

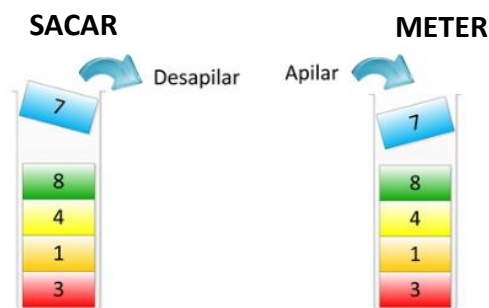
## UNIDAD VI TDA Pila

### 2.1.1 Descripción del TDA Pila

Una pila es un tipo de lista en el que todas las inserciones y eliminaciones de elementos se realizan por el mismo extremo de la lista.

El nombre de pila procede de la similitud en el manejo de esta estructura de datos y la de una "pila de objetos". Estas estructuras también son llamadas listas **LIFO (LAST IN, FIRST OUT)** acrónimo que refleja la característica más importante de las pilas.

Es fácil encontrar ejemplos de pilas en la vida real: hay una pila en el aparato dispensador de platos de un autoservicio, o en el cargador de una pistola automática, o bien en una calle sin salida. En todos estos casos, el ultimo ítem que se añade a la pila es el primero en salir.



### 2.1.2 Especificación del TDA Pila

Partiendo de lo establecido en la Unidad 1. Especificación Informal tenemos lo siguiente:  
Elementos que conforman la estructura

**TDA Pila** (**VALORES** todos los valores numéricos de cualquier tipo, **OPERACIONES** crear, vacía, cima, meter, sacar)

#### OPERACIONES

##### crear (P: Pila)

**Utilidad:** Sirve para inicializar la pila

**Entrada:** Pila P

**Salida:** Ninguna

**Precondición:** Ninguna.

**Poscondición:** Pila inicializada

##### Vacía (P: Pila)

**Utilidad:** Sirve para indicar si la pila esta vacia

**Entrada:** Pila P

**Salida:** Valor booleano

**Precondición:** Ninguna.

**Poscondición:** Ninguna

##### Cima (P: Pila)

**Utilidad:** Devuelve el elemento situado en la cima de la pila

**Entrada:** Pila P

**Salida:** Elemento

**Precondición:** La pila es no vacía.

**Poscondición:** Ninguna

**Meter (ES P: Pila, E : Elemento)**

**Utilidad:** Añade el elemento E a la pila, quedando éste situado en el tope

**Entrada:** Pila P y Elemento E

**Salida:** Ninguna

**Precondición:** Pila con capacidad.

**Poscondición:** Pila modificada con un elemento más en su contenido

**Sacar (ES P: Pila, ES E: Elemento)**

**Utilidad:** Suprime el elemento situado en el tope de la pila y lo retorna

**Entrada:** Pila P y receptor de elemento E

**Salida:** ninguna, el valor del elemento retorna en el parámetro por referencia E

**Precondición:** Pila no vacía.

**Poscondición:** Pila modificada con un elemento menos en su contenido

### 2.1.3 Aplicaciones con Pila

En esta sección se puede apreciar que ya estamos en condiciones para plantear algoritmos usando el TDA Pila, abstrayéndonos de la forma como esta implementado.

#### Evaluar expresiones

Para poder evaluar expresiones tenemos que tomar en cuenta que existen dos formatos de expresión muy importantes que, al principio, pueden no parecer obvios. Considere la expresión infija **A + B**. ¿Qué pasaría si moviéramos el operador antes de los dos operandos? La expresión resultante sería **+ A B**. Del mismo modo, podríamos mover el operador al final de la expresión y obtendríamos **A B +**. Estas expresiones se ven un poco extrañas.

Estos cambios en la posición del operador con respecto a los operandos crean dos nuevos formatos de expresión, la notación prefija y la notación sufija (o postfija). La notación prefija requiere que todos los operadores precedan a los dos operandos sobre los que actúan. La notación sufija, por otro lado, requiere que sus operadores aparezcan después de los operandos correspondientes. Algunos ejemplos más deberían ayudar a hacer esto un poco más claro según el siguiente gráfico:

Expresión infija	Expresión prefija	Expresión sufija
A + B	+ A B	A B +
A + B * C	+ A * B C	A B C * +
(A + B) * C	* + A B C	A B + C *
A + B * C + D	++ A * B C D	A B C * + D +
(A + B) * (C + D)	* + A B + C D	A B + C D + *
A * B + C * D	+ * A B * C D	A B * C D * +
A + B + C + D	+++ A B C D	A B + C + D +

### Aplicación 1: Evaluación de expresiones postfijas

Dada la siguiente expresión:  $2+3*5 \rightarrow 235*+=17$

#### Real EvaluarPostfija (ExpPostfija: Cadena)

##### INICIO

// Llamar al constructor de la pila P

Para cada i= 1 hasta longitud(ExpPostfija) hacer // iniciamos recorrido en la cadena

##### INICIO

SI ExpPostfija[i] esta en ('0','1','2','3','4','5','6','7','8','9') // Si es operando metemos en pila

ENTONCES

p.meter(ExpPostfija[i])

CASO CONTRARIO // Si es un operador sacamos los dos primeros elementos

##### INICIO

p.sacar(Op2) // de la pila y realizamos la operación indicada con

p.sacar(Op1) // ellos. El resultado lo volvemos a meter en la pila

sim\_operacion= ExpPostfija[i]

Z=Evalua(Op1, sim\_operacion , Op2)

p.meter(Z)

FIN

##### FIN

// Al final la pila queda con un único elemento que es el resultado de la evaluación

EvaluarPostfija = p.cima()

##### FIN

#### Real Evalua(Op1 :real; Operador:char; Op2:real)

##### INICIO

SI OPERADOR= '^' ENTONCES Evalua =exp(op2\*ln(op1)) FIN SI

SI OPERADOR= '\*' ENTONCES Evalua =Op1\*Op2 FIN SI

SI OPERADOR= '/' ENTONCES Evalua =Op1/Op2 FIN SI

SI OPERADOR= '+' ENTONCES Evalua =Op1+Op2 FIN SI

SI OPERADOR= '-' ENTONCES Evalua =Op1-Op2 FIN SI

##### FIN

## Aplicación 2. Conversión de notación infija a postfija

Dada la siguiente expresión:  $2+3*5 \rightarrow 235*+$

### Cadena InfijaToPostFija(Infija: Cadena)

#### INICIO

// Llamar al constructor de la pila P

Postfija=""

PARA CADA i=1 to longitud(infija) hacer // Recorremos la expresión infija

#### INICIO

SI infija[i] esta en ('0','1','2','3','4','5','6','7','8','9') //Operando pasa a la expresión postfija

ENTONCES Postfija=Postfija + Infija[i]

CASO CONTRARIO

SI Infija[i] está en ('^','\*','/','+','-','(') // Si es un operador

ENTONCES

#### INICIO

salir=falso

MIENTRAS NO( SALIR ) HACER

**INICIO** // Compara prio del operador de la expresión con ultimo guardado

Aux=p.cima()

SI (p.Vacia) o (**PrioridadInfija(Infija[i])>PrioridadPila(aux)**)

ENTONCES INICIO

p.meter(Infija[i]) // se mete el operador en la pila

salir=verdad

FIN

CASO CONTRARIO

INICIO //Si es< o = sacar el operador de la pila a la expresión

p.sacar(Aux)

Postfija=Postfija + aux

FIN

**FIN** // fin mientras

#### FIN

**CASO CONTRARIO** // Si encontramos un paréntesis derecha se sacan

SI Infija[i]=')' ENTONCES // operadores de la pila hasta encontrar un

REPETIR // paréntesis izquierdo que se elimina.

p.sacar(aux)

SI aux<>'(' ENTONCES

Postfija=postfija + aux

HASTA QUE aux='('

**FIN** // Cuando se acaba la expresión infija se vacía la pila en la expresión postfija

MIENTRAS NO p.vacia HACER

INICIO

p.sacar(aux)

postfija=postfija + aux

FIN

InfijaToPostfija=Postfija

**FIN**

....

#### Entero PrioridadInfija (c: caracter)

```
INICIO
SI C='^' ENTONCES prioridadInfija =4 FIN SI
SI C='*' ENTONCES prioridadInfija =2 FIN SI
SI C='/' ENTONCES prioridadInfija =2 FIN SI
SI C='+' ENTONCES prioridadInfija =1 FIN SI
SI C='-' ENTONCES prioridadInfija =1 FIN SI
SI C='(' ENTONCES prioridadInfija =5 FIN SI
FIN
```

#### Entero Prioridadpila (c: caracter)

```
INICIO
SI C='^' ENTONCES prioridadpila=3 FIN SI
SI C='*' ENTONCES prioridadpila=2 FIN SI
SI C='/' ENTONCES prioridadpila =2 FIN SI
SI C='+' ENTONCES prioridadpila =1 FIN SI
SI C='-' ENTONCES prioridadpila =1 FIN SI
SI C='(' ENTONCES prioridadpila =0 FIN SI
FIN
```

### Aplicación 3. Análisis de paréntesis en una expresión

Verificar si la expresión tiene correctamente colocados los paréntesis.

#### Booleano ParentesisOk (Expresion : Cadena)

```
INICIO
// LLAMAR CONSTRUTOR DE PILA P
PARA CADA i = 1 hasta longitud(expresión) hacer
    INICIO
        SI expresión[i]='(' entonces
            p.meter(expresion[i])
        SI expresion[i]=')' entonces
            p.sacar(aux)
    FIN
ParentesisOk= (p.vacia)
FIN
```

#### 2.1.4 Implementaciones del TDA Pila

En esta sección mostraremos tres implementaciones para el TDA Pila:

- o Implementación con lista
- o Implementación con Vectores
- o Implementación con Simulación de Memoria/Punteros

##### 2.1.4.1 Implementación con lista.

###### Clase Pila

Atributos

L : Lista

Metodos

Crear()

booleano Vacía()

Meter(E : TipoElemento)

Sacar( ES E: TipoElemento)

Tipoelemento cima()

Fin

###### Constructor Pila.Crear inicio

// Crear Objeto L

fin

###### Pila.meter( E: TipoElemento)

Inicio

L.inserta(L.primer(),E)

```

    fin
    pila.Sacar ( es E : TipoElemento)
inicio
    l.recupera(l.primer(),E)
    l.suprime(l.primer())
fin
    booleano pila.vacia()
inicio
    retornar l.vacia
fin
    Tipoelemento pila.cima()
inicio
    l.recupera(l.primer(),E)
    retornar E
fin

```

#### 2.1.4.2 Implementación con vectores

##### Dirección de tipo Entero

##### Clase Pila

##### Atributos

elementos[Max] vector de tipo TipoElemento

Tope de tipo **Direccion**

##### Metodos

```

    Crear()
    booleano Vacia()
    Meter(E : TipoElemento)
    Sacar( ES E: TipoElemento)
    Tipoelemento cima()

```

##### Fin

##### Pila.Crear

```

    inicio
        tope = 0

```

##### Fin

##### Booelano Pila.vacia()

```

inicio
    retornar (tope = 0)

```

##### Fin

##### Pila.meter ( E : TipoElemento)

```

inicio
    si tope<MAX entonces
        tope= tope +1
        elementos[ tope ] = E

```

##### fin

##### Pila.Sacar ( ES E: TipoElemento )

```

inicio
    si no vacia() entonces
        e= elementos[ tope ]
        tope = tope - 1

```

```

        caso contrario // Error
    Fin
    TipoElemento pila.cima()
    Inicio
    si no vacia() entonces
        retornar elementos[ tope ]
    fin

```

### 2.1.4.3 Implementación con simulación de Memoria

#### Nodo

```

        elemento TipoElemento
        sig    Puntero a Nodo
    // fin definicion

```

**Direccion** Puntero a espacio de memoria de tipo Nodo

#### Clase Pila

##### Atributos

Tope Puntero de tipo **Direccion**

##### Metodos

```

    Crear()
    booleano Vacia()
    Meter(E : TipoElemento)
    Sacar( ES E: TipoElemento)
    Tipoelemento cima()

```

##### Fin

#### Constructor crear

```

    Inicio
        tope=-1
    fin

```

#### Pila.meter( E : TipoElemento)

```

    inicio
    aux = // Pedir Espacio de memoria para Nodo
    si aux <> nulo entonces
        ponerdato(aux,'->elemento',E)
        ponerdato(aux,'->sig',Tope)
        Tope = Aux
    caso contrario // Error
    fin

```

#### TipoElemento Pila.cima()

```

    inicio
        Si(vacia()) Entoces // Error
        caso contrario
            return obtenerdato(Tope,'->elemento')
    fin

```

#### Pila.sacar(ES E:TipoElemento)

```

    inicio
        Si(vacia()) Entoces // Error

```

```
caso contrario
    x=tope
    E=obtenerdato(Tope,'->elemento')
    Tope=obtener_dato(tope,'->sig')
    Delete_espacio(x)
fin
```