## Особенности перегрузки оператора > в языке С#

Оператор > (больше), может быть перегружен для пользовательских классов в языке С#, однако вместе с ним необходимо перегрузить оператор < (меньше). При этом метод должен быть публичным и статическим.

## Пример:

```
class Fract
{
    private long x, y;
    public Fract()
    {
            x = 0;
            y = 1;
    }
    public Fract(long X, uint Y)
    {
            x = X;
            y = Y;
    }

    public float getFrac()
    {
            float x1 = x;
            return x1 / y;
      }
      public static bool operator <(Fract f1, Fract f2)
      {
            return (f1.getFrac() < f2.getFrac());
      }
      public static bool operator >(Fract f1, Fract f2)
      {
            return (f1.getFrac() > f2.getFrac());
      }
}
```