# LIÇÃO DE PROGRAMAÇÃO EV3 INICIANTE



Tópicos Abordados: Sons E Imagens Customizadas.



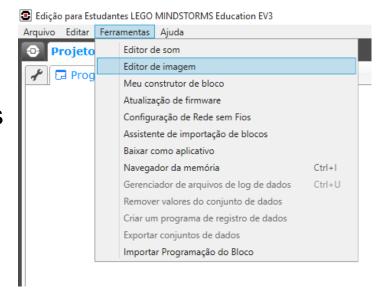
Por: Droids Robotics

#### OBJETIVOS DA LIÇÃO.

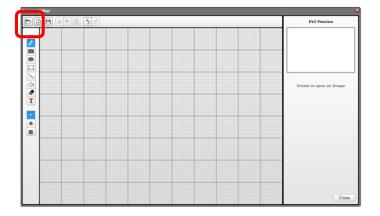
1. Aprender a usar o bloco "Monitor" e o bloco "Som" para adicionar seus sons e imagens customizados no EV3.

#### PASSO 1: Selecione Editor de Imagem no Menu de Ferramentas:

O Editor de Imagem pode abrir arquivos .rgf, .jpg, .png, e .bmp. Imagens coloridas são automaticamente convertidas para imagens monocromáticas. A exensão de arquivo .rgf é usado pela LEGO.

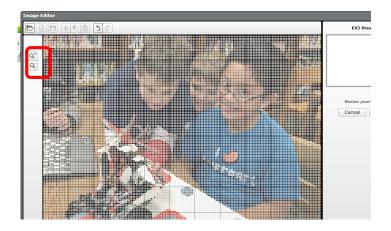


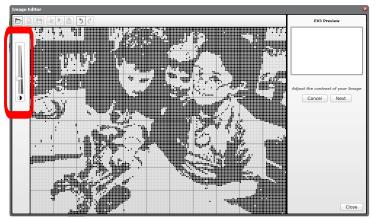
PASSO 2: Abra sua imagem.



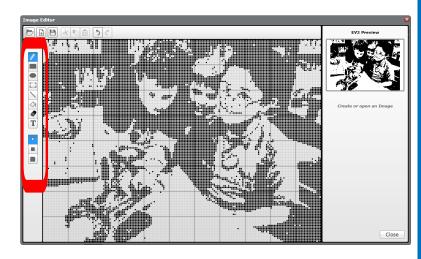
PASSO 3: Mude o tamanho usando os botões e mude a colocação selecionando e movendo a imagem.

PASSO 4: Ajuste o contraste.

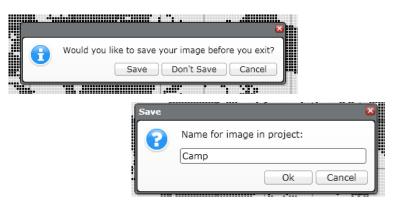




PASSO 5: Edite a imagem, usando a paleta de ferramentas do lado esquerdo da tela de edição.

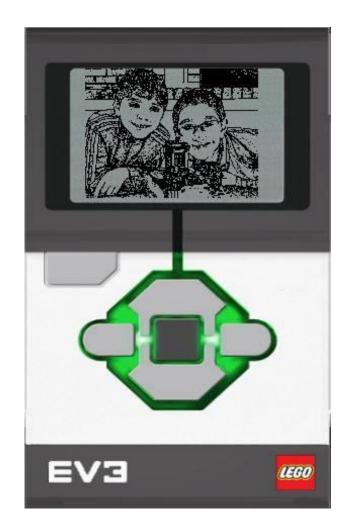


PASSO 6: Salve a imagem.



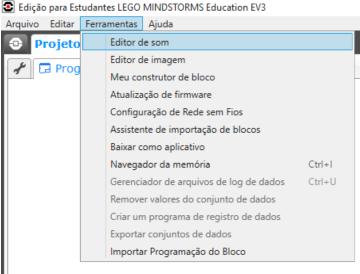
PASSO 7: Esta imagem já está pronta para ser usada no display do seu bloco.



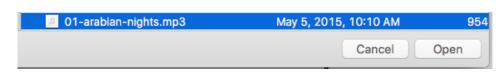


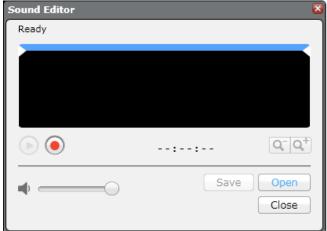
## ADICIONANDO SONS CUSTOMIZADOS. © Edição para E

PASSO 1: Selecione Editor de Som no Meno de Ferramentas.



PASSO 2: Click em "Abrir" e selecione um som nos arquivos (e.g. mp3).

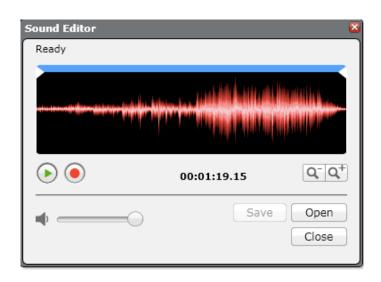


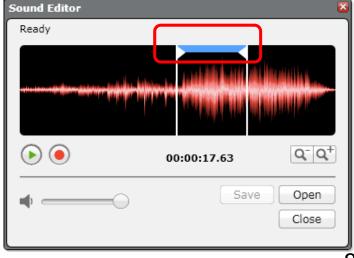


## ADICIONANDO SONS CUSTOMIZADOS.

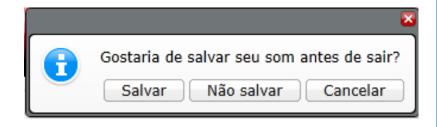
PASSO 3: O som selecionado aparecerá no editor.

PASSO 4: Mova a barra azul para mudar o tamanho do clip.

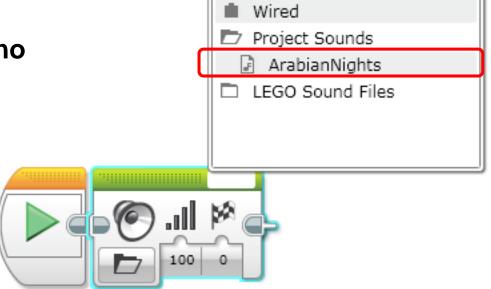




#### PASSO 5: Salve o arquivo.



PASSO 6: O som aparecerá no bloco de som.



#### CRÉDITOS.

- Este tutorial foi criado por Sanjay Seshan e Arvind Seshan do Droids Robotics.
- Esta lição foi traduzida por Luiz Gabriel Vieira Costa da Equipe TILT.
- Mais lições estão disponíveis em <u>www.ev3lessons.com</u>
- Email do autor: <u>team@droidsrobotics.org</u>



Este trabalho é licenciado por <u>Creative Commons Attribution-</u> NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.