

שיעור בתכנות למתחילים

איסוף והעברה של אובייקט



By Droids Robotics



הוראות למורה



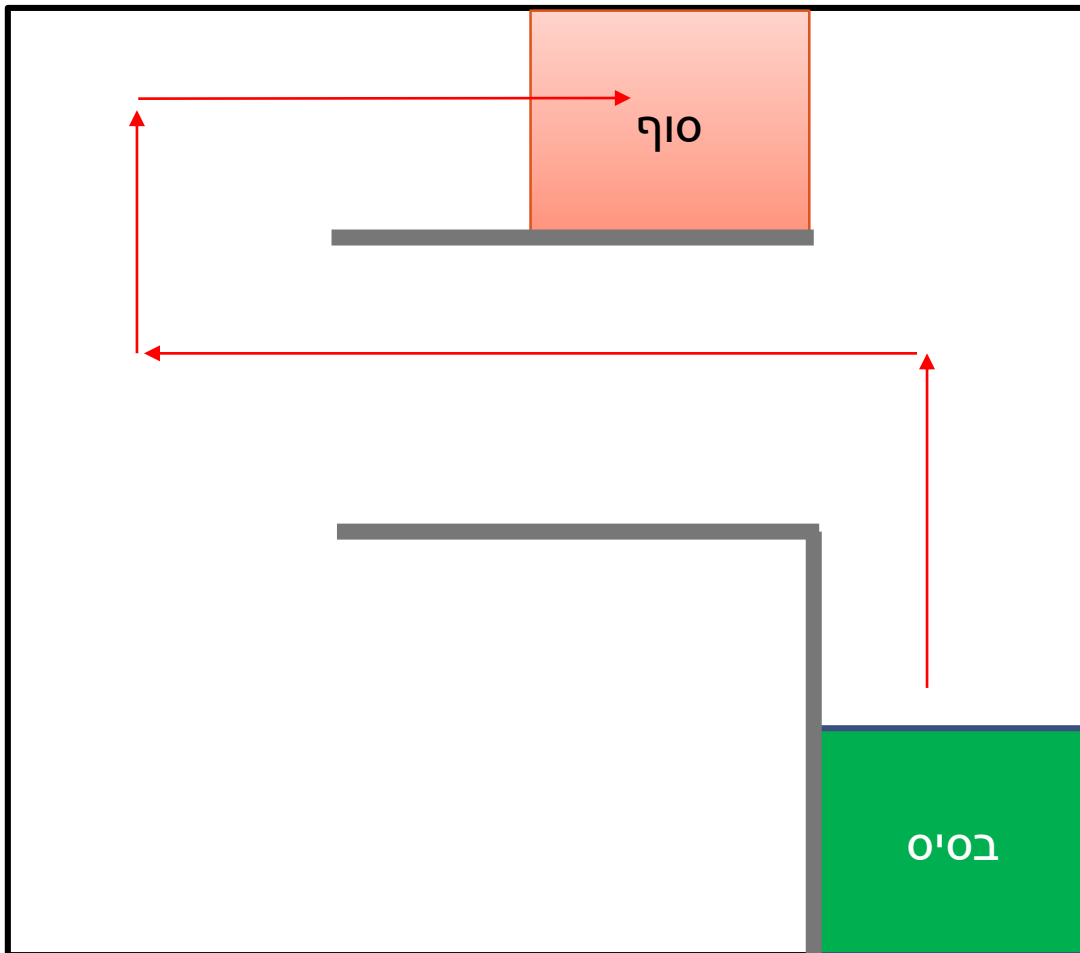
אתה יכול לארגן איזה אתגר שאתה רוצה ע"י שימוש באיזולירבנד צבעוני על לוח לבן (קיים בחנויות לבית) אתה יכול גם להשתמש בפוסטרים לבנים גדולים על רצפה קשיחה

הערה: צבעי האיזולירבנד לא תואמים את הצבעים של לגו, אז לחיישנים שלך אולי תהיה בעיה בקריאתם

בשקופיות הבאות ישנם כמה אתגרים שמסכמים את השיעורים למתחילים

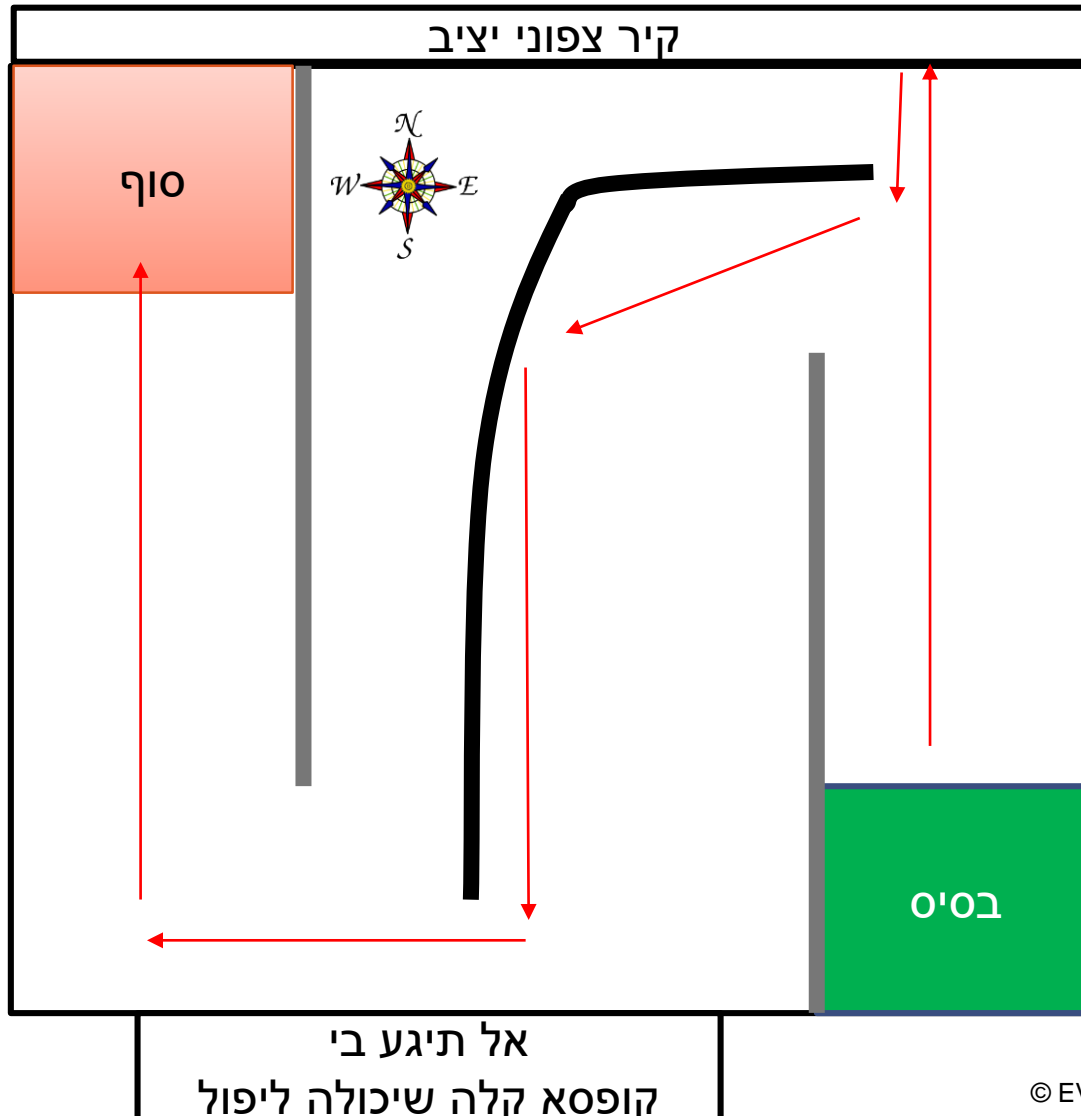
אתה יכול גם להשתמש בשטיחי FLL ישנים, חפש ב EBAY או אצל קבוצות אחרות

מבוך 1: נסיעה ישר וסיבוב



1. צא מהבסיס
2. פנה שמאלה במעבר
3. פנה ימינה, סע טיפה, פנה ימינה וסע לכיוון הסוף

מבון 2: שימוש בחיישנים



1. צא מהבסיס

2. סע לכיוון הקיר הצפוני וגע בו

3. סע אחורה, תסתובב ונווט דרך המעבר

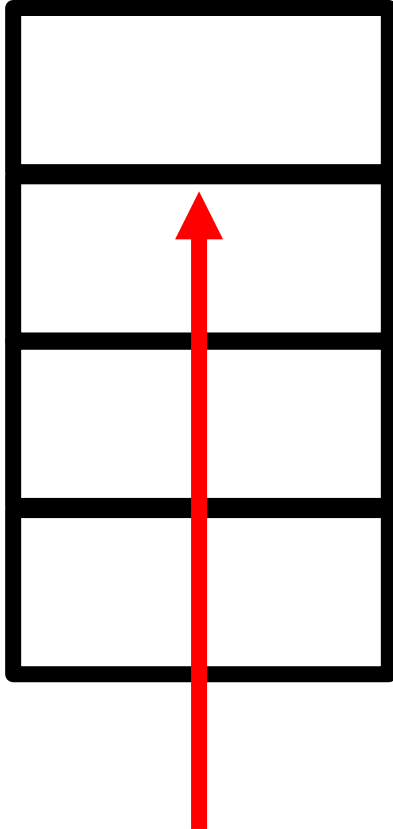
4. לך לקיר ה"אל תיגע בי", ואל תיגע בו

5. הסתובב וסע לקיר המערבי

6. הסתובב וסע לכיוון הסוף

השתמש ב-2-3 חיישנים!

עצור על הקו



➤ תכנת את הרובוט לנסוע
קדימה ואז לעצור בדיוק
בקו השלישי.

➤ אתה חייב להשתמש
בלולאה וחיישן

➤ באיזה חיישן תשתמש?

קרדיטים

מדריך זה נכתב על ידי סאנג'אי ששן וארווין
ששן מקבוצת
Droids Robotics ותורגם על ידי קבוצה
74 מבית ספר רבין שוהם

This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).