



CEID @ UNIVERSITY of PATRAS
Computer Engineering & Informatics Department



**UNIVERSITY OF
PATRAS**
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ

Τεχνολογία Λογισμικού

Εαρινό εξάμηνο 2022-2023



Project-plan-v1.0

Contributors: Ιωάννης Διπλούδης
Μαύρα Πολυδώρου

Peer Review: Χρήστος Φραγκούλης

Σύνθεση Ομάδας

- | | | |
|----|--------------------|---------|
| 1. | Ιωάννης Διπλούδης | 50 έτος |
| 2. | Μαύρα Πολύδωρου | 60 έτος |
| 3. | Μιχάλης Θεοδώρου | 50 έτος |
| 4. | Σπύρος Βλάχος | 50 έτος |
| 5. | Χρήστος Φραγκούλης | 50 έτος |

github-link

<https://github.com/TheZedGit/Software-Engineering>



Trello-link

<https://trello.com/b/kKm1PGXb/auctioneer>

Περιεχόμενα

1. Εισαγωγή	2
2. Οργάνωση ομάδας	2
3. Ανάθεση εργασιών	3
4. Εργαλεία ανάπτυξης	4
5. Κόστος υλοποίησης	4
6. Διαγράμματα χρονοπρογραμματισμού	6
6.1 Διάγραμμα Pert	6
6.2 Διάγραμμα Gantt	8
7. Διαγράμμα Ανθρώπινου δυναμικού	8

1. Εισαγωγή

Η συνθήκη στην οποία παρουσιάζεται το παρόν τεχνικό κείμενο και υλοποιείται η Auctioneer είναι η εξής:

Υποθέτουμε ότι μόλις αποφοιτήσαμε και καθώς αποφασίσαμε ότι αυτό το έργο που προτείναμε θα το αναπτύξουμε πραγματικά, η ομάδα μας έχοντας κατοχυρώσει χρηματοδότηση ξεκινά την υλοποίηση της Auctioneer

2. Οργάνωση ομάδας

Για την επιτυχή ολοκλήρωση αυτού του έργου ενδεικτικά ορίζουμε τους παρακάτω ρόλους για τα μέλη της ομάδας μας, στο πλαίσιο υλοποίησης της Auctioneer που περιγράφηκε παραπάνω

- ▶▶ **Product Management and Senior Developer** : Σπύρος Βλάχος
- ▶▶ **Senior Developer**: Ιωάννης Διπλούδης
- ▶▶ **Middle Developer** : Μιχάλης Θεοδώρου
- ▶▶ **Junior Developer**: Μαύρα Πολυδώρου
- ▶▶ **Middle Developer**: Χρήστος Φραγκούλης

3. Ανάθεση εργασιών

- ▶ **Υπεύθυνοι Επικοινωνίας:** Σπύρος Βλάχος
- ▶ **Υπεύθυνος Χρονοπρογραμματισμού:** Σπύρος Βλάχος, Μιχάλης Θεοδώρου
- ▶ **Front-end Developers:** Μαύρα Πολυδώρου, Χρήστος Φραγκούλης
- ▶ **Back-end developers:** Ιωάννης Διπλούδης, Μιχάλης Θεοδώρου, Σπύρος Βλάχος
- ▶ **UX/UI Design:** Χρήστος Φραγκούλης, Ιωάννης Διπλούδης
- ▶ **Database Design:** Μιχάλης Θεοδώρου, Μαύρα Πολυδώρου
- ▶ **Alpha Testing:** Διπλούδης Ιωάννης, Σπύρος Βλάχος, Μαύρα Πολυδώρου
- ▶ **Quality Assurance:** Χρήστος Φραγκούλης, Μιχάλης Θεοδώρου

4. Εργαλεία ανάπτυξης

ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ	
Γλώσσα Προγραμματισμού	Python,SQL
Περιβάλλον Ανάπτυξης	Visual studio code/ PyCharm Pro
Διάγραμμα Περιπτώσεων Χρήσης	Star UML
Database Design	DBDesigner
Επικοινωνία	Discord,Github,Trello
Διαγράμματα Gantt	Diagrams.net
Διαγράμματα Pert	Diagrams.net
Επεξεργασία Τεχνικών Κειμένων	Canva
Mock-ups screens	Figma Pro
Version Control	Github
Workflow	Trello
Logo	Looka

5. Κόστος υλοποίησης

- ⇒ θεωρούμε πως η εφαρμογή θα έχει ολοκληρωθεί σε διάστημα 2 χρόνων και 3 μηνών
- ⇒ στο άμεσο κόστος αναφέρονται οι μηνιαίες απολαβές του κάθε μέλους της ομάδας ανάλογα και τον ρόλο του μέσα σε αυτήν
- ⇒ τα έμμεσα κόστη αναφέρονται στα προγράμματα που θα χρησιμοποιηθούν από την ομάδα μας για την επιτυχή ολοκλήρωση του έργου. Το συνολικό κόστος των επαγγελματικών εργαλείων, για την ανάπτυξη της Auctioneer, είναι εξασφαλισμένο πλήρως από τον πελάτη

ΑΜΕΣΟ ΚΟΣΤΟΣ	
ΥΠΑΛΛΗΛΟΣ	ΜΙΣΘΟΣ
Βλάχος Σπύρος	2200€
Διπλούδης Ιωάννης	1800€
Θεοδώρου Μιχάλης	1600€
Πολυδώρου Μαύρα	1500€
Φραγκούλης Χρήστος	1700€

ΕΜΜΕΣΟ ΚΟΣΤΟΣ	
ΕΦΑΡΜΟΓΗ	ΚΟΣΤΟΣ/ ΥΠΑΛΛΗΛΟ
Figma Pro	12€
PyCharm Pro	20€
Trello	17,5€
DBDesigner	30€
Github Pro	180€


ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΕΞΟΔΑ	
ΕΙΔΟΣ	ΚΟΣΤΟΣ
ΕΝΟΙΚΙΟ ΓΡΑΦΕΙΟΥ	500€
ΑΣΦΑΛΙΣΗ	300€
ΠΕΥΜΑ	300€
ΤΗΛΕΦΩΝΟ/ INTERNET	60€

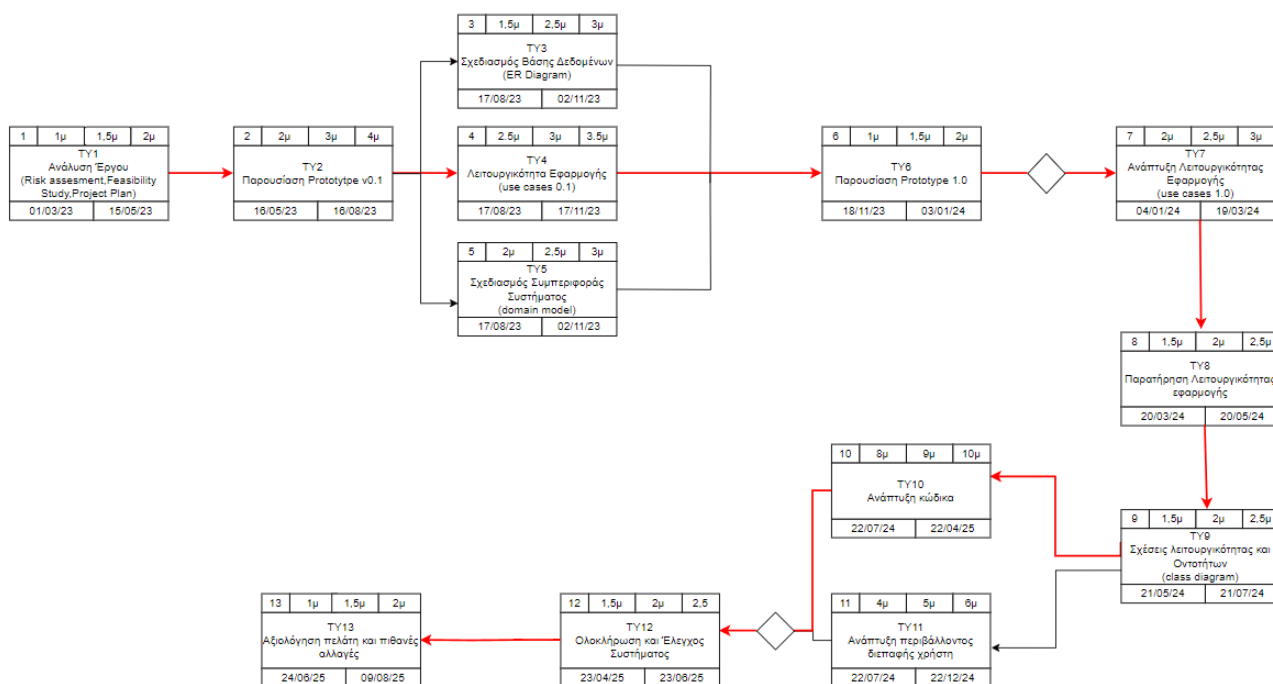
- ➡ Βάση του παραπάνω πίνακα το κόστος για τη μισθοδοσία της ομάδας είναι 237.600€
- ➡ Το συνολικό έμμεσο κόστος της ομάδας είναι 19.462€
- ➡ Τα υπόλοιπα λειτουργικά έξοδα είναι συνολικά 31.320€

6. Διαγράμματα Χρονοπρογραμματισμού

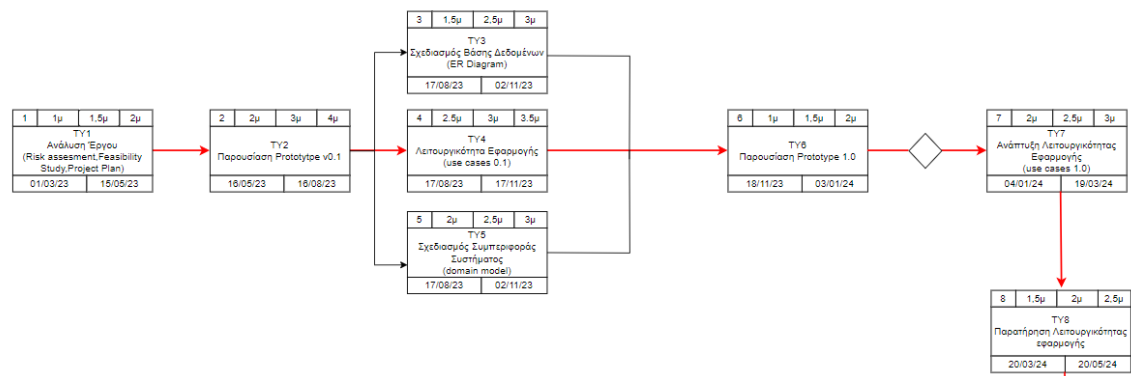
6.1 Διαγράμματα Pert

Αφού αναλύσαμε τα Τυπικά Υποέργα της εφαρμογής παραθέτουμε παρακάτω το διάγραμμα Pert, στο οποίο φαίνονται και τα 2 ορόσημα

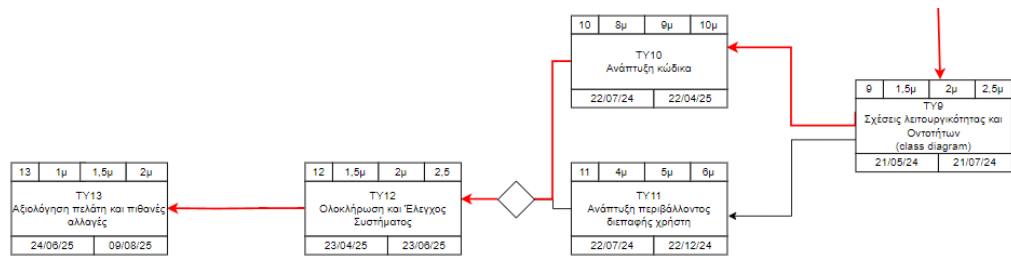
- Για την υλοποίηση των παρακάτω κάνουμε την παραδοχή πως όλοι οι μήνες έχουν 30 ημέρες και δεν υπολογίζονται αργίες και σαββατοκύριακα
- Τα ορόσημα(milestones) απεικονίζονται με 



1o Milestone:

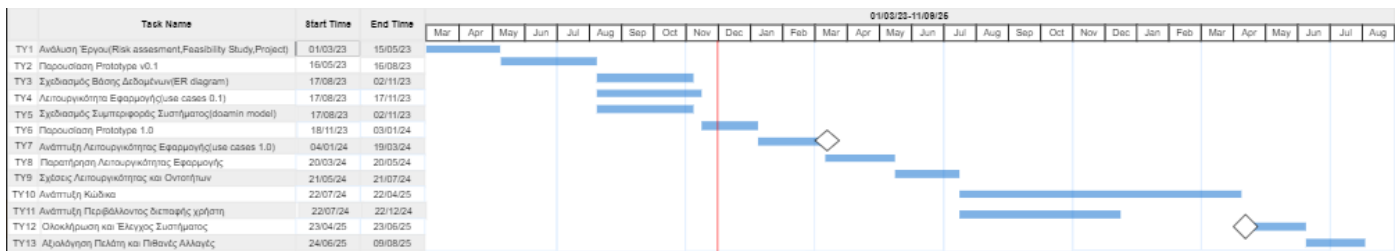


2o Milestone:



6.2 Διάγραμμα Gantt

Με βάση το διάγραμμα Pert, υλοποιήσαμε το παρακάτω Gantt Chart σχετικά με τον χρονοπρογραμματισμό του έργου μας



7. Διάγραμμα Ανθρώπινου δυναμικού

