Exámen programación DEIM 2ºAnim.

Adrián Gil

Tan solo me quedó un solo paso por hacer.

En la instanciación del prefab, no conseguí hacer que los ya presentes en pantalla importaran a la hora de la instanciación. Es decir, cuando el script creaba 15, retrasaba la creación de las columnas haciendo que cuanto más tiempo llevemos en el juego, más tarden las columnas en aparecer y no teniendo en cuenta el número de columnas ya existentes en pantalla.

Esto lo habría resuelto mediante una comunicación entre scripts pero no soy capaz de sacarlo adelante.

Link repositorio:

https://github.com/TheTibus/Examen_1TR_GRA