

**E-services dans l'administration marocaine**

**Projet 1 : Registre Social Unifié** : <https://www.rsu.ma/web/guest/accueil>

**Projet 2 : Mohafadati** : <https://www.ancfcc.gov.ma/>

**Projet 3 : CNDP** : <https://www.cndp.ma/>

**Projet 4 : OMPIC** <http://www.directompic.ma/>

**Travail à faire :**

1. Pour chaque projet affecté, il faudrait réaliser l'activité de **rétro-ingénierie (Etude préliminaire)**. Il s'agit d'un processus d'analyse du système, en particulier les **E-services** proposés dans chaque plateforme pour comprendre ses fonctionnalités et procéder ensuite à sa modélisation.
2. Appliquer ensuite la méthode 2TUP (Voir le livre UML 2 en action : De l'analyse des besoins à la conception : [https://www.dropbox.com/s/kuambwa2okmde4m/UML\\_2\\_en\\_action..\\_De\\_l%27anal.pdf?dl=0](https://www.dropbox.com/s/kuambwa2okmde4m/UML_2_en_action.._De_l%27anal.pdf?dl=0)) selon le projet affecté.

**Livrables :**

3. **Rapport** détaillé de 20 pages max (selon la structure demandée) à remettre sous classroom et une **Vidéo** de 10 minutes max (Mettre la vidéo dans google drive et mettre seulement le lien sur classroom) qui illustre le travail réalisé. Tous les membres du groupe doivent intervenir dans la vidéo. Un exposé pourrait aussi être demandé pour certains groupes.
4. Utiliser un logiciel pour tracer des diagrammes lisibles. Exemple : « Enterprise Architect » <https://sparxsystems.com/>

**NB**

5. Le projet doit être réalisé par une équipe de **4 étudiants max et 2 étudiants min**
6. Dernier délai (ferme) : **30 Décembre 2024**

**Structure du rapport :**

**INTRODUCTION**

**CHAPITRE 1 : ÉTUDE PRÉLIMINAIRE**

Identifier les modules préliminaires

Identifier les acteurs

**CHAPITRE 2 : CAPTURE DES BESOINS FONCTIONNELS**

Identifier les cas d'utilisation et réaliser le diagramme de cas d'utilisation

Identifier les classes candidates

**CHAPITRE 3 : CAPTURE DES BESOINS TECHNIQUES**

*//Proposer une capture des spécifications logicielles*

**CHAPITRE 4 : ANALYSE**

Découpage en catégories

Développement du modèle statique

Développement du modèle dynamique

**CHAPITRE 5 : CONCEPTION GÉNÉRIQUE**

*II Proposer des frameworks répondant aux spécifications techniques*

**CHAPITRE 6 : CONCEPTION PRÉLIMINAIRE**

Énumération des interfaces utilisateur

**CHAPITRE 7 : CONCEPTION DÉTAILLÉE**

Diagramme de classes détaillé : Concevoir les classes, Concevoir les associations, Concevoir les attributs, Concevoir les opérations

Conception du stockage des données

**CONCLUSION**