

## Aufgabe 1)

### 1. Projektplan

- Bau eines Papierfliegers
- in den naechsten 30 Minuten

### 2. Anforderungen

- Flugfaehigkeit
- gute Flugeigenschaften
- mind. 2m Entfernung im Mittel
- aus lediglich einem Blatt papier
- mit einer maximalen Faltzeit von 10min

### 3. Systemarchitektur

- aus einem Blatt bestehend
- 2 Fluegel
- Aussehen wie eine Schwalbe

### 4. Testspezifikation der Module

- Fluegel testen durch Werfen des Fliegers → sollte mind. 2M weit fliegen
- Material durch Bau testen → sollte problemlos faltbar sein und mind. 1H gefalten bleiben

### 5. Testspezifikation des Systems

- Testflug → sollte anstaendig fliegen
- weiter als herkoemmlicher Standard-Flieger

### 6. Abnahme-Report

- hat gute Flugeigenschaften
- fliegt in etwa bis zu 10m

## Aufgabe 2)

a)

- Kunde erhaelt schneller Produkt
- Aenderungswuensche des Kunden koennen auch spaeter noch umgesetzt werden

b) weil bei Echtzeitsystemen sofort eine fehlerfreie Anwendung benoetigt wird

## Aufgabe 3)

Bei wiederverwendungsorientierter Entwicklung muessen bereits bestehende Komponenten eingesetzt werden. Dazu muessen diese zusaetzlich bei der Anforderungsanalyse analysiert werden.