

## Probe : Car Gay

- Game spielen
- Differenzen
- Codes

Mindesfunktionen:

- 1 track
- Single Players ohne AI

Besonderheiten:

- bouncy Collision
- Brennen = Rückwärtsfahrt
- Beim Lenken Partikel
- YS/Drehung (Turning rate)
- Gasgeben wsl. Central impulse force
- Out of Bounds Explosion bei Maps
- Grafik wechselt mit Mip-Map
- Drehachsenpunkt (Object Origin) an der Vorderseite
- auf Schrägen rutscht man runter  $\rightarrow$  physics

Optional:

- Wände auf Maps

Eigens:

- Spieler hat Leben
- Scheinwerfer

## TO DOs:

### Dialog

- Texte ausarbeiten A
- Dialog System M
- Zeitung + Mail ausarbeiten A

### Tasks AM

- fertig ausarbeiten
- umsetzen

### Sound Design

#### Musik

- Tag 1/2 : Elevator theme M
- Tag 3/4
- Tag 5/6
- Tag 7

### Räume eines A

- fertig ausarbeiten
- Cochen
- Visualisierung

### FX A

- Interaktionen
- Tagessende

### Sonstiges

- Finale Bilder malen

### Coding eines M

- UI (Task Ansicht, Uhr)
- Hauptmenü
- Parzemenü
- Level manager
- Interaktionen

Jan

# Nothing can go wrong ...

Spiel brechen      ähnlich „There is no game“

totales Chaos → irgendwas machen und alles geht schief

z.B. Kampfarena → Boden zerfällt → ... → Wettkampf  
→ Sonne explodiert

„get rid of it, das ist n sicheres Ding“ → Storygame

Irgendwas kann leichtes machen, wo man am Ende alles kaputt geht

Die Nichts Dose geht falsch

Eine ausgearbeitete Scene gut passieren muss  
z.B. Festival, Theaterstück, Produktland

Person in Rolle, die etwas eigentlich simples macht,  
aber es geht total nach hinten los

Diplomat auf Abstellgleis, wo wir schnell gehen kann aber alles schief  
geht. → Papers Please

AllW Overseer in abgeschaltetem AllW, der eigentlich  
nur rumhängen muss die ganze Zeit

Motivativer, das was super erledigen machen muss

⇒ alte Person, die in ihrem Job in den Ruhestand  
geht in 7 Tagen und einfach nur noch die Zeit rumhängen  
will, aber dann gehts schief und die Person muss noch nichtig  
wichtige Sachen machen

Urlaub mit Frau ist schon gebraucht zu Strand u. Sonne

Person arbeiten in AllW aber in HR

Es ist Pandemic und deshalb werden keine Kurzreise

Sachen, die man machen muss sammeln

"Jeremy from HR"

Es gibt einen Chef, der dir immer mehr Tasks gibt, am Ende ist der Arzt krank und du musst dir auch die Tasks besorgen

8<sup>00</sup> - 17<sup>00</sup> 12-13<sup>00</sup> mit Tag

Kalender im Büro mit Urezen

Vor jedem Tag bekommt man Text

- Zeitig mit Pandemie, Alles
- Mails v. Chef
- Introduction → Nothing can go wrong

Point 'n' Click

kein Voice Acting

Musik spitzt sich v. Tag zu Tag zu

Boss Büro abgesperrt bis Tag 6

## 7 Tage / Escalationen

Tag 1 - Chiller

Zuerst: Introduction

Vormittags: 1 Unterschrift

Zeitung lesen → Zeit vergibt schneller

Mittags: Restaurant 4 h lang

Nachmittags: 1 Unterschrift

Soap Operas schauen → Zeit schneller

Tag 2 - Kollegin aus Bestellguru braucht

Zuerst: Chief Nachricht: Kollegin braucht, tests übernehmen

Vormittags: 1 Unterschrift

2 Bestellguru

Zeitung etc.

Mittags: Restaurant 3 h

Nachmittags: 1 Unterschrift

1 Bestellguru  
Soap Opera

Tag 3 - Pandemic

new Aufgaben:  
- Logistics / Deliveries  
- Janitor

Mittags: Restaurant 2h

Tag 4 - Realtor time

Mittags: Restaurant 1h

auf Couch schlafen

## Tag 5 - Atom bomben time

zuvor: Aliens entdeckt, Nation rüstet auf  $\rightarrow$  Atombunker  
Boss morgen bricht bauen

mittags: Snacks aus Küche

auf Couch schlafen - Aliens!

## Tag 6 - Boss bricht, Aliens

nicht nach Hause gehen, Snacks aus Küche, Tag des v. Boss  
Büro holen z.B. ready updaten sich nur, nachdem man seiner Monitor  
anzeigt hat

Schreißtag v. Aliens geweckt werden

auf Couch beginn - Aliens!

Tag 7 - Alius

gut kein Mittagessen

es kommt Alius, die braucht Brennstoffzellen als  
Fried, sonst vernichtet die den Planeten, um den als Fried zu  
verwenden.

Finale

Alles geschieft → Urolaub, Aliens breite Pandemie

Failure → tag abhängig:

Tag 1: böse Nachricht v. Aliens, Spiel geht weiter

Tag 2:

Tag 3:

Tag 4:

Tag 5:

Tag 6: Meltdown

Tag 7: Welt wird v. Aliens vernichtet

## Gameplay

Findet in X Räumlichkeiten statt:

- Büro
- Rektorraum
- Küche

Start booster: Kaffee  
Müntzmacher → man kann länger Arbeiten

## Zeit / Analoguhr

große Analoguhr die ganze Zeit im Sichtfeld

Bei Interaktionen vergibt Zeit schneller, z.B. Zeitig besch. Soap oper

Am Ende v. Arbeitsstag blinzelt Wecker

Bildschirm Tint abh. v. Zeit

## Tasks

### HR:

- Seifnoper → Seifnoper zeichnen
- Dokument unterschreiben ✓

### Orders:

- PC App → Zeichnen

### Logistics:

- Küche aufstocken: Müsliriegel in Küche
- Uran liefern: Uran v. Storage in Abgang in Box
- Harzmat guits liefern: Hazmat v. Storage zu Aufhängung im Abgang
- Tasse Kaffee zu Chef: Kaffeetasse v. Storage vor Chefs Büro

### Janitor:

- Pflanzen in Cem und Büro gießen:

Gießkanne aus Küche nehmen, Pflanze anhören, Gießkanne zurück in Küche

- Rohre kleben:

Rohr hat Delle, draufkleben, Vollansicht: Rohr mit Dellen, Hauer unten rechts, mit Hauer auf Dellen  
Immer gleiches Dellenmuster.

- Stromkabel fixen:

Strombox anhören, Stromkabel fullscreen, Kabel links u. rechts verbinden u. Farben

Reactor: → extra Dily in Taskleiste

- Kühlflüssigkeit:

Temperaturanzeige im Kontrollraum

Kühlwasser blicken

Minigame: Mit Trickfusilade Wasser legen

Passiert, wenn Temp zu hoch

- Uran nachfüllen

In Kontrollraum Stäbe rausen

Uran aus Atangry nehmen, auf Stäbe blicken

In Kontrollraum Stäbe lassen

Passiert, wenn fuel low

Atombomben:

Atombombenkit bestellen

Uran + Atom bombe kit auf Palette legen

Minigame: 2 Shells, am vorgegebene Shape  
C4,  
Zündung,  
Stahlmantel,  
Uran

Boss:

in Büro einbrechen → mit Max durch Labyrinth, Tür als Querschnitt

Alias:

in Doss Büro Code f. Plutonium holen

Code bei PC eingeben

Plutonium ordern

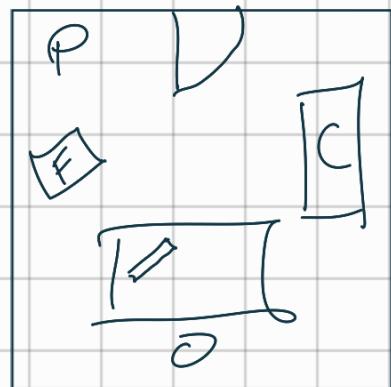
X Tatos Principle Tetris Rätsel machen mit Plutonium-steinen

## Layout

Büro : - Fensterbank

- Schreibtisch mit PC

- Couch



Gang

Lagerkästen

Reaktor Wirtschaftsräum

Reaktor

Müllde

Chef Büro

Jeder Raum:

- Alarm

