

## Probe : Car Gay

- Game spielen
- Differenzen
- Codes

Mindesfunktionen:

- 1 track
- Single Players ohne AI

Besonderheiten:

- bouncy Collision
- Brennen = Rückwärtsfahrt
- Beim Lenken Partikel
- YS/Drehung (Turning rate)
- Gasgeben wsl. Central impulse force
- Out of Bounds Explosion bei Maps
- Grafik wechselt mit Mip-Map
- Drehachsenpunkt (Object Origin) an der Vorderseite
- auf Schrägen rutscht man runter  $\rightarrow$  physics

Optional:

- Wände auf Maps

Eigens:

- Spieler hat Leben
- Scheinwerfer

## TODOs:

### Dialog

- Texte ausdrucken **A**
- Dialog System **M**
- Zeitung + Mail ausdrucken **A**

### Tasks **AM**

- fertig ausdrucken
- umsetzen

### Sound Design

#### Musik

- Tag 1/2 : Elevator theme **M**
- Tag 3/4
- Tag 5/6
- Tag 7

### Räume eines **A**

- fertig ausdrucken
- Gedächtnis
- Visualisierung

### FX **A**

- Interaktionen
- Tagessende

### Sonstiges

- Finale Bilder malen

### Coding eines **M**

- UI (Task Ansicht, Uhr)
- Hauptmenü
- Parzellenmenü
- Level manager
- Interaktionen

Jan

# Nothing can go wrong ...

Spiel brechen      ähnlich „There is no game“

totales Chaos → irgendwas machen und alles geht schief

z.B. Kampfarena → Boden zerfällt → ... → Wettkampf  
→ Sonne explodiert

„get rid of it, das ist n sicheres Ding“ → Storygame

Irgendwas kann leichtes machen, wo man am Ende alles kaputt geht

Die Nichts Dose geht falsch

Eine ausgearbeitete Scene gut passieren muss  
z.B. Festival, Theaterstück, Produktland

Person in Rolle, die etwas eigentlich simples macht,  
aber es geht total nach hinten los

Diplomat auf Abstellgleis, wo wir schnell gehen kann aber alles schief  
geht. → Papers Please

AllW Overseer in abgeschaltetem AllW, der eigentlich  
nur rumhängen muss die ganze Zeit

Motivativer, das was super erledigen machen muss

⇒ alte Person, die in ihrem Job in den Ruhestand  
geht in 7 Tagen und einfach nur noch die Zeit rumhängen  
will, aber dann gehts schief und die Person muss noch nichtig  
wichtige Sachen machen

Urlaub mit Frau ist schon gebraucht zu Strand u. Sonne

Person arbeiten in AllW aber in HR

Es ist Pandemic und deshalb werden keine Kurzreise

Sachen, die man machen muss sammeln

"Jeremy from HR"

Es gibt einen Chef, der dir immer mehr Tasks gibt, am Ende ist der Arzt krank und du musst dir auch die Tasks besorgen

8<sup>00</sup> - 17<sup>00</sup> 12-13<sup>00</sup> mit Tag

Kalender im Büro mit Kreuzen

Vor jedem Tag bekommt man Text

- Zeitig mit Pandemie, Alles
- Mails v. Chef
- Introduction → Nothing can go wrong

Point 'n' Click

kein Voice Acting

Musik spitzt sich v. Tag zu Tag zu

Boss Büro abgesperrt bis Tag 6

## 7 Tage / Escalationen

Tag 1 - Chiller

Zuerst: Introduction

Vormittags: 1 Unterschrift

Zeitung lesen → Zeit vergibt schneller

Mittags: Restaurant 4 h lang

Nachmittags: 1 Unterschrift

Soap Operas schauen → Zeit schneller

Tag 2 - Kollegin aus Bestellguru braucht

Zuerst: Chief Nachricht: Kollegin braucht, tests übernehmen

Vormittags: 1 Unterschrift

2 Bestellguru

Zeitung etc.

Mittags: Restaurant 3 h

Nachmittags: 1 Unterschrift

1 Bestellguru  
Soap Opera

Tag 3 - Pandemic

new Aufgaben:  
- Logistics /Deliveries  
- Janitor

Mittags: Restaurant 2h

Tag 4 - Realtor time

Mittags: Restaurant 1h

## Tag 5 - Atom bomben time

Zuvor: Aliens entdeckt, Nation rüstet auf  $\rightarrow$  Atombombe bauen

mittags: Snacks aus Küche

auf Couch schlafen - nicht mehr nach Hause

## Tag 6 - Boss kommt

nicht nach Hause gehen, Snacks aus Küche, Tag des v. Boss  
Büro holen z.B. ready update sich nur, nachdem man seiner Monitor  
aufplatzt hat

auf Couch beginn - Aliens!

Tag 7 - Alius

gut kein Mittagessen

es kommt Alius, die braucht Brennstoffzellen als  
Fried, sonst vernichtet die den Planeten, um den als Fried zu  
verwenden.

Finale

Alles geschieft → Urolaub, Aliens breite Pandemie

Failure → tag abhängig:

Tag 1: böse Nachricht v. Aliens, Spiel geht weiter

Tag 2:

Tag 3:

Tag 4:

Tag 5:

Tag 6: Meltdown

Tag 7: Welt wird v. Aliens vernichtet

## Gameplay

Findet in X Räumlichkeiten statt:

- Büro
- Rektorraum
- Küche

Start booster: Kaffee  
Müntzmacher → man kann länger Arbeiten

## Zeit / Analoguhr

große Analoguhr die ganze Zeit im Sichtfeld

Bei Interaktionen vergibt Zeit schneller, z.B. Zeitig besch. Soap oper

Am Ende v. Arbeitsstag blinzelt Wecker

Bildschirm Tint abh. v. Zeit

## Tasks

### Bestellungen:

Uran, Brennstäbe, Hazmat Suits, Ersatzteile Janitor,

### Logistics:

- Bestellungen von A nach B z.B. Uran  $\leftrightarrow$  Reaktor

### Janitor fixt Sachen:

Rohre, Stromkabel, Ventilatoren

### Reaktor time:

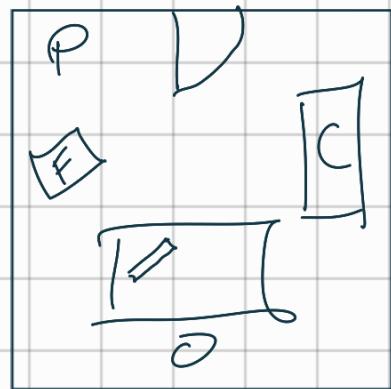
- Reaktor kühlen (Kühlflüssigkeit einleiten)
- Stromverbrauch höher  $\rightarrow$  mehr Produktion
- Reaktor verfüllen

### Afombauten:

- Teile bestellen
- Zusammenfügen

## Layout

- Büro : - Fensterbank  
- Schreibtisch mit PC  
- Couch



Gang

Lagerhalle

Reaktor Kontrollraum

Reaktor