

שיעור תכנות EV₃ מערכת תפריטים - המשך



By Droids Robotics



יעדי השיעור

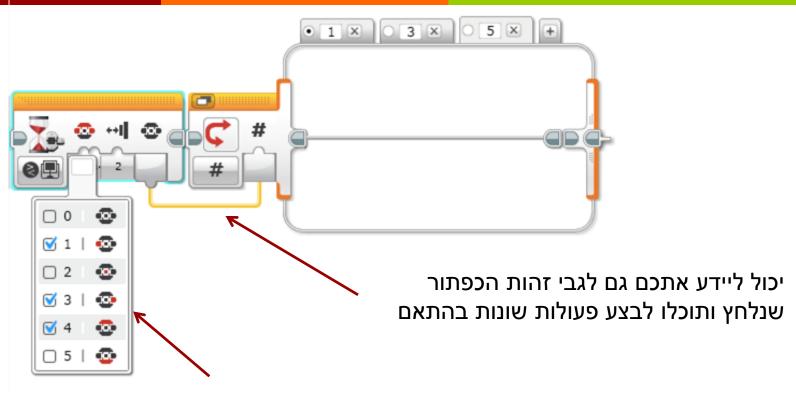
- למדו כיצד ליצור תפריט המאפשר לכם לבחור בין פעולות (1
 - 2) למדו כיצד להשתמש בכפתורי הלבנה החכמה כחיישנים

?מדוע תפריט

- תפריט הוא דרך קלה לביצוע פעולות המתבססות על לחיצת כפתורים
- תצטרכו לדעת כיצד להשתמש בכפתורי הלבנה החכמה כ"חיישנים" וכיצד להשתמש בלוקי התצוגה (Display Blocks) על מנת ליצור תפריט מסך שימושי.
- בתמונה המופיעה מטה, הפעולות הן 4 תזוזות סע קדימה, אחורה, שמאלה וימינה 🥒



כלי חדש: שימוש במזהה הכפתור



בלוק המתן ללחיצת כפתור (Wait For Button Press) יעצור את התוכנית עד שאחד הכפתורים הנבחרים ילחץ

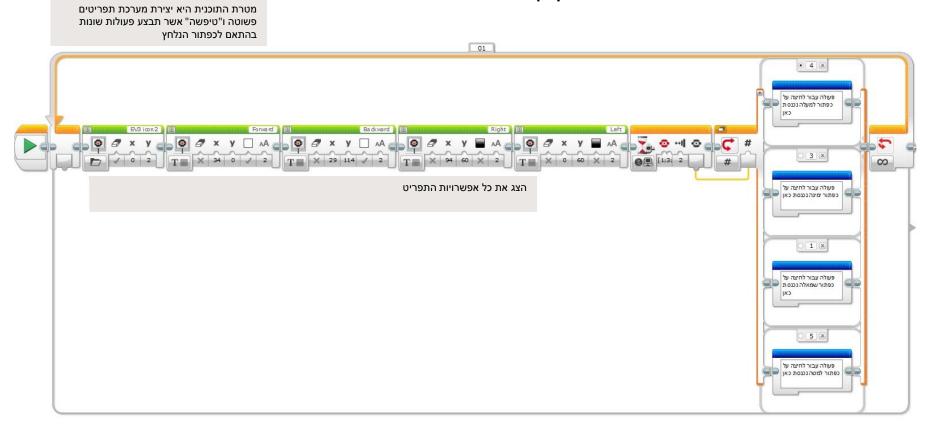
שלבים / קוד דמה

- 1. הציגו את הפעולות על המסך כך שהמשתמש ידע איזה כפתור מבצע איזו פעולה
 - 2. המתינו ללחיצת כפתור מהמשתמש
 - 3. בהתאם ללחיצת הכפתור הריצו את הקוד לפעולה הנבחרת
 - **1**-טזרו ל-4

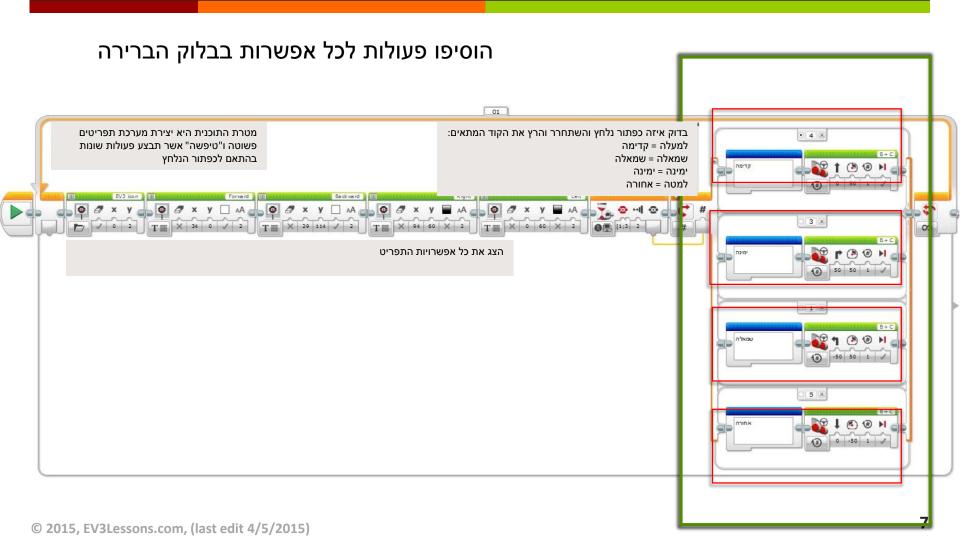
אתגר: בהתבסס על הקוד למעלה, נסו לבנות מערכת תפריטים המאפשרת לכם לבצע 4 פעולות לבחירתכם המתבססות על לחיצות הכפתורים

שלב 1 : צרו מערכת תפריטים "ריקה"

צרו מערכת תפריטים מבלי להזין קוד



שלב 2: הוסף פעולות

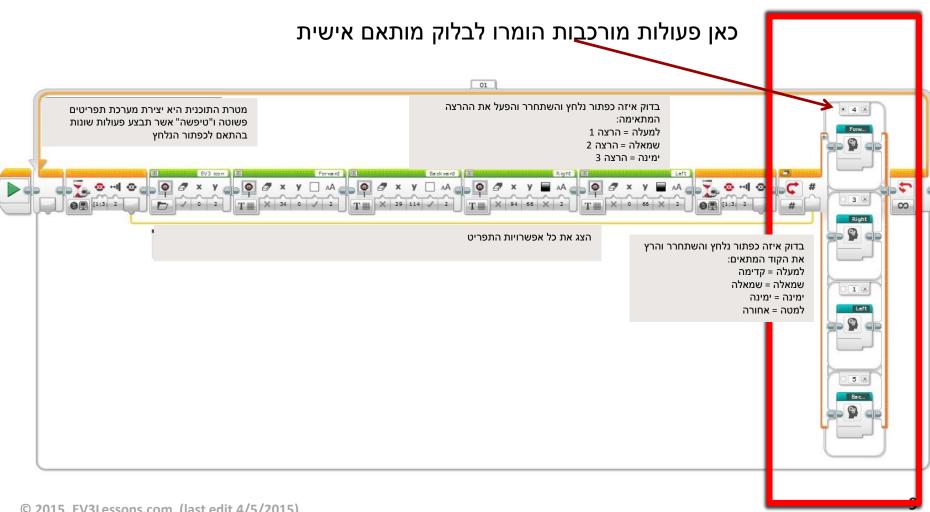


שלב 3 : המירו פעולות לבלוק מותאם אישית



- אתם צריכים להמיר את רצף הפעולות הארוך לבלוק מותאם My Block) אישית
 - אם אינכם יודעים כיצד ליצור בלוק מותאם אישית, פנו לשיעור בלוקים מותאמים אישית

שלב 23 – הוסיפו פעולות



השלבים הבאים ליצירת מתזמן משימות

- הרעיונות בשיעור זה יכולים לאפשר לכם ליצור מתזמן משימות עבור .FLL
 - מאפשרים לכם לדלג על משימות אם יש מחסור בזמן
 - מאפשרים לכם לחזור על משימות שכשלו 🧷
 - מאפשר לכם לגשת למשימות מהר יותר (למצוא אותם בקלות)

תודות

- Droid -ם Arvind Seshan ו- Sanjay Seshan מ- Arobotics √ Robotics
 - www.ev3lessons.com -שיעורים נוספים זמינים ב
 - team@droidsrobotics.org : דואל היוצר ✓
- ישראל ורובוטק טכנולוגיות בע"מ \checkmark



This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License</u>.