

Actividad 1.2 Kahoot de Elementos de una Interfaz**Módulo:**

Desarrollo de Interfaces

Grupo:

Segundo curso de DAM, trabajo en grupo de hasta 3 personas

Objetivos de la actividad:

Los objetivos de la actividad son:

- Conocer los elementos que componen las interfaces
- Aprender a nombrar los elementos
- Uso del repositorio de conocimiento de Material3 de Android

Temporalización:

La duración prevista para dicha actividad es de 4 sesiones

Materiales/Herramientas necesarias:

Ordenador de casa, ordenador del aula informática o portátil personal. Cuenta en Kahoot.com, pizarra electrónica o proyector

Organización de la actividad / forma de trabajo:

Trabajo por grupos

Enunciado de la actividad:

Organización de la actividad

Kahoot de Elementos de una Interfaz

¡¡Vamos a retar a nuestros compañeros!!

Cada alumno accederá a **todos** los elementos examinando la información proporcionada por la plataforma y realizando un documento resumen (definición y uso de cada componente).

Además cada grupo realizará un kahoot con 16 preguntas, que se corresponderán con 4 preguntas de cada una de las categorías de elementos que hemos agrupado en la presentación del tema:

- Controles de Entrada
- Componentes de Navegación
- Componentes informativos
- Contenedores

Las preguntas pueden ser del tipo de uso correcto e incorrecto de los componentes, así como las recomendaciones de la propia plataforma.

Aunque esté disponible [Material 2](#) , para mantener los mismos criterios, utilizaremos [Material 3](#) para realizar la actividad.

Si la clase decide lo contrario, se hará lo contrario, pero todos usaremos el mismo criterio.

Restricciones:

- NO se harán dos preguntas concernientes al mismo elemento dentro de una categoría, a excepción de la categoría de Contenedores (de los que solo se han descrito 3 en la presentación).
- Se harán 4 preguntas para cada una de las categorías

Evaluación de la actividad:

La evaluación obtenida se corresponderá con la mitad de la nota del trabajo y la mitad de la nota obtenida en el kahoot de la siguiente manera:

- El 90% de la calificación se corresponderá con la calificación obtenida por el grupo.
- El 10% se calculará en orden inverso a las calificaciones obtenidas por los compañeros, es decir, el mejor Kahoot (cuya media de calificaciones sea menor y aprobada) será calificado con 10 – el 2º con 9 – el 3º con 8 - ... - el 6º con 4

Recursos adicionales:

- Presentación de aula del tema 1-4: Elementos de la UI
- Material 2: <https://m2.material.io/components?platform=android>
- Material 3: <https://m3.material.io/components>
- Web: www.kahoot.com