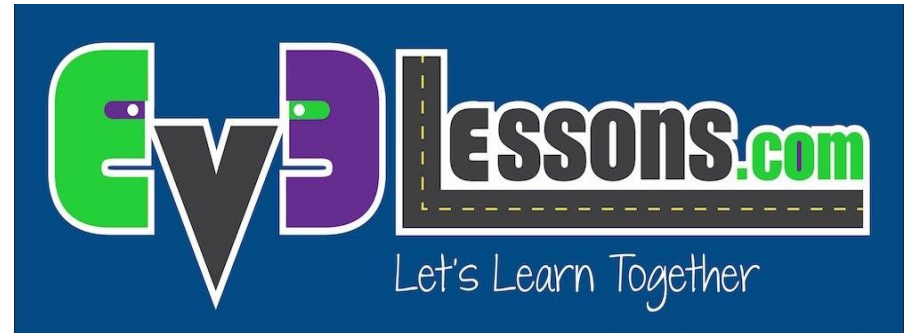
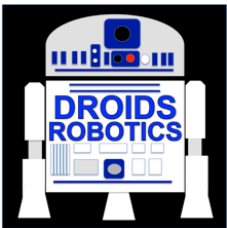


LIÇÃO DE PROGRAMAÇÃO INICIANTE EV3



Tópicos Abordados:
Sequenciador Básico



By: Droids Robotics

OBJETIVOS DAS LIÇÕES

1. Aprenda como usar o Bloco de Espera Por Apertar Botão
2. Aprenda o que é um Sequenciador e porquê ele é útil
3. Aprenda como fazer um Sequenciador

USANDO BOTÕES DO BRICK EV3 COMO UM SENSOR

- Todos os botões do brick EV3 (exceto o botão de OFF) são como um sensor de toque
- Você pode usar os botões para fazer um jogo, executar diferentes ações baseadas em cada botão, ou fazer um sequenciador (explicado no slide 4).
- Você não precisa desperdiçar uma porta de sensor em um sensor de toque se você planejar usar o sensor de toque como um botão.
- A primeira etapa para fazer um Sequenciador Básico é aprender como usar o recurso de “Espera Por Apertar Botão”. Veja o próximo slide.

COMO USAR UM BLOCO DE “ESPERA POR APERTAR BOTÃO”

Bloco de Espera – Clique no botão do canto esquerdo e selecione Botões do Brick – Compare – Botões do Brick

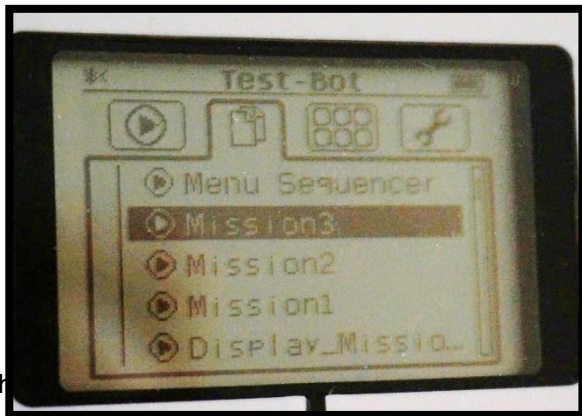
Droids recomenda m #2 (batida) – mais confiável

Você pode escolher qualquer botão, exceto o botão off

O QUE É UM SEQUENCIADOR E POR QUÊ USAR UM?

- Um sequenciador é um programa que põe suas missões em ordem de sua escolha. Às vezes é chamado de Programa Mestre ou Sistemas de Menu. Vantagens: Você não precisará pesquisar por programas em uma desordem de programas no brick. Isso vai poupar tempo em suas execuções.
- Desvantagens: Você não estará apto a reexecutar cada programa facilmente com um sequenciador básico (cheque nossa lição mais avançada de Sistema de Menu)

Programas no Brick



Copyright

Sequenciador



ETAPA 1: CRIAR UM SEQUENCIADOR “SIMULADO”

The goal of this program is to create a basic master program that plays 3 runs in a row with waits in between each run, so you have time to set up.

Crie um Sequenciador que espera até você apertar o botão para executar as (próximas) ações. Isso também exibirá qual missão será a próxima executada. “Simulado” apenas significa que você não tem suas ações ainda.

Display that Run 1 will be played

Wait until the center button is pressed



Display that Run 2 will be played

Wait until the center button is pressed

Display that Run 3 will be played

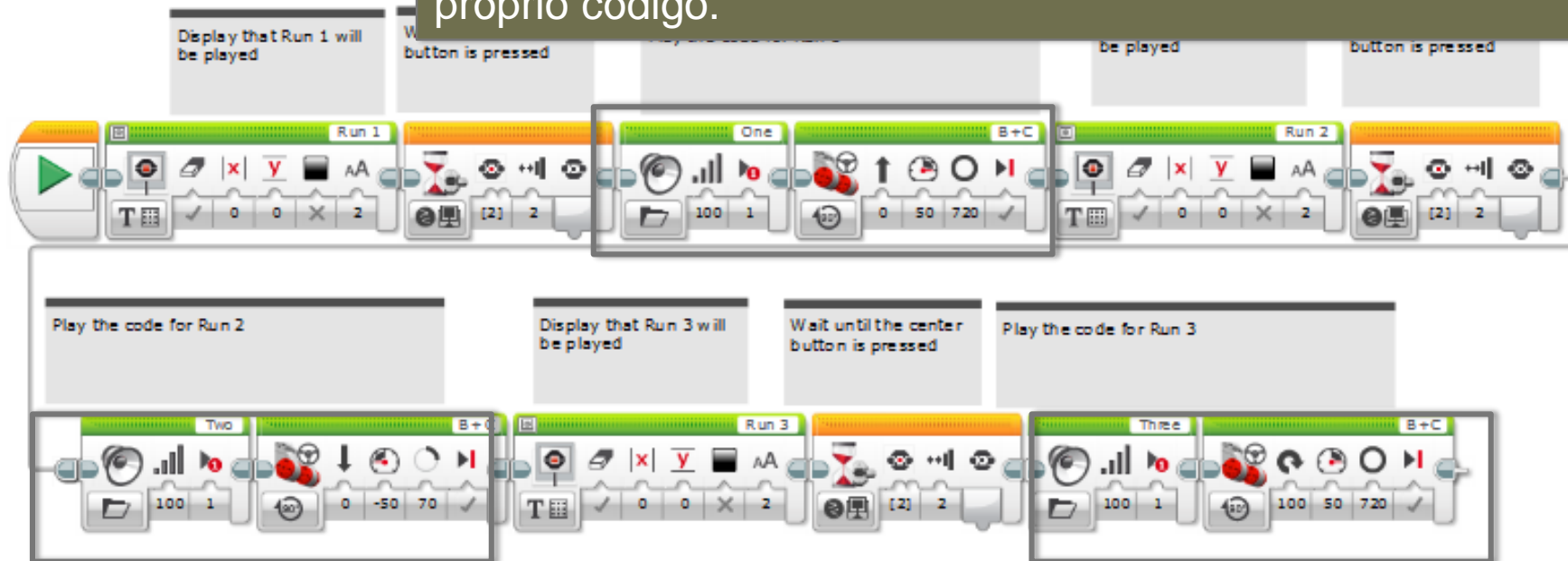
Wait until the center button is pressed



ETAPA 2: ADICIONAR AÇÕES

The goal of this program is to create a basic master program that plays 3 runs in a row with waits in between each run, so you have time to set up.

Copie e cole cada uma de suas ações depois de cada botão apertado. Nota: Essas missões apenas movem e giram (realmente não fazem muito!). Substitua com seu próprio código.



➤ Esse código sequenciador está configurado para 3 ações (adicionar/remover quando necessário)

GUIA DE DISCUSSÃO

O que esse sequenciador permitiu que você fizesse? Por que isso é útil?

- Ele permite que você execute uma ação em seu robô após outra. No Brick EV3, pode ser difícil de localizar seus programas. Isso garante que vários programas que você tenha escrito estejam em uma sequência.

CRÉDITOS

- Esse tutorial foi criado por Sanjay Seshan e Arvind Seshan do Droids Robotics.
- Mais lições estão disponíveis em www.ev3lessons.com
- Email do autor: team@droidsrobotics.org
- Este tutorial foi traduzido por [GAMETECH CANAÃ](#)



Esse trabalho é licenciado sobre [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](#).