

THE WALKING BUG

Glossario

The Walking Bug - 2019-03-07

Informazioni sul documento

Versione	2.0.0
Redazione	Gianmarco Santi Francesco De Filippis
Verifica	Graziano Grespan
Responsabile	Elisa Cattaneo
Uso	Esterno
Distribuzione	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin The Walking Bug
Stato	Approvato

Descrizione

Questo documento contiene le definizioni delle parole identificate come ambigue o poco chiare nei diversi documenti redatti da TWB.

Diario delle modifiche

Versione	Modifica	Autore	Ruolo	Data
2.0.0	<i>Approvazione documento per il rilascio in RP</i>	Elisa Cattaneo	Responsabile	2019-03-07
1.2.0	<i>Verifica termini aggiunti</i>	Graziano Grespan	Verificatore	2019-03-07
1.2.0	<i>Aggiunti termini con definizioni da Piano di Progetto_v2.0.0</i>	Gianmarco Santi	Analista	2019-03-07
1.1.0	<i>Aggiunti termini con definizioni da Norme di Progetto_2.0.0</i>	Francesco De Filippis	Analista	2019-02-05
1.0.0	<i>Approvazione documento</i>	Nicola Abbagnato	Responsabile	2019-01-03
0.10.1	<i>Verifica positiva</i>	Gianmarco Santi, Marco Dugatto	Verificatore	2019-01-03
0.10.1	<i>Correzione errori</i>	Enrico Sanguin	Analista	2019-01-03
0.10.0	<i>Verifica termini N-Z</i>	Marco Dugatto	Verificatore	2019-01-02
0.10.0	<i>Verifica termini A-M</i>	Gianmarco Santi	Verificatore	2019-01-01
0.10.0	<i>Redatte definizioni da AnalisiDeiRequisiti_v1.0.0</i>	Graziano Grespan	Analista	2018-12-30
0.9.0	<i>Aggiunti termini da AnalisiDeiRequisiti_v1.0.0</i>	Graziano Grespan	Analista	2018-12-28
0.8.0	<i>Redatte definizioni da PianoDiProgetto_v0.5.0</i>	Enrico Sanguin	Analista	2018-12-09
0.7.0	<i>Redatte definizioni da PianoDiQualifica_v1.0.0</i>	Francesco De Filippis	Analista	2018-12-09
0.6.0	<i>Aggiunti termini da PianoDiQualifica_v1.0.0</i>	Francesco De Filippis	Analista	2018-12-07
0.5.0	<i>Redatte definizioni da StudioDiFattibilità_v1.0.0</i>	Graziano Grespan	Analista	2018-12-05
0.4.0	<i>Aggiunti termini da PianoDiProgettov_v0.5.0</i>	Enrico Sanguin	Analista	2018-12-04

0.3.0	<i>Aggiunti termini da StudioDiFattibilità_v1.0.0</i>	Graziano Grespan	Analista	2018-12-02
0.2.0	<i>Redatte definizioni da NormeDiProgetto_v1.0.0</i>	Francesco De Filippis	Analista	2018-11-30
0.1.0	<i>Aggiunti termini da NormeDiProgetto_v1.0.0</i>	Francesco De Filippis	Analista	2018-11-27
0.0.1	<i>Creazione scheletro Documento</i>	Francesco De Filippis	Analista	2018-11-26

Indice

A	4
B	7
C	9
D	11
E	13
F	15
G	16
H	17
I	18
J	20
K	21
L	22
M	23
N	24
O	25
P	26
Q	28
R	29
S	30
T	32
U	33
V	34
W	35

A

Accessibilità

Un prodotto o servizio si dice accessibile quando è fruibile con facilità a tutte le categorie di utenti a cui è rivolto.

Admin

Utente di un sistema che possiede i permessi di amministratore.

Agile

Metodologia di sviluppo software nata nei primi anni 2000 con l'obiettivo di proporre un approccio meno strutturato e focalizzato sulla consegna al cliente, in tempi brevi e frequentemente, di un software funzionante e di qualità.

Algoritmo

Insieme di passi univocamente determinati che risolvono un determinato problema.

Amazon Alexa

Assistente vocale sviluppato dall'azienda Amazon. Si tratta di un dispositivo con il quale si interagisce tramite comandi vocali, il quale fornisce in risposta delle informazioni di utilità (e.g. condizioni meteo, traffico, etc.). Viene inoltre utilizzato per controllare dispositivi intelligenti e per la gestione della domotica.

Amazon Web Services

Piattaforma di cloud computing e servizi web offerti commercialmente su web a partire dal 2002. La piattaforma appartiene ad Amazon.

Amazon

Azienda statunitense, fondata nel 1994, specializzata nell'e-commerce.

Analisi SWOT

Strumento di pianificazione strategica usato per valutare i punti di forza (Strengths), le debolezze (Weaknesses), le opportunità (Opportunities) e le minacce (Threats) di un progetto in cui si debba compiere una decisione per il raggiungimento di un obiettivo.

Analisi

Scomposizione di un problema nelle piccole parti che lo compongono. Si fa analisi per riuscire a studiare nel dettaglio e più semplicemente una realtà più complessa e di maggiori dimensioni.

Android

Sistema operativo per dispositivi mobili sviluppato da Google.

Apache Kafka

Piattaforma open source di stream processing. Il suo core business ricopre la gestione di feed dati in tempo reale ad alta velocità e bassa latenza.

API Gateway

Tipologia di API che fornisce delle interfacce semplici per interagire con dei sistemi molto complessi, semplificando così lo sviluppo e la manutenzione del software che ne fa uso.

API Rest

Architettura software per sistemi distribuiti basata sul protocollo HTTP.

API

Vedi Application Programming Interface.

Application Programming Interface

Insieme di metodi chiaramente definiti per la comunicazione fra diverse componenti.

Applicazione Mobile

Prodotto software sviluppato per sistemi operativi mobile (e.g. Android, iOS) disponibile quindi per dispositivi mobili.

Applicazione Web

Applicazione fruibile tramite web per mezzo della rete (locale o esterna). Solitamente vi si accede tramite web browser facendo quindi uso dei protocolli di rete più comuni.

Architettura

Un'architettura può essere di tipo:

- **Hardware:** l'insieme dei criteri progettuali in base ai quali è realizzato un dispositivo;
- **Software:** l'organizzazione del sistema, le sue interazioni con l'ambiente e tra le componenti stesse.

Assistente Vocale

Software in grado di interpretare il linguaggio naturale e di eseguire ciò che viene richiesto dall'utente, tramite voce o altre applicazioni apposite, a patto che il comando sia nelle sue capacità. Le risposte dell'assistente vocale vengono date a sua volta in linguaggio naturale.

Attori

Ruolo interpretato da un utente o da un sistema esterno che interagisce con un sistema.

Aurora Services

Motore di database relazionali fornito da Amazon.

Automazione

Utilizzo della tecnologia per svolgere un compito in modo veloce e poco dispendioso senza richiedere l'uso dell'intervento umano.

B

Back-end

In ambito di sviluppo web, si tratta della parte del sistema che si occupa di processare i dati inviati dal client e rispondere con i risultati prodotti, fornendo così le funzionalità agli utenti.

Best practice

Principi noti e affermati che hanno permesso di ottenere i migliori risultati in un determinato ambito.

Blockchain

Database distribuito definito come un registro, le cui voci sono concatenate in ordine cronologico e la cui integrità è assicurata dall'ausilio di algoritmi di crittografia.

Board

Nello strumento collaborativo Trello, una board è una rappresentazione grafica del modo in cui un team suddivide le attività che si devono svolgere.

Bootstrap

Insieme di strumenti utilizzati per la creazione di siti web. In particolare offre dei modelli basati su HTML, CSS e JavaScript (e.g. moduli, pulsanti, font).

Bot

Programma che svolge delle azioni in maniera automatizzata a seguito di una opportuna configurazione da parte dello sviluppatore.

Brainstorming

Tecnica di gruppo che ha come scopo trovare nuovi metodi per la risoluzione di un problema. In una sessione di brainstorming, ogni membro dovrà esprimere la propria idea e l'insieme di queste porterà ad una possibile soluzione.

Branch

In riferimento allo strumento di versionamento Git, un branch è un puntatore ad un commit presente in un repository. Questo meccanismo è essenziale per stabilire un workflow all'interno del repository, soprattutto in ambito collaborativo.

Broker

Sistema che si occupa di agire da intermediario tra un client ed un oggetto remoto sul quale chiama dei metodi.

Browser

È un'applicazione per l'acquisizione, la presentazione e la navigazione di risorse sul web.

Bug

In informatica si tratta di un errore nel codice sorgente del software che provoca un malfunzionamento.

Business logic

La parte logica applicativa di un software che rende operativa un'applicazione, cioè la parte o nucleo di elaborazione.

C

Capability

Esprime il grado con il quale il processo permette di ottenere il prodotto con caratteristiche conformi alle specifiche. L'indice di capability misura l'adeguatezza di un processo per gli scopi a esso assegnati.

Capitolato

Documento tecnico, solitamente allegato ad un contratto di appalto, il quale presenta le specifiche tecniche del prodotto che si deve realizzare descritto per l'appunto nel contratto in questione.

Car Sharing

Servizio che permette agli utenti che ne usufruiscono, di utilizzare delle automobili su prenotazione per un determinato periodo di tempo, pagando una tariffa congrua al tempo di utilizzo.

Cascading Style Sheets

Linguaggio per la formattazione di documenti HTML e XML.

Caso d'uso

Uno o più eventi che definiscono l'interazione tra un attore e un sistema.

CI/CD

Vedi Continuous Integration e Continuous Delivery.

Client Git

Software che integra le funzionalità con cui è possibile interfacciarsi con Git, solitamente tramite un'interfaccia grafica.

Cloud Computing

paradigma di erogazione di servizi offerti on demand da un fornitore ad un cliente finale attraverso la rete Internet.

Cloud

Il Cloud Storage è un modello di conservazione dati su computer in rete dove i dati stessi sono memorizzati su molteplici server virtuali generalmente ospitati presso strutture di terze parti o su server dedicati.

Codifica

A seconda del contesto può assumere i significati di scrittura del codice sorgente o di definizione di informazioni in modo convenzionale.

Committente

Cliente che ordina un servizio o una prestazione e si fa carico di acquistarla.

Componente

A seconda del contesto, può essere inteso come:

- Membro del team;
- Una funzione aggiuntiva da implementare a un programma per renderlo in grado di soddisfare una problematica che il software di base non riesce a risolvere.

Conguaglio IVA

Raggiungimento del pareggio di bilancio.

Continuous Delivery

Sviluppo di componenti di un software in brevi periodi in modo che il prodotto funzionante possa essere rilasciato in ogni momento.

Continuous Integration

Pratica di sviluppo software in cui i membri di un team integrano frequentemente il lavoro svolto, solitamente una volta al giorno per ogni membro.

Contract-oriented

Paradigma di programmazione basato sulla definizione formale, ovvero precisa e verificabile, delle interfacce con cui i componenti del software interagiscono.

Criticità

Problematiche che possono essere intese a livello:

- **Software:** bug logici o di codifica;
- **Generale:** una soglia raggiunge un livello critico, ossia problematico, quando supera un valore di controllo prestabilito e quindi nasce una possibile situazione di pericolo.

CSS

Vedi Cascading Style Sheets.

Cubit

Moneta elettronica che rispetta lo standard ERC-20.

D

DApp

Applicazione decentralizzata open source creata attraverso gli smart contracts. Per essere definita tale, il codice back-end deve appoggiarsi ad una blockchain.

Dashboard

Applicativo che permette la gestione e il monitoraggio di un determinato software.

Database

Archivio di dati memorizzato in un elaboratore elettronico, strutturato in modo da poter gestire e aggiornare le informazioni in esso contenute.

Deliverable

Prodotto derivato da un'attività del progetto, l'insieme di più deliverable andrà a costituire il risultato finale.

Design

È un processo che perviene alla definizione di linee guida e specifiche necessarie alla realizzazione di un prodotto.

Design Pattern

Descrizione o modello logico da applicare per la risoluzione di un problema che può presentarsi in diverse situazioni durante le fasi di progettazione e sviluppo del software, ancor prima della definizione dell'algoritmo risolutivo della parte computazionale.

Desk check

Verifica manuale, non automatizzata.

DevOps

Metodo di sviluppo del software basato sulla comunicazione e collaborazione tra sviluppatori e operatori che erogano il servizio, rendendo più rapido lo sviluppo del prodotto.

Diagramma UML

Schemi creati utilizzando il linguaggio di modellazione basato sul paradigma orientato agli oggetti.

Diagramma causa effetto

Diagramma utile per l'individuazione delle cause di un problema.

Diagramma di Gantt

Strumento di supporto per la gestione di progetti, solitamente costituito partendo da un asse orizzontale rappresentante l'arco temporale del progetto, e da un asse verticale raffigurante le mansioni e attività richieste dal progetto.

Diagramma di flusso

Rappresentazione grafica dei passi di un algoritmo.

Discord

Software di messaggistica istantanea e Voice Over IP sviluppato nel 2015.

Docker

Progetto open source atto ad automatizzare il rilascio di applicazioni, fornendo un'astrazione aggiuntiva grazie alla virtualizzazione.

draw.io

Software online gratuito per la creazione di diagrammi di vario tipo.

E

ECMAScript

Linguaggio di programmazione standardizzato e mantenuto da ECMA International nell'[ECMA-262] ed [ISO/IEC 16262]. Da questo derivano JavaScript, JScript ed ActionScript.

ECMA

Vedi European Computer Manufacturers Association.

Efficacia

Capacità di raggiungere completamente l'obiettivo prefissato.

Efficienza

La capacità di raggiungere l'obiettivo prefissato senza sprecare risorse.

EIP-712

Standard per l'hashing e la firma digitale di tipi di dato strutturato.

ERC20

Standard tecnico usato per gli smart contracts nella blockchain Ethereum per l'implementazione dei token.

Estensione

Ampliamento delle funzionalità di un prodotto software.

Ethereum Virtual Machine

Centro di calcolo che interpreta gli smart contracts e simula un ambiente di lavoro sicuro in cui poter eseguire il codice.

Ethereum

Criptoaluta nata nel 2014 basata sul peer-to-peer, blockchain e smart contracts.

Ether

Una forma di pagamento da parte dei clienti della blockchain per eseguire transazioni all'interno della applicazione distribuita che stanno utilizzando.

European Computer Manufacturers Association

Organizzazione nata nel 1961 che si occupa della standardizzazione nel settore informatico e dei sistemi di comunicazione. Attualmente è responsabile di molti standard, tra cui: JSON, C#, ECMAScript.

Event-driven

Paradigma di programmazione che si basa sull'attivare alcune parti di codice piuttosto di altre a seconda degli eventi che accadono, al contrario di dover seguire un flusso prestabilito.

EVM

Vedi Ethereum Virtual Machine

F

Firestore

Servizio cloud online che permette di sincronizzare e salvare dati elaborati da applicazioni web o mobile.

Flag

Variabile di stato booleana.

Framework

In informatica raffigura uno strato logico intermedio che funge da intelaiatura su cui può essere rapidamente sviluppato un software, aderendo ad un determinato design pattern.

FreeLing

Suite di strumenti open source per l'analisi statica di testi (e.g. identificazione dei nomi, parser, ecc.).

Front-end

Rappresenta la parte software visibile all'utente finale con cui egli può interagire. Generalmente il front-end si occupa dell'acquisizione dei dati in ingresso, rendendoli disponibili e utilizzabili dalla controparte back-end.

G

Gamification

Sfruttare elementi tipici di un contesto ludico all'interno di un altro ambiente.

GanttProject

Software di project management scritto in Java, ossia un software in grado di organizzare, pianificare e gestire risorse e fare stime.

Git Bash

Shell testuale per Git.

GitHub Desktop

Vedi client GitHub.

GitHub

Implementazione del sistema di versionamento Git, è un servizio di hosting per progetti software.

GitKraken

Vedi client GitHub.

Git

Strumento di versionamento distribuito che tiene traccia delle modifiche apportate ai file.

Gmail

Servizio e-mail offerto da Google.

Google Chrome

Browser web sviluppato da Google.

Google

Azienda statunitense nata nel 1998 che offre servizi online.

Grafana

Dashboard open source e general purpose che consente di visualizzare dati tramite grafici personalizzabili.

H

Hangouts

Software di messaggistica istantanea e voice over IP sviluppato da Google.

Hosting

Servizio di rete che consiste nell'allocare su un server web le pagine web di un sito web o un'applicazione web, rendendolo così accessibile dalla rete Internet e ai suoi utenti.

HTML

Vedi HypertText Markup Language.

Hunpos

Software open source per l'assegnazione della giusta valenza grammaticale alle corrispondenti parole analizzate.

HypertText Markup Language

Linguaggio di markup usato per creare documenti ipertestuali e, nello specifico, siti web.

I

IDE

Integrated Development Enviroment - software che aiuta i programmatori nello sviluppo del codice sorgente del programma.

IEC

Vedi International Electrotechnical Commission.

Imposta sul Valore Aggiunto

Imposta indiretta sui consumi applicata alle cessioni di beni e alle prestazioni di servizi. In Italia è generalmente al 22%.

Indice di Gulpease

Metrica relativa al grado di comprensione di un testo in lingua italiana.

Intelligenza Artificiale

Software in grado di raccogliere dati dall'ambiente in cui si trova e compiere azioni basate su tali dati in modo da raggiungere un determinato obiettivo.

Interfaccia Utente

Interfaccia tra l'utente e il sistema. Serve per far sì che un utente comune sia in grado di utilizzare il software in modo intuitivo.

Interfaccia Web

Vedi interfaccia utente: è un'interfaccia utente che viene visualizzata sui siti web.

International Electrotechnical Commission

Organizzazione internazionale per la definizione di standard in materia di elettricità, elettronica e tecnologie correlate, nata nel 1906.

International Organization for Standardization

La più importante organizzazione a livello mondiale per quanto riguarda la definizione degli standard. Nata nel 1947 si occupa della definizione di norme tecniche.

Intrusione

Violazione e accesso non autorizzato da parte di software malevolo o utenti non autorizzati all'interno di calcolatori e sistemi informatici.

iOS

Sistema operativo sviluppato da Apple per dispositivi mobile.

ISO

Vedi International Organization for Standardization.

IVA

Vedi Imposta sul Valore Aggiunto.

J

Java

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti e a tipizzazione statica. Progettato per essere il più possibile indipendente dalla piattaforma di esecuzione.

JavaScript

Linguaggio di scripting orientato agli oggetti e agli eventi. Viene comunemente utilizzato nello sviluppo web per rendere le pagine dinamiche.

Jenkins

Strumento open source di CI/CD per lo sviluppo software.

JSDoc

Linguaggio di markup utilizzato per generare la documentazione dei file sorgenti scritti in JavaScript.

JSON

Acronimo di JavaScript Object Notation, Json è un formato adatto all'interscambio di dati tra applicazioni client/server.

JSX

Estensione della sintassi *JavaScript_g*, utilizzata principalmente con *React_g* per descrivere gli elementi della *UI_g*.

K

Kotlin

Linguaggio di programmazione open source general purpose multiparadigma basato sulla JVM utilizzato principalmente in ambiente Android, il quale riesce a superare tutte le problematiche e le limitazioni del linguaggio Java.

L

LaTeX

Linguaggio di markup per la creazione di documenti. La prima versione risale al 1984.

Libreria

Insieme di funzioni e strutture dati definite esternamente che possono essere richiamate liberamente all'interno del codice per essere eseguite.

Linguaggio di markup

Linguaggio che serve a descrivere i dati che vengono inseriti attraverso l'ausilio di tag definiti da un linguaggio o dall'utente.

Lint

Strumenti per l'analisi di codice sorgente che individuano errori di programmazione, stilistici e bug.

M

Machine Learning

Metodo di analisi dei dati che serve per riuscire ad ottimizzare un processo senza l'intervento diretto di un programmatore.

Manuale manutentore

Manuale destinato agli sviluppatori in cui viene spiegato il funzionamento del codice del prodotto così da facilitarne la manutenzione o l'aggiunta di funzionalità.

Manuale utente

Manuale destinato all'utente finale del prodotto in cui vengono spiegati nei dettagli le funzionalità dello stesso e come poterne usufruire.

Manutenibilità

Grado di semplicità per la messa in atto della manutenzione.

Merge

Comando del sistema di versionamento Git per l'unione di due branch.

MetaMask

Plugin per i browser Google Chrome e Mozilla Firefox, è un portafoglio di criptovalute che viene utilizzato dall'utente per interfacciarsi con la blockchain Ethereum.

Milestone

Importante traguardo intermedio nello svolgimento di un progetto.

Monitor

Interfaccia visuale che fornisce a vista le misure chiave rilevanti per un particolare obiettivo o un processo di business.

Mozilla Firefox

Web browser libero e multiplatforma, mantenuto da Mozilla Foundation.

N

Node.Js

Piattaforma open source event-driven per l'esecuzione di codice Javascript server-side.

O

Object-oriented

(Orientato agli oggetti) paradigma della programmazione che permette la definizione di oggetti software. Un vantaggio della programmazione orientata agli oggetti è la modularità e quindi l'alta manutenibilità del software.

Octalysis

Framework che si focalizza sulla motivazione e i bisogni umani, ottimizzandoli per riuscire a raggiungere un obiettivo più velocemente possibile.

OdG

Vedi Ordine del giorno.

Ordine del giorno

Scaletta da seguire in cui vengono brevemente descritti gli argomenti da discutere durante la riunione.

P

P2P

Vedi Peer-to-peer.

Partita IVA

Sequenza di 11 cifre che identifica univocamente un soggetto che esercita un'attività rilevante ai fini dell'imposizione fiscale indiretta (IVA).

PascalCase

Notazione simile al *camelCase*, con la differenza che la prima lettera è tassativamente maiuscola.

PDCA

Vedi ciclo di Deming e Plan-Do-Check-Act.

PEC

Vedi posta elettronica certificata.

Peer to Peer

Modello di architettura logica di rete in cui i nodi fungono al contempo da client e server verso gli altri nodi terminali della rete.

PHP

Linguaggio di scripting interpretato, originariamente concepito per la programmazione di pagine web dinamiche, principalmente utilizzato per sviluppare applicazioni web lato server.

Plan-Do-Check-Act

Vedi ciclo di Deming.

Plugin

Programma non autonomo che interagisce con un altro programma per ampliarne o modificarne le funzionalità.

Posta Elettronica Certificata

Particolare tipo di posta elettronica utilizzato in alcuni Stati del mondo che permette di dare a un messaggio di posta elettronica lo stesso valore legale di una tradizionale raccomandata con avviso di ricevimento, garantendo così la prova dell'invio e della consegna.

Postagging

Part-of-Speech tagging, analisi grammaticale.

Proof of Concept

Realizzazione incompleta o abbozzata di un determinato progetto o metodo, allo scopo di provarne la fattibilità o dimostrare la fondatezza di alcuni principi o concetti costituenti. Un esempio tipico è quello di un prototipo.

Python

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti nato nel 1991, spesso utilizzato per la creazione di applicazioni distribuite, scripting, computazione numerica e testing.

Q

Qualità

Insieme delle proprietà e delle caratteristiche di un prodotto o di un servizio che conferiscono ad esso la capacità di soddisfare esigenze espresse o implicite.

R

React

Libreria JavaScript utilizzata per la creazione di interfacce utente.

Red Babel

Proponente del progetto Soldino, formato da Milo Ertola e Alessandro Maccagnan.

Redmine

Applicazione web per project managment.

Redux

Libreria JavaScript utilizzata per la gestione dello stato del sistema.

Release

Specifica versione di un software resa disponibile ai suoi utenti finali.

Report

Rapporto fornito dai verificatori in cui sono descritti i risultati dell'attività di verifica.

Repository

Spazio di archiviazione dal quale possono essere scaricati ed installati pacchetti software.

Rete Bayesiana

Modello grafico probabilistico che rappresenta un insieme di variabili stocastiche con le loro dipendenze condizionali attraverso l'uso di un grafo aciclico diretto.

Rete aziendale

Computer connessi ad una rete facente parte di un'azienda.

Rich Text Format

Formato multiplatforma per la scrittura di testi. Contiene stringhe e comandi per la formattazione riconosciuti universalmente.

Ropsten

Rete di test che esegue lo stesso protocollo utilizzato da Ethereum e viene utilizzata prima di essere distribuito sulla rete principale.

RTF

Vedi Rich Text Format.

S

Sass Cascading Style Sheet

Estensione per il linguaggio CSS che permette l'utilizzo di variabili e funzionalità per rendere più semplice la stesura di fogli di stile.

Scalabilità

Caratteristica di un sistema hardware o software facilmente modificabile per poter essere in grado di adattarsi velocemente al contesto richiesto.

SCSS

Vedi Sass Cascading Style Sheet.

Sistema di Versionamento

Gestione delle multiple versioni del progetto software mediante l'ausilio di servizi e software specifici, come ad esempio Git.

Slack

Software per la gestione di team aziendali, organizza la comunicazione del gruppo di lavoro tramite canali specifici.

Smart Contract

Blocco di codice eseguibile su Ethereum Virtual Machine. Uno smart contract può accettare e memorizzare Ether, dati o una combinazione dei essi.

Software Process Improvement and Capability dEtermination

Insieme di documenti riguardanti standard tecnici per lo sviluppo software e funzioni manageriali.

Solidity

Linguaggio di programmazione per la scrittura di smart contracts su varie piattaforme di blockchain.

SonarQube

Piattaforma open source sviluppata da SonarSource per l'analisi della qualità del codice. Fornisce funzionalità di controllo automatico per scovare errori nel codice e vulnerabilità.

SPICE

Vedi Software Process Improvement and Capability dEtermination.

Staging area

Area temporanea dove memorizzare dati e modifiche prima di poter essere caricate su di un server o servizio.

Stakeholder

Soggetto o gruppo influente nei confronti di un'iniziativa o progetto.

Swift

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti prodotto da Apple nel 2014.

T

Telegram

Applicazione di messaggistica istantanea, creata nel 2013, disponibile sia su mobile sia come web app.

TexMaker

Software in grado di editare e compilare file di LaTeX.

TexStudio

Software in grado di editare e compilare file di LaTeX.

The Walking Bug

Nome del gruppo composto da Nicola Abbagnato, Elisa Cattaneo, Francesco De Filippis, Marco Dugatto, Graziano Grespan, Enrico Sanguin e Gianmarco Santi.

Throughput

Quantità complessiva di lavoro svolto dal calcolatore in un intervallo di tempo definito.

Ticket

Rappresentazione di un task da assegnare a un membro del team.

Token

Beni digitali costruiti al di sopra della blockchain Ethereum.

Travis CI

Servizio di integrazione continua distribuito usato per costruire e testare progetti mantenuti su GitHub.

Trello

Applicazione online, nata nel 2011, utile per la suddivisione di compiti e l'osservazione dello stato di avanzamento di un progetto.

Truffle

Framework di sviluppo per Ethereum.

TWB

Vedi The Walking Bug.

U

UI

Vedi interfaccia utente.

UML

Vedi Unified Modeling Language.

Unified Modeling Language

Linguaggio di modellazione unificata usato per fare i diagrammi UML, ossia una modellazione del progetto che prescinde dal linguaggio di programmazione usato.

Use case

Vedi caso d'uso.

V

Validazione

La validazione accerta che il prodotto ottenuto sia conforme alle aspettative.

VCS

Vedi Version Control System.

Verifica

La verifica ha l'obiettivo di controllare che le attività svolte in un determinato ambito non abbiano introdotto degli errori e rispettino le norme stabilite.

Version Control System

Si tratta di un software che gestisce il controllo di versione di tutte le parti di un progetto che devono essere sottoposte a questo processo. Principalmente si attua sul codice sorgente di un software presente in un repository.

Versionamento

Insieme di attività che sottopone al controllo di versione i configuration item appartenenti ad un prodotto.

W

Wallet

Programma o servizio web che permette agli utenti di memorizzare e controllare in maniera centralizzata le proprie informazioni personali inerenti agli acquisti online, come login, password, indirizzi di spedizione e dettagli dei propri strumenti di pagamento come carte di credito o altri servizi di pagamento collegati a strumenti o conti bancari o di moneta elettronica. Un portafoglio elettronico fornisce una rapida tecnologia che permette all'utente di effettuare acquisti di prodotti da qualunque persona o negozio al mondo.

Way of working

Il modo di rendere sistematiche, disciplinate e quantificabili le attività di un progetto.

Web Hook

Si tratta di una callback HTTP che permette di alterare o aumentare il comportamento di una pagina Web. Solitamente sono creati e gestiti da utenti di terze parti, senza il coinvolgimento dello sviluppatore che possiede la piattaforma di origine a cui il web hook stesso è collegato. In genere sono scatenati da un evento, come la pubblicazione di un articolo su un blog che attiva il web hook, il quale manda una notifica all'applicazione che lo sta utilizzando.

Web Service

Sistema software progettato per supportare l'interoperabilità tra diversi elaboratori su di una medesima rete ovvero in un contesto distribuito. Un Web Service si espone come un'interfaccia comune grazie all'adozione di standard, di solito basati su XML.

Web-App

Vedi Applicazione-Web

Workflow

Modello di lavoro che identifica un processo da attuare in una determinata situazione.