Proiect – Aplicație Web dinamică cu baze de date

Să se realizeze o aplicație Web cu servleturi și / sau JSP-uri care permite gestiunea simplificată a mașinilor dintr-un depozit auto. Accesul în aplicație se realizează prin utilizator și parolă. Dacă se încearcă accesarea unui URL de după pagina de logare (fără ca în prealabil să se fi făcut vreo autentificare), se va face redirectare către pagina de logare. Aplicația va avea două nivele de acces: nivelul vizitator (poate vizualiza datele despre mașini și poate aplica filtre) și nivelul operator (poate vizualiza și filtra datele despre mașini, dar în plus poate și adăuga, modifica sau șterge mașini). Pentru simplitate, administratorul va crea conturile pentru utilizatorii aplicației operând direct asupra bazei de date.

Aplicaţia va avea două tabele MySQL:

- utilizatori cu câmpurile id_utilizator cheie primara si autoincrement, nume, utilizator, parola, nivel acces (1=vizitator, 2=operator)
- masini (nr_inmatriculare cheie primara), id_utilizator (id-ul utilizatorului care a adăugat maşina), marca, modelul, cularea, anul_fabricatiei, capacitatea_cilindrica, tipul_de_combustibil, puterea, cuplul, volumul_portbagajului, pretul

Aplicația va avea un aspect asemănător cu cel din capturile de mai jos:

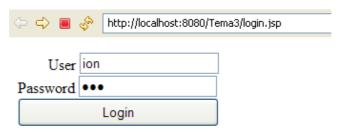


Fig. 1. Accesul în program



Fig.2 Nivelul de acces vizitator

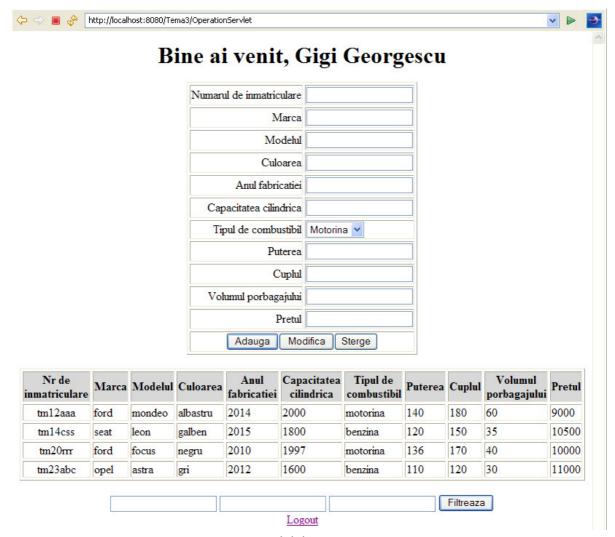


Fig. 3. Nivelul de acces operator

Aplicaţia va realiza operaţiile asupra bazei de date MySQL folosind tehnologia Hibernate. Se vor crea fişiere java, html, servleturi, jsp pentru a asigura funcţionalitatea cerută.

După logarea în program se va afișa un mesaj de primire însoțit de numele celui care s-a autentificat.

Operaţia de modificare actualizează datele maşinii cu numărul de înmatriculare specificat în caseta de text. Operaţia de ştergere utilizează doar informaţia completată în caseta de text corespunzătoare numărului de înmatriculare pentru a elimina din baza de date o maşină.

Se vor alege 3 câmpuri care vor fi folosite pentru a filtra datele. Câmpurilor de filtrare alese le vor corespunde în interfață casete de text. Se vor afișa mesaje ajutătoare pentru informația care trebuie introdusă în casetele de text. Se va construi o interogare dinamică în funcție de valorile introduse în casete. Dacă într-o anumită casetă de text nu s-a introdus nici o valoare, atunci câmpul corespunzător nu apare în interogare. Dacă se introduc valori în două casete, câmpurile corespunzătoare vor apărea în interogare unite prin și logic.

Se recomandă crearea a două clase persistente pentru maşini şi pentru utilizatori, utilizarea adnotaţiilor, a interogărilor denumite (NamedQuery), crearea unei clase pentru operaţiile asupra bazei de date.