

Uebungsblatt 9)

Aufgabe 1) Verifikation vs Validierung:

Bei der Verifikation geht es darum zu pruefen, ob das Produkt die Anforderungen/Requirements erfuehlt, zu Beispiel mit Integration Tests, Unit Tests, Acceptance Tests, ...

Bei der Validierung hingegen konzentriert man sich auf die Zielgruppe der Software und es geht um die Frage ob man ueberhaupt das richtige Produkt entwickelt, die Anforderungen richtig gewaehlt sind.

Aufgabe 2)

ID	Aequivalenzklasse	Repraesentant	Erw. Ergebnis
0	unter 35%	30%	Zu trocken
1	zwischen 35% und 40%	36%	fast zu trocken
2	zwischen 40% und 60%	41%	normal
3	zwischen 60% und 65%	62%	fast zu feucht
4	über 65%	80%	zu feucht

b) Ist es ausreichend? Erstmal kein schlechter Anfang. Fuer jede Aequivalenzklasse wird ein Wert mittendrin genommen. Es waere aber noch gut die linke und rechte Grenze jeder Aequivalenzklasse zu ueberpruefen, um sicherzustellen, dass die Grenzen im Code richtig gesetzt wurden.

3)

ID	Aequivalenzklasse	Repraesentant	Erw. Ergebnis
0	< 5 Best	3 Best	Kein Rabatt
1	>= 5 Best <= 10 Best	6 Best	2% Rabatt
2	> 10 Best <= 20 Best	11 Best	5% Rabatt

Ein konkreter Testfall?

Anzahl	Produkt	Preis
2	Erdbeeren	4 Euro
1	Brot	3 Euro
8	Eis	2,5 Euro
=> Ergebnis: 31 Euro (kein Rabatt)		