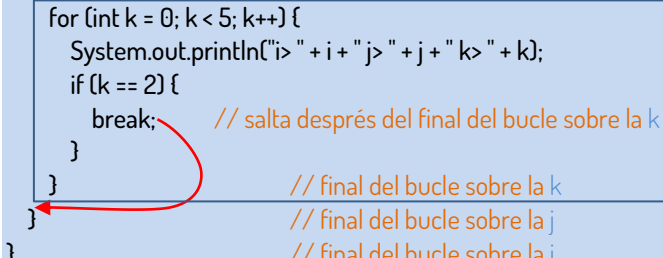


Salt amb etiqueta

break

La instrucció de salt `break` permet trencar bucles, si no es posa res més, només trenca el bucle on està escrita.

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {  
    for (int j = 0; j < 5; j++) {  
        for (int k = 0; k < 5; k++) {  
            System.out.println("i> " + i + "j> " + j + "k> " + k);  
            if (k == 2) {  
                break; // salta després del final del bucle sobre la k  
            }  
        } // final del bucle sobre la k  
    } // final del bucle sobre la j  
} // final del bucle sobre la i
```



Si vols trencar més d'un nivell en un bucle niat, has d'usar etiquetes.

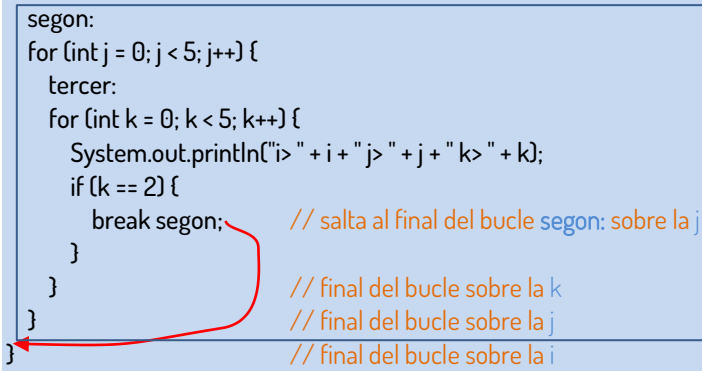
Una etiqueta és un nom que marca una posició en el codi, s'escriu el nom seguit de dos punts `nom:` davant del bucle que vols marcar.

Quan vols trencar el bucle marcat escriu el `break` seguit del nom de l'etiqueta prèvia al bucle i l'execució salta al final d'aquest bucle.

```
break nomEtiqueta;
```

En l'exemple hi ha dos bucles niats (estan en el mateix codi), el primer té etiquetes en tots els bucles (`primer`, `segon` i `tercer`), en el segon sols té una etiqueta el bucle que es vol trencar (`elBucle`).

```
primer:  
for (int i = 0; i < 5; i++) {  
    segon:  
    for (int j = 0; j < 5; j++) {  
        tercer:  
        for (int k = 0; k < 5; k++) {  
            System.out.println("i> " + i + "j> " + j + "k> " + k);  
            if (k == 2) {  
                break segon; // salta al final del bucle segon: sobre la j  
            }  
        } // final del bucle sobre la k  
    } // final del bucle sobre la j  
} // final del bucle sobre la i
```



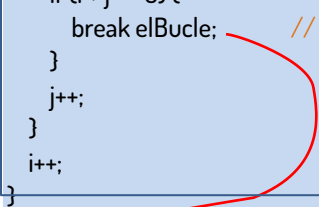
// en el mateix codi



```

int i = 0;
elBucle:
while (i < 5) {
    int j = 0;
    while (j < 5) {
        System.out.println("i> " + i + " j> " + j);
        if (i + j == 6) {
            break elBucle; // salta al final del bucle elBucle:
        }
        j++;
    }
    i++;
}

```



En el `break`, només es pot usar alguna de les etiquetes presents en el bucle niat. En el primer bucle niat, el `break` admet els valors `primer`, `segon` i `tercer` en l'etiqueta, si se li posa `elBucle` dona error (no és una etiqueta del seu bucle niat).

En el segon bucle, el `break` només pot usar l'etiqueta `elBucle`, les etiquetes `primer`, `segon` i `tercer` donen error, no pertanyen al seu bucle niat.

En el primer bucle, si s'escriu `break` sense etiqueta, és equivalent a `break tercer`.

continue

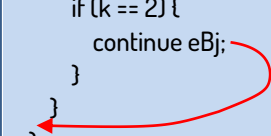
Les etiquetes per al `continue` funcionen igual que per al `break`.

Un `continue` salta dins del bucle on s'escriu, en bucles niats si vols saltar més d'un has d'usar etiquetes.

```

for (int i = 0; i < 5; i++) {
    eBj:
    for (int j = 0; j < 5; j++) {
        for (int k = 0; k < 5; k++) {
            System.out.println("i> " + i + " j> " + j + " k> " + k);
            if (k == 2) {
                continue eBj; // salta al final del bloc del bucle eBj:
            }
        }
    }
}

```



En l'exemple, l'execució salta fins al final del bloc de sentències del `for` que modifica `j`.

