### Estructura de Datos I

## TDA COLA

Ing. Mario Milton López Winnipeg

## 4.5 Modalidades de colas

- En esta sección mostraremos dos modalidades usuales de colas:
  - □ Dicolas
  - □ Colas de Prioridad

## 4.5.1 Dicolas

Las *Dicolas* son casos particulares de listas y generalizaciones de colas en donde las eliminaciones e inserciones pueden realizarse en ambos extremos de la lista.

El conjunto de operaciones de una dicola consiste en las operaciones de una cola junto con las siguientes:

```
publico Elemento ultimo();
public void poner_frente(Objecto elemento);
public void sacar_final(Objeto Elemento)
```

# 4.5.1 Especificación del TDA DiCola

#### **Especificación Formal** Tipo: DiCola (Elemento) Sintaxis: □ crea → Cola □ vacia(Cola) → booleano □ primero(Cola) → Elemento □ poner(Cola, Elemento) → DiCola //Poner inicio □ sacar(Cola, Elemento) → DiCola // Sacar Inicio □ Poner Frente (Cola, Elemento) → DiCola □ Sacar Final (Cola, Elemento) → DiCola

□ Ultimo(Cola) → Elemento

# 4.5.1 Especificación del TDA DiCola

88,20,30,40,50

L.Poner(60)

L.Sacar(e)

E=10

L.Poner\_Frente(88)

L.Sacar\_Final(e)

E=60

E=L.primero()

E=L.ultimo()

## 4.5.2 Cola de Prioridad

Una cola de prioridad es una cola a cuyos elementos se les ha asignado una prioridad, de forma que el orden en que los elementos son procesados sigue las siguientes reglas:

- ☐ El elemento con mayor prioridad es procesado primero.
- □ Dos elementos con la misma prioridad son procesados según el orden en que fueron introducidos en la cola

## 4.5.2. Cola de Prioridad

La interface del TDA Cola de Prioridad puede ser la siguiente:

```
publico interface ColaPrioridad
inicio
   publico boolean vacia();
   publico Object primero();
   publico void poner( elemento E, entero prioridad)
   publico void frecuencia_Prioridad ( entero frec, entero prioridad)
   public void sacar(Elemento E);
Fin // fin interface ColaPrioridad
```

## 4.5.2 Implementacion con vectores

ColaAct Cant Definición básica de la clase Cola de Prioridad representada con **Vectores** Clase ColaPri vf VC Atributos VC arreglo (MAX) Ccola 10,20,30 VF arreglo[MAX] numero colaAct numero 5,6,1 cant numero Metodos 100,300,200 max 3 Crear() vacia(); primero(); poner( elemento E, entero prioridad) frecuencia Prioridad (entero frec, entero prioridad) sacar(Elemento E ); Tercera edad Fin Constructor ColaPri.Crear 2 Vip inicio // Crear Objetos vc[1], vc[2], vc[3] .. 3 Regular fin ColaPri.Poner( E: Elemento , pri :numero) inicio vc[pri].poner(E);

Fin

## 4.5.2 Implementación con vectores

ColaPri.Frecuencia prioridad( frec,prio)
inicio
 vf[prio] = frec
Fin

vf vc

1 10,20,30
2 5,6,1
max 3 100,300,200

- 1 Tercera edad
- 2 Vip
- 3 Regular

# 4.5.2 Implementación con vectores

```
ColaPri.Sacar( ES E: Elemento)
inicio
si no vc[ColaAct].vacia()
        entoces
          si cant < vf[colaAct]</pre>
               cant = cant +1
               vc[ColaAct].sacar(e)
               si cant=vf[colaAct]
                  entoces
                    colaAct = colaAct +1
                                                      ColaAct Cant
                    cant = 0
               //retornar e
Fin
                                              vf
                                                   VC
 E = 100
 Atendidos = 10,5,6,100
                                      max 3
```