Weronika Najda, 254757 Arkadiusz Bryłkowski, 253802 Bazy danych P10-57a Środa, godz. 07.30

# Projekt 2: Serwis

### 1. Cel projektu

Celem projektu było napisanie aplikacji służącej do obsługi serwisu urządzeń elektronicznych. Aplikacja ma być wykonana w JavaFX za pomocą sterownika JDBC MySQL.

#### 2. Opis programu

Wykonany program ma za zadanie obsługiwać serwisu urządzeń elektronicznych z poziomu serwisu i klienta. Funkcje programu podzielone są dla dwóch rodzajów użytkowników - pracownik serwisu oraz klient. Odpowiednio dla nich został utworzony ekran główny gdzie istnieje możliwość logowania dla nich oraz opcja utworzenia nowego klienta.

Sekcja przeznaczona dla serwisu pozwala na podgląd i obsługę zgłoszeń reklamacji oraz wyświetlenia statystyki wykonanych prac serwisowych w zadanym okresie. Przegląd reklamacji można filtrować ze względu na zakres daty lub stan reklamacji. Po przejrzeniu dowolnego zgłoszenia pracownik może zaktualizować jego stan na:

- Odrzucony
- Ukończony
- W trakcie naprawy

W części przeznaczona dla klienta istnieje możliwość zgłoszenia oraz podgląd statusu wszystkich dotychczasowych reklamacji. Dodatkowo, aplikacja pozwala na zarejestrowanie się w serwisie. Po przejściu do strefy rejestracji i uzupełnieniu wszystkich wymaganych pól, program automatycznie generuje i wyświetla id, które zostaje przypisane do nowego klienta.

#### 3. Struktura oprogramowania JAVA

Program jest obsługiwany przez klasy sterujące interfejsem graficznym użytkownika:

- **DbFX** klasa okna głównego programu podzielona na 3 części:
  - o logowanie pracownika serwisu sprawdza, czy podane dane znajdują się w bazie pracowników serwisu. Przenosi do okna sterowanego przez *DbFXServer*
  - o logowanie klienta sprawdza, czy podane dane znajdują się w bazie klientów. Przenosi do okna sterowanego przez *DbFXClient*
  - utworzenie nowego klienta przenosi do okna sterowanego przez DbFXNewClient
- DbFXServer klasa okna przeznaczonego dla pracowników serwisu zawierająca funkcje:
  - wyświetlenie reklamacji możliwość filtrowania wyświetlanych danych ze względu na datę reklamacji oraz status
  - o aktualizowanie statusu reklamacji pozwala na aktualizowanie statusu reklamacji dla podanego id reklamacji
  - wyświetlanie statystyk przenosi do okna sterowanego przez *DbFXStats*
- **DbFXStats** klasa okna przeznaczonego do wyświetlania statystyk reklamacji i klientów. Wyświetla ona informacje o:
  - o ilości klientów
  - o ilości różnych statusów reklamacji
  - o wykres kołowy wszystkich reklamacji
- **DbFXClient** klasa okna przeznaczonego dla klientów serwisu zawierająca funkcje:
  - zgłoszenie nowej reklamacji pozwala na rejestrację nowej reklamacji w systemie
  - podgląd reklamacji pozwala na uzyskanie aktualnych informacji o wszystkich dotychczasowych reklamacjach klienta
- **DbFXNewClient** klasa okna przeznaczonego dla nowych klientów zawierająca funkcie:
  - o rejestracja w systemie możliwość zarejestrowania się, a następnie zalogowania jako klient do aplikacji

W klasach sterujących użyto również klasy pomocnicze:

- **DBUtil** jest odpowiedzialna za połączenie, rozłączenie z bazą danych oraz wykonywanie zapytań i zwracanie ich wyników za pomocą klasy ResultSet.
  - dbExecuteQuery służy do wykonywania zapytania SQL i zwracania wyniku za pomocą klasy CachedRowSet. W projekcie dodano klasę CachedRowSetWrapper oraz zależność w Maven, aby uzyskać dostęp do funkcjonalności tej klasy.
  - o *dbExecuteUpdate* służy do wykonywania zapytań modyfikujących bazę (np. wstawienie kolejnego rekordu).

- **Reclamations** zawierająca wszystkie informacje na temat reklamacji. Klasa ta wykorzystuje właściwości JavaFX Beans. Klasa wykorzystywana jest na potrzeby pracownika serwisu.
- **ReclamationsStatus** zawierająca informacje z widoku przeznaczonego tylko dla klienta. Klasa ta wykorzystuje właściwości JavaFX Beans.
- SceneController jest wykorzystywany do przekazania wprowadzonego id klienta z ekranu głównego programu do ekranu klienta. Informacja ta jest potrzebna do przefiltrowania na widoku tylko reklamacji dotyczących danego klienta.
- AdminDAO zarządza powiązanymi z reklamacjami operacjami na bazie danych (wyszukiwanie, aktualizowanie). Klasa kontrolera musi być na bieżąco informowana o zmianach na liście reklamacji, dlatego należy wykorzystać klasę kolekcyjną ObservableList dla reklamacji na liście.
  - o *getReclamationsList* metoda konwertuje klase ResultSet na ObservableList
  - showAllReclamations metoda pozwalająca na wyświetlenie reklamacji. W zależności od liczby parametrów pozwala ona na przefiltrowanie tych danych bądź nie podając żadnego parametru wyświetlenie wszytkich.
  - updateReclamation metoda ta aktualizuje informacje dla podanego id reklamacji
- ClientDAO zarządza operacjami powiązanymi z reklamacjami na bazie danych (dodawanie, wyszukiwanie) oraz rejestracją nowego klienta. Klasa kontrolera musi być na bieżąco informowana o zmianach na liście reklamacji, dlatego należy wykorzystać klasę kolekcyjną ObservableList dla reklamacji na liście.
  - getReclamationList(ResultSet resultSet) metoda konwertuje klasę
    ResultSet na ObservableList
  - o showReclamations(String id) metoda pozwalająca na wyświetlenie wszystkich reklamacji zgłoszonych przez danego kilenta
  - o insertReclamation(String serialNo, String device, String type, String price, String date, String id) metoda dodająca nową reklamację na podstawie danych podanych przez klienta
  - o getNewID() metoda generujaca id dla nowego klienta
  - o insertNewClient(String firstName, String lastName, String email, String phone, String password) metoda tworząca nowego klienta

#### 4. Architektura MYSQL

Baza danych składa się z:

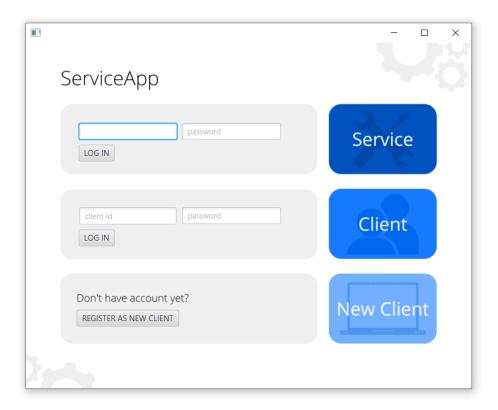
- tabele:
  - o Clients klienci serwisu
  - Reclamations zgłoszone reklamacje
  - o Device zgłoszone urządzenia do reklamacji
  - o login client spis loginów i haseł dla klientów
  - o login service spis loginów i haseł dla pracowników serwisu
- widoki:
  - o reclamation status view widok zgłoszonych reklamacji
- wyzwalacze:
  - before\_reclamations\_insert ustawienie statusu wprowadzanej reklamacji na 'reported'
- funkcje:
  - o calculate\_rec\_price obliczenie kwoty do zapłaty (w przypadku, gdy minął okres gwarancji)
- procedury:
  - check\_admin\_user sprawdzenie, czy wprowadzony login i hasło są poprawne dla pracowników serwisu
  - check\_client\_user sprawdzenie, czy wprowadzony login i hasło są poprawne dla klientów

Na potrzeby aplikacji stworzono trzech użytkowników posiadających uprawnienia:

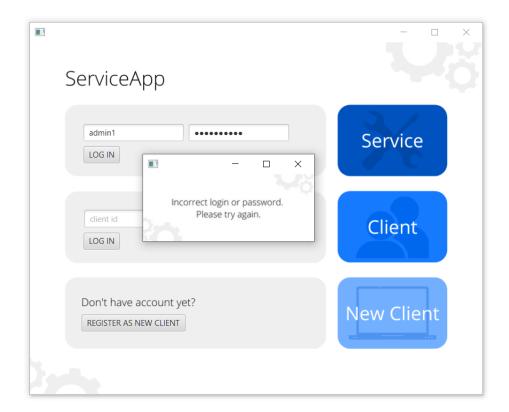
- access@localhost
  - EXECUTE na procedurach check\_admin\_user, check\_client\_user
- admin@localhost
  - o SELECT na Reclamations, Clients
  - UPDATE na Reclamations
- client@localhost
  - o SELECT na reclamaton status view, Clients
  - INSERT na reclamaton\_status\_view, Clients, Device, Reclamations, login client
  - o EXECUTE funkcji calculate rec price
  - TRIGGER na tabeli Reclamations

## 5. Przykładowe działanie programu

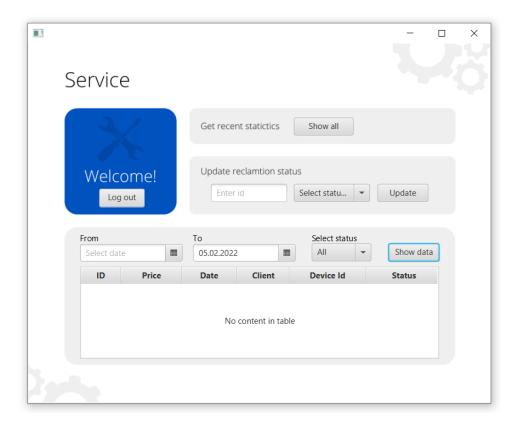
Ekran początkowy:



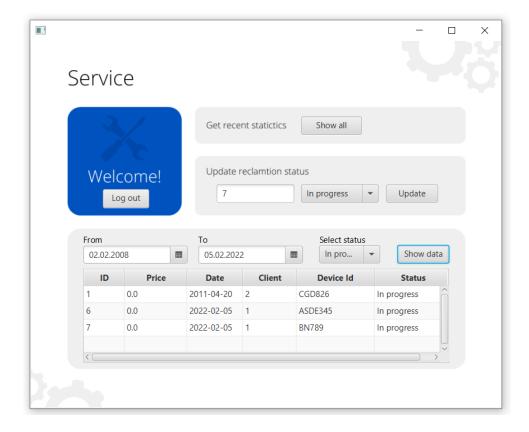
Błędne wprowadzenie loginu lub hasła:



Zalogowanie się jako pracownik serwisu:



Wyświetlenie reklamacji w okresie 2008 - 2022 o statusie "In progress" oraz aktualizacja statusu reklamacji o id = 7:



# Wyświetlanie statystyk serwisu:



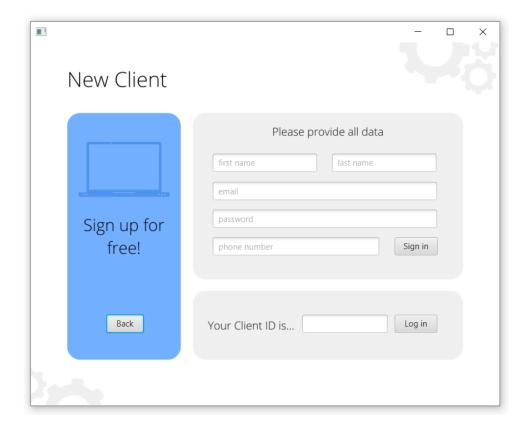
Ekran widziany po zalogowaniu się jako klient:



Dodanie nowej reklamacji i wyświetlenie aktywnych dla danego klienta (sprawdzenie czy gwarancja ulega unieważnieniu):



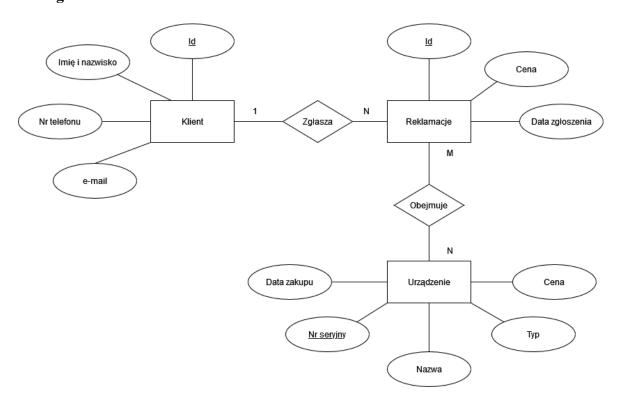
Ekran rejestracji nowego użytkownika:



Dodawanie nowego użytkownika (Client ID zostaje wygenerowane automatycznie):



# 6. Diagram ER



## 7. Diagram EER

