

# Fiche de procédure SAE 23

Activités	Création d'une ludothèque	Version	1.0
Date de commencement	07/06/2022	Date de remise du projet	17/06/2022
Acteurs concernés	HERTRICH William	REHM Mehdi	IUT R&T FI 2021/22
Tâches	Description	Points de vigilance	Moyens
Réunion d'attribution des tâches	Besoin de répartition des tâches pour le projet	Aucuns	Liste
Création du planning Gantt	Rédaction des tâches affectés	Aucuns	GanttProject
Mise en place d'une Machine Virtuelle	Sans elle l'avancement n'est pas possible	Faire attention a l'installation afin de ne pas recommencer	VM Ware
Création du Django et implémentation des database	Créations des CRUD	Ne pas faire d'erreur car elles sont souvent dur a trouver	VSCode et Pycharm
Test de fonctionnement de l'application sur la VM	Téléchargement et fonctionnement dans une Machine virtuelle	Aucun	VM Ware
Mise en place de la feuille de style dans l'application	Utilisation de CSS4 et HTML5	Aucun	VSCode

Description du projet :

Ce sujet va vous permettre de fournir une interface de gestion d'une ludothèque. Les usagers pourront commenter les jeux et les ajouter dans leur liste personnelle. Le schéma de données est le suivant

- ✓ Des catégories de jeux (id, nom, descriptif)
- ✓ Des jeux (id, titre, année de sortie, photo boîte, éditeur, auteur, catégorie)
- ✓ Des auteurs (id, nom, prénom, âge, photos)
- ✓ Des joueurs (id, nom prénom, mail, mot de passe, type => professionnel ou particulier)
- ✓ Des commentaires sur les jeux (film, personnes, note, commentaire, date)
- ✓ Une liste de jeux pour les usagers

Vous devez implémenter un CRUD pour chacun de ces types de données. Vous préparerez la base en avance et la remplirez avec des catégories, des jeux et des auteurs.

Votre site web devra permettre la saisie de nouveaux usagers et des commentaires qu'ils font sur les jeux. Vous calculerez pour chaque jeu la moyenne des notes pour chaque type de personnes commentant. Vous devrez aussi mettre en avant les commentaires avec le plus haute note et avec la plus basse note sur la page de chaque jeu.

Vous devrez aussi pouvoir insérer de nouveau jeux à l'aide d'un fichier. Si l'auteur n'existe pas, il sera créé avec le nom et le prénom La structure du fichier attendu devra bien sûr être décrite soit dans une aide, soit en préambule de la page de chargement.

Vous devrez être à même de pouvoir générer une fiche pour un joueur, avec sa liste de jeux et les commentaires qu'il a pu faire sur chaque jeu ainsi que la note moyenne du jeu.