O'Connor Airports

TURMA 3 - GRUPO 7

Davide Castro - up201806512 Diogo Rosário - up201806582 Henrique Ribeiro - up201806529

Problema

Efetuar a gerência de uma companhia aérea, incluindo os seus aeroportos, respetivos empregados, aviões e voos, sendo possível consultar todos os dados relevantes e alterá-los convenientemente.



Solução

Desenvolvimento de uma aplicação, em C++, que permite a leitura dos dados sobre a companhia e a sua cadeia de aeroportos a partir de ficheiros pré-existentes, e, posteriormente, tratá-los com vista à possibilidade de criação ou eliminação de dados ou alteração dos já existentes. O programa utiliza várias estruturas de dados, em destaque, as classes e vetores. Utilizam-se os conceitos de herança e polimorfismo de forma a tornar o desevolvimento da aplicação mais eficiente.

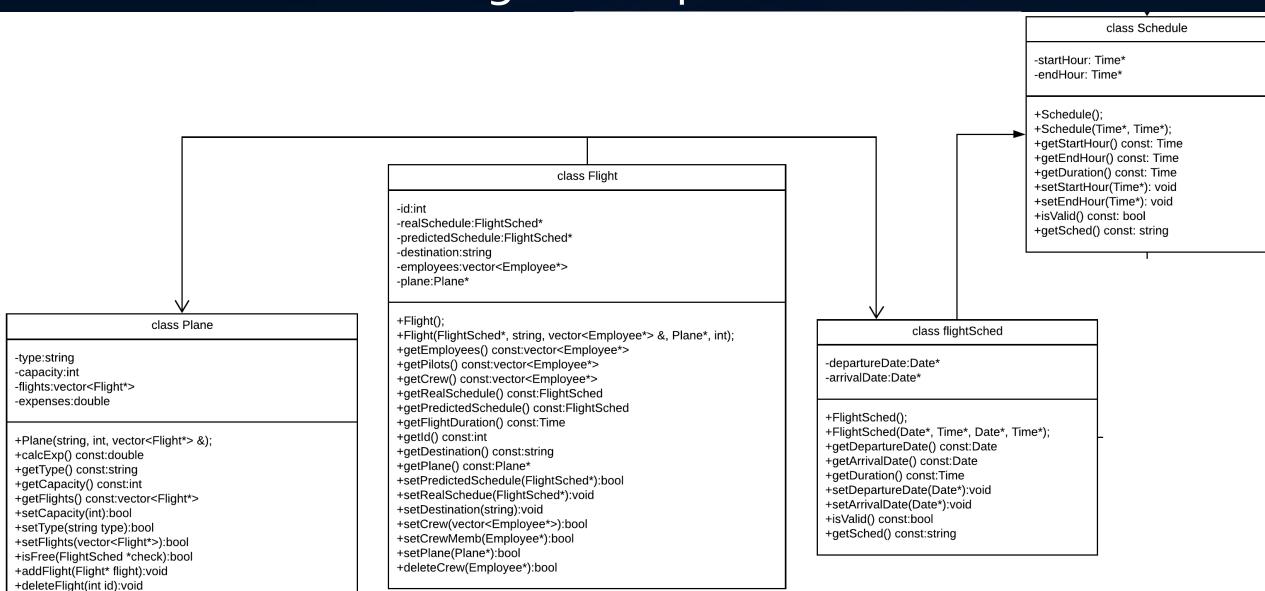
Diagrama de Classes



Classe Employee

class Employee *name:string *type:string *salary:salary *birthDate:Date* +Employee(string, Date*,string); +getName() const:string +getDate() const:Date +getSalary() const:double +getType() const:string +getCategory() const:string +getPlanes() const:vector<Plane*> +getFlights() const:vector <Flight*> +getDepartment() const:string +getFunction() const:string +getSchedule() const:Schedule* +setCategory(string):bool +setFlights(vector<Flight*> &):bool +setSchedule(Schedule*):bool +setDepartment(string):bool +setFunction(string):bool +isFree(FlightSched*:bool +addFlight(Flight*):void +deleteFlight(int):void +virtual string getPlaneTypes() cons:string +setName(string):bool +setDate(Date):bool +setSalary(float salary):bool +calcSalary():double +operator==(Employee):bool class Admin class FlightCrew class BaseCrew -department:String -category:string -category:string -category:string -planes:vector<Plane*> -schedule: *Schedule -function:string -Flights:vector<Flight*> -flights:vector<Flight*> +Admin(string, Date*, string, string); +FlightCrew(string, Date*, string, vector <Flight*>); +BaseCrew(string, Dat *, string, Schedule*); +Pilot(string, Date*, string, vector <Plane*> &, vector <Flight*> &); +getDepartment() const:string +getCategory() const:string +getCategory() const:string +getSchedule() const:Schedule* +getFunction() const:string +string getCategory() const:string +setFlights() const:vector<Flight*> +setDepartment(string):bool +getPlanes() const:vector<Plane*> +setCategory(string categ):bool +setCategory(string categ):bool +setFunction(string):bool +getPlaneTypes() const:string +setSchedule(Schedule *sched):bool +setFlights(vector<Flight*> &flights):bool +calcSalary():double +getFlights() const:vector<Flight*> +calcSalary():double +isFree(FlightSched *check):bool +setCategory(string categ):bool +addFlight(Flight* flight):void +setFlights(vector<Flight*> &flights):bool +deleteFlight(int id):void +calcSalary():double +setPlanes(vector<Plane*> &planes):bool +isFree(FlightSched *):bool +addFlight(Flight*):void +deleteFlight(int):void +calcSalary():double

Classe Flight e dependências



Estrutura de Ficheiros

Decidimos usar uma estrutura em que a companhia possui um ficheiro .txt com as informações de todos os aeroportos, que por sua vez têm o nome dos ficheiros dos respetivos empregados, voos e aviões.

Airports

Franca Cidade
Paris País
3.45
2.512 Latitude
Paris Flights.txt Longitude

Employees

Ting 25/3/1978 A A, B 1 :::::::::

Wong

Flights

1 ID
9/11/2019 Departure
10/11/2019 Arrival
22 Departure Hour
0 Departure Minutes
0 Arrival Hour
30 Arrival Minutes
Porto Destination

Planes

A Category
120 Capacity
1, 2 Flights
B
200

Tratamento de exceções

- InvalidName
- InvalidCategory
- InvalidFlights
- InvalidBirthDate
- capacityError
- Exit (lançada quando o utilizador sai do pedido de input com CTRL+Z)

cout << "Category: \n";</pre>

badInput = false;

catch (Exit ex)

} while (badInput);

badInput = true;

```
|string readCategory()
                                                 Exemplo: exceção InvalidCategory
                              string category;
                              cin >> category;
                                                 em readCategory e o seu tratamento
                              if (cin.eof()) {
                                  cin.clear();
                                  throw Exit();
                              cin.ignore(100, '\n');
                              if (cin.fail() || ((category != "A") && (category != "B") && (category != "C")))
                                  cin.clear();
                                  throw InvalidCategory(category);
                              return category;
   category = readCategory();
   cout << ex.getMsg() << endl;</pre>
catch (InvalidCategory cat)
   cout << "Invalid category " << cat.getCategory() << "! Please insert pilot's category again (A, B or C)\n";</pre>
```

Funcionalidades

Create, update, read e delete de empregados, aviões, voos, aeroportos e manager.

- Pesquisar voos entre duas datas indicadas pelo utilizador e ver se estão prontos (avião associado e tripulação completa)
- Adicionar membros de tripulação, pilotos e aviões a voos existentes
- Pesquisar empregados por nome ou categoria, ou também aviões por categoria
- Consultar despesas do aeroporto tanto total como por secções (empregados e derivadas, aviões e voos)
- Mudar e eliminar qualquer tipo de dados tendo em conta as implicações nos dados relacionados.
- Criar, ver, mudar, eliminar e alternar entre diferentes aeroportos para os consultar mais detalhadamente e geri-los

Funcionalidades - Read

Exemplo: pesquisar empregado por nome

Input: Sum

Output:

Pesquisa todos os empregados com o nome 'Sum' e mostra-os na consola. Avisa se não houverem empregados com o nome desejado ou se ainda não houverem empregados no aeroporto, e pede outro nome.

Funcionalidades - Create

Exemplo: criar membro de tripulação

```
Name:
Jose Silva

BirthDate (dd/mm/yyyy):
12/12/1975

Category:
B

Flights:
5
One of more of those flights ID's don't exist!
Do you want to create this employee with no flights?
y

New Flight Crew member successfuly created!

1)Create another person.
0)Return to the last menu.
```

Pede todas as informações sobre o novo membro, incluindo voos onde participar. O programa verifica quais voos têm tripulação incompleta e só aceita esses no input do utilizador. Caso contrário é dada a opção de criar o empregado sem voos associados por enquanto

Funcionalidade em destaque

Delete Pilot

Eliminar piloto

Verificar se ele está associado a algum voo

Verificar quais pilotos estão livres para o substituir

 Se sim, aceder aos voos correspondentes e tirar o piloto Pedir ao utilizador um piloto substituto se houverem disponíveis naquela data e hora

> Guardar as alterações nos voos e no novo piloto que foi associado

Devido às implicações que eliminar um piloto tem no resto dos dados (voos, pilotos, aeroporto) esta função é um exemplo de uma daquelas que foi mais trabalhosa de implementar

Principais impasses no projeto

- Planear a estrutura dos ficheiros, de modo a que não existissem dependências entre eles. Por exemplo: Os voos e aviões estão associados entre eles, visto que os voos contêm um avião e os aviões contêm os voos que vão realizar. Por isso, não seria possível ler um ficheiro de aviões sem ler os voos e vice-versa. Solução: criação de ID's para os voos e cada avião teria os ID's dos voos associados no ficheiro.
- Verificação de inputs, destacando-se o input de ID's de flights (flight1, flight2, ...) em que tivemos de usar funções para decompor inputs após os verificar.
- Criação e mudança de dados, devido à quantidade de verificações necessárias e as numerosas implicações no resto dos dados.