**דף עבודה – אתגר ההסתובבות**

**אתגר 1: הרובוט שלך הוא שחקן בייסבול , תכנת את הרובוט בכדי שיסתובב סביב היהלום**

B

C

**מה עליך לעשות?**

* **קרא את הפסאודו קוד בשביל התוכנית שלך**
* **תכנת את הקוד**
* **בדוק אותו**

**פסאודו קוד הוא קוד בעברית המסביר בפרטים מה צריך להיות רשום בקוד שלך. הקוד לתכנית :**

**שלב 1: סע קדימה 10 אינצ'ים**

**שלב 2: הסתובב שמאלה 90 מעלות**

**שלב 3: סע קדימה 10 אינצ'ים**

**שלב 4: הסתובב שמאלה 90 מעלות**

**שלב 5: סע קדימה 10 אינצ'ים**

**שלב 6: הסתובב שמאלה 90 מעלות**

**שלב 7: סע קדימה 10 אינצ'ים**

**פסאודו קוד נותן לך התחלה טובה לכתיבת הקוד שלך**

**האם הקוד שלך עבד?**

**האם השתמשת בPORT VIEW?**

**אתגר 2: הרובוט שלך הוא שחקן בייסבול,על הרובוט לרוץ מבסיס אחד לשני.**

**אוי לא! הוא נפסל, אז הוא חייב להתסתובב ולנסוע חזרה לבסיס הקודם**

קו התחלה וסיום

בסיס ראשון

B

C

בסיס שני

**מה עליך לעשות?**

* **כתוב פסאודו קוד בשביל התוכנית**
* **תכנת את התוכנית**
* **בדוק אותה**

**פסאודו קוד:**

**באיזה סוג של סיבוב השתמשת? פיבוט או רגיל? וודא שניסית את שניהם**

**איזה סוג של סיבוב חוזר לבסיס?(הכי קרוב שאפשר)**