2D játékfejlesztés Unity-ben

**Tematika:**

1. Bevezetés: Játékfejlesztési alapok!
2. Unity alapok
3. Karakter létrehozása, alapvető funkciók elkészítése
4. Tiling és Parallaxing
5. Animációk
6. Object pooling
7. Effektek, particle systems
8. Spawning – Respawning
9. Mesterséges intelligencia – okosabb ellenfelek
10. Unity UI – HUD és menü
11. Unity UI – Achievementek
12. Hangok, hangforrások

**Ajánlott irodalom:**

* https://unity3d.com/learn/tutorials