

Objectifs logiciels et matériels				
N.B. Tous les éléments du diagramme fonctionnel et de l'organigramme apparaissent dans cette grille. Les éléments évalués avec une grille ne doivent pas y apparaître.				
Titre du projet : Machine de dessin CNC			Nom de l'élève : Benoit Houle	
Catégorie	No	Description détaillée des Objectifs <sup>1</sup>	Pondération en %	
			Objectifs	Proportion Matériel/ logiciel
Matériel	1	Réaliser le PCB Arduino (carte-mère) interconnectant l'Omega2, les contrôleurs des moteurs et alimentation	15	40
	2	Obtenir la calibration de l'ensemble 3 moteurs + stylo par rapport à un point de référence avec une précision de +/- 1mm	10	
	3	Tester la limite des trois moteurs grâce à leur détecteur de position	10	
	4	Être capable de savoir quand le crayon touche la feuille sans s'endommager pour dessiner	5	
Logiciel	1	Contrôler les trois moteurs à partir de l'Arduino, de l'Omega et d'un client	15	60
	2	Être capable de construire une chaîne de commande à partir d'un fichier Gerber	10	
	3	Développer un serveur web sur l'Omega : authentification, validation du fichier Gerber et gestion de plusieurs usagés simultanément	15	
	4	Développer une page web	10	
	5	Permettre d'envoyer des mises à jour au client depuis le serveur	10	
Total			/100	/100

<sup>1</sup> Chacun des items listés ici doit être une partie fonctionnelle, logicielle ou matérielle, facilement évaluable.