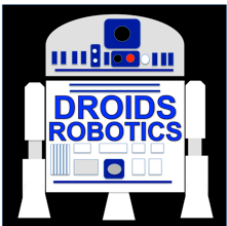


LIÇÃO DE PROGRAMAÇÃO INICIANTE EV3




Tópicos Abordados:
Desafios Finais

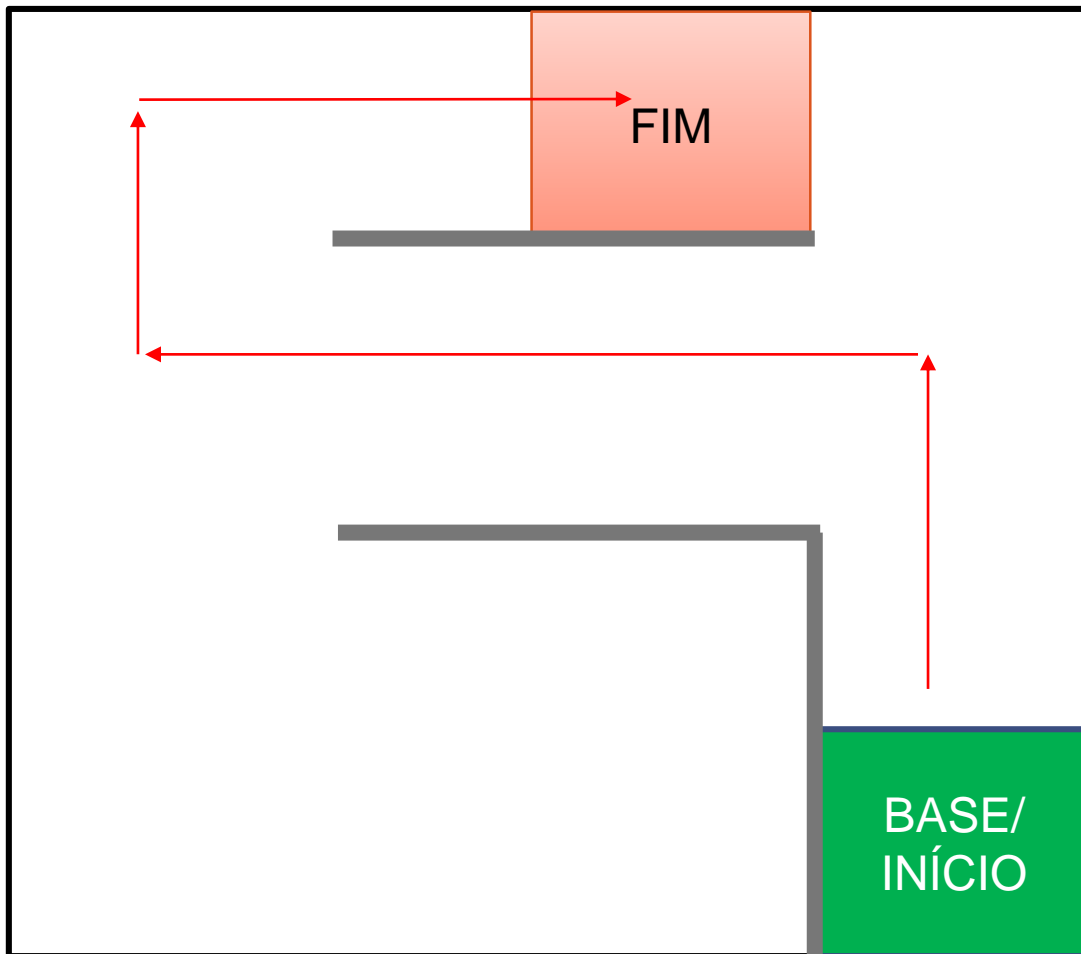


By: Droids Robotics

INSTRUÇÕES DE PROFESSOR

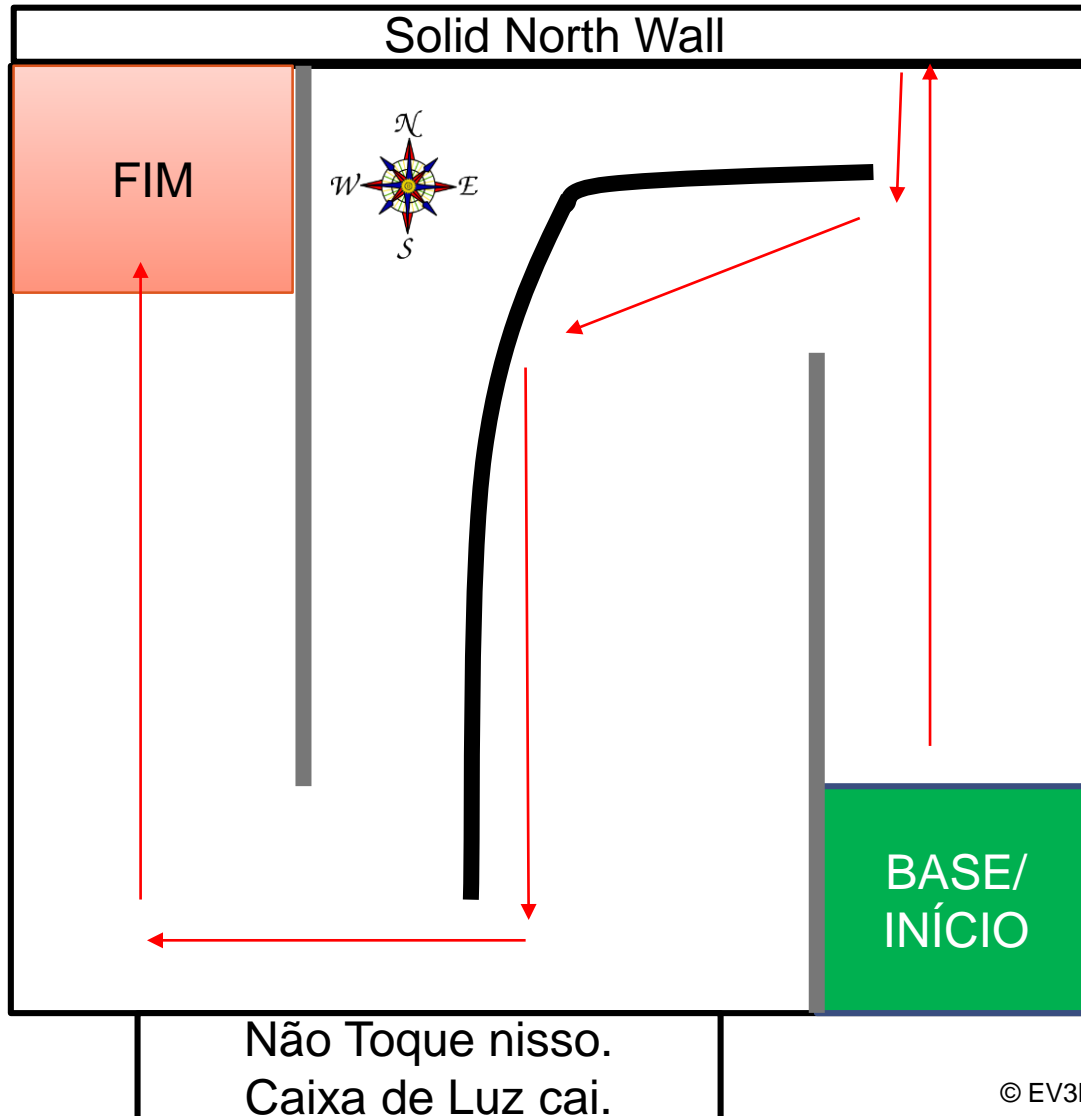
- Você pode configurar qualquer desafio que você queira usar com a fita isolante em um quadro branco (disponível em lojas de melhoria/hardware). Você também pode usar papel cartaz branco largo sobre um piso duro.
 - Note que as cores das fitas isolantes não são correspondem às cores LEGO. Então seus sensores podem ter problema na leitura daquelas cores.
 - Você também pode usar velhos tapetes da First Lego League para prática. Eles às vezes estão disponíveis no eBay ou com outros times.
- 
- Os slides a seguir tem um pouco de exemplos de desafios que incorporam as Lições Iniciais.

LABIRINTO 1: PRÁTICA MOVENDO EM LINHA RETA E VIRANDO



- 1) Vá para for a da base
- 2) Vire à esquerda dentro da passagem
- 3) Vire à direita
- 4) Vire à direita e siga para o FIM

LABIRINTO 2: PRÁTICA DE UTILIZAÇÃO DE SENSOR



- 1) Vá para for a da base
- 2) Suba para o Norte da parede e a toque.
- 3) Dê meia volta, vire e percorra a passagem
- 4) Vá para o “não toque essa parede”. Não a toque.
- 5) Vire e vá para a parede Oeste.
- 6) Vire e vá até o FIM!

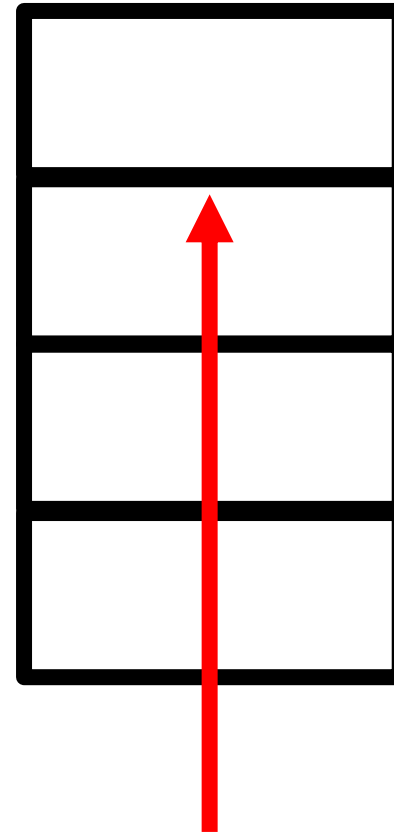
USE 2-3 SENSORES!

PARE NA LINHA

Programre seu robô para mover para frente e então parar exatamente na terceira linha.

Você deve usar um loop e um sensor!

Qual sensor você usará?



CRÉDITOS

- Esse tutorial foi criado por Sanjay Seshan e Arvind Seshan dos Droids Robotics.
- Mais lições estão disponíveis em www.ev3lessons.com
- Email do autor: team@droidsrobotics.org



Esse trabalho é licenciado sobre [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).