

# Planilha de avaliação das missões

Nome:

## Instruções:

1. Para cada missão, preencha as informações depois de ler as regras. É longe a área de lançamento? Existem linhas para chegar lá, facilitando a navegação? Existem muitas missões nas proximidades que vocês podem fazer junto desta? A ativação do modelo é difícil?
2. Com base nas informações, selecione as missões em que sua equipe deve trabalhar
3. Compare com as observações de outros colegas de equipe e cheguem a um consenso sobre quais missões tentar nesta temporada.
4. Use essas informações para ajudá-lo com a Planilha de Estratégia da Missão.

Missão	Localização da base perto/longe	Navegação Fácil/difícil	Outras missões na área	Metódo de ativação	Outros fatores	Pontos
1 Lugares elevados						
2 Guindaste						
3 Drone de inspeção						
4 Design para os animais						

Planilha de avaliação das missões						Nome:	
Missão	Localização da base perto/longe	Navegação Fácil/difícil	Outras missões na área	Metódo de ativação	Outros fatores	Pontos	
5 Casa na árvore							
6 Engarrafa mento							
7 Balanço							
8 Elevador							
9 Fator de segurança							

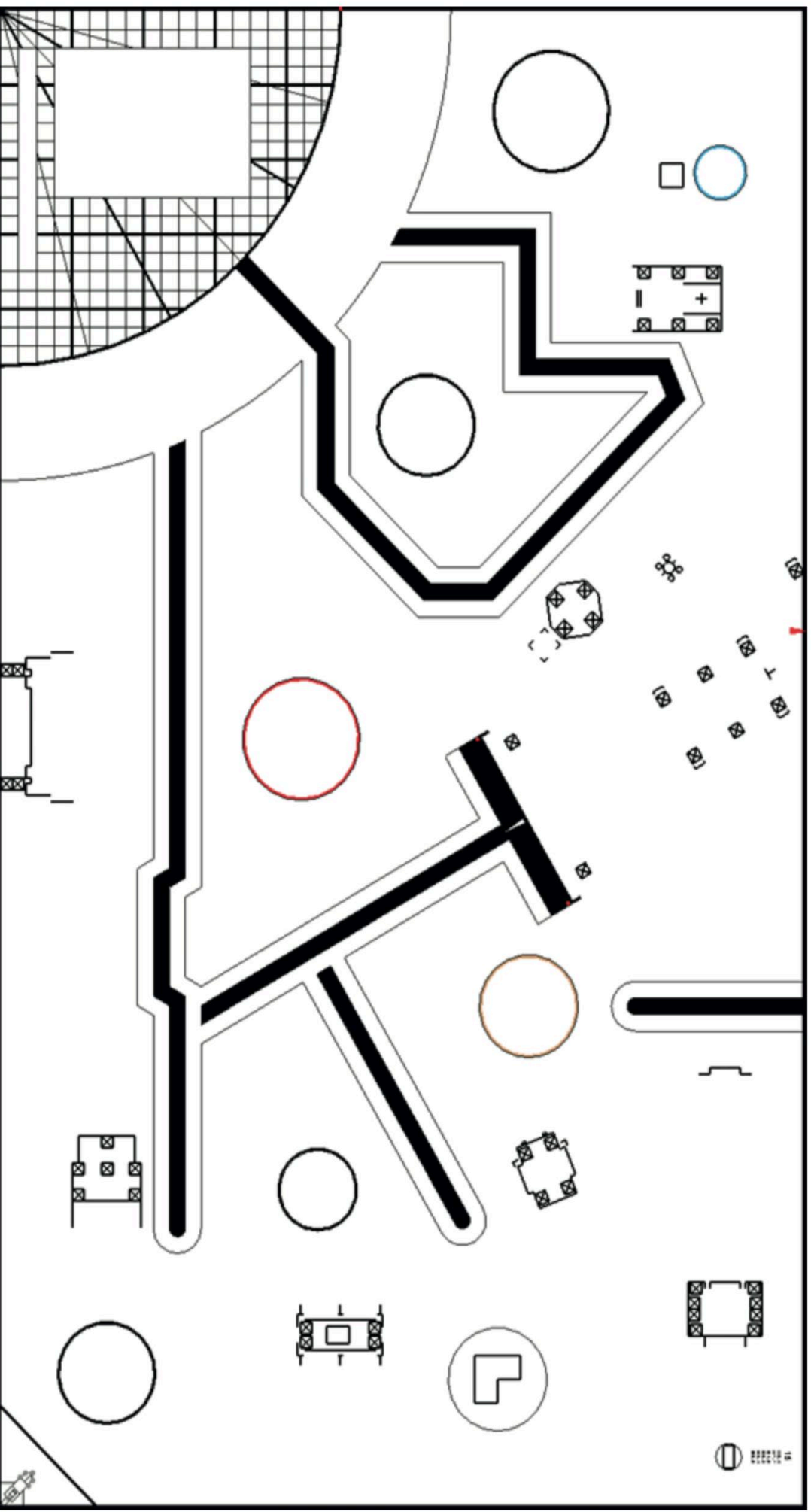
Planilha de avaliação das missões				Nome:		
Missão	Localização da base perto/longe	Navegação Fácil/difícil	Outras missões na área	Metódo de ativação	Outros fatores	Pontos
10 Construção em aço						
11 Arquitetura inovadora						
12 Planeje e construa						
13 Melhorias de sustentabilidade						

# Planilha de planejamento estratégico

Nome: \_\_\_\_\_

## Instruções

1. Pegue uma caneta e trace o caminho que o robô seguirá toda vez que sair da Área de Lançamento (uma nova cor de caneta para cada caminho)
2. Decida quais missões o robô pode concluir ao longo dessa parte e marque-as com um círculo
3. Determine a ordem em que o robô seguirá os caminhos
4. Compare sua estratégia com outras pessoas da equipe. Cheguem a um consenso



# Planilha de design de robô

**Nome:**

## Instruções:

1. Revise as regras para o jogo do robô. Existem regras que restringirão seu design? Existe um limite de tamanho?
2. Pense em todas as missões que sua equipe decidiu fazer. Será necessário passar por cima de algo ou chegar a um ponto alto?
3. Pense nos caminhos que sua equipe decidiu seguir. Será necessário seguir linhas? Onde o robô poderá se alinhar? Discuta com o resto da sua equipe e construa um robô base para combinar os recursos que você deseja.

**Quais funções o robô deve ter?**

**Quais sensores precisaremos?**

**Quais são alguns dos mecanismos que podem resolver a missão?**

# Planilha de testes do robô

Nome:

Instruções:

- 1. Se você projetar mais de um robô, use esta planilha para compará-los. Na parte superior de cada coluna, descreva seu robô
- 2. Faça alguns testes básicos para comparar os designs dos robôs. Este robô pode se mover reto com precisão? Ele pode virar de forma consistente? Pode seguir a linha? Ele consegue detectar uma linha? O robô se moveu como planejado?
- 3. Discuta qual robô teve o melhor desempenho para ajudá-lo a escolher o melhor design para sua equipe.

	Robô 1: Rodas: Tamanho: Sensores: Motores:	Robô 3: Rodas: Tamanho: Sensores: Motores:	Robô 3: Rodas: Tamanho: Sensores: Motores:
Reto por 50 cm			
Virada			
Orientação por linhas			
Visão geral: Velocidade? Equilíbrio? Confiabilidade?			

## Planilha de programação

Nome:

### Instruções:

1. Hora de planejar. Para cada caminho escolhido por sua equipe, escreva instruções em português para o robô. Depois que o robô for lançado, como ele irá viajar para o modelo de missão e ativá-lo? Por exemplo. Avance 30cm, vire 90 graus para a esquerda....
2. Anote cada passo que o robô daria em português simples. Mais tarde, os programadores podem converter isso em código
3. Adicione quantas Linhas forem necessárias

Passo	Instrução
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

Planilha de programação

Nome:

Passo	Instrução
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	



## Evolução de anexo do robô

Nome:

Data:

Nome da missão:

### Função destaque desta versão

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### Desenho/imagem



### Mudanças feitas e porquê

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### Outras observações

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**Notas da pesquisa**

**Nome:**

**O que você está tentando pesquisar?**

**Três fontes de informação**

*Instruções*

- Para livros e artigos, inclua título/autor
- Para sites e fontes online, inclua o URL
- Para vídeos do YouTube, inclua o nome do apresentador e suas qualificações além do link
- Use apenas sites respeitáveis (por exemplo, .gov, .edu) e vídeos do YouTube (por exemplo, TedTalk)

**Quais fatos você aprendeu?**

**Quais problemas identificou? Quais soluções você descobriu?**

## Planilha de seleção do projeto

Nome:

### Instruções:

1. Leia o desafio e a descrição do projeto com atenção
2. Quais problemas você conhece sobre este tópico?
3. Com quais especialistas você pode conversar? Quais locais você pode visitar?
4. Compartilhe suas ideias com seus colegas

**Projeto**  
**Ideias/Problemas**

**Possíveis locais**  
**para visitar**

**Especialistas**

**Instruções:**

1. Quando a equipe escolher um problema, pensem em como resolvê-lo
2. Quais as soluções já existentes? Como a sua solução é diferente?
3. Consegue fazer um protótipo? Ou testar sua idéia?

**Quais as soluções já  
existem para esse  
problema?**

**Podemos resolver de  
uma maneira nova  
ou melhor/mais  
barata?**

**Como podemos testar  
a idéia?**

# Planilha de inovação

**Nome:**

### Instruções:

1. Encontrem o máximo de produtos similares/soluções e as comparem com a da sua equipe
2. O objetivo é reunir informações suficientes para poder explicar como a solução da equipe é inovadora (diferente ou uma melhoria em algo que existe). Você pode compartilhar todas essas informações com seus juízes.

Produto/link	Custos	Processo de implementação	Pros	Contras	Outros
Nossa solução					

# Aprendendo os Core Values

Nome:

Instruções:

Deixe cada aluno preencher o formulário

Core Value	Definição	Como nossa equipe vai usar este Core Value?
Descoberta	Exploramos habilidades e ideias novas	1. 2.
Inovação	Usamos a criatividade e a persistência para resolver problemas	1. 2.
Impacto	Aplicamos o que aprendemos para melhorar o mundo em que vivemos	1. 2.
Inclusão	Respeitamos uns aos outros e aceitamos nossas diferenças	1. 2.
Trabalho em equipe	Somos mais fortes quando trabalhamos juntos	1. 2.
Diversão	Admiramos e celebramos aquilo que fazemos!	1. 2.

## Outros conceitos de Core Values

Nome:

Instruções:

Deixe cada aluno preencher o formulário

Core Value	Definição	Como nossa equipe vai usar este conceito?
<b>Coopertition</b>	Aprender é mais importante que vencer; a equipe aprende, ensina e coopera entre si e com as equipes concorrentes	1. 2.
<b>Gracious Professionalism</b>	Incentivar o trabalho de alta qualidade, valorizar-se uns aos outros e respeitar os indivíduos e a comunidade	1. 2.
<b>As crianças fazem o trabalho</b>	Equilíbrio adequado entre responsabilidade da equipe e orientação do treinador	1. 2.