שיעור בתכנות למתחילים

תוכנת רצף בסיסית





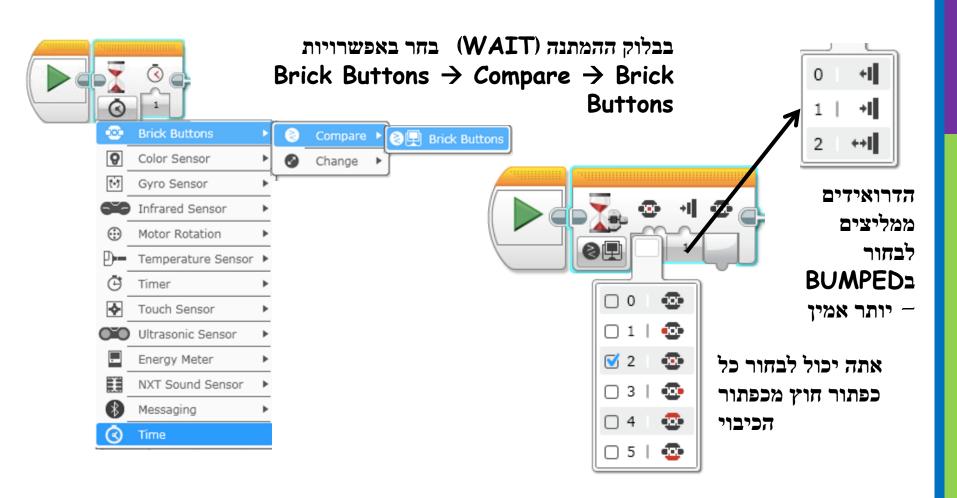
נושאי השיעור:

- .1 למד איך להשתמש בבלוק ההמתנה ללחיצה על הבקר
 - .2 למד מהי תוכנת רצף ומה התועלת שבה
 - 3. למד איך ליצור תוכנת רצף

שימוש בלחצני הבקר כחיישנים

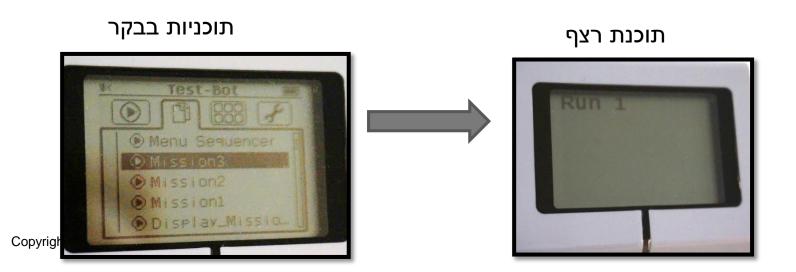
- כל לחצני הבקר (פרט לכפתור הכיבוי) הם כמו חיישני מגע
- אתה יכול להשתמש בכפתורים כדי ליצור משחק, להריץ פעולות שונות אחרי לחיצה על כל כפתור או לכתוב תוכנת רצף (הסבר בשקופית 5)
- אתה לא צריך לבזבז חיבור לחיישן בשביל חיישן מגע אם אתה מתכנן להשתמש בחיישן המגע ככפתור
 - הצעד הראשון ביצירת תוכנת רצץ בסיסית היא ללמוד איך להשתמש בבלוק המתנה ללחיצת כפתור, ראה בשקופית הבאה (4)

איך להשתמש בבלוק ההמתנה ללחיצת כפתור



מהי תוכנת רצף ולמה להשתמש בה?

- לפעמים רצף היא תוכנה שנותנת לך לשים את המשימות שלך בסדר שאתה בוחר .לפעמים היא נקראת תוכנת מאסטר או תפריט מערכת.
 - ≺יתרונות: לא תצטרך לחפש את התוכנית בבלגן, יחסוך לך זמן במשימות
 - אסרונות: לא תוכל להריץ פעם נוספת כל תוכנית עם תוכנת רצף פשוטה



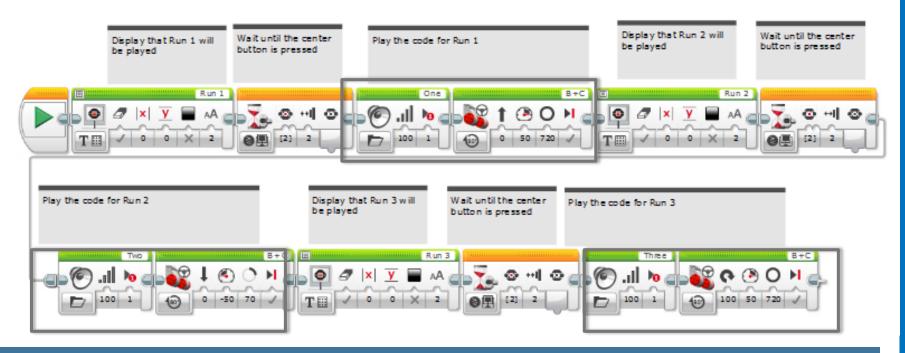
צעד 1: צור תוכנית רצף סתמית



Copyright EV3Lessons.com © 2015 Last edit 2/28/2015

שלב 2: הוסף פעולות

The goal of this program is to create a basic master program that plays 3 runs in a row with waits in between each run, so you have time to set up. העתק והדבק את כל אחד מהפעולות שלך אחרי לחיצה על כפתור. הערה: המשימות האלה רק נוסעות קדימה ומסתובבות.(לא עושות יותר מדי) החלף אותם עם הקוד שלך



תוכנת הרצף הזאת מוגדרת ל3 פעולות, הוסף / החסר לפי הצורך

מדריך לדיון

מה תוכנת הרצף מאפשרת לך לעשות? למה היא מועילה?

• היא נותנת לך להריץ פעולה אחת ברובוט אחרי השנייה. בבקר קשה למצוא את התוכניות שלך, זאת מוודאת שתוכניות מרובות שכתבת יהיו ברצף

קרדיטים

מדריך זה נכתב על ידי סאנג'אי סשן וארווין סשן מקבוצת **Droids Robotics** ותורגם על ידי קבוצה מבית ספר רבין שוהם

This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License</u>.