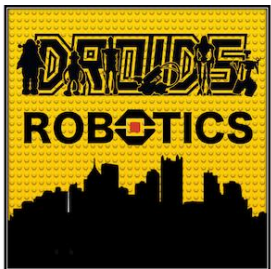


שיעור בתכנות EV3 למתחילים

נושא השיעור: SWITCH



By Droids Robotics



נושאי השיעור:

- למד איך לגרום לרובוט שלך להחליט מה לעשות במצבים שונים
- למד איך להשתמש בבלוק ה **SWITCH**

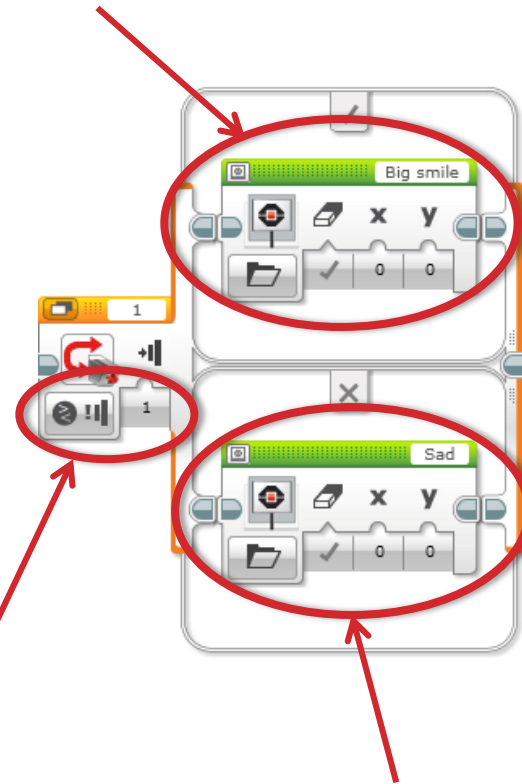
בלוקי ה-SWITCH



הרץ את הקוד הזה
אם התשובה היא כן

- לשאול את הרובוט שאלה ולעשות משהו אחר בהתאם לתשובה
- דוגמא: האם הרובוט רואה קו? או שלא?

- בעיקרון זאת שאלת כן/לא
- בלוקי ה-SWITCH נמצאים תחת הכרטיסייה הכתומה



השאלה שנשאלת: האם
חיישן המגע נלחץ

הרץ את הקוד הזה
אם התשובה היא לא

בלוק SWITCH אתגר 1

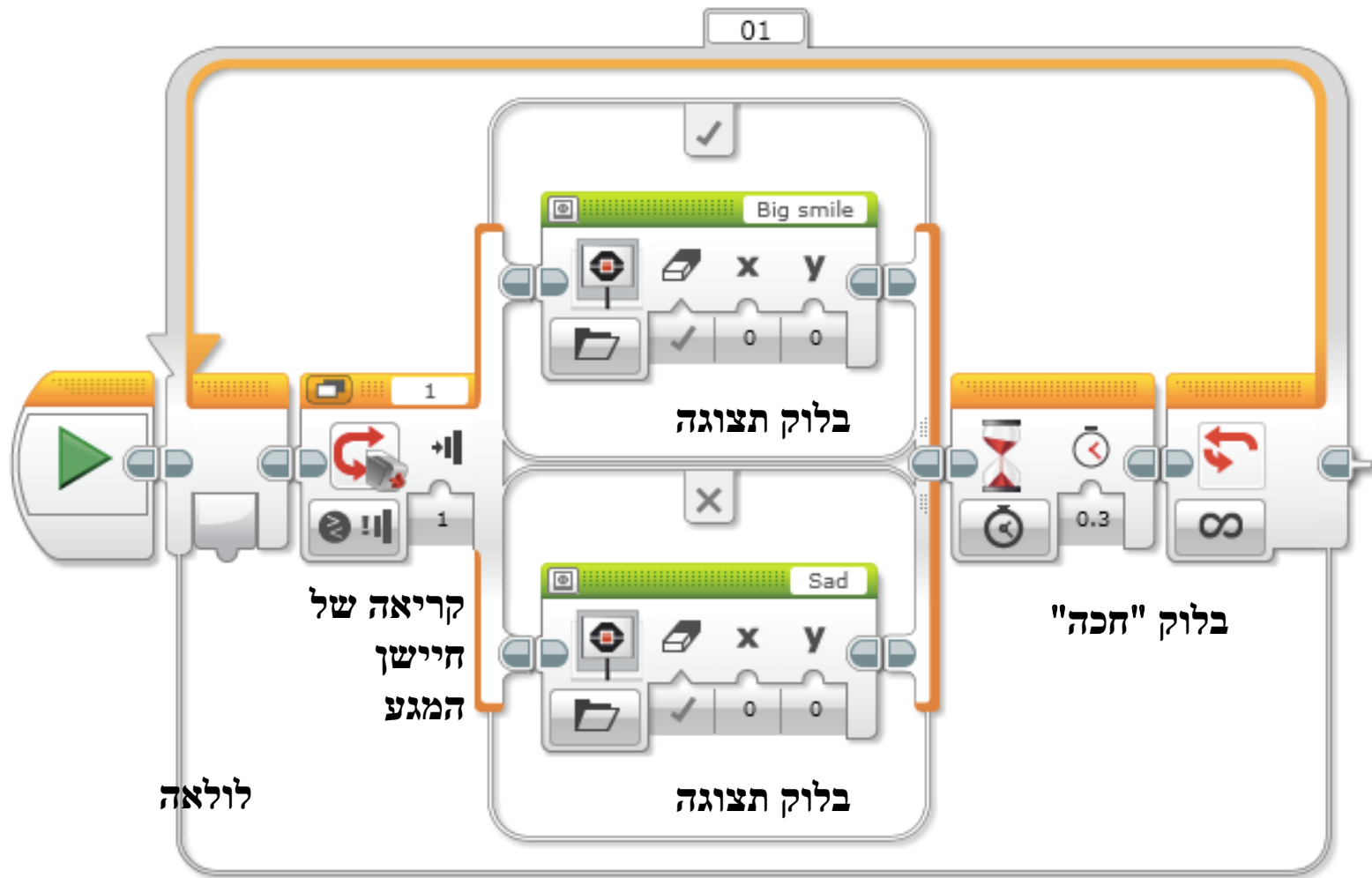


אתגר: כתוב תוכית שמשנה את
התצוגה אם חיישן המגע לחוץ או
לא

אם לחוץ – הבקר שמח ! הצג
חייכן שמח. אם לא לחוץ הבקר
עצוב! הצג חייכן עצוב



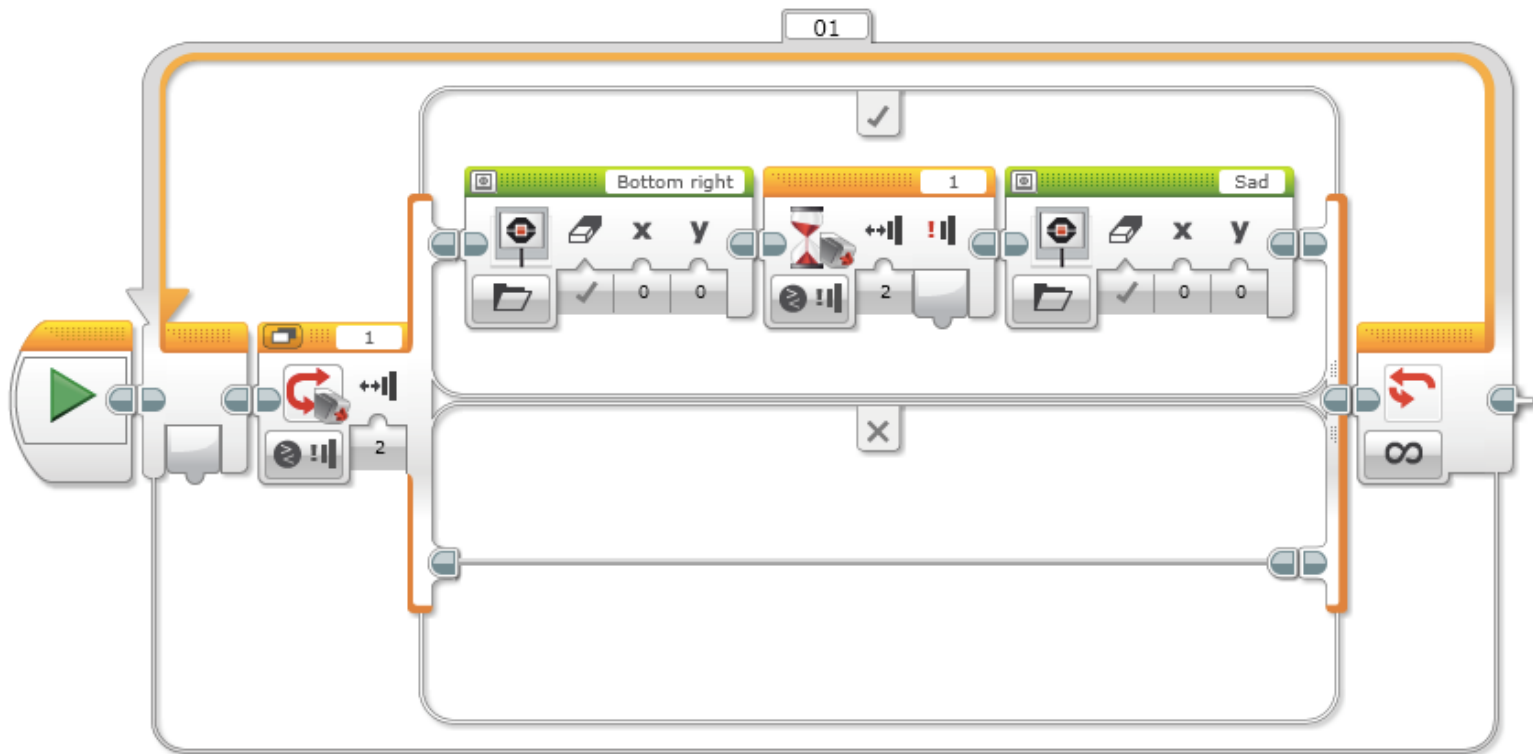
פתרון אתגר 1



בלוק ה SWITCH אתגר 2

האם אתה יכול לרשום תוכנית שמציגה עיניים גדולות אם נלחץ פעם אחת, ופרצוף עצוב אם נלחץ פעם שנייה, וככה שוב ושוב

פתרון אתגר 2



קרדיטים

מדריך זה נכתב על ידי סאנג'אי ששן וארווין
ששן מקבוצת
Droids Robotics ותורגם על ידי קבוצה
74 מבית ספר רבין שוהם

This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).