

Programmazione Java per Dispositivi Mobili

Prof. Pierpaolo Loreti – Prof. Danilo Croce Ingegneria di Internet AA 21-22

Programma



Programmazione a oggetti java

 Programmazione ad oggetti, Design pattern per la programmazione ad oggetti. Programmazione in Eclipse, UML

Programmazione Android

Introduzione, App Android, Risorse per le APP, Creazione di APP,
 Creazione di elementi grafici, gestione delle comunicazioni, gestione della localizzazione.

Programmazione Server Java

Tomcat, Servlet, JDBC, cenni di DB.

Altri argomenti

- Elementi di tecnologie di comunicazione e di localizzazione wireless.
 Piattaforme di sviluppo per terminali mobili. IOS e Apple SDK. Altro
- Gestione del codice e versioning SVN e GIT, Estetica del codice, cenni UML, basi SQL, cenni di HTML e CSS

Logistica



Lezioni

- Martedì Ore 11:30-13:00 B15
- Giovedì Ore 14:00-15:30 Aula 11

Esercitazioni

Codice rilasciato dopo ogni esercitazione

Esercizi

Obbligatori per sostenere l'esame

Varie



- Sito web
 - http://pjdm.netgroup.uniroma2.it/
 - Canale Teams del corso "PJDM 2021-2022"
- Orario ricevimento
 - Su richiesta. Dopo gli orari di lezione
 - Altri giorni previo appuntamento via mail
- Iscrizione al corso
 - Obbligatoria su Delphi
- Canale Telegram:
 - https://t.me/pjdm2022

Materiale didattico



- Slide delle Lezioni
 - Canale general
- Codice di esempio
- Libri di Testo
 - Java
 - Object Oriented & Java 5 Claudio De Sio Cesari
 - Manuale di Java 8 Claudio De Sio Cesari
 - Building Java Programs M. Stepp and S. Reges
 - Android
 - Android 4 Guida per lo sviluppatore Massimo Carli
 - Android 6 Guida per lo sviluppatore
 - Servlet
 - Core Servlets and JavaServer Pages M. Hall and L. Brown

Modalità di esame



- Prova scritta di teoria
 - Test a Risposte multiple
- Progetto individuale
- Presentazione del progetto e Prova Orale

Cose da Fare



- Installare Java
 - Sito web: java.sun.com
 - Java SE JDK
- Installare Eclipse
 - Sito web: www.eclipse.org
 - https://www.eclipse.org/downloads/
 - Eclipse IDE for Java EE Developers
- Tomcat
- SQLite
- MYSQL/MariaDB
 - Tool di amministrazione
- Android Studio
 - SDK