

Pide comida

Quedar con amigos o con su pareja para comer fuera es una actividad común de Come Comilón. Siempre que va con gente a comer fuera, aprovecha para conseguir que sus acompañantes pidan sus platos preferidos para quitarles comida y ahorrarse dinero (si pidiese todos esos platos y pagase solo él, saldría mucho más caro). Cada plato que pide tiene asociado un disfrute y, obviamente, no es gratis, cuesta un cierto dinero.



La cuenta se divide de forma que cada uno paga lo que ha pedido. Si uno de sus amigos pide un plato, Come Comilón obtiene todo su disfrute, pero no lo paga, ya que lo pagará su amigo. Cada uno de los comensales establece un precio máximo que quiere pagar que también tiene en cuenta Come Comilón a la hora de seleccionar los platos para sus compañeros. Nuestro objetivo es desenmascarar a Come Comilón calculando la cantidad de disfrute que ha obtenido sin pagar, que será el disfrute total quitando el disfrute de los platos que ha pagado él.

Entrada

La primera línea contiene dos números enteros: C que representan el número de comensales en la mesa contando a Come Comilón y M el número de platos que hay en el menú.

Las siguientes M líneas contienen: una cadena N que nos indica el nombre del plato, un entero B que representa lo que disfruta Come Comilón comiendo ese plato, y un entero P que representa el precio del plato.

Las siguientes C líneas contienen un entero L correspondiente al presupuesto máximo del comensal (Come Comilón siempre será el primer comensal).

Salida

Se debe imprimir en una línea el disfrute que ha obtenido Come Comilón sin pagar, es decir, el disfrute que no hubiese obtenido si hubiese ido él solo. El número debe ser representado con dos decimales.

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida
2 7 macarrones 7 4 lasanias 4 4 pizza 10 5 panDeAjo 4 1 calzone 8 6 agua 2 2 postre 10 4 7 5	14.00

Límites

- $2 \leq C \leq 37$
- $12 \leq M \leq 75$
- $1 \leq B, P \leq 100$
- $100 \leq L \leq 2400$