JUNIOR SOFTWAREENTWICKLER

LÉO JAN, 24

C 0033752029757 **☑** pro@janleo.fr **♀** Berlin **⊕** janleo.fr



BILDUNGSWEG

2016 - 2020: Diplom IT-Engineering

Polytech, Hochschule in Grenoble, Frankreich

2014 - 2016: PEIP Marseille

Vorbereitungskurs: Zweijähriger Intensivkurs für Studenten in Mathematik, Physik, Chemie und IT

2014: Doppelabschluss AbiBac

Französisches Bacalauréat S (Schwerpunkt Naturwissenschaften) Deutsches Abitur (Schwerpunkte Deutsche Literatur und Geschichte)

BERUFSERFAHRUNG

GreenDelta, Berlin: Januar 2021 - Jetzt

Web und Software Programmierung (React, Java); Arbeit an verschiedenen open-source Projekte, in Zusammenhang mit der nachhaltigen Entwicklung. Neue Funktionalität für **openLCA**, software für LCA, und erstellung einer leichtgewichtigen Web-Version von **openLCA** im Bereich des Bauwesens

Enovacom, Marseille: 4 Monate - 2020

Web Programation: Backend (Java Spring, SoapUI); Kompabilisierung von Software: Implementierung einer RESTful API, die den **FHIR**-Kommunikationsstandard respektiert, um einen Dialog zwischen einer Verzeichnissoftware und jeder anderen **FHIR**-kompatiblen Drittanwendung zu ermöglichen

Motion Picture Association of America, Brüssel: 3 Monate - 2019

Web-Programmierung (Jquery, PHP, Python); Automatisierung von Web-Umfragen: Hilfe bei der Einrichtung einer Web-Schnittstelle zum Starten von **Skripten** zur **Automatisierung von Umfragen** für Websites, die illegal audiovisuelle Inhalte veröffentlichen

FÄHIGKEITEN

Systementwicklung (C, Assembler)
Softwareentwicklung (Java, Python,
OCaml)
Webentwicklung (HTML, CSS, PHP, SQL,
Jquery)
Sehr gute Kenntisse in Git und Linux

SPRACHEN

Französisch: Muttersprache Deutsch: fließend Englisch: fließend (810/990 TOEIC)

HOBBIES

IT-Entwicklung

Sport: Basket-Ball, Badminton,
Tischtennis, Ultimate Frisbee
Lektüre: Phantasie
Musik: Klavier, Bass
Reisen

PROJEKTE

- November 2020: Persönliches Projekt zur Entwicklung eines vernetzten **Ultimate-Frisbee-Simulationsspiels** unter Verwendung der **Unreal Engine** in einem Team von 5 Personen.
- März 2020: Erstellung eines Web-Lebenslaufs, persönliches Projekt zum Erlernen von **React** (Produktion mithilfe von **Netlify** auf einem bei Google Domains registrierten Domainnamen)
- 2017, 2018, 2019 : **Computer Nacht**. Multidisziplinärer Hackaton über eine Nacht, mit dem Ziel, als Team eine Website zu erstellen. Wir haben einige Preise gewonnen.
- Juni 2017 & Juni 2018: **Programm zur Dateikomprimierung**, basierend auf LZW- und Huffman-Algorithmen, programmiert in **C**, entwickelt in 1 Woche in einem Team von 6 Personen
- Juni 2017, The floor is Lava & Juni 2018, COLORicm:

Entwicklung eines 2D-Videospiels in Java (Swing) mit Echtzeitsteuerung und Automaten (je 3 Wochen)