

Como usar las Lecciones para el EV3



By: Droids Robotics

EXISTE UN ORDER PARA LAS LECCIONES?

- 1. <u>Lecciones de Principiantes</u>: Estas te enseñarán como mover y girar el robot, usar los sensores, los loops y los interruptores.
- 2. <u>Lecciones Intermedias</u>: Estas introducen conceptos de programación más avanzados, táles como Mis Bloques, variables, calibración y bloques de matemática y lógica.
- 3. <u>Lecciones Avanzadas</u>: Estas asumen proficiencia usando todos los bloques del EV3. Las lecciones avanzadas te enseñarán métodos y programas más sofisticados, como sistemas de menú, seguidores de línea proporcionales, alineamiento, y técnicas de control de motores.
- 4. Las lecciones de principiantes están diseñadas a ser seguidas en su órden. Las otras lecciones podrán ser tomadas en cualquier órden pre-requisitos para estas serán mencionados cuando sea necesario.

ESTRUCTURA DE UNA LECCION

- 1. Cada lección comienza con una lista de objetivos, y termina con un desafio.
- 2. Una guía de discusiones se incluye después del desafio. Esta ayudará a la comprensión de los objetivos.
- 3. Muchas lecciones requieren planillas para los estudiantes. Añadiremos más de estas cuando sea posible.

TEMAS HABILES (MARZO 1, 2015)

Principiantes (en órden)	Intermedios	Avanzados
 Introducción al Bloque EV3 y su Software Movimientos Rectos Giros Texto y Gráficos Sensor Táctil Sensor de Color Loops (bucles) Interruptores Sensor Ultrasónico Seguidor de Línea Básico Secuenciador Básico Desafio Final 	 Mis Bloques: Salidas/Entradas Mis Bloques: Movimiento Mis Bloques: Girar Mis Bloques: Seguidor de Línea de Color Depuración Bloques de Movimiento Confiabilidad Sistema Intermedio de Menú Calibración de Sensor de Color Flujo de Programa en Paralelo 	 Sincronización de Flujo en Paralelo Control Proporcional Seguidor Proporcional de Línea Giroscopios Giros con giroscopio Cuadrando Líneas Cuadración Alterna Detección de Estancamiento de Motor Sistema de Menú Sensores de Luz NXT en EV3