

# PIZZA DA MATTEO

PROGETTO PJDM – 2021/2022

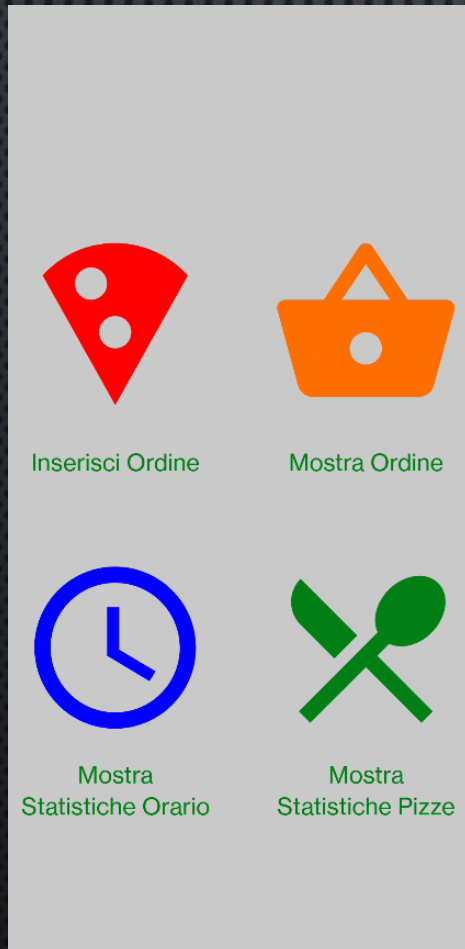


# OBIETTIVI APPLICAZIONE

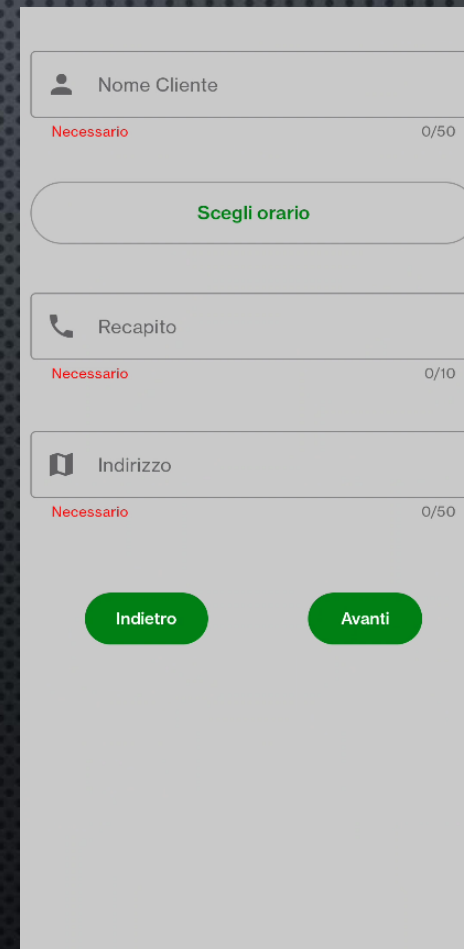
- L'APPLICAZIONE NASCE PER SEMPLIFICARE IL PROCESSO D'ACQUISIZIONE E GESTIONE DEGLI ORDINI DEI CLIENTI ALL'INTERNO DI UNA PIZZERIA.
- TRAMITE L'APPLICAZIONE SARÀ POSSIBILE INSERIRE LE INFORMAZIONI DEL CLIENTE E GLI ALIMENTI RICHIESTI DA QUEST'ULTIMO. UNA VOLTA INSERITO L'ORDINE, SARÀ POSSIBILE VISUALIZZARE LE INFORMAZIONI DEL CLIENTE, IL MENÙ RICHIESTO E GLI INGREDIENTI NECESSARI ALLA PREPARAZIONE DEL MENÙ.
- QUANDO L'ORDINE VERRÀ CONCLUSO, SARÀ POSSIBILE RIMUOVERLO DALLO STORICO MA VERRANNO MANTENUTE LE INFORMAZIONI ORARIE E I MENÙ SCELTI PER EFFETTUARE DELLE OPERAZIONI STATISTICHE.



# MOCKUP INTERFACCIA



Schermata iniziale dell'app per inserire gli ordini. Premendo le icone, sarà possibile cambiare schermata e scegliere le relative operazioni.



La schermata per inserire le informazioni del cliente, salvando tali informazioni premendo il bottone *Avanti* per passare alla selezione del menù.



# MOCKUP INTERFACCIA

Scegli pizza: ▾

Scegli fritti: ▾

Scegli bibite: ▾

AGGIUNGI ALL'ORDINE

CONCLUDI ORDINE

La schermata per inserire il menù del cliente. Tramite il menù a tendina, sarà possibile scegliere il prodotto. Con il bottone *Aggiungi* le informazioni verranno salvate e sarà possibile scegliere ulteriori prodotti. Col bottone *Concludi*, le informazioni verranno salvate e si tornerà alla schermata principale.

3	Dario	21:59:00	3462472413
Viale			4.5 €
4	Thomas	17:37:00	3462472413
Viale			6.5 €
6	Mario	17:30:00	3462472413
Viale delle Cerquette			4.5 €

✓ ID Ordine

Necessario per visualizzare l'ordine0/1

Visualizza

Ingredienti

Cancella

La seguente schermata rappresenta la visualizzazione degli ordini. Inserendo il codice univoco dell'ordine, sarà possibile visualizzare il menù richiesto e gli ingredienti necessari tramite i relativi bottoni.



# MOCKUP INTERFACCIA

Boscaiola		
Boscaiola		
Boscaiola		
Margherita	Suppli classico	Kozel 50cl

La seguente schermata viene visualizzata una volta che viene premuto il bottone *Visualizza*, permettendo di visualizzare i prodotti scelti.

Napoli	Mozzarella	5
Napoli	Pomodoro	6
Napoli	Alici	3

La seguente interfaccia viene visualizzata una volta che viene premuto il bottone *Ingredienti*, elencando il nome dell'ingrediente e la quantità necessaria.

# MOCKUP INTERFACCIA

21:57:00	1
21:59:00	2
17:37:00	1
17:30:00	4

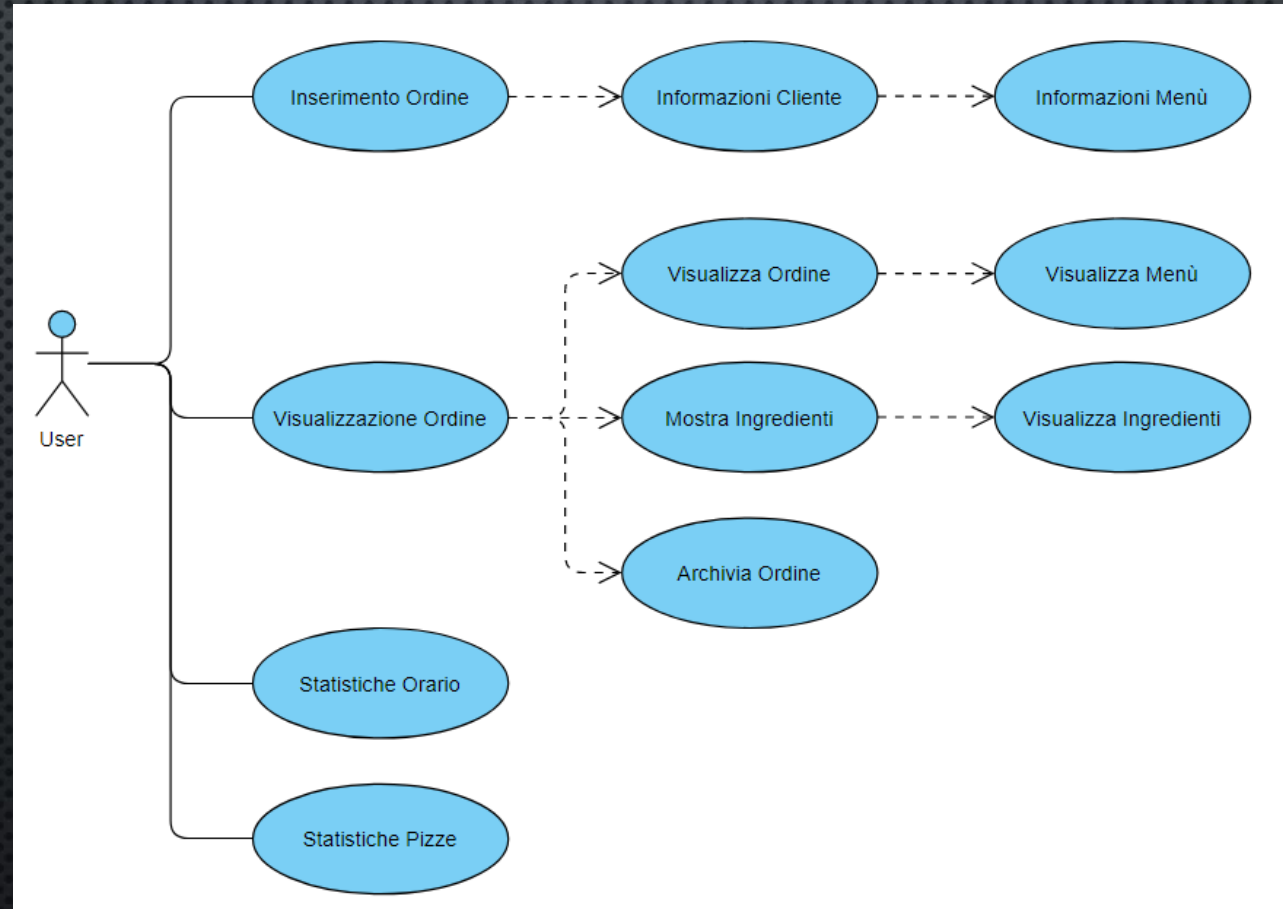
La seguente schermata viene visualizzata una volta che viene premuto il bottone *Statistiche Orario*, permettendo di visualizzare gli orari di prenotazione e la loro occorrenza a livello storico.

Boscaiola	8
Margherita	3
Napoli	2

La seguente schermata viene visualizzata una volta che viene premuto il bottone *Statistiche Pizze*, permettendo di visualizzare le pizze prenotate e la loro occorrenza a livello storico.



# DRAFT USE CASE





# DRAFT USE CASE

- L'UNICO ATTORE PRESENTE È L'UTENTE CHE PUÒ EFFETTUARE LE SEGUENTI AZIONI TRAMITE LE SEGUENTI OPERAZIONI:
  - INSERIMENTO ORDINE: DUE SCHERMATE NECESSARIE, LE INFORMAZIONI DEL CLIENTE E LE INFORMAZIONI DEL MENÙ
  - MOSTRA ORDINE: TRE SCHERMATE, LA LISTA TOTALE DEGLI ORDINI, IL MENÙ E GLI INGREDIENTI RISPETTO AD UNO SPECIFICO ORDINE
  - STATISTICHE ORARIO, PIZZE: UNA SCHERMATA, STATISTICHE A LIVELLO STORICO PER COLLEZIONE DI DATI