שיעור בתכנות EV3 למתחילים

נושא השיעור: מעקב פשוט אחרי קו



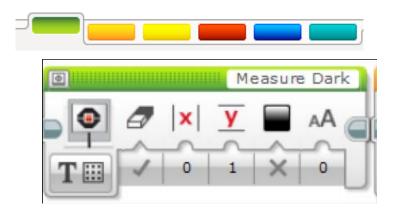


נושאי השיעור:

- 1. למד איך להשתמש בבלוק התצוגה בכדי להציג טקסט ותמונות על המסך
- למד למה בלוק התצוגה חשוב בתכנות .2

בלוק הDISPLAY

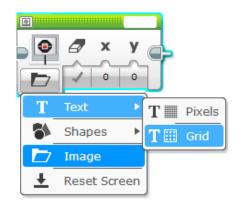
- תפקיד הבלוק הוא להציג טקסט ותמונות על המסך
- אתה יכול לשלוט במיקום ובגודל הטקסט
- אתה יכול להשתמש בבלוק הזה כדי לקרוא את נתוני החיישנים
 - נמצא בכרטיסייה הירוקה



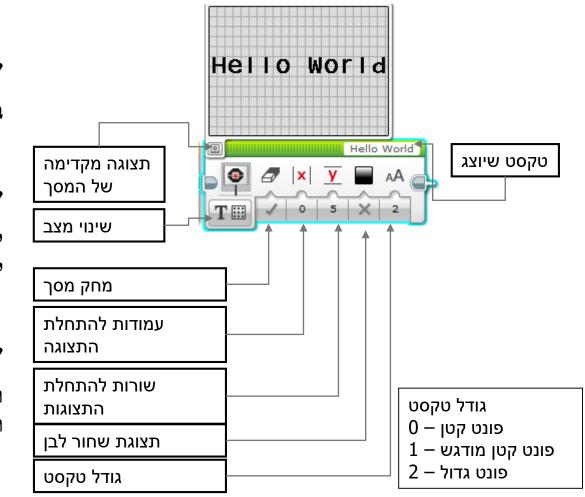
עוד על בלוק ה DISPLAY

שני מצבים להצגה

- מצב פיקסל (PIXLE) השתמש בשביל להציג תמונה או טקסט
 - 178פיקסלים ימינה ושמאלה
 - 128פיקסלים למעלה ולמטה
 - מצב רשת (GRID) קל יותר לשימוש , עובד רק לטקסט
 - שורות של 8 פיקסלים כל אחת 22
 - 10 של 10 פיקסלים כל אחת 12
 - אותיות קטנות הם שורה אחת ועמודה אחת
 - אותיות גדולות הם שתי שורות ושתי עמודות



הצגת טקסט במצב רשת



שלב 1:

בחר בבלוק התצוגה

:2 שלב

לחץ על כפתור שינוי המצב, לך לטקסט ובחר בGRID

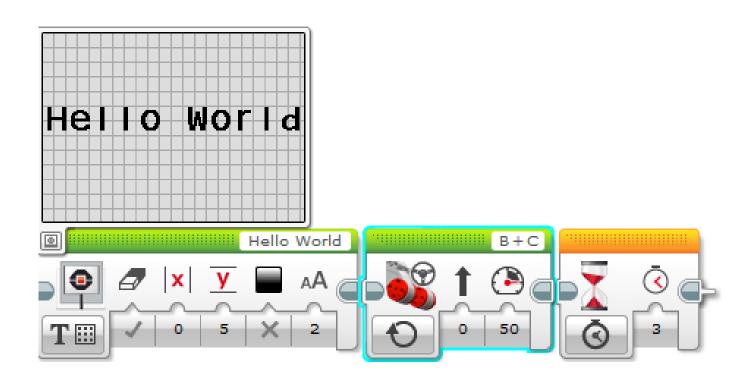
שלב 3:

רשום איזה טקסט אתה רוצה שיהיה רשום בתיבה הימנית עליונה

בלוק תצוגה אתגר 1:

- האם אתה יכול לכתוב טקסט שיוצג באמצע המסך
 - HELLO WORLD הצג
 - הצג את הטקסט במשך שלוש שניות
 - אם אתה יכול לזוז תוך כדי?

פתרון אתגר 1



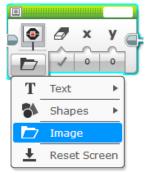
הצגת תמונה במצב פיקסל



שלב 1:

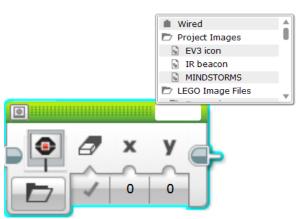
בחר בבלוק התצוגה

שנה את המצב לIMAGE(תמונה) בעל סימן תיקיה



שלב 3:

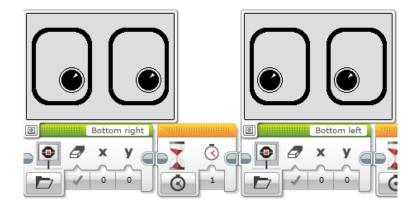
השתמש בתיבה הימנית עליונה לבחירת התמונה הרצויה



בלוק תצוגה: אתגר 2

האם אתה יכול להציג עייניים במהלך התזוזה, החלף את העייניים שיסתכלו ימינה ושמאלה

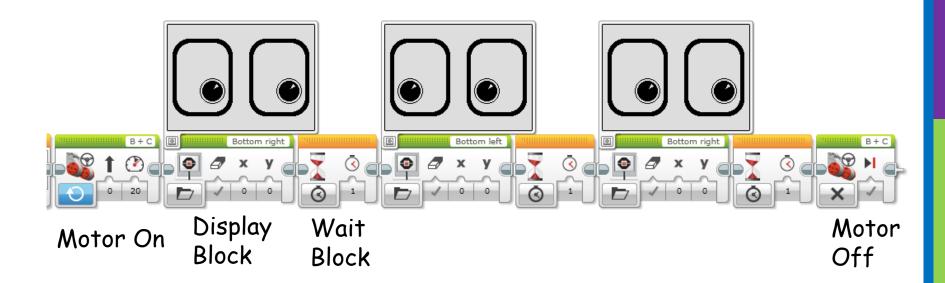
- השתמש ב:
 - Display •
- Motor On
 - Wait •
- תרגיש חופשי להינות באתגר הזהולהפוך אותו לשלך







פתרון אתגר 2



מדריך דיון

למה עליך ללמוד להשתמש בבלוק התצוגה

- אולי תרצה להציג את ערכי החיישנים על המסך •
- אולי תתכנת רובוט שצריך לעצור כאשר הוא מגיע לקו אדום אך נעצר לפני
 - ?האם הרובוט רואה את אותו הדבר שאתה רואה
 - תוכל להציג את הערך על המסך ולבדוק את זה •

זה כלי דיבאג מצויין. תוכל ללמוד על תכנות דיבאג במדריכים בהמשך

קרדיטים

מדריך זה נכתב על ידי סאנג'אי סשן וארווין סשן מקבוצת **Droids Robotics** ותורגם על ידי קבוצה מבית ספר רבין שוהם

This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License</u>.

© 2015 EV3Lessons.com, Last Edit 5/30/2015