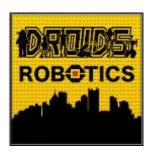
## שיעור בתכנות למתחילים

# איסוף והעברה של אובייקט



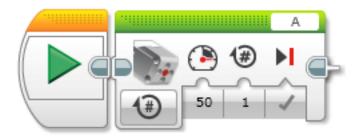


### נושאים

- תוספת מונעת למד איך לתכנת את הרובוט שיזיז זרוע
  - למד איך להכין תוספות יעילות 🦪

## סיבוב זרוע, לא רק את הגלגלים

#### בלוק מנוע בינוני



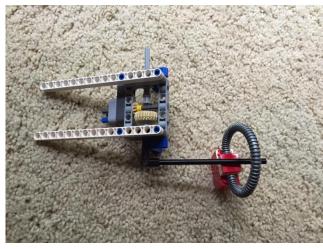
### בלוק מנוע גדול



- חבר מנוע גדול לחיבור D חבר מנוע גדול לחיבור A
  - Motor Blockנגד Move Steering
- לגלים אOVE STEERING השתמש ב המאפשר תנועה של שני מנועים בסנכרון אחד עם השני) ראה שיעור הנקרא בלוקי תנועה(
- בשביל להזיז את הזרוע שלך השתמש בבלוק ה ה LARGE MOTOR או בלוק ה MEDIUM MOTOR מכיוון שאינך צריך סנכרון בין שני המנועים

### שימוש במנוע בינוני

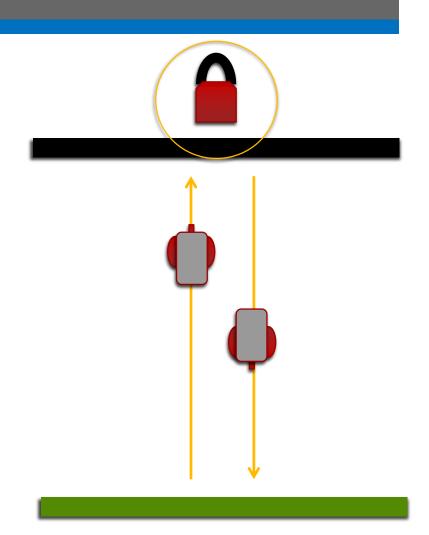
- חבר מנוע בינוני לחיבור A או מנוע גדול הבר מנוע בינוני לחיבור D לחיבור
  - הרכב זרוע שיכולה לאסוף לולאה
  - הסתכלו על שני הדוגמאות מימינה.
    - הוראות נמצאות באתר. 🠬





## אתגר הרמה והעברה של אובייקט

- מקו ההתחלה עבור לקו השחור 🠬
- הרם את האובייקט וחזור איתו לקו הראשון
  - אתה יכול שהרובוט יסתובב בכדי לחזור או שפשוט ייסע אחורה
- אתה יכול לבנות את האובייקט
  כקובייה ( כמו שיש בערכת הבסיס )
  או כלולאה שניתנת לתפיסה מלמעלה,
  תלוי בחלקים הניתנים לך.



### פתרון האתגר

מטרת התוכנית היא לזוז מההתחלה עד לקו השחור, על הרובוט לעצור בקו , להרים אובייקט ולחזור חזרה לקו ההתחלה עם האובייקט



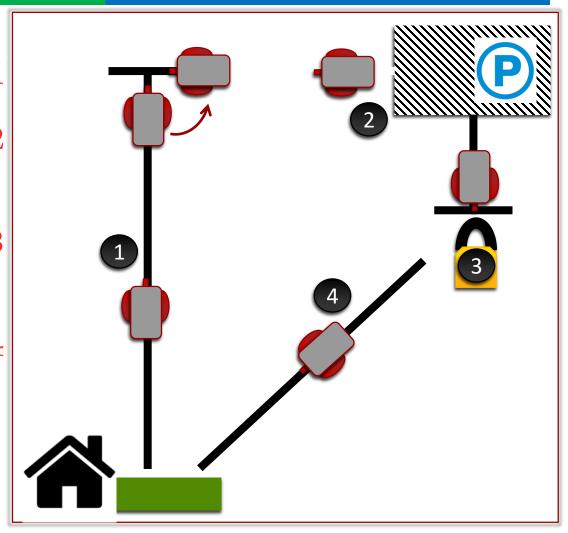
נסיעה עד לקו שחור

סע חזרה עד לקו ירוק

סובב את המנוע הבינוני לכמות שאתה צריך בשביל להרים את הרובייקט. תוכל לבדוק זאת ב PORT זאת ב VIEW

### מסע למרכול

- התחל בבית וסע לחנות.
  - תובב וחנה בנסיעה .2 אחורה במקום החנייה
  - עצור בכדי להרים את .3 המוצר
- חזור הביתה בעזרת קיצור. הדרך



# השקופיות הבאות מכילות טיפים שיעזרו לכם לבנות זרועות ב**FLL**

### זרועות מונעות מול זרועות נייחות

- זרועות מונעות מול זרועות נייחות 🦪
- ירועות נייחות בדרך כלל יותר אמינות ( עיקרון KISS השומר על פשטות)
  - זרועות מונעות עלולות להיות קשות יותר לחיבור 🦪
    - מקורות הנעה: 🐬
- פנאומטיקה חזק יחסית , אך צריך מראש למלא אוויר ולהישמר משינוי בלחץ ומדליפות
  - גומיות קומפקטיות וקלות לשימוש אך עלולות להיקרע / להיחלש במהלך הזמן. 🥏
- מנועים ניתן לשלוט עליהם דרך התוכנה ולהשתמש בהם פעמים רבות במשימות שונות אך גדולים פיזית

### טיפים לזרועות 🖯

- הפחתת טעויות / בזבוז זמן ע"י הימנעות מהוספת/ הוצאת זרועות. עצב זרועות שיכולות להישאר לזמן ממושך
- בשביל דוגמאות למעט תוספות על פני יציאות Droid Robotics Food Factor Run הפש ביוטיוב מרובות.
  - הסרת זרועות יותר קשה , פחות נטייה לטעויות מאשר חיבורם 🥒
- בשביל דוגמאות להסרת זרועות מורכבות אבל Droid Robotics Senior Solutions אבל אבל לא הוספה של עוד.
  - הפחת מקום ומורכבות על ידי בניית זרועות שיכולות לעבוד למשימות מרובות.
  - forklift attachment used in nature's fury run Droid Robotics הפש ביוטיוב השביל דוגמא לכך.

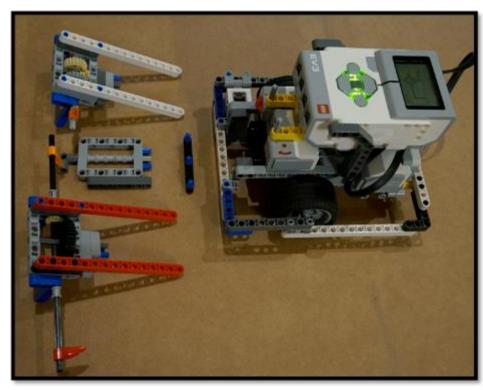
## המשך טיפים לזרועות

- השתמש במנגנונים אמינים וקלים לשימוש בכדי לחבר למנועים/ לרובוט
  - הימנע מפינים קשים לחיבור/הוצאה 🧪
- חיבור ישירות למנוע אמין יותר ( הימנע מתמסורות) אך לוקח זמן רב יותר. 🥒
- אין. איבור בעזרת גלגלי שיניים עלול לגרום לזרוע להתחבר יותר בקלות אך החיבור עלול להיות לא אמין.
- השתמש בגלגלי שיניים להעברת כוח לאיפה שהינך צריך אותו ברובוט ולכיוון שאתה רוצה אותו.
  - הסתכל במודלים של לגו בשביל השראה על חיבור גל"שים 🧷
  - בכדי ללמוד יותר על גלגלי שיניים. isogawa הסתכל בספרים שנכתבו ע"י

### מלזכ"ת לחיבור זרועות

### שים לב לתכונות הבאות:

- מוחלף בקלות: הוצאה וחיבור מהירים 🥏
- לא בעיות: חזק, חיבור אמין למנוע (קשה להוציא בטעות)
- זרועות בעלות כוח: תמסורות אמינות להגברה והנמכה של הכוח לזרועות
  - מסורות להעברת הכוח לשני צידי הרובוט



### השלבים הבאים

- עכשיו כשאתה יודע איך להזיז זרוע, אתה יכול להרים זרוע המשר אתה זז?
- בדוק איך לעשות פעולות במקביל בשיעורים של המתקדמים המומחים

### קרדיטים

## מדריך זה נכתב על ידי סאנג'אי סשן וארווין סשן מקבוצת 74 ותורגם על ידי קבוצה Droids Robotics מבית ספר רבין שוהם

This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-</u> NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.