# Mathematische Grundlagen der Informatik WiSe 2023/2024

#### **KAPITEL II: Zahlbereiche**

## 2. Die ganzen Zahlen und der euklidische Algorithmus

Dozentin: Prof. Dr. Agnes Radl

Email: agnes.radl@informatik.hs-fulda.de

## Menge der ganzen Zahlen

#### Erinnerung

$$\mathbb{Z} = \{0, 1, -1, 2, -2, 3, -3, \ldots\}$$

"Menge der ganzen Zahlen"

#### **Teilbarkeit**

#### Definition

 $a \in \mathbb{Z}$  heißt durch  $b \in \mathbb{Z}$  teilbar, beziehungsweise b teilt a, falls es ein  $z \in \mathbb{Z}$  gibt mit  $a = z \cdot b$ .

Notation:  $\begin{cases} b \mid a, & \text{falls } a \text{ durch } b \text{ teilbar}, \\ b \nmid a, & \text{sonst.} \end{cases}$ 

#### Division mit Rest

#### Bemerkung

Sind  $a \in \mathbb{Z}$  und  $m \in \mathbb{N}^*$ , so gibt es eindeutig bestimmte Zahlen  $q \in \mathbb{Z}$  und  $r \in \{0, \dots, m-1\}$ , so dass

$$a = q \cdot m + r$$
.

Dabei ist r der Rest.

Notation:  $r = a \mod m$ 

Beachten Sie, dass der Rest nicht negativ ist!

## größter gemeinsamer Teiler

#### Definition

Seien  $a, b \in \mathbb{Z}$  und a und b nicht beide = 0.

- (a) Der größte gemeinsame Teiler ggT(a, b) von a und b ist die größte Zahl  $k \in \mathbb{N}$  mit k|a und k|b.
- (b) Ist ggT(a, b) = 1, so heißen a und b teilerfremd.

#### Bemerkung

## Wie findet man den ggT?

#### **Problem:**

Gegeben:  $a, b \in \mathbb{Z} \setminus \{0\}$ 

Gesucht: ggT(a, b)

## Euklidischer Algorithmus

#### Satz

Seien  $a, b \in \mathbb{Z} \setminus \{0\}$ . Folgendes Verfahren endet nach einer endlichen Anzahl von Schritten und liefert ggT(a, b):

#### Schritt 0:

$$\begin{cases} a_0 := |a|, & a_1 := |b|, & \text{falls } |a| > |b|; \\ a_0 := |b|, & a_1 := |a|, & \text{sonst.} \end{cases}$$

#### Schritt k, k > 1:

("Führe so lange Division mit Rest aus, bis Rest 0 auftaucht.")

- ▶ Bestimme  $q_{k-1} \in \mathbb{N}$ ,  $a_{k+1} \in \mathbb{N}$  mit  $0 \le a_k$ , so dass  $a_{k-1} = q_{k-1}a_k + a_{k+1}$ .
- Ist  $a_{k+1} = 0$ , dann ist  $ggT(a, b) = a_k$  und das Verfahren endet.
- lst  $a_{k+1} \neq 0$ , dann weiter mit Schritt k+1.

## Wieso funktioniert der euklidische Algorithmus?

#### Beobachtung

- Da die Reste immer kleiner werden und nicht negativ sind  $(0 \le r < |b|)$ , endet der Algorithmus nach endlich vielen Schritten.
- Da

$$ggT(|a|,|b|) = ggT(|b|,r)$$

gilt, liefert der euklidische Algorithmus tatsächlich den ggT(a, b).

## Satz von Lamé (1844)

#### Satz

Seien mit  $F_k$  die Fibonacci-Zahlen bezeichnet, das heißt,  $F_0 = 0, F_1 = 1, F_k = F_{k-1} + F_{k-2}, k \ge 2$ .

Falls der euklidische Algorithmus angewandt auf  $a>b\geq 1$  insgesamt  $n\in\mathbb{N}^*$  Schritte benötigt, dann ist  $b\geq F_{n+1}$  und  $a\geq F_{n+2}$ .

#### Bemerkung

Die Umkehrung gilt im Allgemeinen nicht! Aus  $a \ge F_{n+2}$ ,  $b \ge F_{n+1}$  folgt im Allgemeinen nicht, dass n Schritte nötig sind.

**Beispiel:** a = 2000, b = 1000; im ersten Schritt erhält man 2000 = 2 \* 1000 + 0, und das Verfahren endet.

## Mathematische Grundlagen der Informatik

WiSe 2023/2024

#### **KAPITEL II: Zahlbereiche**

3. Rationale Zahlen

Dozentin: Prof. Dr. Agnes Radl

Email: agnes.radl@informatik.hs-fulda.de

#### rationale Zahlen

#### Erinnerung

$$\mathbb{Q}=\left\{ rac{m}{n}:m,n\in\mathbb{Z},n
eq0
ight\}$$
 "Menge der rationalen Zahlen"

#### Bemerkung (ohne Beweis)

- ▶ Jede rationale Zahl lässt sich als
  - Dezimalzahl mit endlicher Ziffernfolge oder als
  - periodische Dezimalzahl darstellen.
- Umgekehrt ist jede Dezimalzahl mit endlicher Ziffernfolge und jede periodische Dezimalzahl eine rationale Zahl.

## Mathematische Grundlagen der Informatik

WiSe 2023/2024

#### KAPITEL II: Zahlbereiche

4. Reelle Zahlen

Dozentin: Prof. Dr. Agnes Radl

Email: agnes.radl@informatik.hs-fulda.de

## Menge der reellen Zahlen

#### Erinnerung

 $\mathbb{R} = \mathsf{Menge} \ \mathsf{aller} \ \mathsf{Dezimalzahlen}$  "Menge der reellen Zahlen"

#### **Beispiel**

$$\bullet 6,345 = 6 \cdot 10^{0} + 3 \cdot 10^{-1} + 4 \cdot 10^{-2} + 5 \cdot 10^{-3}$$

$$> 53,742 \cdots = 5 \cdot 10^{1} + 3 \cdot 10^{0} + 7 \cdot 10^{-1} + 4 \cdot 10^{-2} + 2 \cdot 10^{-3} + \cdots$$

$$\begin{array}{l} \blacktriangleright \ \, -53,742\cdots = \\ -\left(5\cdot 10^{1} + 3\cdot 10^{0} + 7\cdot 10^{-1} + 4\cdot 10^{-2} + 2\cdot 10^{-3} + \cdots\right) \end{array}$$

## Menge der reellen Zahlen

#### Bemerkung (ohne Beweis)

Mit einer Dezimalzahl

$$x=\pm a_{-m}\cdots a_0, a_1a_2a_3\cdots$$

wobei  $a_k \in \{0, \dots, 9\}$ , ist der "Grenzwert der unendlichen Reihe"

$$\pm \sum_{k=-m}^{\infty} a_k 10^{-k}$$

gemeint.  $(\rightarrow \text{später})$ 

- ► Eine reelle Zahl kann beliebig gut durch eine rationale Zahl approximiert werden.
- $ightharpoonup \sqrt{2} \in \mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}.$

## wichtige Eigenschaften / Rechenregeln in $\mathbb{R}$

Für  $x, y, z \in \mathbb{R}$  gelten:

- Summe x + y, Differenz x y, Produkt  $x \cdot y$  und Quotient  $\frac{x}{y}$ ,  $y \neq 0$ , ergeben wieder reelle Zahlen.
- $> x + (y + z) = (x + y) + z, x \cdot (y \cdot z) = (x \cdot y) \cdot z$  (Assoziativität)
- $\triangleright x + y = y + x, x \cdot y = y \cdot x$  (Kommutativität)
- $x \cdot 0 = 0 \cdot x = 0$
- $x \cdot y = 0$  genau dann, wenn x = 0 oder y = 0
- Notation (falls  $x \neq 0$ ):  $x^{-1} = \frac{1}{x}$ .
- Notation:  $xy = x \cdot y$  (Der Malpunkt kann weggelassen werden.)

## Anordnung der reellen Zahlen

#### **Trichotomie**

Für alle  $x, y \in \mathbb{R}$  gilt genau eine der drei Beziehungen

$$x < y$$
 oder  $x > y$  oder  $x = y$ .

#### Anschaulich:

x < y bedeutet, dass x auf der Zahlengeraden links von y liegt.

#### Weitere Festlegungen

Für zwei reelle Zahlen x und y schreibe

$$x \le y$$
 falls  $x < y$  oder  $x = y$ ;

$$x \ge y$$
 falls  $x > y$  oder  $x = y$ .

## Rechenregeln für Ungleichungen

Seien  $x, y, z \in \mathbb{R}$  mit x < y. Dann gilt:

- 1. **Addieren einer Zahl** auf beiden Seiten ändert nichts, d.h. x + z < y + z;
- 2. **Multiplizieren mit einer positiven Zahl** ändert nichts, d.h. xz < yz falls z > 0;
- 3. Multiplizieren mit einer negativen Zahl ändert die Richtung der Ungleichung, d.h. xz > yz falls z < 0;
- 4. **Multiplizieren mit einer Unbekannten** erfordert daher eine Fallunterscheidung;
- 5. **Kehrwertbildung** ist komplizierter:
  - 5.1 Ist 0 < x < y oder x < y < 0, so gilt  $\frac{1}{x} > \frac{1}{y}$ ;
  - 5.2 Ist x < 0 < y, so ist jedoch  $\frac{1}{x} < \frac{1}{y}$ .

## Mathematische Grundlagen der Informatik

WiSe 2023/2024

#### KAPITEL II: Zahlbereiche

5. Beträge von Zahlen

Dozentin: Prof. Dr. Agnes Radl

Email: agnes.radl@informatik.hs-fulda.de

## Absolutbetrag

#### Definition

Für  $x \in \mathbb{R}$  ist der (Absolut-)Betrag definiert durch

$$|x| := \begin{cases} x & \text{falls } x \ge 0 \\ -x & \text{falls } x < 0. \end{cases}$$

**Anschaulich:** Für  $x \in \mathbb{R}$  ist |x| der *Abstand* zwischen x und 0 auf der Zahlengeraden, und für  $x,y \in \mathbb{R}$  ist |x-y| der Abstand zwischen x und y.

## Absolutbetrag

#### Definition

Für  $x \in \mathbb{R}$  ist der (Absolut-)Betrag definiert durch

$$|x| := \begin{cases} x & \text{falls } x \ge 0 \\ -x & \text{falls } x < 0. \end{cases}$$

#### Rechenregeln

Für alle  $x, y \in \mathbb{R}$  gilt:

- 1.  $|x| \ge 0$ , sowie  $|x| = 0 \Leftrightarrow x = 0$ ;
- 2.  $|x \cdot y| = |x| \cdot |y|$  (Multiplikativität);
- 3.  $\left|\frac{x}{y}\right| = \frac{|x|}{|y|}$ , falls  $y \neq 0$ ;
- 4. |-x| = |x|
- 5. Sei  $C \in \mathbb{R}$ ,  $C \ge 0$ . Dann gilt  $-C \le x \le C$  genau dann, wenn  $|x| \le C$ .

## Dreiecksungleichung

#### Satz

Für beliebige  $x,y\in\mathbb{R}$  gilt

$$|x+y| \le |x| + |y|.$$

#### Beweis.

Da  $x \le |x|$  und  $y \le |y|$  gilt, folgt mit den Rechenregeln für reelle Zahlen

$$x + y \le |x| + |y|. \tag{1}$$

Desweiteren gelten  $-x \le |-x| = |x|$  und  $-y \le |-y| = |y|$  und deshalb auch

$$-(x+y) = -x + (-y) \le |x| + |y|. \tag{2}$$

Aus (1) und (2) folgt die Behauptung.