

INGÉNIEUR LOGICIEL JUNIOR

L É O J A N , 2 5 A N S

☎ 0033752029757

✉ pro@leojan.fr

📍 Berlin

🌐 leojan.fr



FORMATION

2016 - 2020 : École d'Ingénieur Polytech Grenoble

Réseaux Informatiques et Communication Multimédia, BAC +5

2014 - 2016 : Parcours des Élèves Ingénieurs Polytech (PEIP)

Classe préparatoire intégrée à Polytech

Juin 2014 : Bac S spécialité Informatique et Science du Numérique

Double cursus AbiBac (littérature et histoire allemande)

EXPERIENCE

GreenDelta, Berlin: Janvier 2021 - Maintenant

Programmation Web et Logicielle (React, Java); Impliqué dans plusieurs projets open-source liés au développement durable. Ajout de nouvelles fonctionnalités à **openLCA**, logiciel d'Analyse de Cycle de Vie, et création d'une version Web allégée de **openLCA** pour le domaine de la construction.

Enovacom, Marseille : 4 mois - 2020

Interopérabilité de logiciels: Backend (Java (Spring), SoapUI): Création d'un serveur **FHIR** permettant le dialogue (API) entre un logiciel d'annuaire et n'importe quelle autre application tierce compatible **FHIR**.

Motion Picture Association of America, Bruxelles : 3 mois - 2019

Automatisation de Web enquêtes (Jquery, PHP, Python): Aide à la mise en place d'une interface Web permettant de lancer des **scripts** automatisant les enquêtes relatives aux sites mettant en ligne du contenu audiovisuel de manière illégale.

PROJETS

- Novembre 2020 : Projet personnel, visant à créer un jeu de simulation d'**Ultimate Frisbee** en réseau, à l'aide d'**Unreal Engine**, dans une équipe de 5. Le but étant de créer un jeu recréant au mieux un match d'Ultimate, avec des physiques réalistes.
- Mars 2020 : Création d'un **Web CV** avec **React**. Il s'agit d'un projet personnel, visant à prendre en main react. Le déploiement en production à été fait grâce à Netlify, sur un nom de domaine enregistré sur Google Domains : janleo.fr
- 2017, 2018, 2019 : **Nuit de l'Info**. Hackaton pluridisciplinaire sur une nuit, dans le but de créer un site web en équipe. Nous avons gagnés quelques prix.
- Juin 2017, **The floor is Lava** & Juin 2018, **COLORicm** :
En tant que chef d'équipe d'une équipe de 6 personnes, nous avons développé en **java (swing)** un jeu vidéo 2D, avec des contrôles en temps réel, et des fonctionnalités modulaires, impliquant des automates, introduisant la notion d'intelligence artificielle, en 3 semaines.
- Juin 2017 & 2018 : **Compresseur de fichiers**, basés sur les algorithmes LZW et Huffman, programmés en **C**, développés en 1 semaine dans une équipe de 6 personnes.

COMPÉTENCE

Développement système (C, Assembleur)

Développement applicatif (Java, Python, OCaml)

Développement web (React, HTML, CSS, PHP, SQL, JQuery)

Bonne maitrise de **Git** et **Linux**

LANGAGES

Français : langue maternelle

Allemand : courant

Anglais : courant (810/990 TOEIC)

INTERETS

Développement informatique

Sport : Ultimate Frisbee (Responsable de l'équipe de Polytech), Badminton, Basketball, Ping Pong

Lecture : roman fantastique

Musique : 8 ans de Solfège et Piano, basse

Voyages