

Résumé du formalisme UML (Conception)

Diagramme de Classe

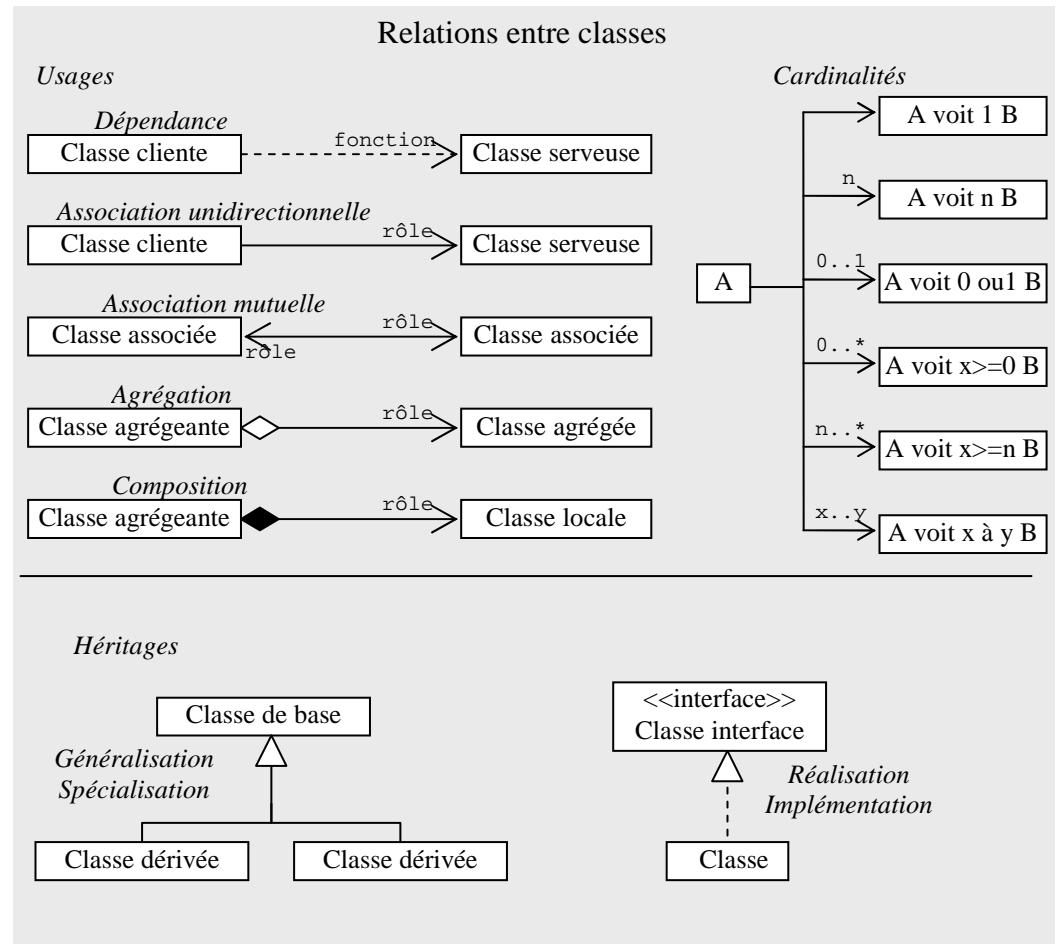
Classe abstraite

<<Interface>>
Classe interface

<<Exception>>
Classe

type
Classe paramétrée

Classe externe
(package)



Niveau de raffinement

Diagramme global

Classe

Diagramme partiel

Classe
attribut : type
\$attribut de classe :type

Diagramme partiel

Classe
opération
opération abstraite
\$opération de classe

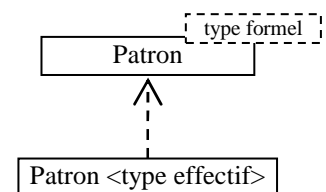
Diagramme complet

Classe
attribut : type [=val initiale]
\$attribut de classe :type [=val initiale]
Opération(param : type)[:type retour]
opération abstraite(param : type)[:type retour]
\$opération de classe(param : type)[:type retour]

Visibilités
- membre privé
+ membre public
membre protégé

\$: de classe

Instanciation de classe paramétrée



Les mots clés

| Fonction en POO | C# | Java | PHP |
|--|--------------|-------------|---------------|
| Méthode abstraite | abstract | abstract | |
| Accéder Méthode classe de base | base | super | parent:: |
| Définir une classe | class | class | class |
| Constructeur | NomClasse() | NomClasse() | __construct() |
| Destructeur | ~NomClasse() | finalize() | __destruct() |
| Définir une interface | interface | interface | interface |
| Fichiers d'un même assembly | internal | | |
| Créer un objet | new | new | new |
| Surcharge d'une Méthode | override | | |
| Attribut/Méthode privée | private | private | private |
| Attribut/Méthode accessible par la classe dérivée | protected | protected | protected |
| Attribut/Méthode publique | public | public | public |
| Empêche la surcharge dans classe dérivée | sealed | final | final |
| Attribut/Méthode de classe | static | static | static |
| Référence de l'objet en cours | this | this | \$this |
| Permet à ce que la classe dérivée surcharge la Méthode | virtual | | |
| Classe dérivée | : | extends | extends |
| Implementer une interface | : | implements | implements |