

**CENTRUL DE EXCELENȚĂ ÎN INFORMATICĂ  
ȘI TEHNOLOGII INFORMAȚIONALE**

**СПЕЦИАЛЬНОСТЬ «Programare și analiza produselor de program»**

**Экзамен по планированию настольных  
приложений**

Тема: Управление проектами

**Преподаватель:**  
Gairunova Natalia

**Учащийся:**  
*Borisov Dmitrii*

**Кишинев 2025**

# 1. Сценарий и прототип настольного приложения «Управление проектами»

**Идея:** настольное приложение для небольшого отдела/компании, где нужно вести проекты, задачи, участников и просматривать статистику.

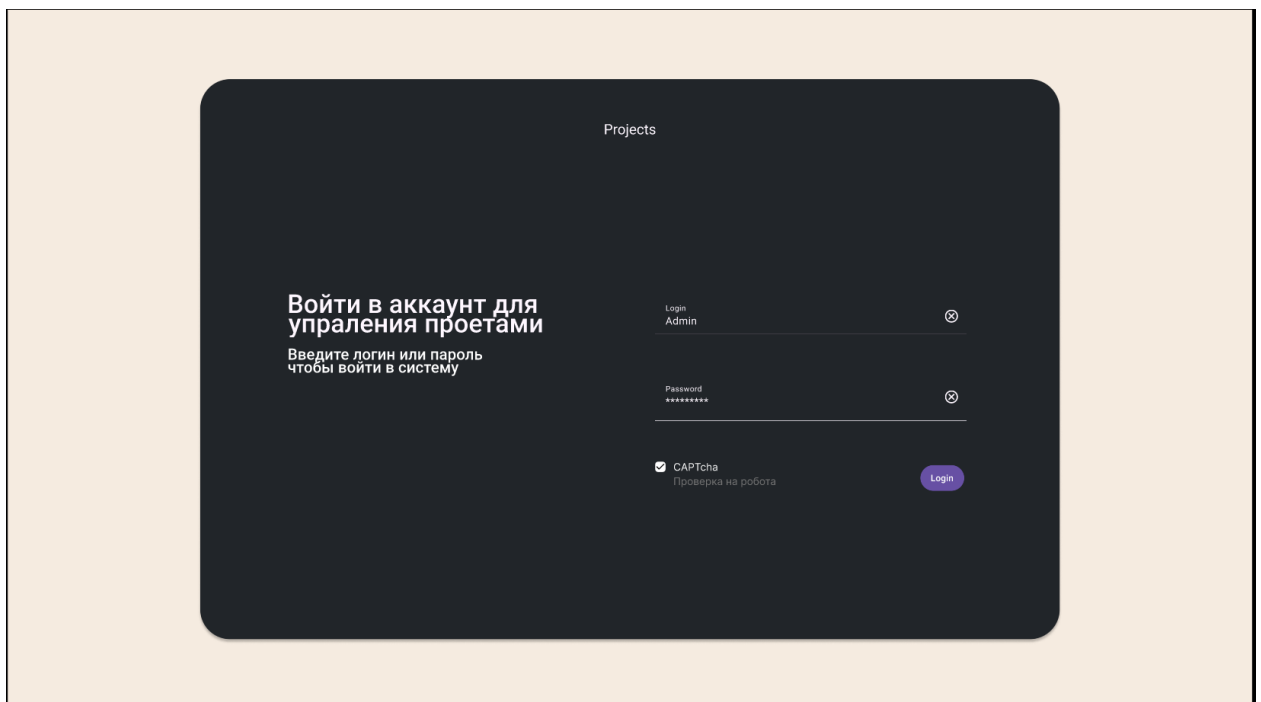
## 1.1. Наборы экранов в Figma

Сделай в Figma каркасы (Frames) с такими именами:

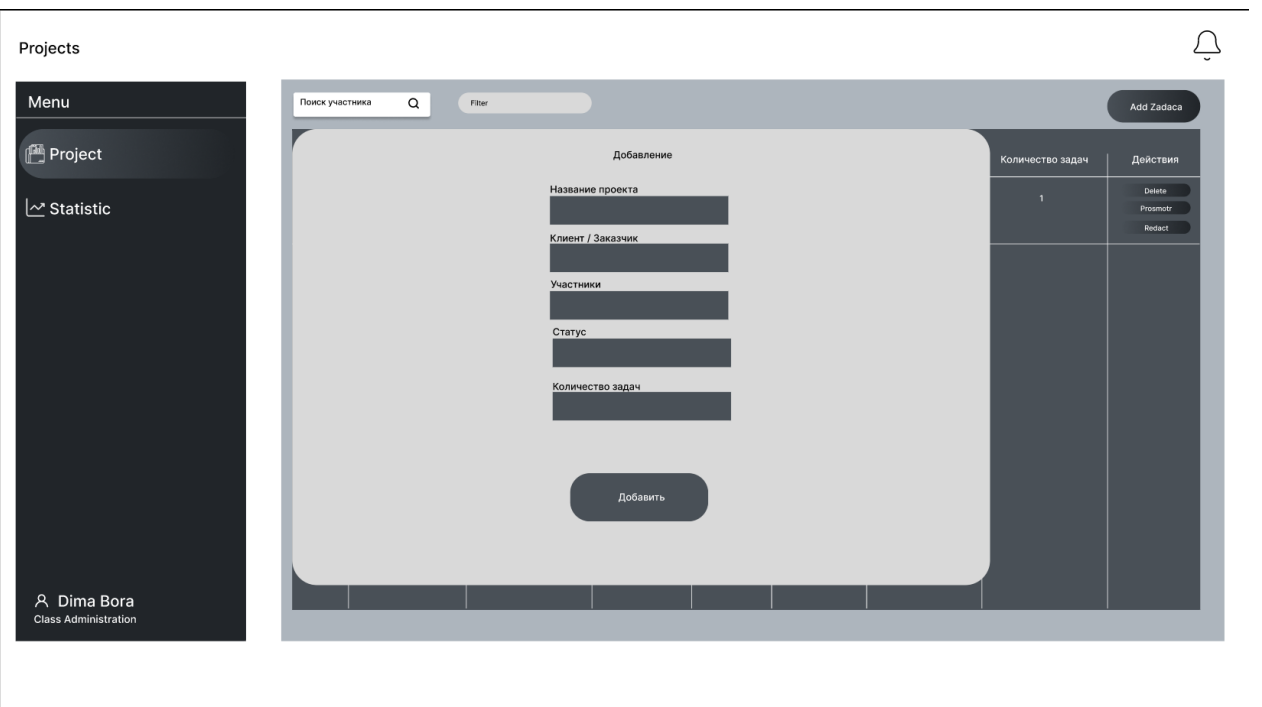
1. **LoginScreen (Экран входа)**
2. **Панель управления (Панель управления)**
3. **ProjectForm\_Add (Добавление проекта)**

Ссылка на фигму:

<https://www.figma.com/design/dlQrcL4ayq9pEAy1WUyaaN/%D0%A3%D0%BF%D1%80%D0%B0%D0%B2%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5-%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0%D0%BC%D0%B8?t=mQRvJdsXSSUUEQZJ-0>









## 1.6. Навигация между экранами

В Figma в режиме Прототип изделия:

- Кнопка **«Войти»** → **Панель управления** .
- Пункт меню **«Проекты»** → **Панель управления** .
- **Добавить проект** → **ProjectForm\_Add** .
- Иконка **Редактировать** → **ProjectForm\_Edit** .
- Кнопки **Сохранить/Отмена** на формах → **Панель управления** .

Такой прототип будет **полностью интерактивным** в соответствии с требованиями задания.

## 2. Функциональные требования (пример формулировок)

Можешь оформить как нумерованный список:

1. **ФР-1. Аутентификация пользователей.**

Система отображает экран входа, где пользователь вводит логин, пароль и выбирает роль (администратор/сотрудник).

2. **ФР-2. Проверка учетных данных.**

Система должна проверить правильность введенных логина и пароля и вывести сообщение о необходимости приведения неверных данных.

3. **ФР-3. Разделение ролей.**

В зависимости от роли (администратор/сотрудник) должны присутствовать доступные функции (например, удаление проектов доступно только администратору).

4. **ФР-4. Просмотр списка проектов.**

Система должна отображать на панели управления проектами таблицы с переменными атрибутами (название, клиент, статус, дата, участники).

5. **ФР-5. Поиск по проектам.**

Система предпочитает искать проекты по имени, клиенту, участнику или названной задаче (через поле поиска).

6. **ФР-6. Фильтрация проектов.**

Система предоставляет фильтры по статусу, участникам, клиентам.

7. **ФР-7. Добавление проекта.**

Пользователь должен иметь возможность добавить новый проект через форму, указав название, описание, дату, последствия, участников и задачи.

8. **ФР-8. Редактирование проекта.**

Пользователь проекта должен иметь возможность изменения данных существующего.

9. **ФР-9. Удаление проекта.**

Администратор должен иметь возможность удалять проекты из системы.

10. **ФР-10. Управление задачами в проекте.**

Пользователь должен иметь возможность управления и удаления задач, связанных с данным проектом.

11. **ФР-11. Просмотр задачи.**

Система должна отображать список задач проекта с указанием ответственности, последствий и сроков выполнения.

#### 12. **ФР-12. Просмотр статистики по проблемам и участникам.**

Система должна отображать агрегированные данные: количество задач по последствиям, нагрузку на участников, количество завершенных задач за период.

#### 13. **ФР-13. Фильтрация статистики по периоду.**

Пользователь должен иметь возможность выбора периода (день, неделя, месяц, произвольный интервал) для просмотра статистики.

#### 14. **ФР-14. Навигация между возможными разделами.**

Пользователь должен иметь возможность перехода между разделами: «Проекты», «Статистика» и др. с помощью меню/кнопок.

#### 15. **ФР-15. Выход из системы.**

Пользователь должен иметь возможность выйти из системы и вернуться на экран входа (необязательно, но логично).

---

### 3. Нефункциональные требования

Тоже лучше оформить списком:

#### 1. **НФР-1. Единый стиль интерфейса.**

Во всех экранных приложениях должна использоваться **единая цветная схема**, одинаковые шрифты и размеры заголовков, полей и кнопок.

#### 2. **НФР-2. Визуальная последовательность.**

Заголовки, панель навигации, таблицы и формы должны располагаться логично и последовательно на всех экранах.

#### 3. **НФР-3. Интуитивная организация элементов пользовательского интерфейса.**

Элементы управления (кнопки, поля ввода, фильтры) должны быть легко распознаваемы, подписаны и сгруппированы по смыслу.

#### 4. **НФР-4. Понятная навигация.**

Пользователь всегда должен понимать, что в каком разделе он находится и как вернуться назад (через меню/кнопка «Назад»).

#### 5. **НФР-5. Простота идентификации потока.**

Поток приложения (Вход → Панель управления → Форма → Панель управления → Статистика и т.д.) должен быть линейным и легко прослеживаемым.

#### 6. **НФР-6. Полная интерактивность прототипа в Figma.**

Все основные элементы (кнопки входа, навигации, добавления/редактирования) должны быть кликабельными и вестись на

соответствующие экраны.

**7. НФР-7. Читаемость.**

Размер шрифта и контрастность должны обеспечивать удобство чтения текста на стандартном настольном мониторе.

**8. НФР-8. Ясные элементы состояния.**

Кнопки и поля должны иметь визуальное состояние (обычное, наведение, применение, ошибка).

**2**

**а) Диаграмма вариантов использования (Use Case) для ролей администратора и сотрудник.**

@startuml

left to right direction

actor "Администратор" as Admin

actor "Сотрудник" as Rabotnic

usecase "Войти в систему" as UC\_Login

usecase "Просматривать задачи\нпроекта" as UC\_ViewTasks

usecase "Управлять задачами\нпроекта" as UC\_ManageTasks

usecase "Добавить проект" as UC\_AddProject

usecase "Редактировать проект" as UC\_EditProject

usecase "Удалить проект" as UC\_DeleteProject

usecase "Изменит проект" as UC\_IzProj

Admin-->UC\_Login

Admin-->UC\_ViewTasks

Admin-->UC\_ManageTasks

Admin-->UC\_AddProject

Admin-->UC\_EditProject

Admin-->UC\_DeleteProject

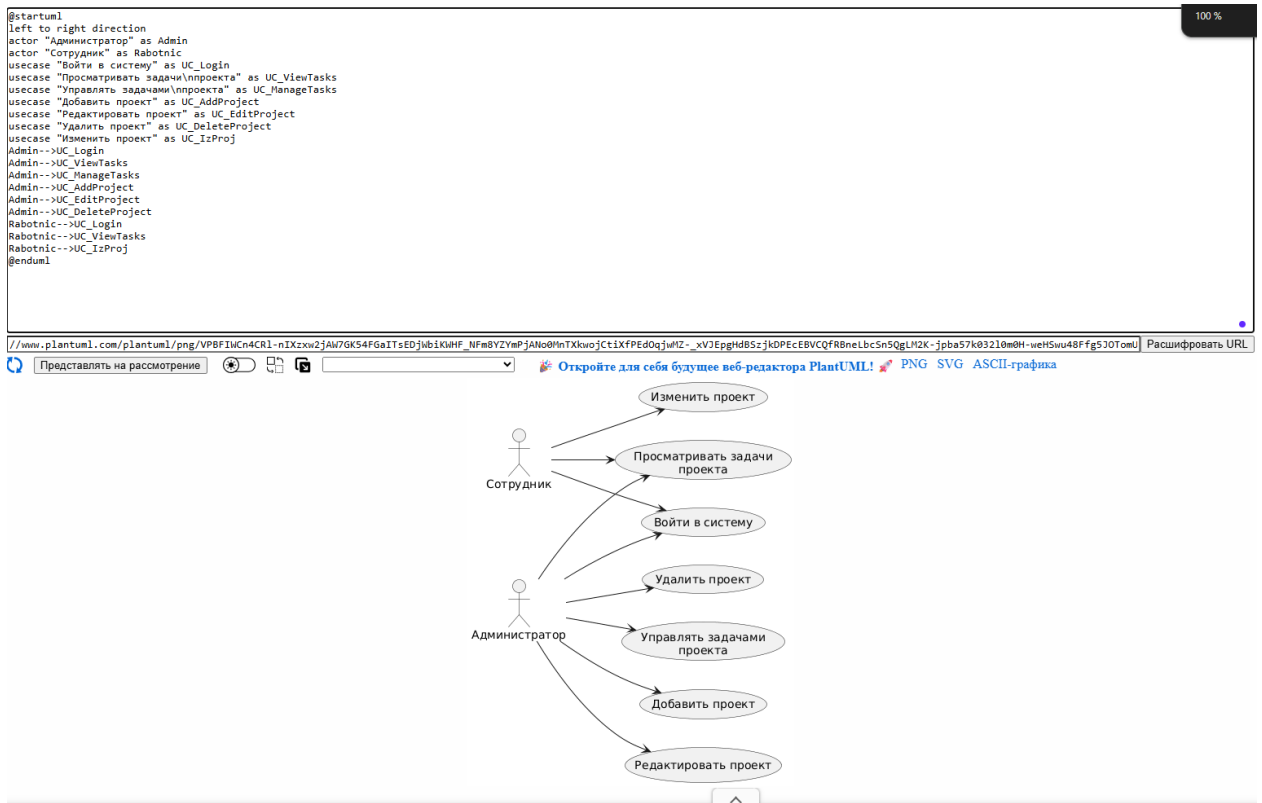
Rabotnic-->UC\_Login

Rabotnic-->UC\_ViewTasks

Rabotnic-->UC\_IzProj

@enduml





## б) Диаграмма деятельности (Activity) для потока «Управление проектами».

@startuml

start

:Открыть панель\управления;

:Показать список\проектов;

:Выбрать действие\n(проект);

if (Что сделать?) then (Добавить)

:Открыть форму\пдобавления проекта;

:Ввести данные;

:Сохранить проект;

elseif (Изменить)

:Открыть форму\пизменения проекта;

:Изменить данные;

:Сохранить проект;

elseif (Удалить)

:Удалить выбранный\ппроект;

else (Только просмотреть)

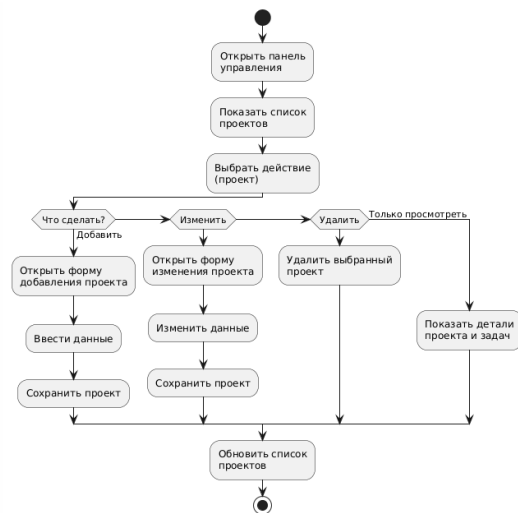
:Показать детали\ппроекта и задач;

endif

:Обновить список\ппроектов;

stop

@enduml



### 3.GIT

<https://github.com/TheTwingoPlays/-1/tree/main>