#### **BEGINNER EV3 PROGRAMMING LESSON**



- اساسيات الإي في ثري
  مقدمة الى اللبنة الذكية إي في ثري ومحيط البرمجة



By: Droids Robotics

تعريب: أ.عبد الملك حلواني

# أهداف الدرس

1. تعلم كيف تعمل لبنة الإي في ثري الذكية 2. تعرف على المكونات الأساسية لبرنامج الإي في ثري

# أزرار (كباسات) اللبنة الذكية

- رجوع = 1 تراجع إيقاف البرنامج إطفاء الروبوت
- زر المنتصف = 2 تحديد الخيارات تشغيل البرنامج تشغيل الروبوت
- شمال، يمين، أعلى، أسفل = 3 تصفح القائمة



#### شاشة اللبنة الذكية



علامات تبويب الشاشة

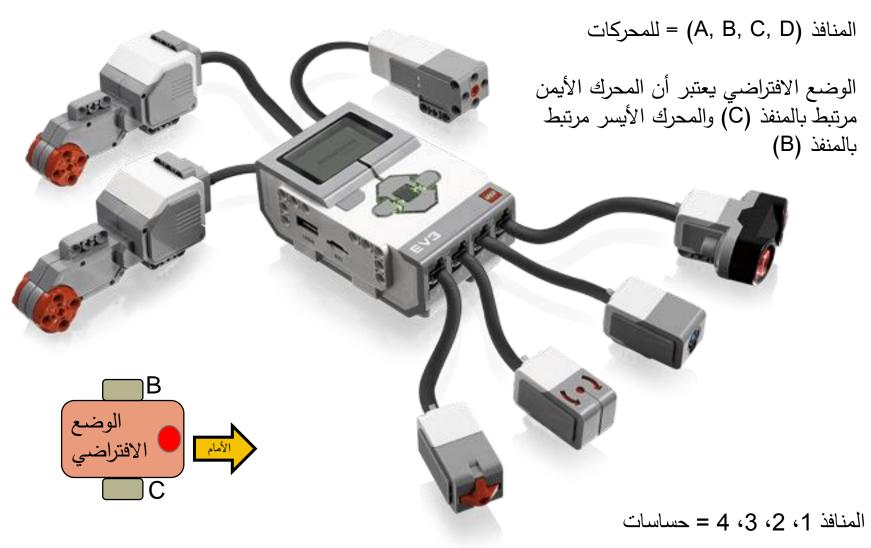
1. تشغيل الأخير البرامج التي تم تشغيلها مؤخرا

2. تصفح الملفات جميع البرامج مرتبة حسب اسم المشروع

> 3. تطبيقات اللبنة قراءة المداخل (Port View)

4. الإعدادات البلوتوث، الواي فاي، مستوى الصوت

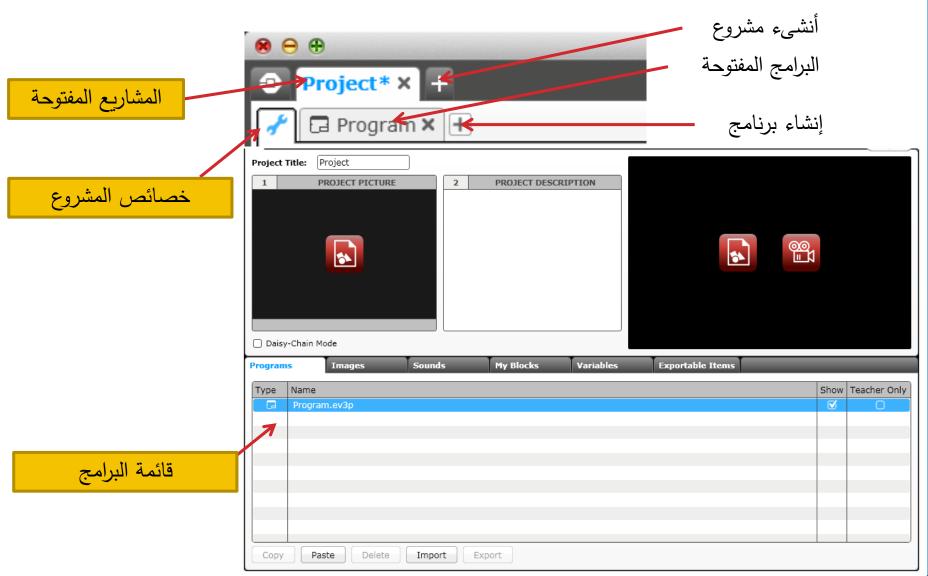
#### المنافذ، الحساسات، المحركات



# برنامج الإي في ثري



## برنامج الإي في ثري: انشاء برنامج جديد



#### المشروع والبرنامج

- نبدأ بإنشاء ملف مشروع بإمتداد (ev3). بالإمكان تغيير اسم المشروع عن طريق خيار حفظ المشروع باسم (Save Project As)
- بالإمكان إضافة عدة برامج داخل ملف المشروع. لتغيير اسم البرنامج يتم الضغط مرتين على الاسم ومن ثم طباعة الاسم الجديد
  - تظهر نجمة (\*) بجانب اسم المشروع عند وجود تحديثات على الملف ولم يتم حفظها
  - تظهر اشارة (x) بجانب اسماء المشاريع والاسماء وتستخدم لإغلاق الملفات ولا تحذفها
    - فيما يلي تفصيل امتدادات الملفات المستخدمة مع روبوت الإي في ثري:
      - البرامج (ev3p.)
        - الصور (rgf.)
      - الأصوات (rsf.)
      - النصوص (rtf.)
    - المشاريع (ev3): وهو نوع الملف الوحيد الذي يتم فتحه داخل البرنامج
      - ملف الاستيراد (ev3s): ويمكن استيراده من مشروع الإي في ثري

#### برنامج الإي في ثري: نافذة البرمجة



## رموز مهمة



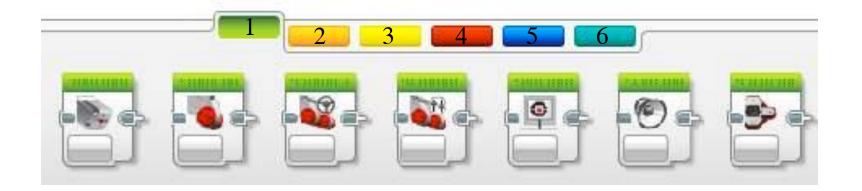
- 1. قائمة البرامج في المشروع
- 2. المؤشر على شكل سهم: لتحديد مكان الكتابة أو جزء من المشروع
  - 3. المؤشر على شكل يد: من أجل تحريك عناصر البرنامج
    - 4. إضافة ملاحظات، لجعل البرنامج أسهل للفهم
      - 5. تقدم وتراجع للنشاطات الأخيرة
        - 6. حفظ المشروع
        - 7. تكبير وتصغير

#### أوامر البرمجة: علامات التبويب الملونة

أوامر الفعل التحرك، المحرك الكبير والمتوسط، 1

أوامر سير تسلسل البرنامج البدء، الإنتظار، التكرار، أداة الشرط، ...

أوامر الحساسات أزرار اللبنة، الزاوية، الألوان، المسافة



العمليات على البيانات المتغيرات، المصفوفات، المنطق، 4

الأوامر المتقدمة تسجيل البيانات، الاتصال

الأوامر الخاصة أوامر مخصصة يبنيها المستخدم

6

#### **CREDITS**

- This tutorial was created by Sanjay Seshan and Arvind Seshan from Droids Robotics.
- More lessons are available at www.ev3lessons.com
- Author's Email: <u>team@droidsrobotics.org</u>
  - قام بتعريب هذا العمل الأستاذ عبد الملك حلواني، البريد الإلكتروني: ahalawani@live.com



This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-</u> NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.