

Laboratorium 6

Obsługa plików

Najprostsza operacja na pliku składa się z trzech etapów:

- otwarcia pliku;
- zapisu lub odczytu z niego;
- zamknięcia pliku.

Ćwiczenie 6.1.

Napisz program, który w podkatalogu `dane` utworzy plik z Twoim imieniem i nazwiskiem.

Na początku należy utworzyć katalog `dane`, w którym powstanie plik. Wykorzystamy trzy funkcje operujące na plikach. `fopen`, `fputs`, `fclose`.

Poniżej znajduje się lista najczęściej używanych funkcji:

fopen	otwarcie pliku o nazwie określonej pierwszym parametrem, w trybie określonym drugim parametrem. Na przykład <code>r</code> oznacza otwarcie do odczytu, a <code>w</code> - do zapisu. Funkcja zwraca uchwyt pliku, poprzez który możemy się do niego odwoływać
fputs	pozwala na zapis tekstu, który jest drugim parametrem, do pliku określonego uchwytem w pierwszym parametrze
fclose	zamyka wskazany przez uchwyt plik
fgets	odczytuje z pliku wskazanego przez pierwszy argument liczbę znaków w bieżącym wierszu, określoną przez drugi argument
file_exists	zwraca prawdę, gdy istnieje plik, którego nazwę podaje się jako parametr, a fałsz – w przeciwnym razie
feof	zwraca prawdę, gdy osiągnięto koniec pliku, określonego pierwszym parametrem, a fałsz – w przeciwnym razie
flock	ustawia blokadę pliku, którego uchwyt jest pierwszym argumentem w trybie określonym przez drugi. Na przykład tryb 2 oznacza blokowanie na wyłączność, a tryb 3 – odblokowanie
fseek	przesuwa wskaźnik położenia w pliku, którego uchwyt jest pierwszym argumentem, w miejsce wskazane przez drugi
tempnam	tworzy plik o unikalnej nazwie w katalogu określonym pierwszym parametrem. Początek nazwy można określić drugim parametrem. Plik zwraca nazwę utworzonego pliku
unlink	usuwa plik o nazwie podanej jako parametr
file	zapamiętuje całą zawartość pliku o nazwie podanej jako parametr

//Listing 6-1.php

```
<HTML>
<HEAD>
<META HTTP-EQUIV="Content-Type"CONTENT="text/html;charset=iso-8859-2">
<TITLE>Zapisujemy plik</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<?
```

```
// Program tworzy plik tekstowy z imieniem i nazwiskiem.
$plik = fopen ("dane/imienazwisko.txt"/ "w");
if (!($plik)) {
print "BŁĄD: Nie da się utworzyć pliku.";
} else {
print "Plik z imieniem i nazwiskiem został utworzony.";
fputs ($plik, "Mariusz Dymek");
fclose ($plik); )
?>
</BODY>
</HTML>
```

Ćwiczenie 6.2.

Napisz program, który odczyta utworzony w poprzednim ćwiczeniu plik i wyświetli jego zawartość.

Do odczytania danych z tego pliku użyjemy funkcji **fgets**:

```
//Listing 6-2.php
<HTML>
<HEAD>
<META HTTP-EQUIV="Content-Type"CONTENT="text/html;charset=iso-8859-2">
<TITLE>Odczytywanie pliku</TITLE>
</HEAD>
<BODY>

    <? // Program odczytuje plik tekstowy z imieniem i nazwiskiem.

    $plik = fopen ("dane/imienazwisko.txt", "r");
    if (!($plik)) {
        print "BŁĄD: Nie da się otworzyć pliku.";
    } else {
        $wiersz = fgets ($plik, 255);
        print "Dane z pliku: <B>$wiersz</B>";
        fclose ($plik);
    }
    ?>

</BODY>
</HTML>
```

Zadania:

1. Napisz program, realizujący prosty licznik tekstowy, którego wskazanie jest pamiętane w pliku tekstowym. Pamiętaj o blokowaniu pliku.
2. Napisz program, który będzie wyświetlał przysłowie na dany dzień – jedno wylosowane z wielu, zapamiętanych w pliku tekstowym.
3. Napisz program, który będzie zbierał informacje o użytkowniku. Dane niech będą zbierane w pliku czasowym, którego nazwa będzie przekazywana w ukrytym polu.