



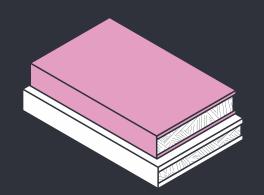
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

PROYECTO FINAL -HABITUS-

Control de habitos



García Olvera José Ignacio
López Morales Fernando Samuel
González Falcón Luis Adrián
Arias Jiménez Alejandro
Ortega Ortega Genaro Raziel





CONTEXTO

El control de hábitos es esencial para el éxito y bienestar diario, ya que los hábitos impactan en nuestra salud y rendimiento.



Celebrar pequeños logros impulsa el automejoramiento, creando un camino hacia el bienestar constante.

Las rutinas diarias y el apoyo, mediante recordatorios o personas cercanas, son cruciales.





TEORIA DE WILLIAM JAMES

James creía que gran parte de la vida cotidiana está gobernada por hábitos. Sostenía que la voluntad desempeña un papel crucial en la creación y modificación de hábitos.

Explicó que al prestar atención a una tarea específica y al repetirla, se puede convertir en un hábito arraigado.

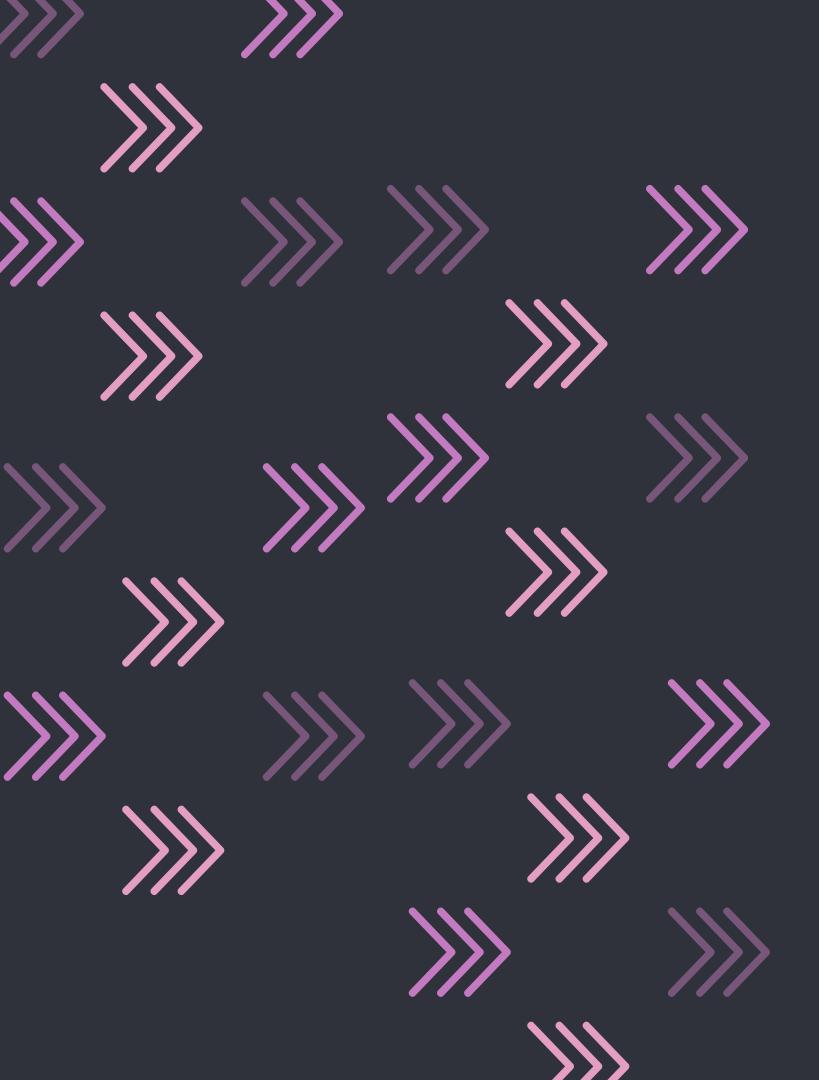




James describió el ciclo del hábito, "bucle de hábito", donde un hábito se forma a través de la repetición de este ciclo.







ANÁLISIS DEL PROBLEMA

Establecer un control consciente que nos permita moldear positivamente nuestra vida, identificando hábitos que contribuyen a metas y eliminando limitantes.

No hay una solución única, debemos adaptar estrategias a nuestra personalidad.





OBJETIVO

Desarrollar un programa en lenguaje C que funcione como una herramienta efectiva para el control de hábitos, brindando a los usuarios la capacidad de monitorizar, analizar y mejorar sus comportamientos diarios.





- Interfaz Intuitiva: Crear una interfaz de usuario amigable
- Registro de Hábitos: Implementar una función para registrar hábitos específico



PLANEACIÓN DE UN PROYECTO

Manual de instalación de la biblioteca

Allegro y Clion

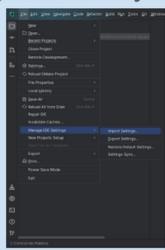
Elaborado por @TheUniqueFersa

Para la elaboración del proyecto de Fundamentos de Programación Facultad de Ingeniería UNAM 2024-1

Instalar Allegro en CLion como plantilla de CMakeLists

Antes de intentar crear manualmente el archivo CMakeLists.txt debemos asegurarnos de que CLion reconozca como plantilla un formato específico para Allegro, para ello:

- Abre Clion
- Crea un proyecto cualquiera de prueba. (recuerda que el nombre no debe tener espacios).
- Descarga el siguiente zip
 https://drive.google.com/file/d/1X1nwHorhqIP1s9wDU2dCA_4GALeJaTx-/view?usp=sharing
- 4. Una vez descargado, en Clion vé a Files>Manage IDE Settings>Import Settings.

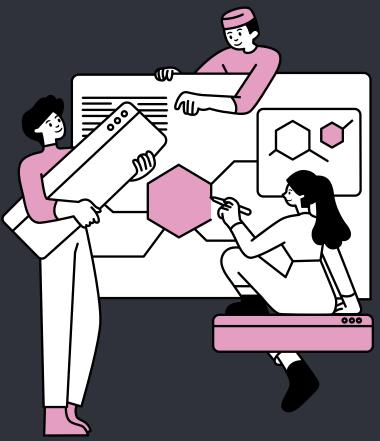


- 5. Selecciona el archivo zip que acabas de descargar "settings.zip" y da OK
- Da clic nuevamente en OK y después da clic en "Import and Restart", se reiniciará el IDE

DEFINICIÓN PROYECTO

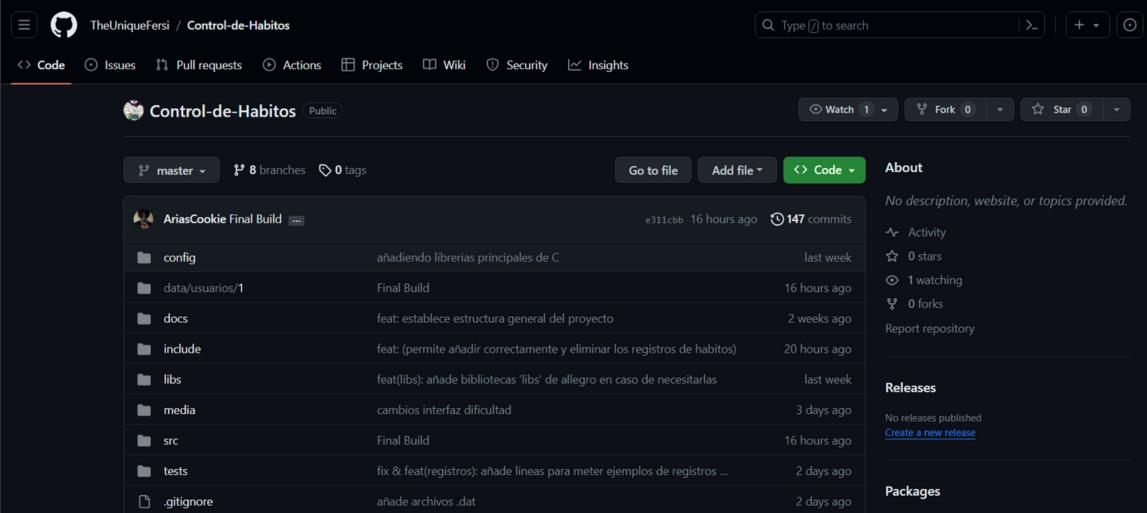
ASPECTOS GENERALES

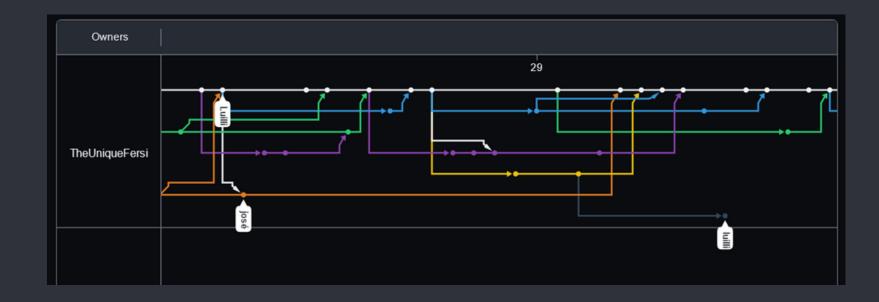




GITHUB









CLion 2023.2



CLION & ALLEGRO (5)

```
▲ CMakeLists.txt
                                © main.c ×
                  ≡ tests.txt
       ▲189 ▲3 ★1002 ^ ∨
         #include <stdlib.h>
         #include <string.h>
         #include <math.h>
         #include <time.h>
         #include <allegro5/allegro.h>
         #include <allegro5/allegro_image.h>
         #include <allegro5/allegro_primitives.h>
         #include <allegro5/allegro_font.h>
         #include <allegro5/allegro_ttf.h>
         #include <allegro5/allegro_audio.h>
         #include <allegro5/allegro_acodec.h>
        //#include "../include/structs.c"
       #include "../include/CRUD.c"
         #include "../include/resources.c"
         #include "../tests/depuracion.c"
        /* ----> <---- */
         /* ----> Prototipos <---- */
         int inicializar_allegro();//INICIALIZA TODO LO NECESARIO PARA QUE ALLEGRO FUNCIONÉ
```

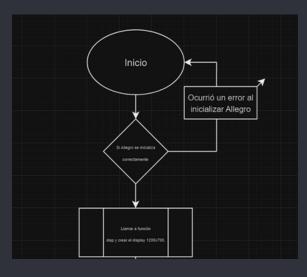
```
Funcion modoHabitos()
//EVENTOS DE TECLADO PARA REGISTRAR
Si estado=0 Entonces
 //Desplazarse por el menú
SiNo
 Si estado=1 Entonces
 //Crear Habitos
 SiNo
 Si estado=2 Entonces
 //EDITAR HABITO
 Si estado=3
  //ELIMINAR HABITO
 Fin Si
 Fin Si
 Fin Si
Fin Si
FinFuncion
Funcion main habitus()
pedirUsuario();//pide el nombre del usuario
Mientras !ventanaCerrada Hacer
 activarEventos();//Se inicializan los evento para cada Caso
  //(eventos de teclado, de ventana, etc)
 Segun momento Hacer
  depuracion(); //Depuracion de registros
  pedirNombreUsuario();//Registrar el nombre de usuario
  modoHabitos(); // Gestor de habitos
  horarios();//GESTOR HORARIOS
  recoradtorios();//GESTOR RECORDATORIOS
 De Otro Modo:
 Fin Segun
Fin Mientras
Fin Funcion
Funcion inicializarVentanas()
// ... CÓDIGO DONDE SE INICIALIZA VENTANAS Y EVENTOS
main habitus();
Escribir "Inicializar ventana";
Fin Funcion
Algoritmo control_de_Habitos
Si inicializaAllegro Entonces
 inicializarVentanas();//DESCRIPCION
 Escribir "Ocurrió un error";
Fin Si
FinAlgoritmo
```

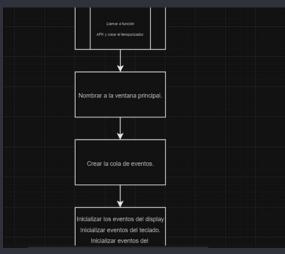
PSEUDOCÓDIGO S

```
Algoritmo sin titulo
  // Declaración de variables
  Entero acceso
  // Inicialización de Allegro y creación de recursos
  Si inicializar_allegro() Entonces
    disp <- al_crear_display(1200, 700)
    AFK <- al_crear_timer(30)
    al establecer titulo ventana(disp, "Hábitus")
    cola eventos <- al crear cola eventos()
    al_registrar_fuente_evento(cola_eventos,
al_obtener_fuente_evento_temporizador(AFK))
    al_registrar_fuente_evento(cola_eventos,
al_obtener_fuente_evento_ventana(disp))
    al_registrar_fuente_evento(cola_eventos, al_obtener_fuente_evento_teclado())
    al_iniciar_temporizador(AFK)
    // Creación de estructuras y operaciones CRUD
    Si no verificar existencia archivo(rutaAPP) Entonces
      INSERT(rutaAPP, reseteoAPP, longitud(struct APP), 1)
      // fin si debería ir aquí
    Fin Si
    SELECT(rutaAPP, app_recibe, longitud(struct APP), 1, 1)
    // Llamada a la función principal de la aplicación
    main_habitus(app_recibe.init, app_recibe.ID_last_user)
    // Liberación de recursos
    al destruir cola eventos(cola eventos)
    al_destruir_display(disp)
    al_destruir_temporizador(AFK)
    Imprimir("Ocurrio un error") // TODO: Registrar errores en un archivo de texto
  Fin Si
Fin Algoritmo
// Prototipos de funciones y procedimientos
Funcion Entero inicializar allegro()
Procedimiento main_habitus(Entero, Entero)
Procedimiento actualizar_display()
Entero init resources()
Procedimiento IUSD()
Procedimiento llamarINSERT()
Procedimiento llamarUPDATE()
Procedimiento llamarSELECT()
Procedimiento llamarDELETE()
```

Procedimiento creacionEstructuras()

DIAGRAMA DE FLUJO







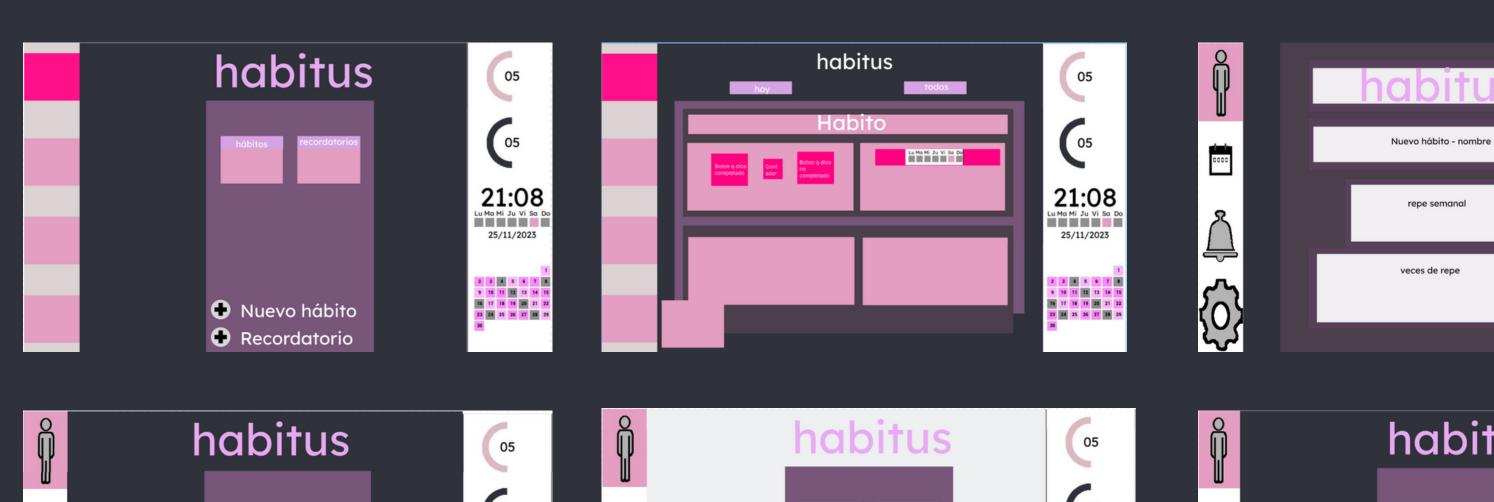
https://drive.google.com/file/d/1qK9I_KCsgkW0GWfPojT1I76yRdzcNJ_t/view?usp=sharing
Link del diagrama de flujo main

USO DE BIBLIOTECAS

#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <time.h>
#include <stdlib.h>
#include <ctype.h>

```
CMakeLists.txt
                                 © main.c ×
                   ≡ tests.txt
       /#include <stdio.h>
                                                                                   ▲189 ▲3 ★1002 ^ ∨
         #include <stdlib.h>
         #include <string.h>
         #include <math.h>
         #include <time.h>
         #include <allegro5/allegro.h>
         #include <allegro5/allegro_image.h>
         #include <allegro5/allegro_primitives.h>
         #include <allegro5/allegro_font.h>
         #include <allegro5/allegro_ttf.h>
         #include <allegro5/allegro_audio.h>
         #include <allegro5/allegro_acodec.h>
         //#include "../include/structs.c"
       w #include "../include/CRUD.c"
 14
         #include "../include/resources.c"
         #include "../tests/depuracion.c"
         /* ----> <---- */
         /* ----> Prototipos <---- */
         int inicializar_allegro();//INICIALIZA TODO LO NECESARIO PARA QUE ALLEGRO FUNCIONÉ
```

USO DE FIGMA



05

21:08

Lu Ma Mi Ju Vi Sa Do

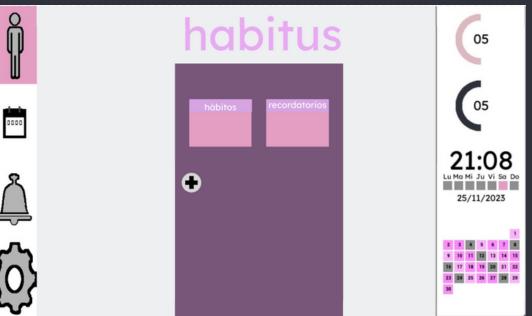
25/11/2023

9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29

0000

Ü

•





05

05

21:08

Lu Ma Mi Ju Vi Sa Do

2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29

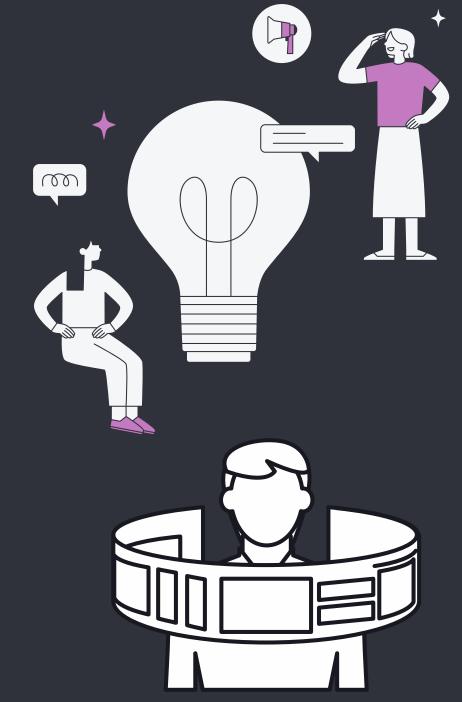


Los buenos hábitos son esenciales para una vida equilibrada y productiva.

Este programa de control de hábitos puede ayudar a fomentar la creación y mantenimiento de hábitos positivos que contribuyan a nuestro bienestar general.

En cada uno esta el Identificar y abordar malos hábitos comunes entre los universitarios, como la procrastinación, la falta de ejercicio, el sueño insuficiente, y la mala alimentación, puede ser crucial para el éxito académico y la salud mental.

El programa podría servir como una herramienta para fomentar la disciplina al proporcionar recordatorios, establecer metas y ofrecer incentivos para cumplir con los hábitos deseados.





El programa desarrollado para el control de hábitos en el lenguaje
C puede ser una herramienta valiosa para fomentar buenos hábitos,
abordar malos hábitos y mejorar la calidad de vida, especialmente
en el contexto universitario.

La efectividad del programa dependerá del usario al seguir el

constante uso de este programa.

GRACIAS



REFERENCIAS

Psicoadapta. (2018, 18 de diciembre). QUÉ ES EL HÁBITO. Blog de Psicoadapta. Recuperado de https://www.psicoadapta.es/blog/que-es-el-habito/

García Díaz, R. (Fecha de publicación). El falso mito de los 21 días para crear un hábito. El primer diario digital de Castilla y León. Recuperado de https://www.tribunasalamanca.com/blogs/para-profesionales/posts/el-falso-mito-de-los-21-dias-para-crear-un-habito