LECCION DE PROGRAMACION EV3 PARA PRINCIPIANTES



Secuenciador Básico



Por: Droids Robotics

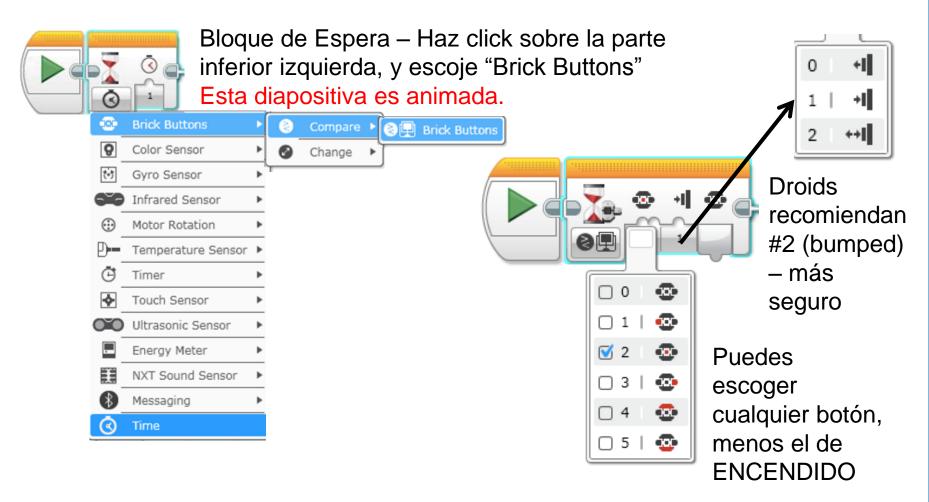
OBJETIVOS DE ESTA LECCION

- 1. Aprender a usar el bloque de flujo de espera con un botón.
- 2. Aprender que es un secuenciador y cual es su utilidad.
- 3. Aprender a construir un secuenciador.

COMO USAR LOS BOTONES DE BLOQUE EV3 COMO SENSORES

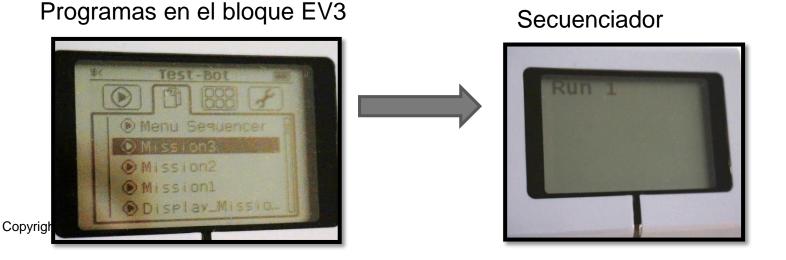
- ➤ Todos los botones del EV3 (excepto el botón de ENCENDER) pueden ser usados de la misma manera que el sensor táctil.
- ➤ Puedes usar los botones para crear un juego, tomar diferentes acciones, o crear un secuenciador (como explicaremos en la diapositiva 4).
- ≻No necesitas usar un puerto para un sensor táctil (que usas como un botón).
- El primer paso en construir un secuenciador básico es aprender como usar el bloque de flujo de espera (ver la siguiente diapositiva).

COMO USAR EL BLOQUE DE ESPERA CON LOS BOTONES DEL BLOQUE EV3

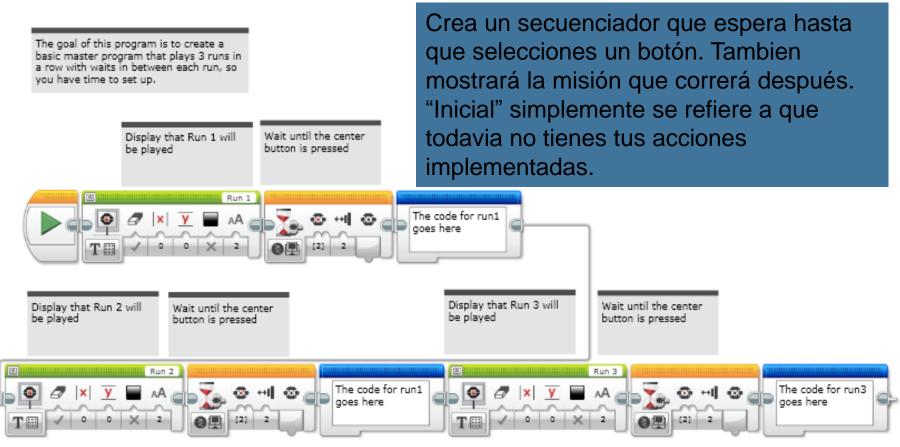


QUE ES UN SECUENCIADOR Y COMO LO USAMOS?

- ➤Un secuenciador es un programa usado para organizar misiones en el orden deseado. También es conocido como Programa Maestro o Sistema de Menu.
- ➢ Ventajas: No necesitaras buscar tu programa dentro de un sín fín de programas en el bloque EV3. Esto te salvará tiempo durante competencias.
- > Desventajas: Será dificil correr un mismo programa de nuevo mientras uses un secuenciador básico (refiérete a la lección avanzada de Sistema de Menu).



1: CREA UN SECUENCIADOR INICIAL



Copyright EV3Lessons.com © 2015 Last edit 2/28/2015

2: INCLUYE LAS ACCIONES

The goal of this program is to create a basic master program that plays 3 runs in a row with waits in between each run, so you have time to set up. Copia cada una de tus acciones después de cada selección del botón. Estas misiones solo mueven y giran el robot, pero puedes reemplasarlas con tu programa.



Este secuenciador puede gerenciar hasta 3 acciones. Mas acciones pueden ser añadidas.

GUIA DE DISCUSIONES

Que ventajas produjo el uso de este secuenciador? Fué útil?

 El secuenciador nos dejó correr una acción despues de la otra en tu robot. Los programas en el bloque EV3 pueden ser difíciles de localizar. El secuenciador asegura que tús programas se encuentren en una secuencia predeterminada.

RECONOCIMIENTOS

Esta lección fué creada por Sanjay Seshan y Arvind Seshan de Droids Robotics.

Más lecciones se encuentran en www.ev3lessons.com

Email de los autores: team@droidsrobotics.org



Este trabajo está bajo licencia de <u>Creative Commons Attribution-</u> NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.