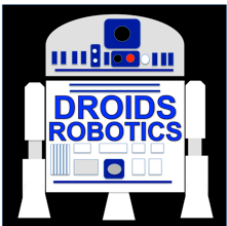


LIÇÃO DE PROGRAMAÇÃO EV3 INICIANTE



Tópicos Abordados:
Repetindo Ações (Loops)



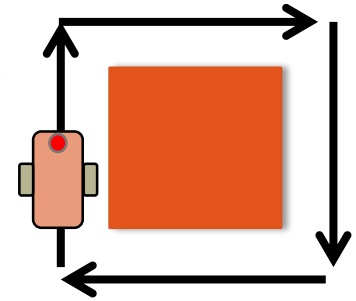
By: Droids Robotics

OBJETIVOS DA LIÇÃO

1. Aprender como repetir uma ação
2. Aprender como usar Blocos de Loop

REPETINDO UMA AÇÃO

Como nós movemos ao redor de uma caixa usando os comandos que já conhecemos?



- (mover + virar) + (mover + virar) + (mover + virar) ...



Há uma maneira mais fácil?

Dica:

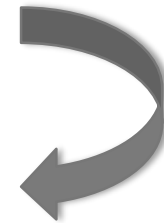


LOOPS



Loops fazem repetir uma tarefa múltiplas vezes fácil

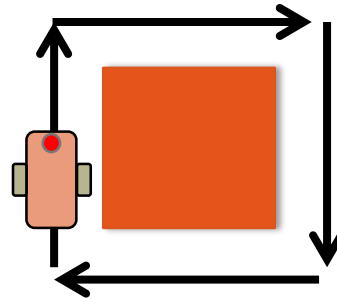
- CONTINUE INDO...Para sempre, por uma Contagem, Até Tocar (ou alguma outra coisa)



Repita o
loop 4 vezes

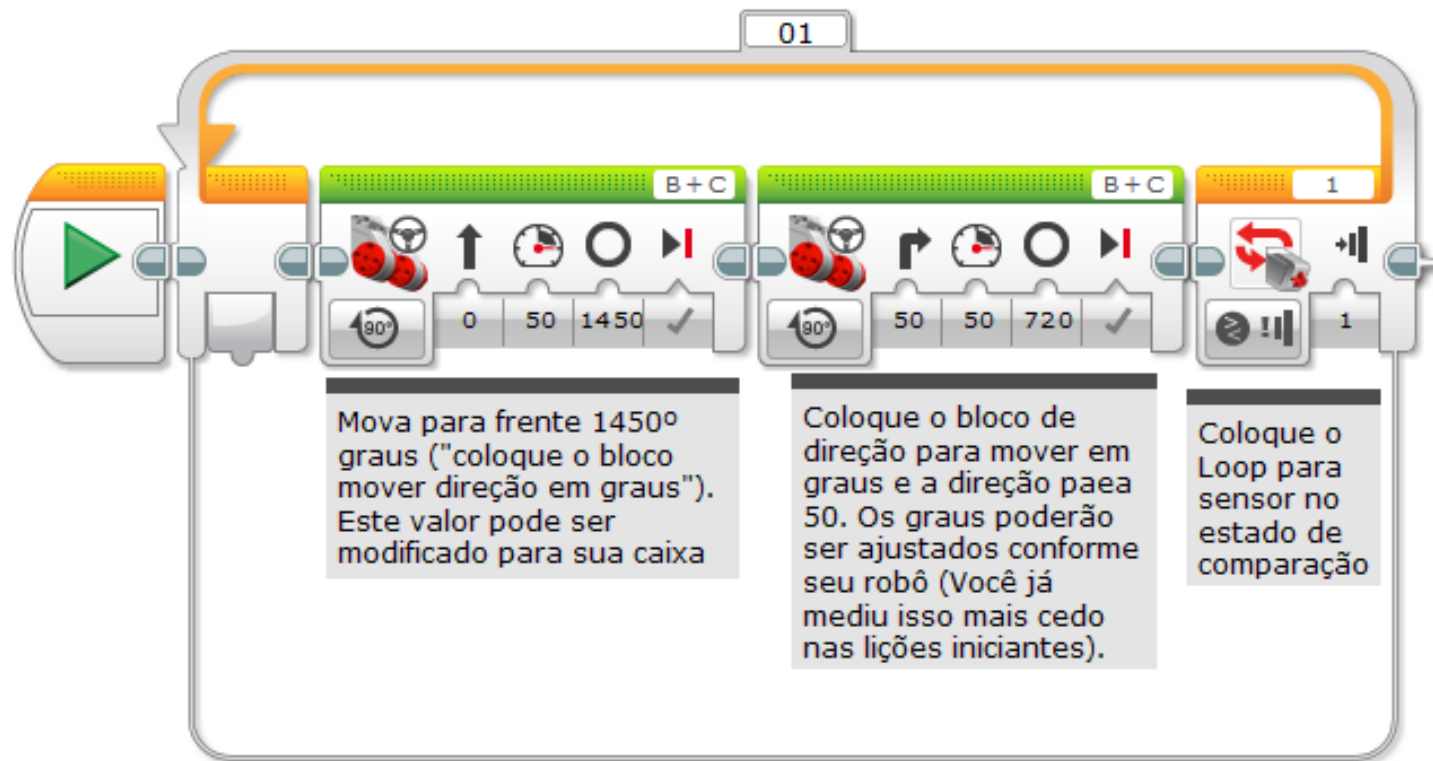
DESAFIO DO LOOP

Desafio: Escreva um programa para ir ao redor da caixa até tocá-la. Você deve usar um LOOP



SOLUÇÃO DO DESAFIO DO LOOP

Desafio: Fazer uma programação para dar voltas em uma caixa até que seja tocado



CRÉDITOS

- Esse tutorial foi criado por Sanjay Seshan e Arvind Seshan do Droids Robotics.
- Email do autor: team@droidsrobotics.org
- Mais lições em www.ev3lessons.com
- Este tutorial foi traduzido por [GAMETECH CANAÃ](#).



Esse trabalho é licenciado sobre [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](#).