

JUNIOR SOFTWAREENTWICKLER VERFÜGBAR AB 01/12/2020

L É O J A N , 2 4

☎ 0033752029757 ✉ pro@janleo.fr 📍 Marseille, FRANKREICH 🌐 janleo.fr



BILDUNGSWEG

2016 - 2020: Diplom IT-Engineering

Polytech, Hochschule in Grenoble

2014 - 2016: PEIP Marseille

Vorbereitungskurs: Zweijähriger Intensivkurs für Studenten in Mathematik, Physik, Chemie und IT

2014: Doppelabschluss AbiBac

Französisches Baccalauréat S (Schwerpunkt Naturwissenschaften)

Deutsches Abitur (Schwerpunkte Deutsche Literatur und Geschichte)

BERUFSERFAHRUNG

Enovacom, Marseille: 4 Monate - 2020

Web Programation : Backend (Java Spring, SoapUI); Kompabilisierung von Software: Implementierung einer RESTful API, die den **FHIR**-Kommunikationsstandard respektiert, um einen Dialog zwischen einer Verzeichnissoftware und jeder anderen **FHIR**-kompatiblen Drittanwendung zu ermöglichen

Motion Picture Association of America, Brüssel: 3 Monate - 2019

Web-Programmierung (Jquery, PHP, Python); Automatisierung von Web-Umfragen: Hilfe bei der Einrichtung einer Web-Schnittstelle zum Starten von **Skripten** zur **Automatisierung von Umfragen** für Websites, die illegal audiovisuelle Inhalte veröffentlichen

PROJEKTE

- November 2020: Persönliches Projekt zur Entwicklung eines vernetzten **Ultimate-Frisbee-Simulationsspiels** unter Verwendung der **Unreal Engine** in einem Team von 5 Personen mit dem Ziel, ein Spiel zu schaffen, das ein Ultimate-Match mit realistischer Physik so gut wie möglich nachbildet.
- März 2020: Erstellung eines Web-Lebenslaufs, persönliches Projekt zum Erlernen von **React** (Produktion mithilfe von **Netlify** auf einem bei Google Domains registrierten Domainnamen)
- Juni 2017 & Juni 2018: **Programm zur Dateikomprimierung**, basierend auf LZW- und Huffman-Algorithmen, programmiert in **C**, entwickelt in 1 Woche in einem Team von 6 Personen
- Juni 2017, **The floor is Lava** & Juni 2018, **COLORicm**: Gruppenleiter eines 6-köpfigen Teams für die Entwicklung eines 2D-Videospiels in **Java (Swing)** mit Echtzeitsteuerung und modularen Funktionen, sowie der Einführung künstlicher Intelligenz durch Automaten (je 3 Wochen)

FÄHIGKEITEN

Systementwicklung (C, Assembler)

Softwareentwicklung (Java, Python, OCaml)

Webentwicklung (HTML, CSS, PHP, SQL, Jquery)

Sehr gute Kenntnisse in **Git** und **Linux**

SPRACHEN

Französisch: **Muttersprache**

Deutsch: **fließend**

Englisch: **fließend** (810/990 TOEIC)

HOBBIES

IT-Entwicklung

Sport: Basket-Ball, Badminton, Tischtennis, Ultimate Frisbee (Teamleiter innerhalb der Schule)

Lektüre: Phantasie

Musik: 8 Jahre Musiktheorie und Klavier, Bass

Reisen (allein, in der Familie, mit Freunden, mit der Schule)