

JUNIOR SOFTWAREENTWICKLER

L É O J A N , 2 5

☎ 0033752029757

✉ pro@leojan.fr

📍 Berlin

🌐 leojan.fr



BILDUNGSWEG

2016 - 2020: Diplom IT-Engineering

Polytech, Hochschule in Grenoble, Frankreich

2014 - 2016: PEIP Marseille

Vorbereitungskurs: Zweijähriger Intensivkurs für Studenten in Mathematik, Physik, Chemie und IT

2014: Doppelabschluss AbiBac

Französisches Baccalauréat S (Schwerpunkt Naturwissenschaften)

Deutsches Abitur (Schwerpunkte Deutsche Literatur und Geschichte)

BERUFSERFAHRUNG

GreenDelta, Berlin: Januar 2021 - Jetzt

Web und Software Programmierung (React, Java): Arbeit an verschiedenen open-source Projekten, in Zusammenhang mit der nachhaltigen Entwicklung. Neue Funktionalität für **openLCA**, software für LCA, und Erstellung einer leichtgewichtigen Web-Version von **openLCA** im Bereich des Bauwesens

Enovacom, Marseille: 4 Monate - 2020

Web Programation : Backend (Java Spring, SoapUI): Kompabilisierung von Software: Implementierung einer RESTful API, die den **FHIR**-Kommunikationsstandard respektiert, um einen Dialog zwischen einer Verzeichnissoftware und jeder anderen **FHIR**-kompatiblen Drittanwendung zu ermöglichen

Motion Picture Association of America, Brüssel: 3 Monate - 2019

Web-Programmierung (Jquery, PHP, Python): Automatisierung von Web-Umfragen: Hilfe bei der Einrichtung einer Web-Schnittstelle zum Starten von **Skripten** zur

Automatisierung von Umfragen für Websites, die illegal audiovisuelle Inhalte veröffentlichen

PROJEKTE

- November 2020: Persönliches Projekt zur Entwicklung eines vernetzten **Ultimate-Frisbee-Simulationsspiels** unter Verwendung der **Unreal Engine** in einem Team von 5 Personen.
- März 2020: Erstellung eines Web-Lebenslaufs, persönliches Projekt zum Erlernen von **React** (Produktion mithilfe von **Netlify** auf einem bei Google Domains registrierten Domainnamen)
- 2017, 2018, 2019 : **Computer Nacht**. Multidisziplinärer Hackaton über eine Nacht, mit dem Ziel, als Team eine Website zu erstellen. Wir haben einige Preise gewonnen.
- Juni 2017 & Juni 2018: **Programm zur Dateikomprimierung**, basierend auf LZW- und Huffman-Algorithmen, programmiert in **C**, entwickelt in 1 Woche in einem Team von 6 Personen
- Juni 2017, **The floor is Lava** & Juni 2018, **COLORicm**: Entwicklung eines 2D-Videospiels in **Java (Swing)** mit Echtzeitsteuerung und Automaten (je 3 Wochen)

FÄHIGKEITEN

Systementwicklung (C, Assembler)

Softwareentwicklung (Java, Python, OCaml)

Webentwicklung (React, HTML, CSS, PHP, SQL, Jquery)

Sehr gute Kenntnisse in **Git** und **Linux**

SPRACHEN

Französisch: **Muttersprache**

Deutsch: **fließend**

Englisch: **fließend** (810/990 TOEIC)

HOBBIES

IT-Entwicklung

Sport: Ultimate Frisbee (Teamleiter meiner Universität Mannschaft), Badminton, Basket-Ball, Tischtennis

Lektüre: Phantasie

Musik: Klavier, Bass

Reisen