

Exercices complémentaires UML et Java

TABLE DES MATIERES

<i>Section 1 Des étudiants dans une promotion.....</i>	<i>3</i>
1.1 But.....	3
1.2 Enoncé.....	3
<i>Section 2 Quelques classes – la salle de réunion.....</i>	<i>4</i>
2.1 But.....	4
2.2 Enoncé.....	4

Section 1 Des étudiants dans une promotion

1.1 But

- Réaliser un diagramme de classes
- Implémenter des objets en Java

1.2 Enoncé

Faire un diagramme UML de la situation suivante :

Des étudiants sont regroupés dans une et une seule promotion.

L'école contient plusieurs promotions.

Les étudiants de toute formation vont suivre des cours par plusieurs formateurs.

Un responsable pédagogique est associé à chaque promotion et peut en gérer plusieurs.

Dans l'application on aura besoin de connaître :

- le nom de l'école et le nom des promotions de l'école
- la liste des étudiants par promotion
- le nom d'une promotion à partir d'un étudiant
- la liste des promotions suivies par un formateur

Coder ceci en Java, et mettre dans le main() un ensemble d'objets pour vérifier le texte ci-dessus.

Section 2 Quelques classes – la salle de réunion

2.1 But

- Réaliser un diagramme de classes
- Implémenter des objets. Héritage, polymorphisme

2.2 Enoncé

On souhaite réaliser une application console qui gère des Employés dans une salle de réunion. Un Chef de projet fait partie de cette réunion.

Chaque employé est défini par son nom et par une phrase qui lui est propre et qu'il emploiera lorsque l'on demandera comment il va.

Le chef ne peut pas s'empêcher d'ajouter " et je suis chef" quand on lui demande de se présenter !

Une salle de réunion est caractérisé par son nom, numéro et capacité max.

Quand une personne entre dans la salle de réunion, elle s'enregistre dans cette salle s'il reste de la place.

S'il y a au moins deux personnes dans la salle, si quelqu'un demande comment ça va, les autres lui répondent. Le dernier à se présenter conclut par "et toi ?". Le demandeur répond alors aussi, donc en dernier.

Réaliser un diagramme de classes sous Visual Paradigm.

Implémenter le code correspondant en Java.

Dans le main() créer quelques employés et chefs, une salle de réunion et les mettre dans la salle de réunion.

Un des employés demande comment ça va....