

Dino-bit 使用说明书

本文将具体介绍 dino-bit 是如何使用的，共分为一下 2 个部分。

一、基础连线

本部分将介绍 Part1 基础连线。

你将会看到一块带有标签为“Receiver”的 microbit 主板、三至四块标签为“Player id”（id 表示玩家编号）的 microbit 主板，你将进行如下操作：

1. 将“Receiver”的 USB 接口（数据线已连接）接入电脑的 USB 接口；
2. 根据玩家人数（单人、多人）顺次取出“Player 1”至“Player 4”；
3. 按照玩家编号的顺序，每次将当前的 microbit 板的两个按钮同时按下，“Receiver”的点阵将会滚动玩家编号，玩家的“Player”上将会滚动“connected”字样；
4. 最后等所有玩家均已准备好后（可能有倒计时，whn 会调整）同时按下“Receiver”的两个按钮，点阵上将会显示“Ready Go!”字样，表明连线完成。

注意：连线成功后 microbit 的 Player 板暂时将点阵面朝上并且不乱动，否则会造成无法预知的后果。

连线的视频参考本目录下\dinobit 演示视频 1.mp4 。

“Receiver”“Player”的照片见本目录下\Receiver.jpg 和\Players.jpg。

二、启动网页端小恐龙

本部分将会介绍 Part2 启动小恐龙。

首先打开 dino-bit 的目录\1.1（以下操作均在\1.1 下进行），然后用 vscode 打开 keyboardcontrol.py、http-server.py，首先打开 vscode 终端，输入“pip install -r requirements.txt”（不含引号）来安装 flask、bootstrap 和 keyboard 库。

然后，你需要运行 http-server.py，可以在终端输入“python http-server.py”（不含引号）或者直接通过 vscode 调试运行。同样用并行终端运行 keyboardcontrol.py。

运行成功后在 google 浏览器里打开 <http://localhost:8088>，点击选择游戏模式，接着请每个玩家双手抱住 microbit player 板贴在腹部，将点阵面朝外，全力跳跃后就可以开始游戏了！

值得注意的是，这里有 5 秒倒计时，请你做好准备！

单人模式：闯关挑战人体极限！

多人模式：输入玩家人数，联机对决！

需要注意的是：单人模式也需按上述操作，不过只需要一个“Player1”。

如果连线失败，或者提前按“Receiver”按钮，需要将每个“Player”关闭电源再重新打开，“Receiver”的 USB 接口拔出后再插入，并重新运行 keyboardcontrol.py，**不需要重新运行 http-server.py。**

启动运行部分参考\dinobit 演示视频 2.mp4 。

动感运动部分参考\dinobit 演示视频 3.mp4 。