ANÁLISE DE SISTEMAS: APP DE TAREFAS

- Crie um novo projeto
- Instale as dependências:
 - npx expo install @react-native-async-storage/async-storage
 - npm install @react-navigation/native
 - npx expo install react-native-screens react-native-safe-area-context
 - npm install @react-navigation/native-stack
 - npm install @react-navigation/bottom-tabs
 - npm install axios
 - npm install react-native-dropdown-picker
 - npx expo install react-native-gesture-handler
 - npx expo install react-native-reanimated
 - npm install react-native-root-toast
 - npm install uuid
 - npm install react-native-get-random-values
 - npm install --save @types/uuid
- Crie uma pasta src
- Dentro da pasta src crie as pastas components, contexts, routes, screens, types, utils.
- Na pasta utils crie um arquivo data.ts e dentro dele exporte o array de acordo com o modelo:

```
export const categories = [
    id: 0,
        label: "A Fazer",
        value: "all",
        color: "#353535",
},
{
    id: 1,
        label: "Pessoal",
        value: "personal",
        color: "#219ebc",
},
{
    id: 2,
        label: "Trabalho",
        value: "work",
        color: "#ff006e",
},
{
    id: 3,
        label: "Estudo",
        value: "study",
        color: "#f77f00",
},
{
    id: 4,
    label: "Bem-estar",
    value: "life",
    color: "#f8fab",
},
{
    id: 5,
        label: "Concluidas",
        value: "done",
        color: "#007200",
},
];
```

- Na pasta contexts insira o mesmo arquivo do UserContext utilizado no app do carrinho de compras.
- Na pasta types crie um arquivo Task.ts e insira o conteúdo:

```
export interface Task {
   id: string;
   title: string;
   completed: boolean;
   category: string;
}

export interface Category {
   id: number;
   label: string;
   value: string;
   color: string;
}
```

- Na pasta types crie um arquivo User.ts e insira o conteúdo:

```
export interface UserDTO {
   id: number;
   username: string;
   email: string;
   firstName: string;
   lastName: string;
   gender: string;
   image: string;
   token: string;
}
```

- Na pasta screens crie os arquivos Login.tsx e User.tsx copiando os dados do app de carrinho de compras. Crie também um arquivo Home.tsx, no momento, retornando apenas um text.
- Na pasta routes crie os arquivos index.tsx, AppRoutes.tsx e AuthRoutes.tsx. Use a estrutura do app de carrinho de compras para montar as rotas. AuthRoutes terá apenas a tela de Login e AppRoutes terá uma StackRoutes com a tela Home e um Tab (chamado de AppRoutes) com a StackRoutes e a tela User.
- No arquivo App.tsx deixe-o assim:

- Na pasta components crie um arquivo ItemCard.tsx. Nele vamos utilizar o componente swipeable para lidar com gestos. Precisamos ter um componente para renderizar o deslize para esquerda e outro para a direita:

```
import { StyleSheet, Text, View, Alert } from "react-native";
import React from "react";
import { MaterialIcons } from "@expo/vector-icons";
import { Swipeable } from "react-native-gesture-handler";
import { Task } from "../types/Task";
import { categories } from "../utils/data/todos";
  handleDoneTask: (id: string) ⇒ void;
const ItemCard = ({ task, handleRemoveTask, handleDoneTask }: Props) ⇒ {
  const category = categories.filter((c) ⇒ c.value ≡ task.category);
  const handleDelete = () \Rightarrow { Alert.alert("Tarefas", "Tem certeza que deseja excluir esta tarefa?", [
          style: "cancel",
        { text: "Simmmm", onPress: () ⇒ handleRemoveTask(task.id) },
     return (
       <View style={styles.swipeLeft}>
          <MaterialIcons
name="done"</pre>
            onPress={() ⇒ handleDoneTask(task.id)}
        </View>
        <View style={styles.swipeRight}>
            name="delete"
             color="#fff"
             onPress={handleDelete}
        </View>
     <Swipeable renderLeftActions={LeftAction} renderRightActions={RightAction}>
        <View style={styles.container}>
             style={{
               borderStyle: "solid",
                height: "100%",
                borderLeftWidth: 6,
               borderColor: category[0].color,
               marginRight: 10,
          <Text style={styles.title}>{task.title}</Text>
        </View>
     Swipeable>
```

- Na pasta components crie um arquivo Categoryltem.tsx. Este arquivo recebe como props o item (do tipo Category), handleSelectCategory (recebe string e retorna void) e selectedCategory (string). Deve retornar um TouchableOpacity com um texto com o nome da categoria. Implemente a lógica para colocar uma borda com cor de destaque para a categoria selecionada. No touchable opacity chamar no onPress a função handleSelectCategory mandando o valor do item.
- Na tela Home.tsx:
 - Inserir: import "react-native-get-random-values";
 - Criar os seguintes valores de estado/contexto:

```
const { user } = useContext(UserContext);
const [open, setOpen] = useState(false);
const [categoryValue, setCategoryValue] = useState(null);
const [selectedCategory, setSelectedCategory] = useState("all");
const [taskInput, setTaskInput] = useState("");
const [taskList, setTaskList] = useState<Task[]>([]);
const [filteredTasks, setFilteredTask] = useState<Task[]>([]);
```

- Criar uma função storeTasks que deve receber o array de tarefas e salvar em AsyncStorage.
- Criar uma função getTasks para recuperar os valores das tarefas salvas em AsyncStorage, sentando o setTaskList com o valor recuperado.
- Criar uma função getData que deve chamar o getTasks com await.
- Crie um useEffect sem dependência chamado o getData.
- Crie uma função handleAddTask que deve verificar se os inputs possuem valor, criar um clone da lista de tarefas, adicionar a nova tarefa ao array e chamar o storeTasks com o novo valor.Em seguida chamar o getData e limpar os inputs.
- Crie uma função handleRemoveTask que deve receber como parâmetro o id da tarefa. Faça um filter para retornar os elementos diferentes do id da tarefa, chame o storeTasks com o array filtrado e o getData.
- Crie uma função handleDoneTask que deve receber o id da tarefa, faça um clone da tasklist, encontre o index do elemento no array, altere a propriedade completed para true e chame storeTasks com o valor do clone e o getData.
- Crie uma funçãohandleSelectedCategory que recebe um type: string, dentro dela set o setSelectedCategory com o valor recebido por parâmetro e faça um switch/case com o type. Caso seja 'all' deve filtrar por todas as tarefas que não estejam concluídas. Caso seja 'done', deve filtrar pelas tarefas concluídas. No default filtre onde a categoria do elemento seja igual ao type recebido na função. Em todos os casos chame a função setFilteredTask com o valor retornado no filtro.

- Inserir um input para o usuário digitar o texto da nova tarefa. O value deve ser taskInput e o onChangeText deve ser setTaskInput.
- Inserir um DropDownPicker:

```
style={styles.dropdown}
open={open}
value={categoryValue}
items={categories.filter(
 (c) ⇒ c.value ≢ "all" & c.value ≢ "done"
setValue={setCategoryValue}
placeholder="Escolha uma categoria"
theme="DARK"
placeholderStyle={{
 color: "#ccc",
  fontSize: 16,
listItemLabelStyle={{
 color: "#fff",
  fontSize: 16,
  paddingLeft: 15,
dropDownContainerStyle={{
 backgroundColor: "#11212D",
selectedItemContainerStyle={{
 backgroundColor: "#1c2541",
  fontWeight: "bold",
 fontSize: 16,
color: "#fff",
```

- Inserir um ícone de enviar.
- O DropDown e o ícone devem estar em uma view com direction row.
- Inserir uma Flatlist com os dados da categoria, renderizando o componente Categoryltem.
- Inserir uma Flatlist com o data recebendo filteredTasks e renderizando o componente ItemCard.
- Faça as devidas customizações de estilo.
- No Canva, crie uma logo bem bacana para o app. Baixe o arquivo e insira na pasta assets. No arquivo app. json nas linhas que constam como ./assets/icon.png , ./assets/splash.png e ./assets/adaptive-icon.png, substitua pelo seu arquivo.
- Envie o repositório do Github ao professor.