

Retour Oral DEVFAD 31-22-01

Stagiaire :

Jason SENAC passage le 10/11/2023

Retour oral :

Projet fil rouge : Projet Fil rouge site web Quizz univers **LOTR** (*le seigneur des anneaux*)

Script JS à mettre dans un fichier que l'on importe.

UML Use Case : Admin à le droit de faire tout ce que fais l'utilisateur ?

Revoir les **cardinalités** dans le **MCD**.

Partie **SQL** à revoir (correspondance **MCD MLD**)

Diapo 16 **HTML CSS** : Utiliser les **variables CSS** pour les attributs qui ont des valeurs communes.

Démo OK

Questions :

Foreach avec une fonction fléché ou anonyme ? OK

Intérêt du **local Storage** ? OK

Pourquoi des boutons et pas des radios bouton, checkbox ? Ok

Cors à quoi cela sert ? Ok sécurité

Slug c'est quoi ? Ok

Pas besoin de faire les **require** dans les fichiers importés (importés 2 fois)

Package.lock ça sert à quoi ? Ok

Reste 12 minutes sur 35 minutes.

Auteur :

Mathieu MITHRIDATE

Date création :

27 / 11 / 2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

xx / xx / 20xx



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

Retour Oral DEVFAD 31-22-01

Compétences :

MODULE	COMPETENCE	ACQUISITION
CAHIER DES CHARGES	Etre capable de lire, comprendre et rédiger un cahier des charges	✓ Acquis
	Etre capable de d'identifier les besoins et contenus essentiel dans le cahier des charges	✓ Acquis
MAQUETTAGE	Etre capable de manipuler des logiciels de maquettage (Figma, Balsamiq ou InVision)	✓ Acquis
	Etre capable de comprendre les spécificités du projet et de ses usages en terme d'interface	✓ Acquis
	Etre capable de matérialiser l'interface d'une application en réalisant son maquettage ou Wireframe	✓ Acquis
	Etre capable de formaliser l'enchaînement des écrans associés	✓ Acquis
UX/UI	Etre capable d'utiliser des logiciels UI/UX (Figma, Adobe XD ou InVision)	✓ Acquis
	Etre capable de comprendre les règles ergonomiques issues de l'UX en respectant les bonnes pratiques	✓ Acquis
GRAPHISME	Etre capable de créer et modifier des éléments graphiques (bannière, composants ou boutons)	✓ Acquis
	Etre capable de respecter les contraintes graphiques (charte graphique)	✓ Acquis
UML	Etre capable de comprendre la nécessité de concevoir son SI grâce aux outils de diagrammes	✓ Acquis
	Etre capable de comprendre et de représenter un diagramme de cas d'utilisation	✓ Acquis
	Être capable de décomposer les cas d'utilisation en diagramme d'activité	✓ Acquis
	Etre capable de comprendre et de représenter un diagramme de séquence	✓ Acquis
MERISE	Etre capable d'identifier les données et leurs relations	✓ Acquis
	Etre capable de réaliser un dictionnaire des données	✓ Acquis
	Etre capable de structurer les données sous la forme d'un Modèle Conceptuel des Données	— En cours
	Etre capable de transformer un MCD en Modèle Logique des Données	— En cours

Auteur :

Mathieu MITHRIDATE

Date création :

27 / 11 / 2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

xx / xx / 20xx



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

Retour Oral DEVFAD 31-22-01

SQL	Etre capable de comprendre la logique d'une base de données relationnelle	✓ Acquis
	Etre capable de mettre en place les relations entre les tables	— En cours
	Etre capable de comprendre et manipuler les requêtes CRUD (Create Read Update Delete)	✓ Acquis
	Etre capable de sauvegarder et restaurer une base de données	✓ Acquis
	Etre capable d'élaborer des scripts de création et d'alimentation de la base en fichier .sql	✓ Acquis
ALGO BACK-END	Etre capable de comprendre le fonctionnement des variables	✓ Acquis
	Etre capable de manipuler les opérateurs	✓ Acquis
	Etre capable d'utiliser les instructions conditionnelles	✓ Acquis
	Etre capable de manipuler un tableau	✓ Acquis
	Etre capable de comprendre les boucles	✓ Acquis
	Etre capable de créer et d'utiliser des fonctions	✓ Acquis
POO BACK-END	Etre capable de comprendre le fonctionnement et l'intérêt de la programmation orienté objet	✓ Acquis
	Etre capable de créer et utiliser les classes	✓ Acquis
	Etre capable de créer et utiliser des objets	✓ Acquis
	Etre capable de comprendre les notions d'héritage	✓ Acquis
	Etre capable de comprendre les notions de polymorphisme	✓ Acquis
GIT	Etre capable de comprendre les enjeux du système de branches (versionning, collaboration)	✓ Acquis
	Etre capable d'initialiser et de restaurer un dépôt local ou distant	✓ Acquis
	Etre capable de réaliser des commandes commit, push et pull sur des dépôts distants (github)	✓ Acquis

Auteur :

Mathieu MITHRIDATE

Date création :

27 / 11 / 2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

xx / xx / 20xx



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

Retour Oral DEVFAD 31-22-01

GESTION PROJET	Etre capable de lire, comprendre et rédiger un cahier des charges	✓ Acquis
	Etre capable de d'identifier les besoins et contenus essentiel dans le cahier des charges	✓ Acquis
HTML	Etre capable de créer des pages Web grâce au langage HTML	✓ Acquis
	Etre capable de comprendre les enjeux du web sémantique	✓ Acquis
	Etre capable d'insérer et de configurer des éléments balises HTML	✓ Acquis
	Etre capable de comprendre et de structurer le DOM	✓ Acquis
CSS	Etre capable de manipuler des éléments HTML en CSS	✓ Acquis
	Etre capable de manipuler les sélecteurs CSS	✓ Acquis
	Etre capable d'utiliser les requête media queries	✓ Acquis
	Etre capable de réaliser une page en web adaptable	✓ Acquis
JAVASCRIPT	Etre capable d'interagir avec des éléments HTML du DOM en JavaScript	✓ Acquis
	Etre capable de rendre une page interactive grâce aux événements	✓ Acquis
	Etre capable d'intégrer et utiliser des bibliothèques JS	✓ Acquis
	Etre capable d'interagir avec des appels API de manière asynchrone (async, await)	✓ Acquis

Auteur :

Mathieu MITHRIDATE

Date création :

27 / 11 / 2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

xx / xx / 20xx



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.