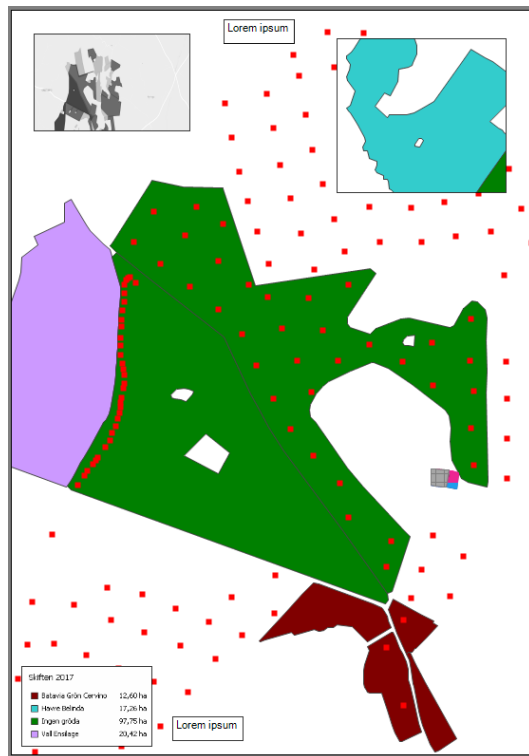


Utskrift av kartmaterial



En kartkomponent där användaren kan förhandsgranska sin karta och välja att lägga till en layout.

Komponenten skall utvecklas som en komponent som kan lyftas in i många olika delar och sajter, den renderas på en canvas, och konsumerar en FeatureCollection som kan innehålla alla olika geometriska former, projektionen kommer vara WGS84. För varje enskild Feature finns det ett antal style Propertytys som talar om hur just den geometrin skall renderas.

Egenskaper

Följande funktioner skall finnas och stödjas.

FeatureCollection

Komponenten skall konsumera en FeatureCollection som håller alla geometriska former, för att styla den finns ett antal egenskaper som börjar med `_` dessa är

- `_Color`
 - Färgen i hexadecimal, färg kan också förekomma som endast color, då skall den användas (`_Color || color`). *Det vanligaste är endast color*
- `_StrokeColor`
 - Färgen på ytterkanter av polygoner
- `_StrokeWeight`
 - Tjockleken på ytterkanter för polygoner
- `_FillOpacity`
 - Opaciteten för en geometri
- `_Text`
 - Etikett för en geometri, en etikett placeras i centrum av geometrins eller direkt ovanför centrum. *Se bilaga 1* Om en etikett flyttas skall ett event triggas med id:et för geometrin och dess nya koordinat
- `_TextX`
 - En flyttad etiketts nya placering i X led
- `_TextY`
 - En flyttad etiketts nya placering i Y led
- `_ZIndex`
 - Vilken ordning skall geometrin ligga i. Högre nummer, över ett lägre nummer.

Utskrift i Stående / Liggande format

Användaren skall kunna välja mellan stående eller liggande format, och där efter anpassa sin utskrift.

Skala

Användaren skall kunna se en skala, och utskriften skall i övrigt vara skalenlig.

Legend

En legend per utskrift skall kunna används. Två alternativ, komponenten konsumerar en canvas som motsvarar legenden, det finns i dag redan färdiga legender som är i canvas. Alternativt komponenten bygger upp sin egen legend.

Text

Användaren skall kunna placera en eller flera texter på valfri plats. Användaren skall också kunna definiera font och färg. Ett val om ram skall ritas ut runt texten. *Se bilaga 2*

Bild

En eller flera bilder skall kunna väljas in. Användaren skall kunna placera bilden på valfritt ställe och även kunna dra i bilden för att skala om den. Här bör det finnas en bild bank att välja på med redan sparade bilder. Komponenter konsumerar en array med [url:er](#) till redan sparade bilder, och när en bild laddas upp går ett event iväg med File objektet för den valda bilden som sedan får sparas utanför komponenten.

Vy

En vy är utdrag från ett annat område och en karta i kartan. En vy håller samma skala som huvudkartan. *Se bilaga 3*

Spara mall

En mall är en sparad layout som kan användas vid ett senare tillfälle. Mallen sparar alla delar av layouten, men inte FeatureCollection. Komponenter konsumerar en malldefinition (json) för att rendera den. Ett event för när användaren väljer att spara en mall.

Bakgrundscen

Användaren skall kunna välja bakgrundscen, Satellitkarta eller Vägkarta.

Prioritering av funktioner

Funktionerna är prioriterade enligt följande ordning, där "nice to have" kan ses som en bonus. Tidsuppskattningen bör vara för de första 8 punkterna först, och sedan för punkterna 9-10 .

1. FeatureCollection
 - Samtliga specificerade egenskaper skall stödjas, förutom flytt av etikett
2. Utskrift i Stående / Liggande format
3. Bakgrundscen
4. Skala
5. Text
6. Legend
7. Spara mall
8. Bild

Nice to have

9. Vy

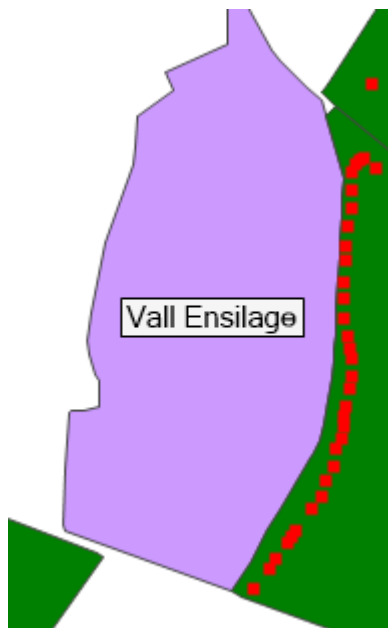
10. Flytt av etikett

- Beroende på hur tidskrävande det är så flyttas den högre upp. Anses den inte ta någon större tid, kan den göras som en prio 1.

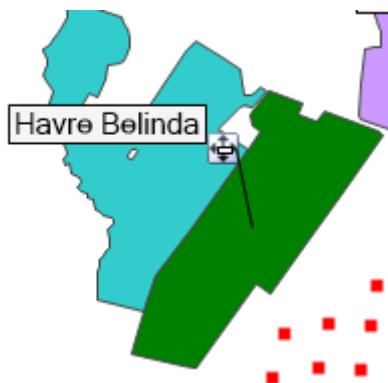
Bilagor

Bilaga 1

Yta med etikett, en etikett är en text som skrivs ut för geometrin

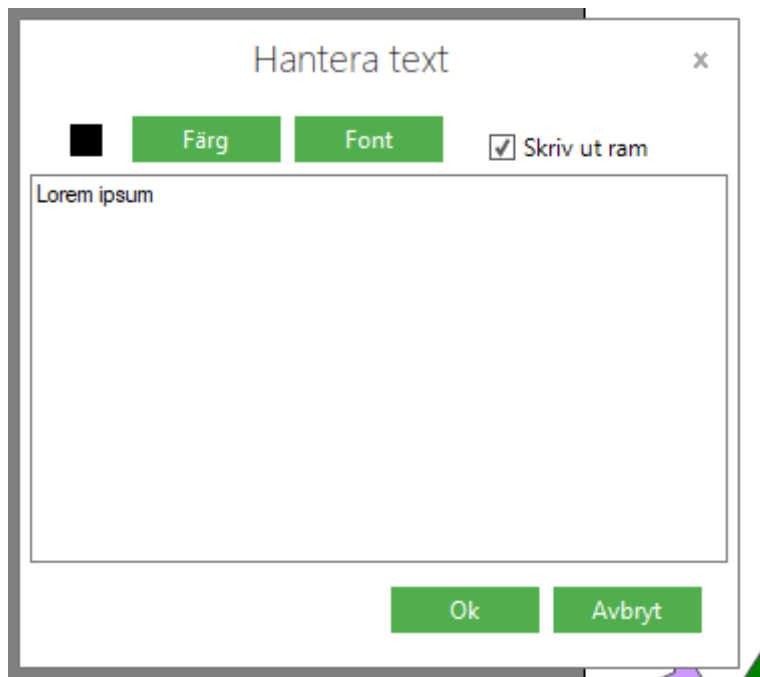


Flyttat etikett med dess "handtag" för att flytta

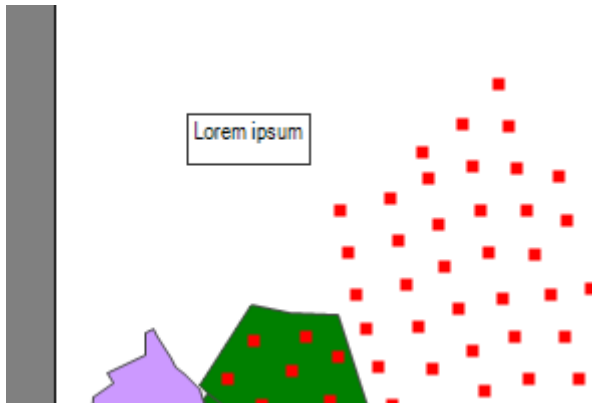


Bilaga 2

En enkel editor för text, om ram bockas i så skrivs en ram ut runt texten.



En text med ram.



Bilaga 3

Bilden visar en inklippt vy, kartan i den lilla rutan är inklippt, och håller samma skala som övriga kartan

