

# Corso di Linguaggi e Metodologie di Programmazione

## a.a. 2021-2022

2° Appello Sessione Estiva del 13 Luglio 2022

Si vuole realizzare un social network che consenta di condividere esperienze iscrivendosi a delle liste di interessi interne al social, proponendo, all'interno di queste attività e inserendo annunci di vario tipo.

Per il social network, è importante avere un profilo utente, al momento dell'iscrizione, che comprenda: nome, cognome, data di nascita, indirizzo email.

È possibile chiedere di essere deregistrato dal sistema.

Quando si è iscritti, si può effettuare richiesta di collegamento (e.g. "amicizia") ad altri account. È importante quindi avere dei metodi che permettano di:

- registrare una richiesta di collegamento da un account A ad un account B
- rigettare oppure accettare la richiesta di A

Per l'amministratore, è possibile creare delle liste di interesse, identificate semplicemente da una stringa che determini l'interesse. Il social network deve poter fornire la lista di tutte le liste di interesse esistenti. Ogni utente può quindi registrarsi ad una lista indicando il suo nome nella registrazione.

Se un utente è registrato ad una lista, può registrare un annuncio sulla lista, che è un oggetto composto di:

- titolo
- corpo dell'annuncio
- data di inserimento

Deve esistere una funzione di ricerca di annunci basata sul solo titolo, ritornando gli annunci che contengono anche solo in parte la parola inserita<sup>1</sup>

Dato un annuncio, deve essere possibile rimuoverlo dalla struttura dati usata per contenerlo.

*Nota: non vi è bisogno qui di gestire aspetti di sicurezza o di implementare i servizi del network. Immaginiamo una versione semplificata delle API interne del social (escludendo quindi i servizi web e il concetto di sessione utente, per cui non vi è necessità di autenticazione/autorizzazioni etc..), con metodi java per aggiungere utenti, creare liste, creare richieste, accettare/rigettare una richiesta corrente etc..*

---

<sup>1</sup> Non vi è bisogno di implementare tecniche di ricerca avanzate. Basta semplicemente uno `String.contains(...)`