



Τεχνολογία Λογισμικού

Εαρινό εξάμηνο 2022-2023



Team-plan-v1.0

Contributors: Χρήστος Φραγκούλης

Σπύρος Βλάχος

Peer Review: Μαύρα Πολυδώρου

Σύνθεση Ομάδας 🙉

1.	Ιωάννης Διπλούδης	5ο έτος
2.	Μαύρα Πολύδωρου	6ο έτος
3.	Μιχάλης Θεοδώρου	5ο έτος
4.	Σπύρος Βλάχος	5ο έτος
5.	Χρήστος Φραγκούλης	5ο έτος

github-link

https://github.com/TheZedGit/Software-Engineering

Trello-link

https://trello.com/b/kKm1PGXb/auctioneer



Περιεχόμενα

1. Μοντέλο ανάπτυξης	2
2. Εργαλεία ανάπτυξης	3
3. Τυπικά υποέργα	4
4. Διαγράμματα χρονοπρογραμματισμού	5
4.1 Διαγράμματα Pert	.5
4.2 Διαγράμματα Gantt	8.
5. Διαγράμμα Ανθρώπινου δυναμικού	11

1. Μοντέλο ανάπτυξης

Αφού ολοκληρώθηκε η σύνθεση της ομάδας αποφασίστηκε ότι το σύστημα ανάπτυξης που θα ακολουθήσουμε για τον καλύτερο προγραμματισμό και έλεγχο των έργων του project θα βασιστεί στην μέθοδο **Kanban**. Αναλυτικότερα το εργαλείο που θα χρησιμοποιήσουμε για την καταγραφή της προόδου του έργου μας είναι το Trello.Εκεί έχουν δημιουργηθεί οι στήλες:

- **Backlog** για τα tasks που βρίσκονται σε αναμονή σε κάθε παραδοτέο
- Analysis για την ανάλυση των ζητούμενων σε κάθε παραδοτέο στην συγκέντρωση της ομάδας μας με σκοπό την ανάθεση καθηκόντων στο κάθε μέλος
- **To do**, σε αυτή την στήλη μπαίνουν όλα τα υποέργα που χρειάζεται να υλοποιήσουν τα μέλη σε κάθε παραδοτέο
- In progress, εκεί περιέχονται τα υποέργα που εκτελούνται από τα αντίστοιχα μέλη της ομάδας
- Peer Review, σε αυτή την στήλη τοποθετείται ένα υποέργο όταν έχει ολοκληρωθεί από τα μέλη ώστε να το δουν τα υπόλοιπα και να κάνουν σχόλια για τυχόν διορθώσεις
- Quality Assurance είναι το τελικό στάδιο για να εγκριθεί το υποέργο από όλα τα μέλη της ομάδας
- For merge, αφορά την ένωση των επιμέρους υποέργων για την σύνθεση της τελικής μορφής του εκάστοτε παραδοτέου
- **For release** είναι το στάδιο που το παραδοτέο μπορεί να παραδοθεί
- **Done**, είναι το τελικό στάδιο όπου το παραδοτέο έχει αναρτηθεί σε eclass και github

Σημειώνουμε ότι κάθε μέλος/μέλη της ομάδας αναλαμβάνει κάποιο παραδοτέο/α.

Για την οργάνωση και την διεκπεραίωση των παραπάνω πραγματοποιούνται ομαδικές κλήσεις(πχ μέσω discord)/συναντήσεις όποτε είναι απαραίτητο.

Η ομάδα μας εργάζεται κανονικά και τα Σαββατοκύριακα αλλά και τις αργίες

2. Εργαλεία ανάπτυξης

ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ			
Γλώσσα Προγραμματισμού	Python,SQL		
Περιβάλλον Ανάπτυξης	Visual studio code/ PyCharm Pro		
Διάγραμμα Περιπτώσεων Χρήσης	Star UML		
Database Design	DBDesigner		
Επικοινωνία	Discord, Github, Trello		
Διαγράμματα Gantt	Diagrams.net		
Δίαγράμματα Pert	Diagrams.net		
Επεξεργασία Τεχνικών Κειμένων	Canva		
Mock-ups screens	Figma Pro		
Version Control	Github		
Workflow	Trello		
Logo	Looka		

3. Τυπικά υποέργα

ΤΥ Αριθμός Παραδοτέου	Τυπικό Υποέργο	Περιγραφή Υποέργου
	TYI	Καθορισμός μελών ομάδας
	TY2	Διαμοίραση καθηκόντων
	TY3	Project-Description-v0.1
ΤΥ9 Ιο Παραδοτέο	TY4	Team-Plan-v0.1
	TY5	Project-Plan-v0.1
	TY6	Risk-Assessment-v0.1
	TY7	Feasibility-Study-v0.1
	TY8	Team-Risk-Assessment-v0.1
	TY10	Διαμοίραση καθηκόντων
	TYII	Use-cases-v0.1
ΤΥ15 2ο Παραδοτέο	TY12	Domain-model-v0.1
	TY13	Project-description-v0.2
	TY14	Project-code-v0.1
	TY16	Διαμοίραση καθηκόντων
	TY17	Robustness-diagrams-v0.1
ΤΥ21 3ο Παραδοτέο	TY18	Use-cases-v0.2
	TY19	Domain-model-v0.2
	TY20	Project-code-v0.2
	TY22	Διαμοίραση καθηκόντων
	TY23	Sequence-diagrams-v0.1
ΤΥ27 4ο Παραδοτέο	TY24	Domain-model-v0.3
	TY25	Robustness-diagrams-v0.2
	TY26	Use-cases-v0.3
	TY28	Διαμοίραση καθηκόντων
ΤΥ32 5ο Παραδοτέο	TY29	Class-diagram-v0.1
1132 30 Hapaooteo	TY30	Project-code-v0.3
	TY31	Test-cases-v0.1
	TY33	Διαμοίραση καθηκόντων
ΤΥ36 Τελική Υποβολή (6ο Παραδοτέο)	TY34	Όλα τα νΙ.0
	TY35	Project-code-v1.0

4. Διαγράμματα Χρονοπρογραμματισμού

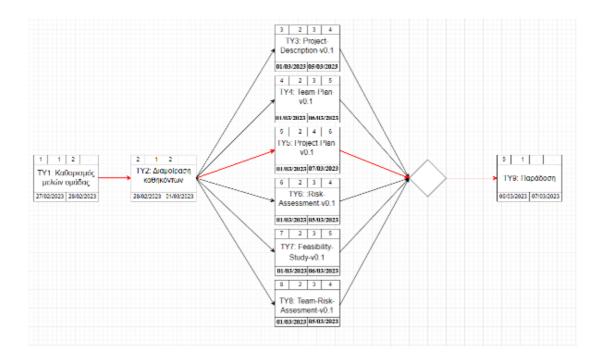
Διαγράμματα Pert 4.1

Αφού αναλύσαμε τα Τυπικά Υποέργα της εφαρμογής παραθέτουμε παρακάτω τα διαγράμματα Pert, στα οποία φαίνονται και τα ορόσημα

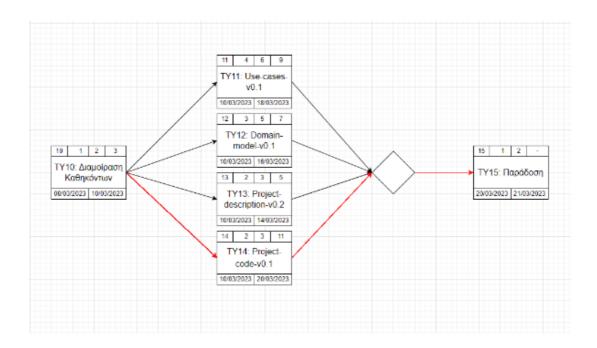
➤ Τα ορόσημα(milestones) απεικονίζονται με



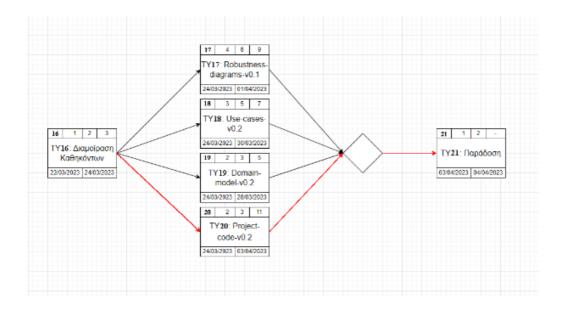
Παραδοτέο 1ο:



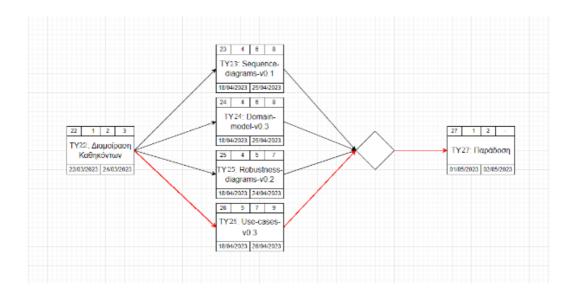
Παραδοτέο 20:



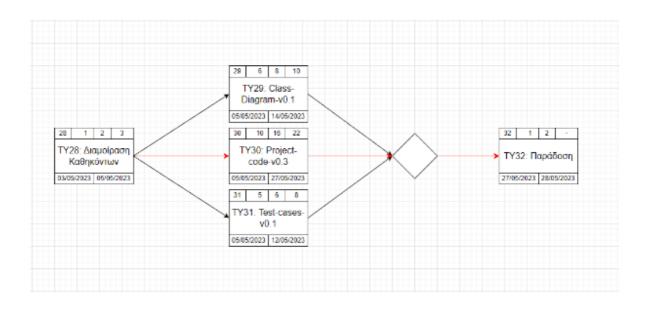
Παραδοτέο 3ο:



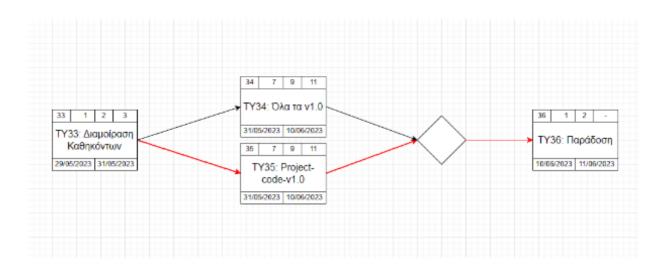
Παραδοτέο 40:



Παραδοτέο 50:



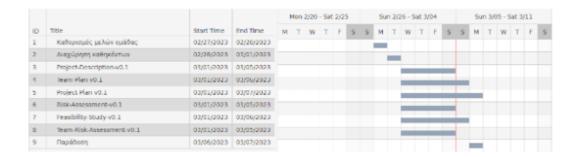
Παραδοτέο 60:



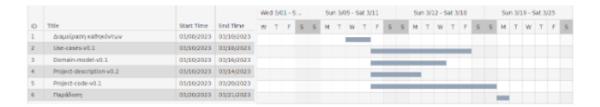
4.1 Διαγράμματα Gantt

Με βάση τα διαγράμματα Pert, υλοποιήσαμε τα παρακάτω Gantt Charts σχετικά με τον χρονοπρογραμματισμό του έργου μας

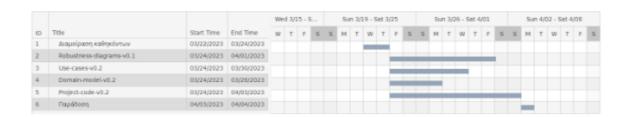
Παραδοτέο 1ο:



Παραδοτέο 20:



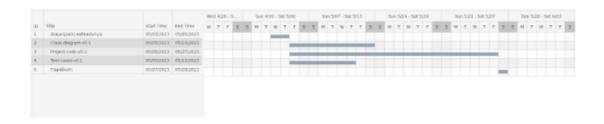
Παραδοτέο 3ο:



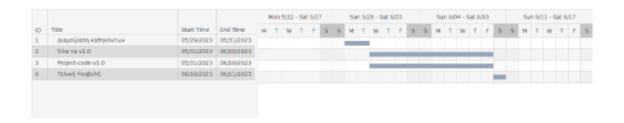
Παραδοτέο 4ο:



Παραδοτέο 5ο:



Παραδοτέο 60:



2. Διάγραμμα Ανθρώπινου δυναμικού

