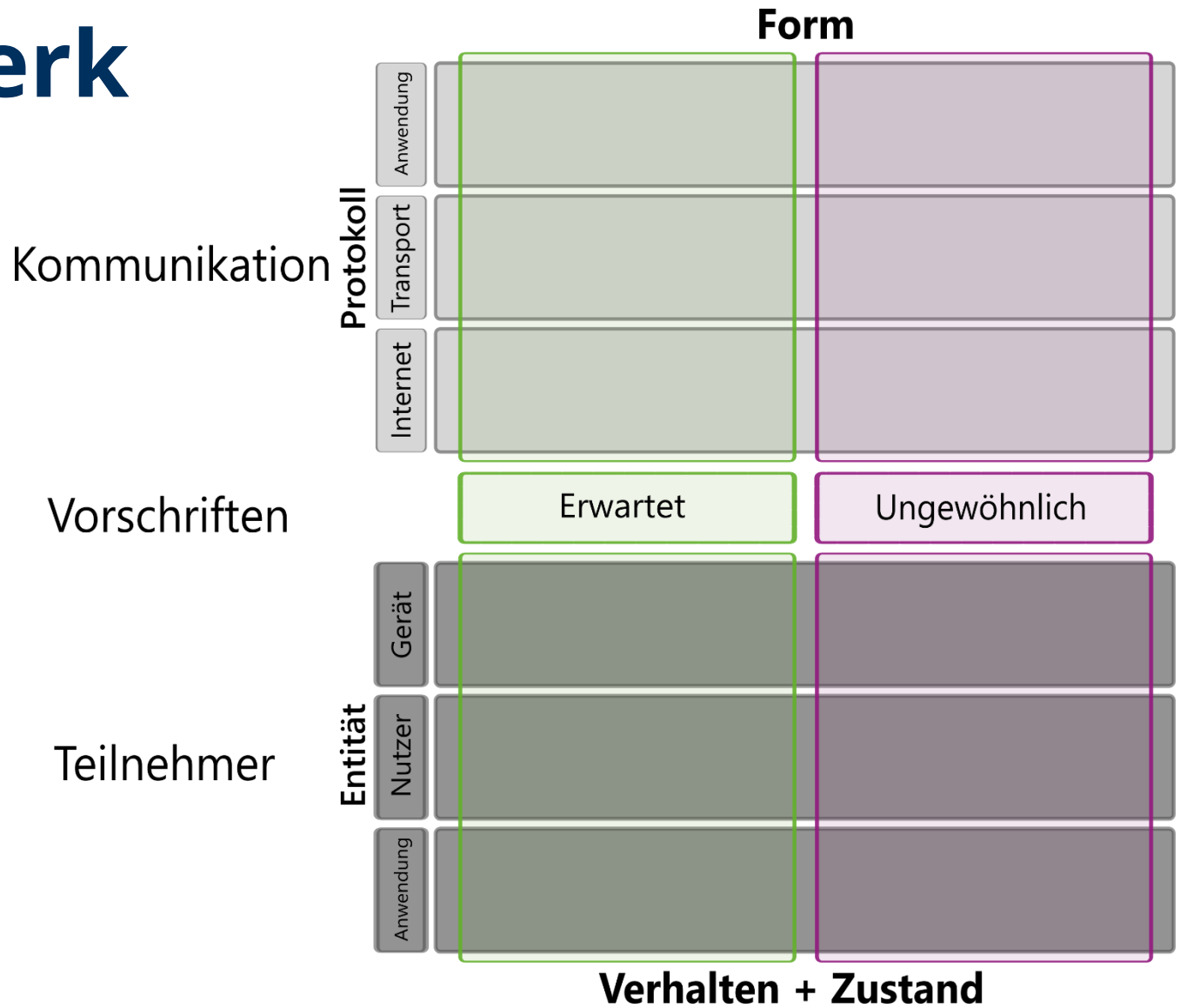
Entität

Gerät

Nutzer

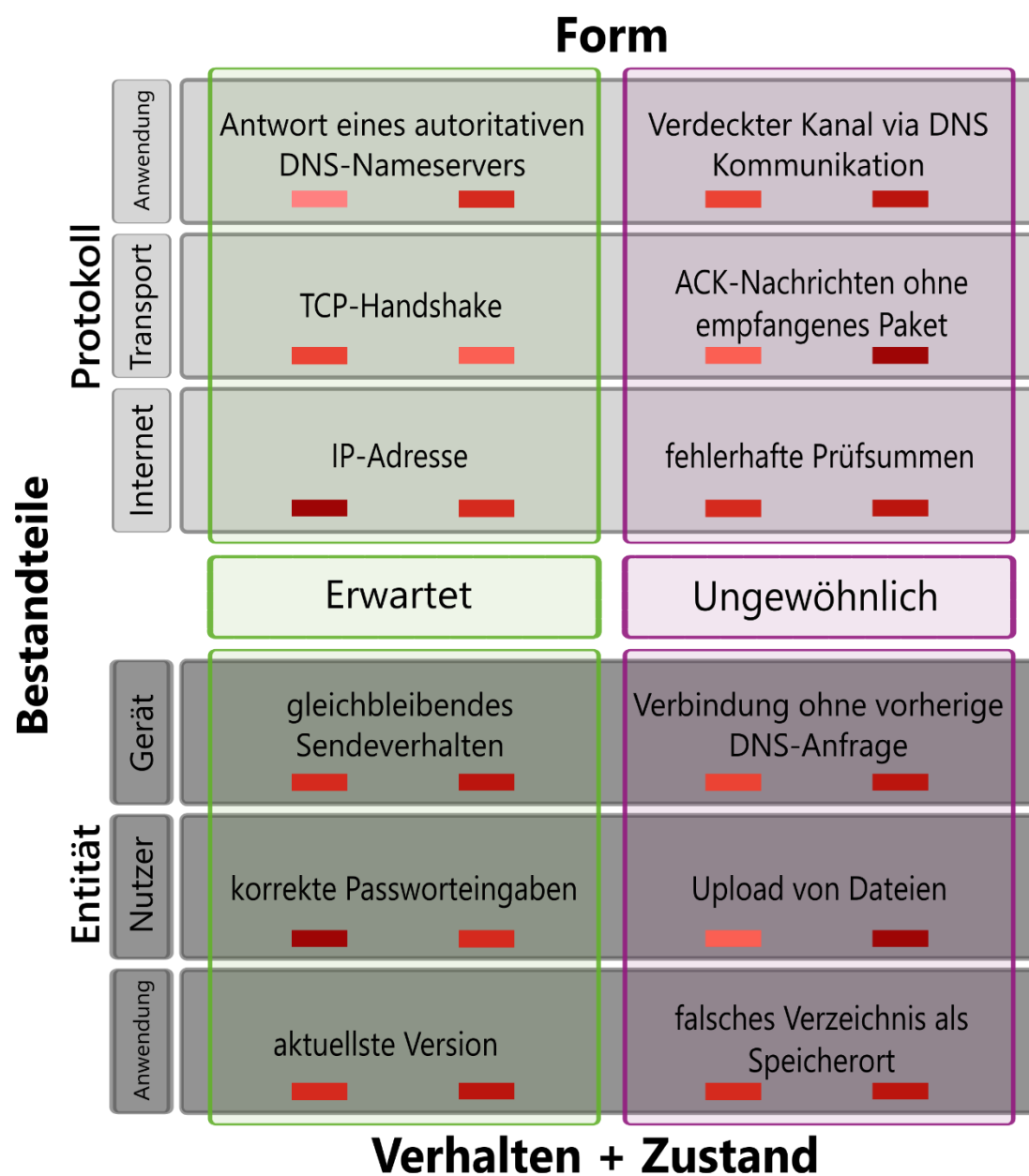
Anwendung

Netzwerk



Zeit





















Nutzer

Betrieblich

Konzeptionell

	Primär	Sekundär
Zeit	NTP-Zeitstempel  	Vorhersage der Auslastung durch Verkehrsaufkommen  
Ort	IP-Adresse  	Signalstärken von Hotspots oder Metadaten  
Identität	MAC-Adresse einer Entität  	Beziehungen zwischen Entitäten  
Aktivität	Port eines Prozesses  	Identifikation einer Tätigkeit anhand laufender Prozesse  
Grund		Ableiten weshalb eine Aktion ausgeführt wurde

Informationsquellen

- Konfigurationsmanagementdatenbank (KMDB)
- Scanner für Netzwerkschwachstellen
- Crawler
- Endpunktagent

Implementierung

1. Erzeugung
2. Mitschnitt
3. Analyse
 - a) Einlesen von Netzwerkverkehr
 - b) Einbindung des zusätzlichen Kontextes
 - c) Logging

```

1 def traffic(ip_address):
2     source_server = ip_address
3     target_server = "172.17.144.87"
4
5     # Send 10 attack packets
6     for x in range(0, 15):
7         port = random.randint(40000, 42000)
8         tcp_pkt = Ether() / IP(src=source_server, dst=target_server) / TCP(sport=port, dport=port)
9         sendp(tcp_pkt)
10
11 if __name__ == '__main__':
12     # different locations for testing
13     cn_src = "61.135.0.1"
14     us_src = "69.162.81.55"
15     de_src = "102.128.165.43"
16     ru_src = "103.136.43.65"
17     src_list = [cn_src, us_src, de_src, ru_src]
18     for i in src_list:
19         traffic(i)

```

```
def traffic(ip_address):
    source_server = ip_address
    target_server = "172.17.144.87"

    # Send 10 attack packets
    for x in range(0, 15):
        port = random.randint(40000, 42000)
        tcp_pkt = Ether() / IP(src=source_server, dst=target_server) / TCP(sport=port, dport=port)
        sendp(tcp_pkt)
```

2022-11-08	23:06:56.018707	192.168.178.73	35.163.41.215	TLSv1.2	844 Application Data
2022-11-08	23:06:56.110552	192.168.178.73	172.217.16.195	TCP	55 [TCP Keep-Alive] 52187 → 80 [ACK] Seq=872 Ack=1403 Win=261120 Len=1
2022-11-08	23:06:56.124303	172.217.16.195	192.168.178.73	TCP	66 [TCP Keep-Alive ACK] 80 → 52187 [ACK] Seq=1403 Ack=873 Win=67840 Len=0 SLE=872 SRE=873
2022-11-08	23:06:56.207456	35.163.41.215	192.168.178.73	TCP	60 443 → 58827 [ACK] Seq=3771 Ack=75948 Win=1966 Len=0
2022-11-08	23:06:56.207674	35.163.41.215	192.168.178.73	TLSv1.2	96 Application Data
2022-11-08	23:06:56.208017	35.163.41.215	192.168.178.73	TLSv1.2	191 Application Data
2022-11-08	23:06:56.208025	192.168.178.73	35.163.41.215	TCP	54 58827 → 443 [ACK] Seq=76738 Ack=3950 Win=1021 Len=0
2022-11-08	23:06:56.310007	85.124.84.253	192.168.178.73	TLSv1.3	93 Application Data
2022-11-08	23:06:56.310133	192.168.178.73	85.124.84.253	TLSv1.3	93 Application Data
2022-11-08	23:06:56.310202	192.168.178.73	85.124.84.253	TLSv1.3	78 Application Data
2022-11-08	23:06:56.310210	192.168.178.73	85.124.84.253	TCP	54 52240 → 443 [FIN, ACK] Seq=5440 Ack=226528 Win=262656 Len=0
2022-11-08	23:06:56.310581	85.124.84.253	192.168.178.73	TLSv1.3	78 Application Data
2022-11-08	23:06:56.310593	192.168.178.73	85.124.84.253	TCP	54 52240 → 443 [RST, ACK] Seq=5441 Ack=226552 Win=0 Len=0
2022-11-08	23:06:56.310691	85.124.84.253	192.168.178.73	TCP	60 443 → 52240 [FIN, ACK] Seq=226552 Ack=5377 Win=64512 Len=0
2022-11-08	23:06:56.335290	85.124.84.253	192.168.178.73	TCP	60 443 → 52240 [RST, ACK] Seq=226553 Ack=5416 Win=64512 Len=0
2022-11-08	23:06:56.335657	85.124.84.253	192.168.178.73	TCP	60 443 → 52240 [RST] Seq=226528 Win=0 Len=0
2022-11-08	23:06:56.335855	85.124.84.253	192.168.178.73	TCP	60 443 → 52240 [RST] Seq=226528 Win=0 Len=0
2022-11-08	23:06:56.453209	2606:50c0:8001::154	2003:c2:7f20:f900:1	TCP	149 [TCP Retransmission] 443 → 60292 [FIN, PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=272 Len=75
2022-11-08	23:06:56.474929	192.168.178.73	172.217.16.195	TCP	55 [TCP Keep-Alive] 52120 → 80 [ACK] Seq=1804 Ack=2857 Win=262400 Len=1
2022-11-08	23:06:56.489559	172.217.16.195	192.168.178.73	TCP	66 [TCP Keep-Alive ACK] 80 → 52120 [ACK] Seq=2857 Ack=1805 Win=69888 Len=0 SLE=1804 SRE=1805
2022-11-08	23:06:56.997398	192.168.178.73	172.217.16.195	TCP	55 [TCP Keep-Alive] 52185 → 80 [ACK] Seq=3055 Ack=4911 Win=261888 Len=1
2022-11-08	23:06:57.012368	172.217.16.195	192.168.178.73	TCP	66 [TCP Keep-Alive ACK] 80 → 52185 [ACK] Seq=4911 Ack=3056 Win=73216 Len=0 SLE=3055 SRE=3056
2022-11-08	23:06:57.091490	192.168.178.73	93.184.220.29	TCP	55 [TCP Keep-Alive] 52131 → 80 [ACK] Seq=1302 Ack=2047 Win=262656 Len=1
2022-11-08	23:06:57.105596	93.184.220.29	192.168.178.73	TCP	66 [TCP Keep-Alive ACK] 80 → 52131 [ACK] Seq=2047 Ack=1303 Win=69120 Len=0 SLE=1302 SRE=1303
2022-11-08	23:06:57.524994	2c:91:ab:ac:d6:cc	00:b0:52:00:00:01	HomePL...	60 Qualcomm Atheros, OP_ATTR.REQ (Get Device Attributes Request)
2022-11-08	23:06:57.525546	2c:91:ab:ac:d6:cc	ff:ff:ff:ff:ff:ff	HomePL...	60 Qualcomm Atheros, GET_SW.REQ (Get Device/SW Version Request)
2022-11-08	23:06:57.526043	2c:91:ab:ac:d6:cc	ff:ff:ff:ff:ff:ff	0x8912	60 Ethernet II
2022-11-08	23:06:57.615133	192.168.178.73	239.255.255.250	UDP	698 49471 → 3702 Len=656
2022-11-08	23:06:57.646125	fe80::7481:393e:f399:abf6	ff02::c	UDP	718 49472 → 3702 Len=656
2022-11-08	23:06:57.661088	192.168.178.73	172.217.16.195	TCP	55 [TCP Keep-Alive] 52186 → 80 [ACK] Seq=2620 Ack=4211 Win=262400 Len=1

```

def traffic(ip_address):
    source_server = ip_address
    target_server = "172.17.144.87"

    # Send 10 attack packets
    for i in range(10):
        2022-11-08 23:06:56.018707 192.168.178.73 35.163.41.215 TLSv1.2 844 Application Data
        2022-11-08 23:06:56.110552 192.168.178.73 172.217.16.195 TCP 55 [TCP Keep-Alive] 52187 + 80 [ACK] Seq=872 Ack=1403 Win=261120 Len=1
        53 #Gets invoked when the result of a query "arrives". Adds result to corresponding table
        54 event query_result(ctx: ZeekAgent::Context, data: Columns){
        55     local ip_address = to_addr(data$line_content[0]);
        56     local host_name = data$line_content[1];
        57     resolved_addresses[ip_address] = host_name + " from local hosts";
        58 }
        59
        60 # Query the local host file via Zeek Agent
        61 # 172.17.144.22 got added to hosts file manually for demonstration
        62 function query_hosts_file(){
        63     local str_stmt_hosts = "SELECT columns FROM files_columns(\"/etc/hosts\", \"$1:text,$2:text\")";
        64     local query_event = query_result;
        65     local _schedule = 30 secs;
        66     local test_query_join = ZeekAgent::query([$sql_stmt=str_stmt_hosts,$event=query_event,$schedule=_schedule]);
        67 }
        68
        69 #check if destination ip-address got:
        70 # resolved
        71 # is a DNS-Server
        72 # is neither resolved before connection nor a DNS-Server
        73 # and write to log
        74 event check_resolve_table(c : connection){
        75     local destination_ip = c$id$resp_h;
        76     if(destination_ip !in resolved_addresses && destination_ip !in dns_server){
        77         local rec: DNS_Check::Info = [$ts=current_time(), $id=c$id, $notice="Connection without Resolve!"];
        78         # Store a copy of the data in the connection record so other
        79         # event handlers can access it.
        80         c$dns_check = rec;
        81         Log::write(DNS_Check::LOG, rec);
        82     }
        83 }
        84
        85 # Generated when a connection's internal state is about to be removed from memory.
        86 # Zeek generates this event reliably once for every connection when it is about to delete the internal state.
        87 event connection_state_remove(c: connection){
        88     query_hosts_file();
        89     local destination_ip = c$id$resp_h;
        90     local conn_service = c$service;
        91     # Add DNS-Server to set
        92     if("DNS" in conn_service){
        93         add dns_server[destination_ip];
        94     }
    }

```


Beachtenswertes für die Praxis

Technisch

- Abfragen von Informationen auf (leistungsschwachen) Endgeräten
- Zusätzlicher Netzwerkverkehr

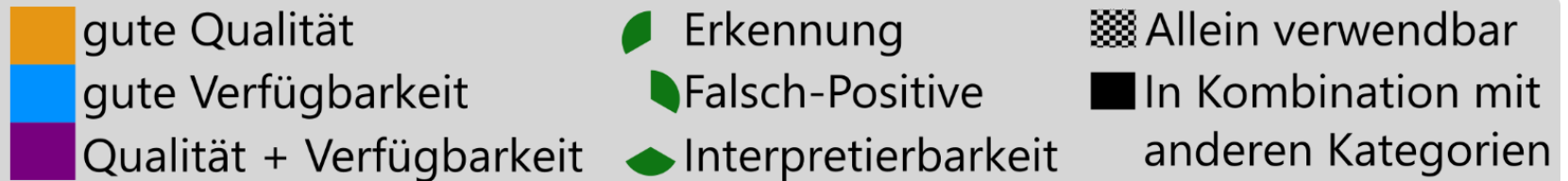
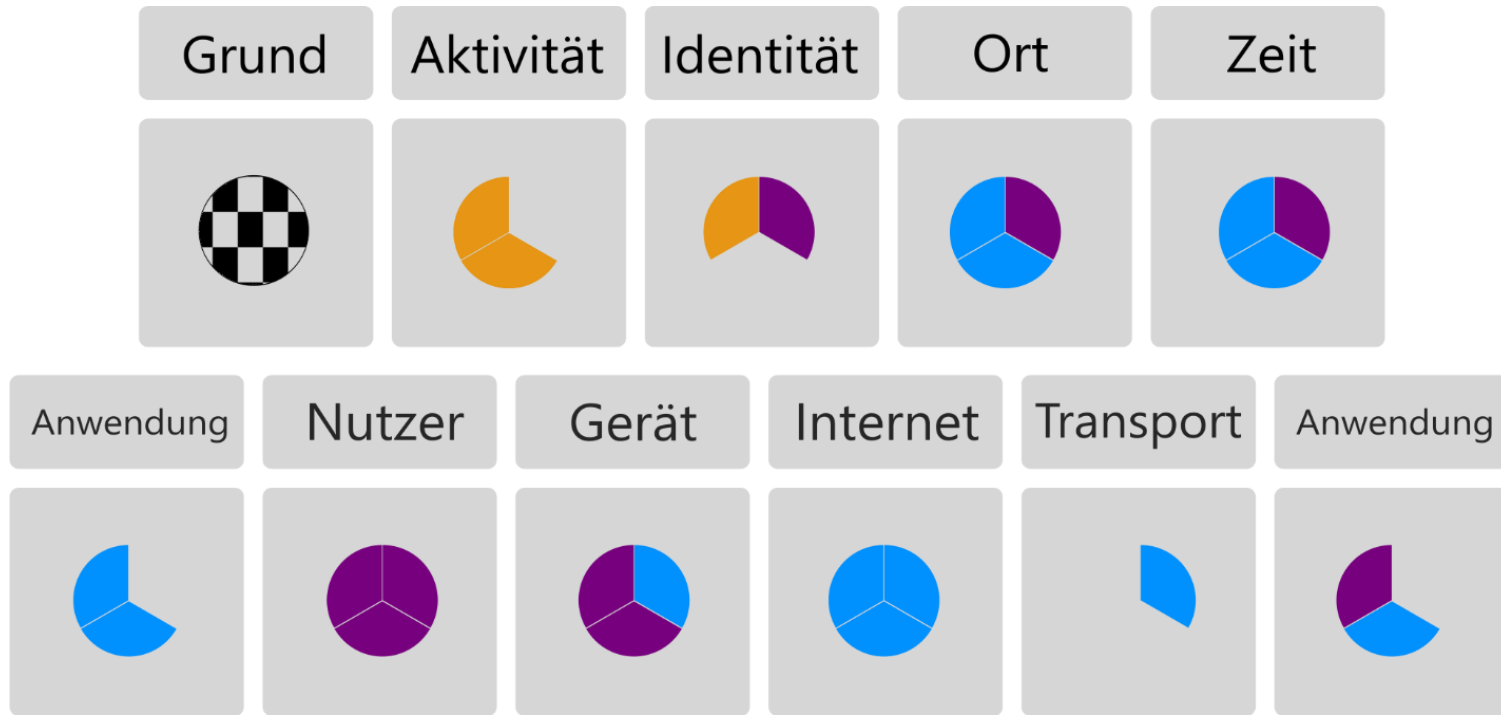
Konzeptionell

- Verlässlichkeit der verwendeten Informationen
- Verwaltung der akquirierten Informationen und daraus gezogener Schlüsse

Limitierungen

- Hohe Komplexität durch “Vermenschlichen” eines automatisierten Prozesses
 - Erfordert umfassende Kenntnisse über alle möglichen Angriffsszenarien
 - höhere Einstiegshürden
 - System nur so gut wie der Skripteschreiber
- Erkennung aller Angriffe quasi unmöglich (bspw. Dateilose Schadsoftware)

Evaluation



Konklusion

- Informationen netzwerkzentrierter Kategorien einfacher sammeln
 - Nutzerzentrierte Kategorien einfacher in Skripte einzubinden
 - Netzwerkinformationen können Nutzerinformationen ersetzen
- allerdings zusätzliche Abstraktionsebene
- Kategorien entfalten bis auf wenige Ausnahmen erst in Kombination mit anderen ihr volles Potenzial
 - Je nützlicher die Informationen für gewähltes Ziel desto schwerer zu akquirieren