

PIZZA DA MATTEO

PROGETTO PJDM – 2021/2022

OBIETTIVI APPLICAZIONE

- L'APPLICAZIONE NASCE PER SEMPLIFICARE IL PROCESSO D'ACQUISIZIONE E GESTIONE DEGLI ORDINI DEI CLIENTI ALL'INTERNO DI UNA PIZZERIA.
- TRAMITE L'APPLICAZIONE SARÀ POSSIBILE INSERIRE LE INFORMAZIONI DEL CLIENTE E GLI ALIMENTI RICHIESTI DA QUEST'ULTIMO. L'ORDINE VERRÀ SALVATO ALL'INTERNO DI UN DATABASE, DAL QUALE SARÀ POSSIBILE RECUPERARE L'ORDINE STESSO PER VISUALIZZARLO.
- UNA VOLTA COMPLETATO L'ORDINE DEL CLIENTE, TRAMITE L'APPLICAZIONE SARÀ POSSIBILE RIMUOVERE L'ORDINE DAL DATABASE ED INVIARE UN SMS PER NOTIFICARE IL CLIENTE.

MOCKUP INTERFACCIA

Cliente	Nome
Orario	20:00
Recapito Telefonico	123 456 7890
Indirizzo	Viale delle Pizzerie
Numero Pizze	1
Numero Fritti	1
Numero Bibite	1

AVANTI

Schermata iniziale dell'app per inserire gli ordini. Sarà necessario inserire le informazioni basilari dell'ordine, come i contatti del cliente e le quantità degli alimenti premendo il bottone *Avanti*.

Pizza Num.1	Margherita
Pizza Num.2	Boscaiola
Pizza Num.3	4 Stagioni
Fritti Num.1	Suppli
Fritti Num.2	Olive Ascolane
Bibite Num.1	Kozel

INDIETRO

COMPLETA

Schermata successiva per l'inserimento degli ordini. In questa schermata verrà completato l'ordine scegliendo tra le opzioni presenti nel database. Premendo il bottone *Completa*, l'ordine verrà salvato nel database e si tornerà alla schermata principale.

MOCKUP INTERFACCIA

Numero Ordine	<input type="text" value="1"/>
Tipologia Ordine	<input type="text" value="Domicilio/Asporto"/>
Cliente	<input type="text" value="Nome"/>
Orario	<input type="text" value="20:00"/>
Numero Pizze	<input type="text" value="1"/>
Numero Fritti	<input type="text" value="1"/>
Numero Bibite	<input type="text" value="1"/>
Conto totale	<input type="text" value="10€"/>

PRECEDENTE

SUCCESSIVO

ELIMINA

MOSTRA ORDINE

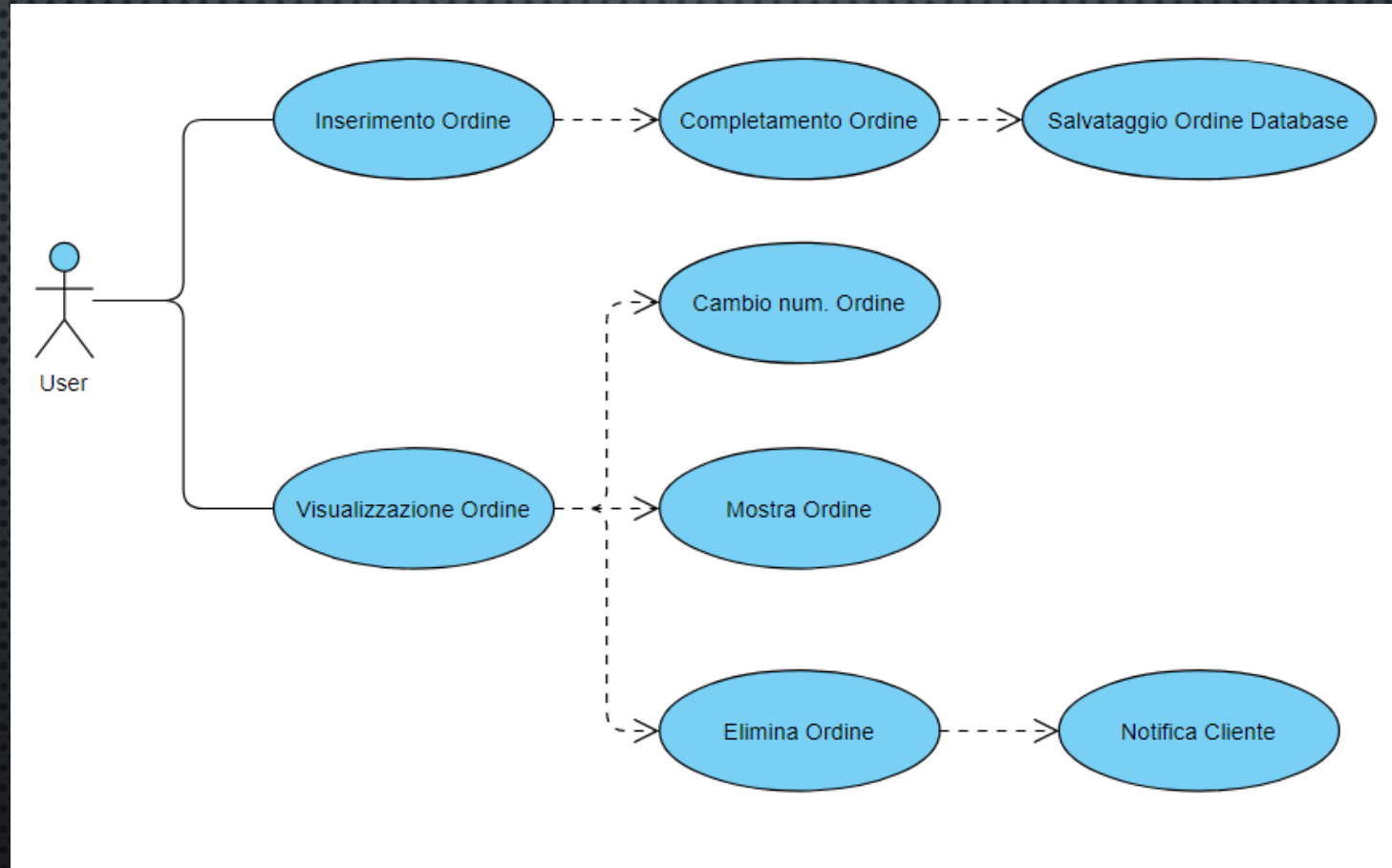
Schermata iniziale dell'app per visualizzare gli ordini. Sarà possibile cambiare ordine con i bottoni *Precedente* e *Successivo*. Tramite il bottone *Elimina* sarà possibile rimuovere l'ordine completato ed inviare una notifica al cliente.

Pizza Num.1	Margherita
Pizza Num.2	Boscaiola
Pizza Num.3	4 Stagioni
Fritti Num.1	Suppli
Fritti Num.2	Olive Ascolane
Bibite Num.1	Kozel

INDIETRO

Questa schermata, raggiungibile tramite il bottone *Mostra Ordine*, sarà possibile visualizzare gli elementi dell'ordine, recuperando le informazioni dal database.

DRAFT USE CASE



DRAFT USE CASE

- L'UNICO ATTORE PRESENTE È L'UTENTE CHE PUÒ EFFETTUARE LE SEGUENTI AZIONI TRAMITE I FRAGMENT:
- NEL FRAGMENT *INSERIMENTO ORDINI*:
 - INSERIRE LE INFORMAZIONI DEL CLIENTE E LE QUANTITÀ DEGLI ALIMENTI
 - COMPLETARE L'ORDINE SPECIFICANDO GLI ALIMENTI, SALVARE L'ORDINE NEL DATABASE
- NEL FRAGMENT *VISUALIZZAZIONE ORDINI*:
 - VISUALIZZARE L'ORDINE CON LE VOCI RELATIVE AL CLIENTE E RELATIVE AGLI ALIMENTI
 - CAMBIARE ORDINE DA VISUALIZZARE
 - ELIMINARE L'ORDINE COMPLETATO, INVIANDO UN SMS AL CLIENTE