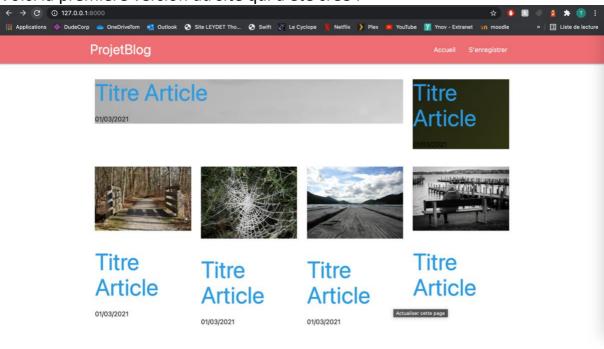
Compte Rendu ProjetBlog:

La première étape de ce projet va être la création des contrôleurs. Une fois les contrôleurs créés, grâce au moteur de template twig on aura un dossier « blog » dans lequel on va trouver les fichiers suivants :

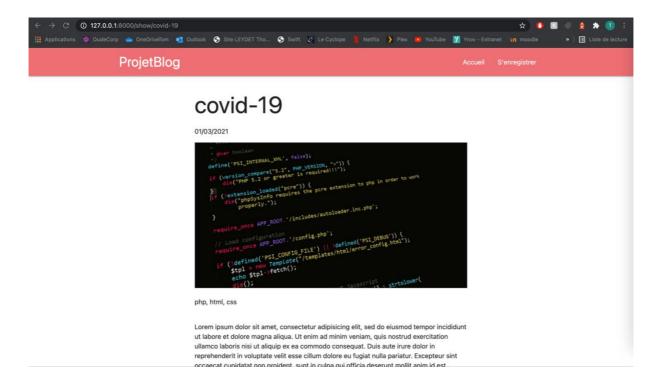


Ces fichiers ont été généré lorsque nous avons créé le contrôleur « BlogController ».

Voici la première version du site qui a été créé :



Ainsi qu'un exemple de vu d'un article.



Sur ce projet, j'ai eu des blocs de nos pages qui se ressemblent, c'est le cas de la barre de navigation ou du pied de page. Avec Twig, j'ai défini un template mère qui va contenir l'architecture de base de mess pages et dont les pages de mon site vont hérités. Le template mère va définir des blocs dans lesquels je pourrais rajouter du contenu spécifique pour chaque page.

J'ai donc utilisé le fichier « base.html.twig » comme template mère. Il va contenir la barre de navigation du site ainsi qu'un bloc pour le contenu de nos pages.

Pour l'instant, j'ai donc créé et posé les bases pour notre projet, puis j'ai ajouté les vues des pages.

Maintenant, les entités de l'application, à savoir les articles et catégories :

Doctrine : Symfony utilise Doctrine pour la gestion de la base de données. Doctrine est un ORM (Object Relational Mapping) qui va permettre d'écrire et lire dans la base de données en utilisant que du PHP.

https://www.doctrine-project.org/projects/doctrine-orm/en/current/tutorials/getting-started.html

J'ai tout d'abord commencé par créer l'entité Article qui est composé de :

- Une image pour illustrer l'article (picture: string)
- Un titre (title: string)
- Un contenu (content: text)

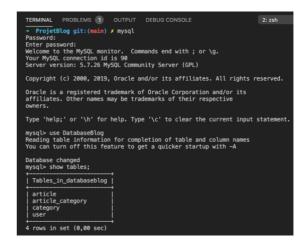
- Une ou plusieurs catégories (categories: Category[])
- Une date de publication et de dernière modification (publicationDate: datetime, lastUpdateDate: datetime)
- Et un booléen pour savoir si l'article est publier ou pas (isPublished: boolean)

Je créé mes entités avec la commande « php bin/console make:entity »

J'arrive à la partie qui m'a pris le plus de temps (juste pour un port pas bon). La base de donnée dans le .env

DATABASE URL="mysql://root:root@127.0.0.1:8889/DatabaseBlog"

Une fois le problème réglé, j'ai pu créer mes tables : article, category, article_category.



Il faut maintenant générer les Getter et Setter pour Category php bin/console make:entity --regenerate

J'ai maintenant mes entités.

Les Formulaires : des classes

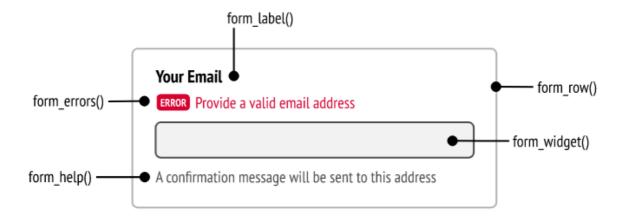
J'ai créé un premier formulaire à savoir le formulaire pour l'entité Article. La première chose à retenir c'est que chaque formulaire que j'ai créé est rattaché à une entité.

Ensuite, "php bin/console make:form" pour créer le formulaire. Une fois créé, il faut l'afficher dans la vue

Ici, je créer un objet de type Article. Ensuite j'utilise la méthode createForm() de la classe AbstractController dont le contrôleur hérite pour créer le formulaire. En premier paramètre : l'EntityType sur lequel le formulaire est basé, puis j'envoie l'objet qui va contenir les données. Enfin j'envoie le formulaire à la vue.

Maintenant je dois donc afficher le formulaire :

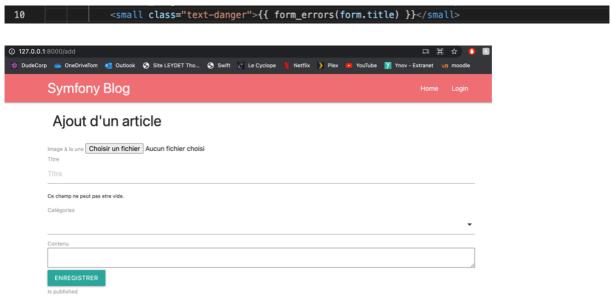
Je me suis aidé de cet exemple :



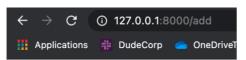
Pour pouvoir personnaliser mon formulaire comme je le souhaite.

```
* ArticleType.php
                      W User.php
templates > includes > / article_form.html.twig
      {{ form_start(form) }}
         {{ form_widget(form.picture, {'attr': {'class': 'form-control-file'}}) }}
             <div class="form-group col-md-6">
                 {{ form_label(form.title, 'Titre') }}
                 {{ form_widget(form.title, {'attr': {'class': 'form-control', 'placeholder': 'Titre'}}) }}
10
                  <small class="text-danger">{{ form_errors(form.title) }}</small>
              {{ form_label(form.categories, 'Catégories') }}
                 {{ form_widget(form.categories, {'attr': {'class': 'selectpicker form-control'}}) }}
         <div class="form-group">
    {{ form_label(form.content, 'Contenu') }}
    {{ form_widget(form.content, {'attr': {'class': 'form-control', 'rows': 12}}) }}
          <button type="submit" class="btn btn-primary">Enregistrer</button>
      {{ form_end(form) }}
```

J'ai rajouté cette commande qui me permet d'afficher un message d'erreur si le champ « title » est vide.



Une fois que j'ai mon formulaire, j'aimerais enregistrer un article. Car pour l'instant j'envoie qu'un texte.



Le formulaire a été soumis...

Ici, j'ai eu un problème avec l'entity manager car je n'arrivais pas à enregistrer, modifier, supprimer l'entité en base de données.

L'authentification:

Je créer un user :

```
ProjetBlog git:(main) php bin/console make:user
The name of the security user class (e.g. User) [User]:
> User

Do you want to store user data in the database (via Doctrine)? (yes/no) [yes]:
> yes
Enter a property name that will be the unique "display" name for the user (e.g. email, username, uuid) [email]:
> email
Will this app need to hash/check user passwords? Choose No if passwords are not needed or will be checked/hashed by rver).

Does this app need to hash/check user passwords? (yes/no) [yes]:
> yes

created: src/Entity/User.php
created: src/Entity/User.php
updated: src/Entity/User.php
updated: config/packages/security.yaml

Success!

Next Steps:
- Review your new App\Entity\User class.
- Use make:entity to add more fields to your User entity and then run make:migration.
- Create a way to authenticatel See https://symfony.com/doc/current/security.html
- ProjetBlog git:(main) x symfony server:start
```

La classe User hérite de UserInterface, une interface créée par Symfony.

Je génère la classe User :

```
ProjetBlog git:(main) x php bin/console make:entity

Class name of the entity to create or update (e.g. DeliciousElephant):

Vour entity already exists! So let's add some new fields!

New property name (press <return> to stop adding fields):

> username

Field type (enter ? to see all types) [string]:

Field length [255]:

Can this field be null in the database (nullable) (yes/no) [no]:

Not generating User::getUsername(): method already exists updated: src/Entity/User.php

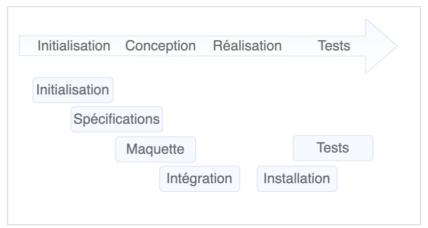
Add another property? Enter the property name (or press <return> to stop adding fields):

Success!
```

J'inscrit un utilisateur :

Étant donné que j'ai déjà mon entité User, j'ai d'abord créé un formulaire d'inscription où l'utilisateur va devoir renseigner ces informations en fonction de mon entité User, puis j'ai créé un contrôleur pour traiter le formulaire et enregistrer l'utilisateur si tous les champs sont bons.

Cependant dans ma page register je n'ai pas le résultat attendu.



Procédé de production

Pour conclure, je n'ai pas terminé ce projet dans les temps mais je compte bien vous envoyer la version terminée d'ici la fin du module.

Ce projet m'a beaucoup servi dans mon travail personnel, j'ai été sur toute la longueur du projet en autonomie étant donné les circonstances, ce qui m'a permis de progresser sur différents points.